

# Instal·lació d'Eclipse en Linux (Ubuntu)

Per poder instal·lar Eclipse és necessari tenir Java instal·lat. Si no el teniu, instal·leu Java executant la instrucció següent:

```
sudo apt-get install openjdk-8-jdk
```

Una vegada tingueu Java instal·lat, procediu a instal·lar Eclipse.

1. Descarregueu [IDE Eclipse](#).
2. Extraieu el contingut del fitxer .tar.gz descarregat al pas anterior i genereu un link a /usr/bin executant les següents instruccions:

```
sudo tar -zxvf ~/Downloads/eclipse-java-2019-09-R-linux-gtk-x86_64.tar.gz -C /usr/

sudo ln -s /usr/eclipse/eclipse /usr/bin/eclipse
```

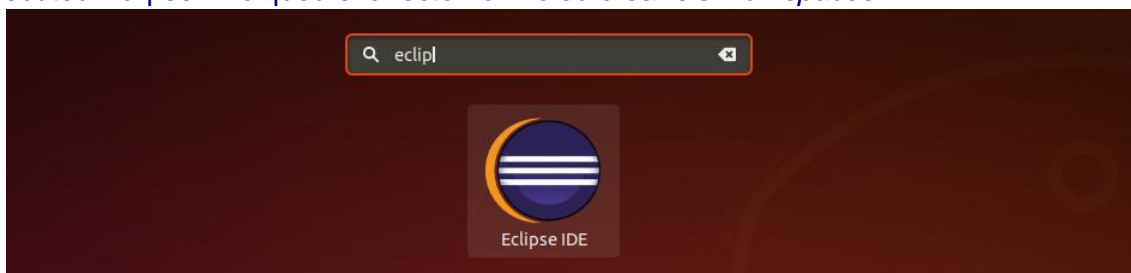
3. Afegiu Eclipse al *Launcher* (aquest pas és opcional), executant:

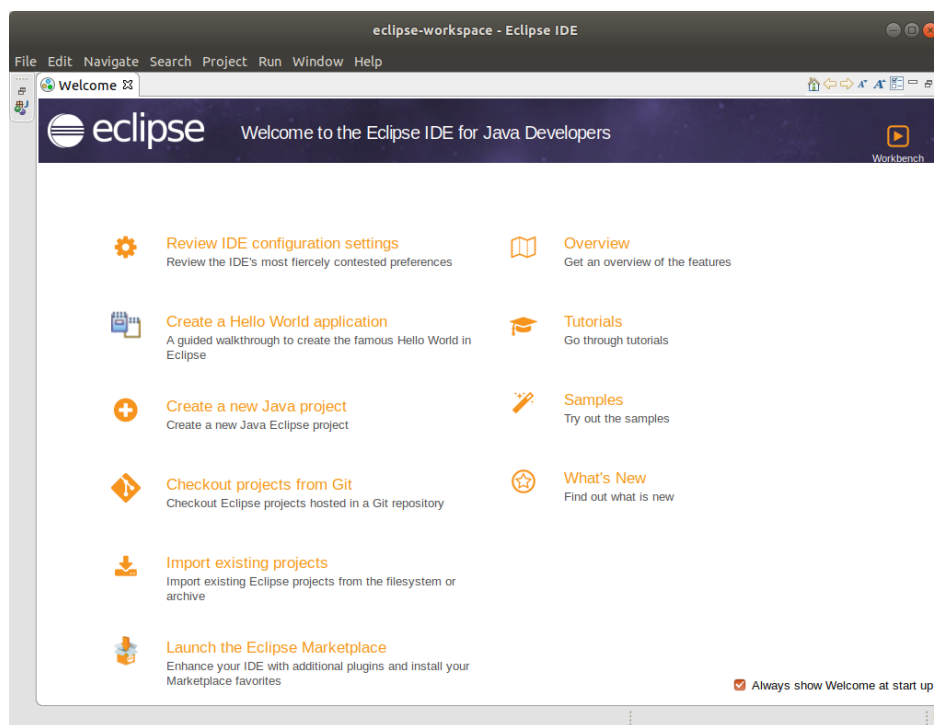
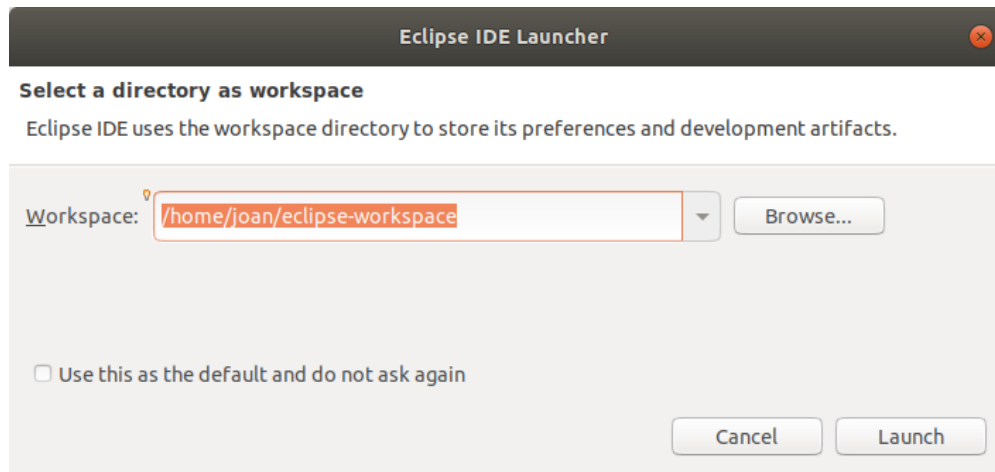
```
sudo vim /usr/share/applications/eclipse.desktop
```

i copiant el següent contingut:

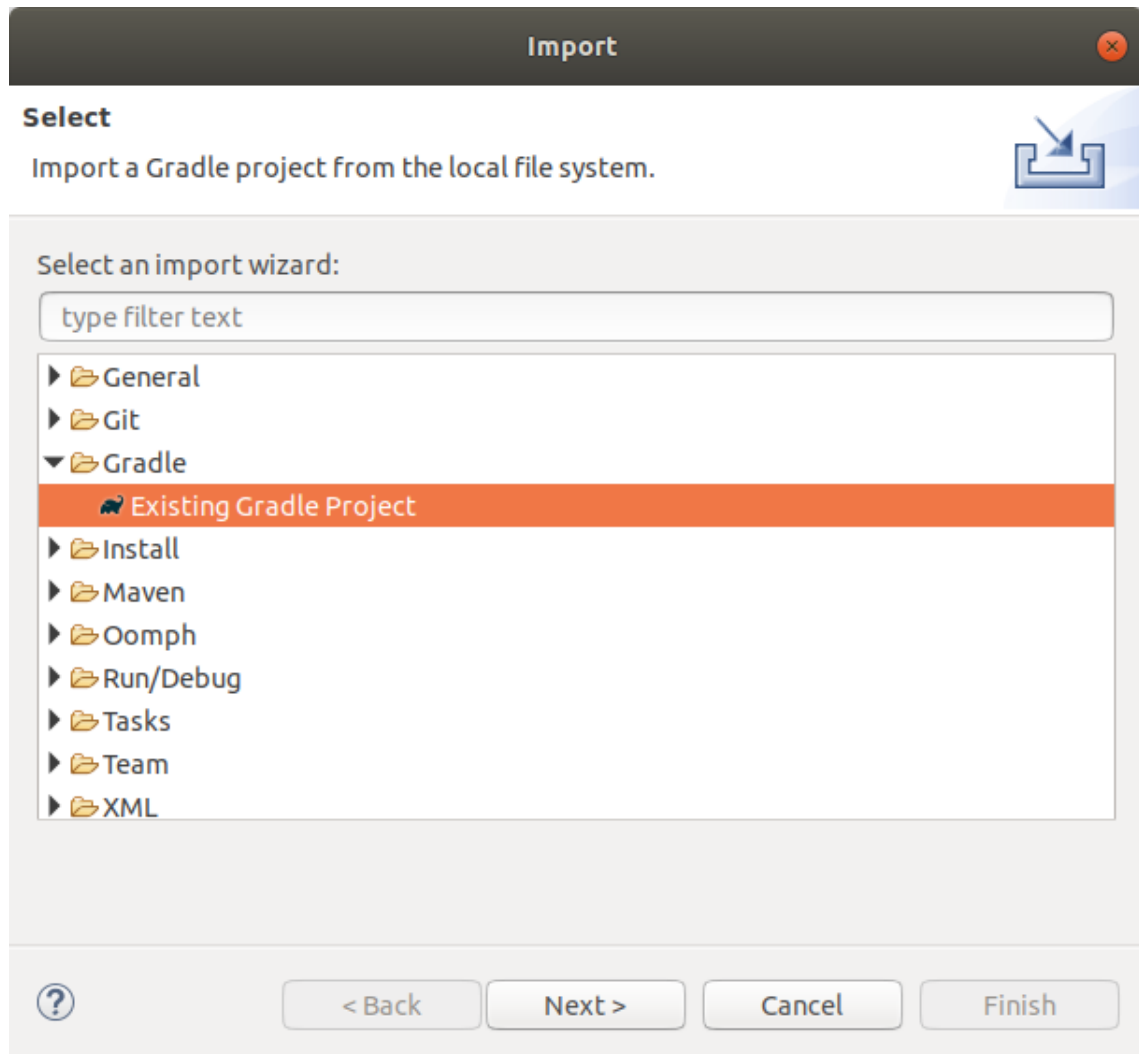
```
[Desktop Entry]
Encoding=UTF-8
Name=Eclipse IDE
Comment=Eclipse IDE
Exec=/usr/bin/eclipse
Icon=/usr/eclipse/icon.xpm
Terminal=false
Type=Application
StartupNotify=false
```

4. Executeu Eclipse i indiqueu el directori on voleu crear els *workspaces*:





5. A continuació comprovareu que la instal·lació s'ha realitzat correctament important un projecte existent. Descarregueu l'exercici resolt VideoGamesIII de l'aula, i feu clic a *File -> Import*.



6. Seleccioneu el directori on teniu el projecte i feu clic a *Finish*:

✕
**Import Gradle Project**

**Import Gradle Project**

Specify the root directory of the Gradle project to import.

Project root directory  Browse...

Working sets

Add project to working sets New...

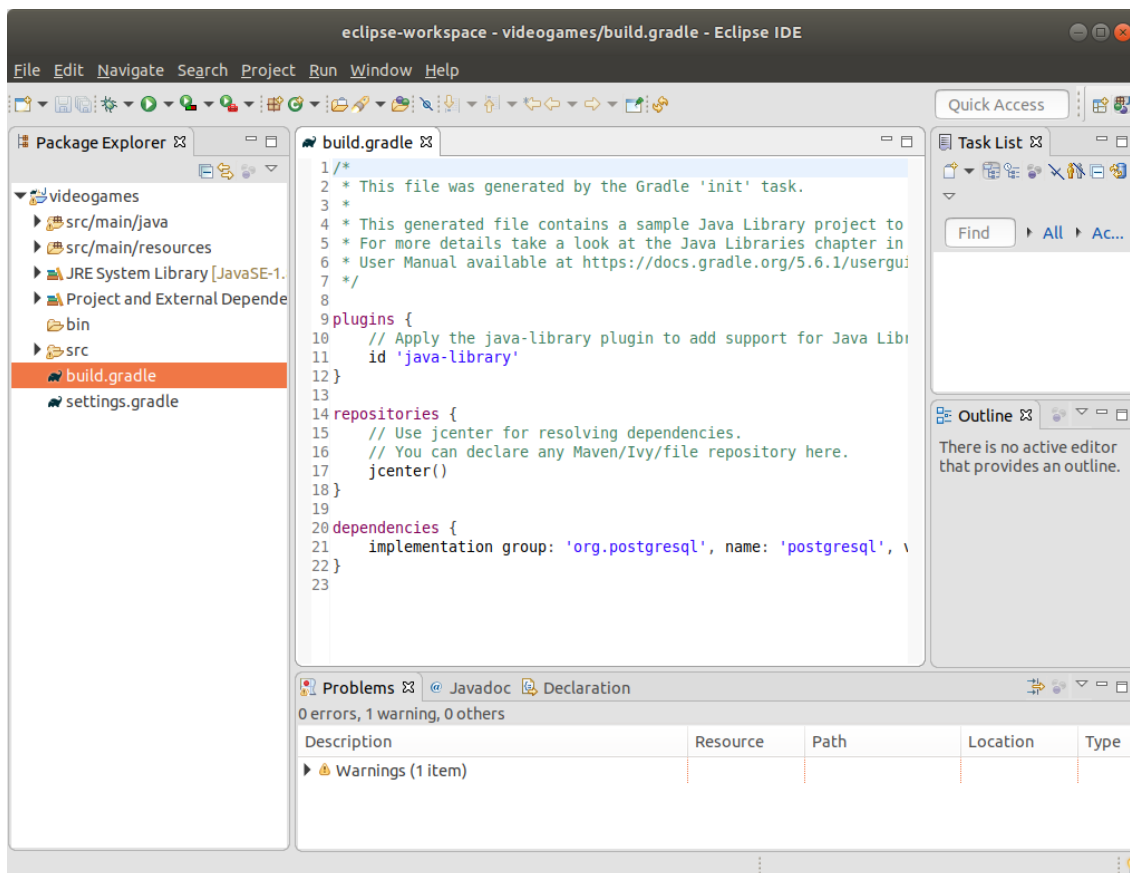
Working sets  Select...

---

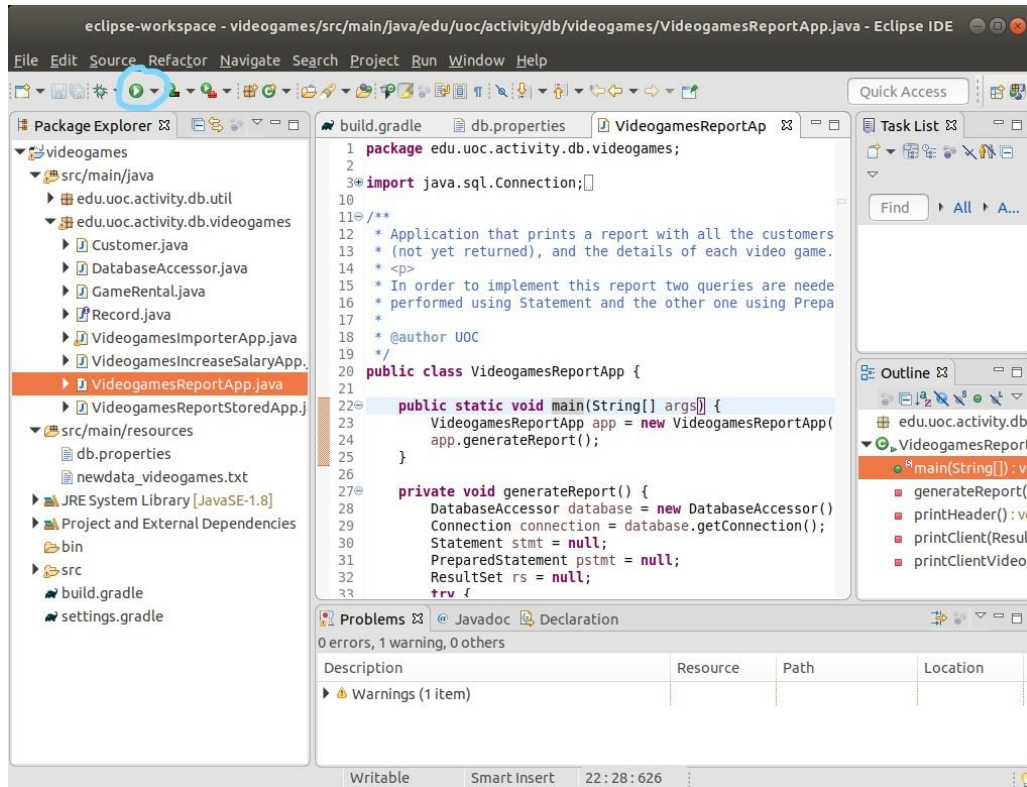
Click the Finish button to import the project into the workspace. Click the Next button to select optional import options.

?
< Back
Next >
Cancel
Finish

Hauríeu de veure la pantalla següent:



7. Ara modifiqueu les dades de connexió al fitxer `src/main/resources/db.properties` i poseu la contrasenya de la vostra base de dades. Aquesta contrasenya és la que vau introduir al pas 2 de la instal·lació de PostgreSQL.
8. Per comprovar que tot funciona, obriu el fitxer `VideogamesReportApp.java` i executeu-lo (fent clic a la icona verda de *play* que trobareu al menú superior d'Eclipse):



Hauríeu de veure que l'informe s'ha generat bé, cosa que significa que us heu pogut connectar des de Java a PostgreSQL:

