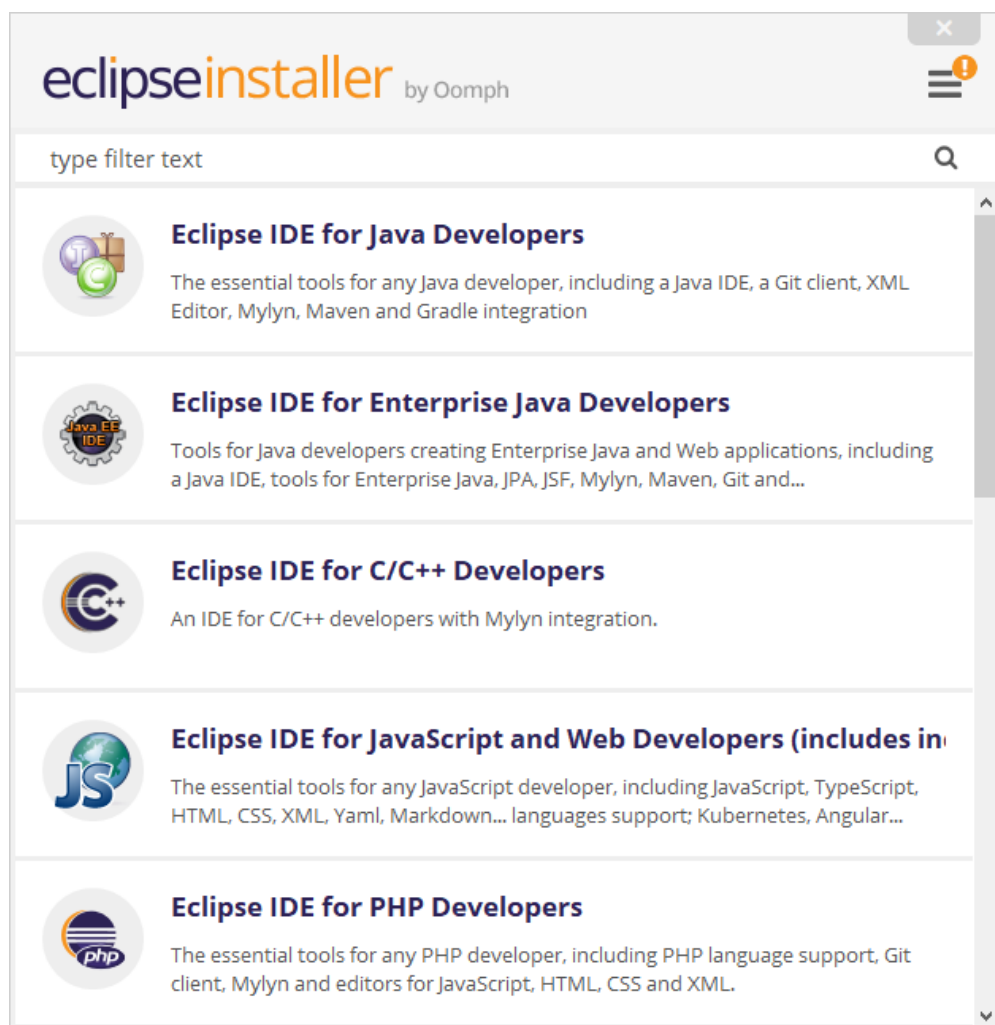


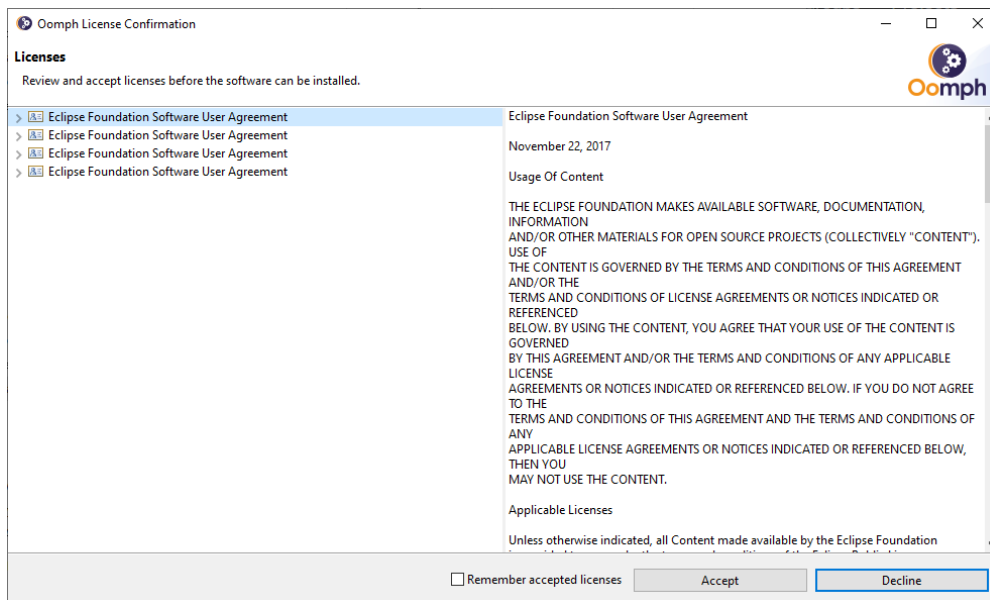
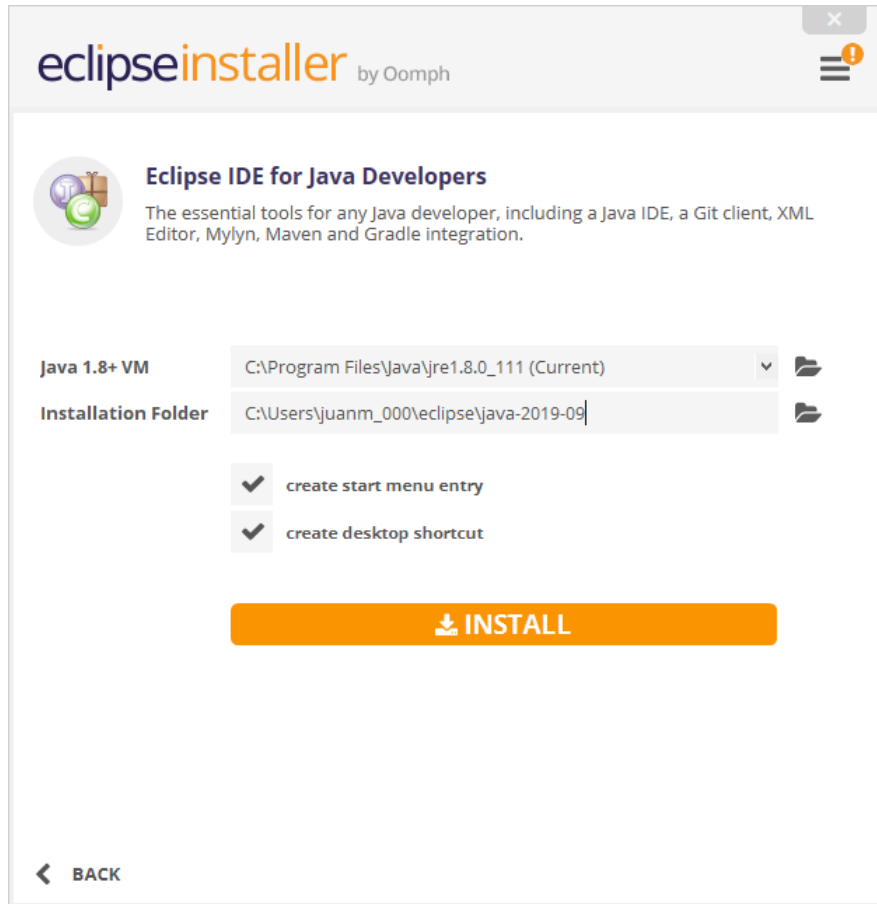
Instal·lació d'Eclipse en Windows

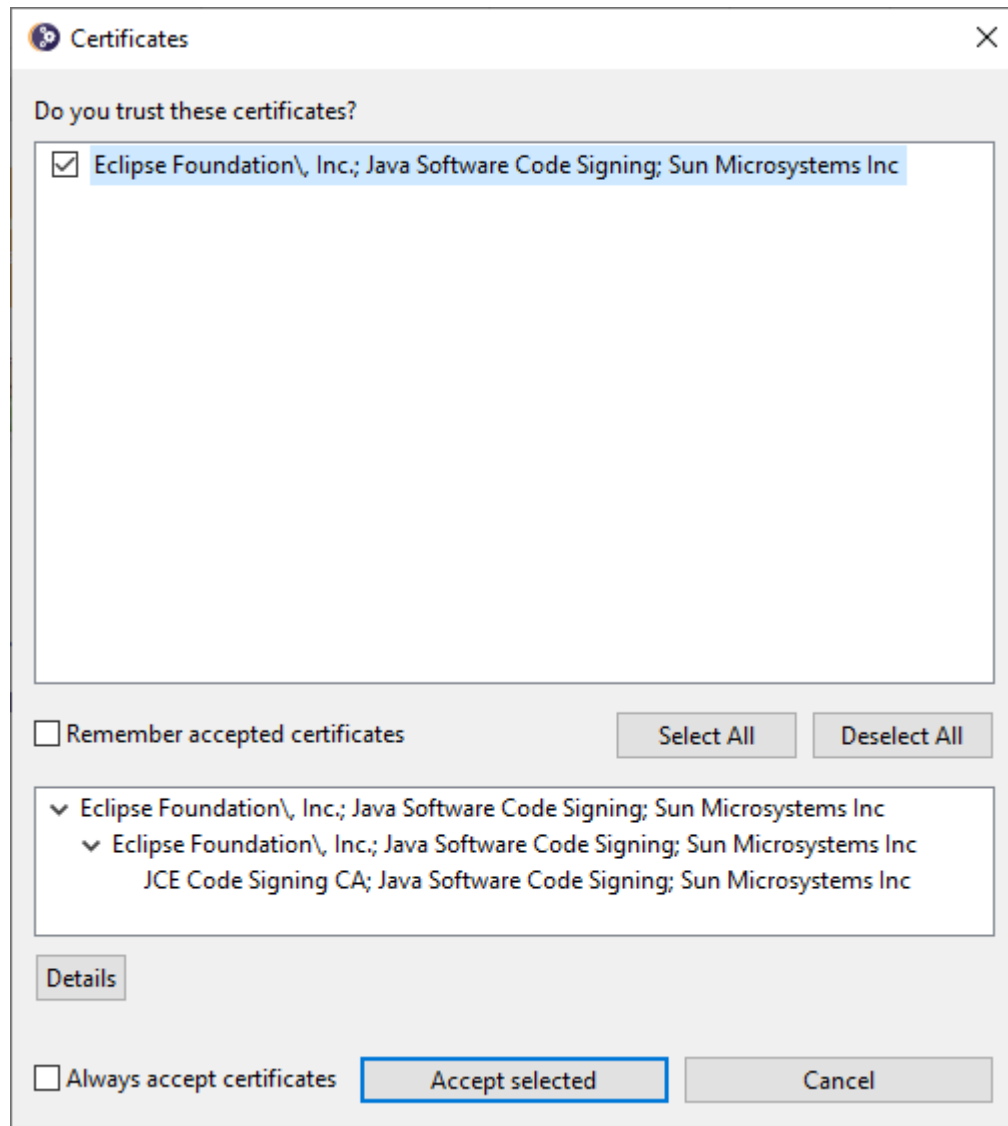
Per poder instal·lar Eclipse és necessari tenir Java instal·lat. Si no el teniu, descarregueu l'instal·lador de <https://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>

Una vegada tingueu Java instal·lat, procediu a instal·lar Eclipse.

1. Descarregueu IDE Eclipse de la pàgina <https://www.eclipse.org/downloads/>
2. Executeu l'instal·lador i seleccioneu *Eclipse IDE for Java Developers*:

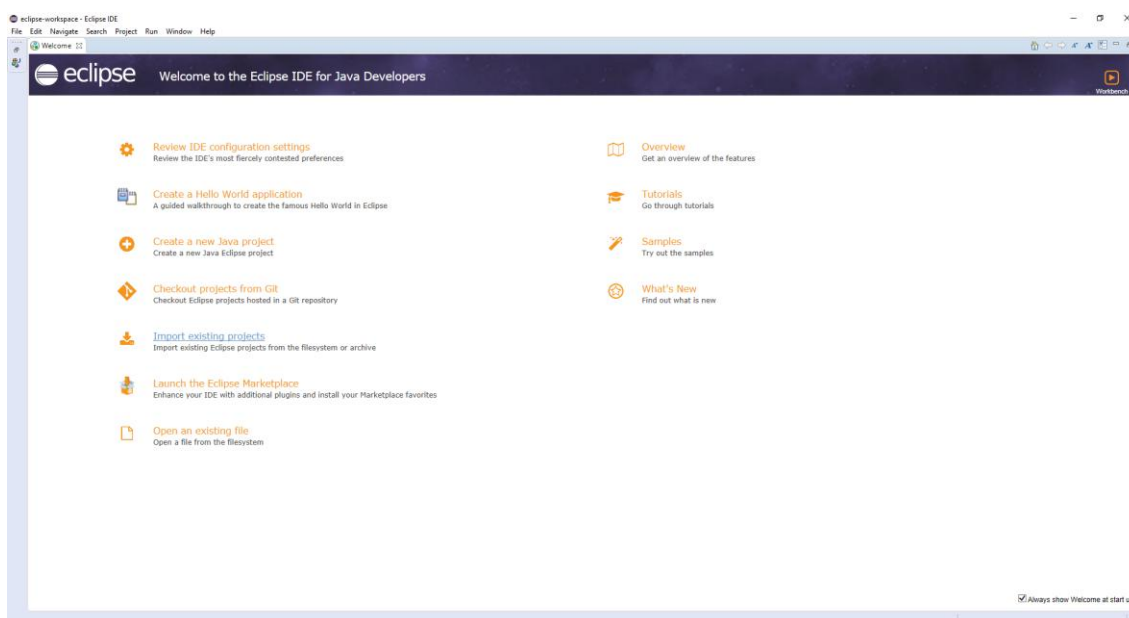
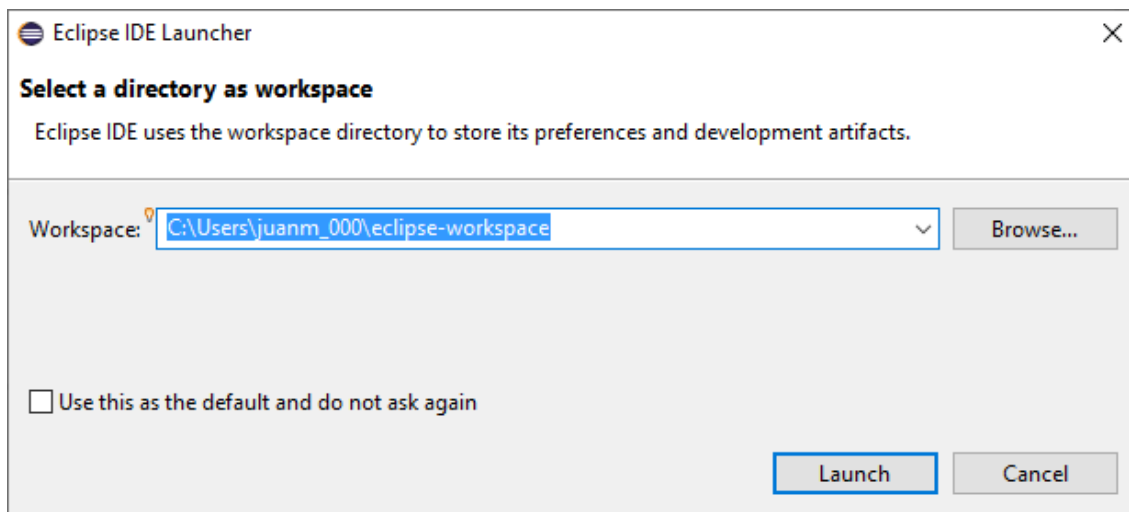




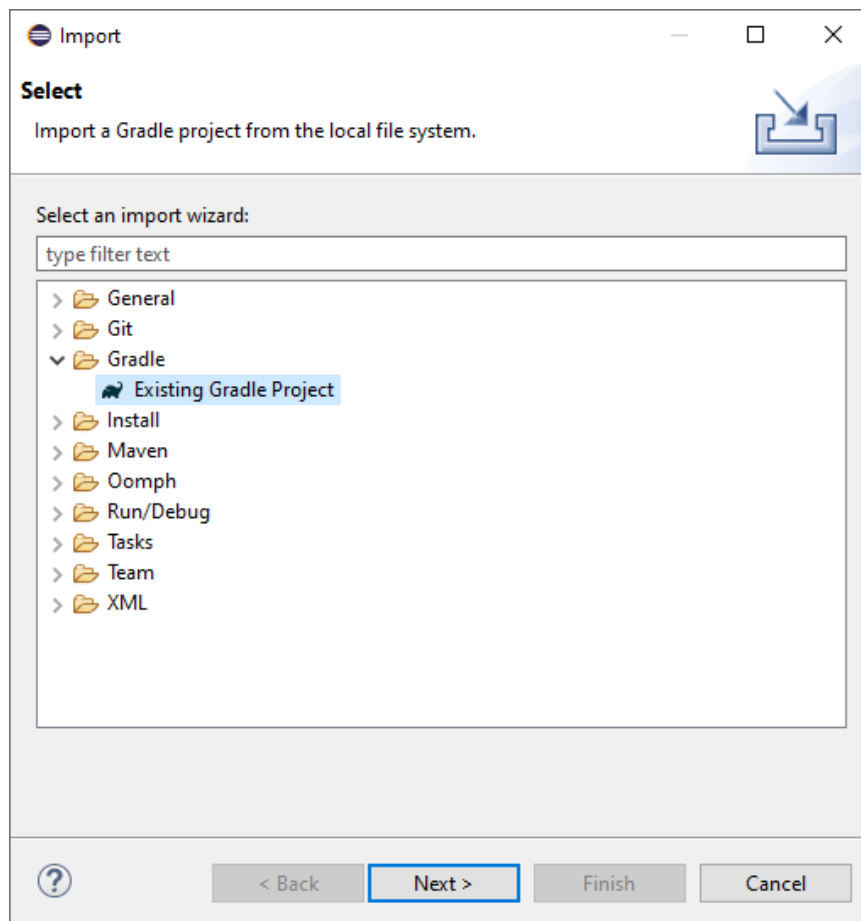
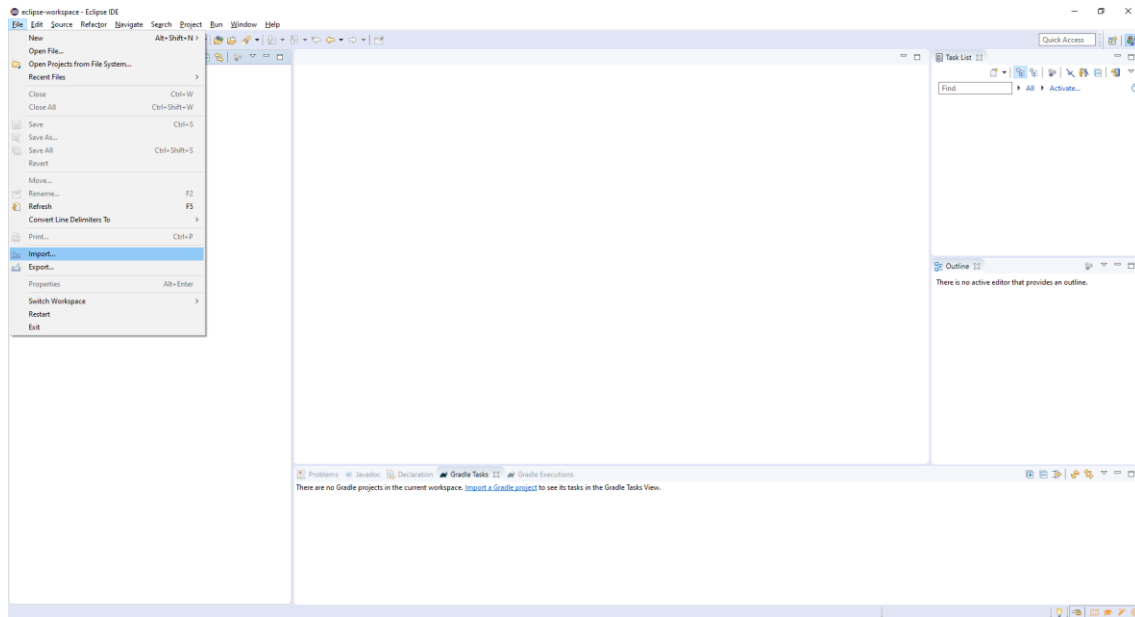


3. Un cop finalitzi la instal·lació, seleccioneu *Launch* per obrir l'entorn de desenvolupament, i indiqueu el directori on voleu crear els *workspaces*:

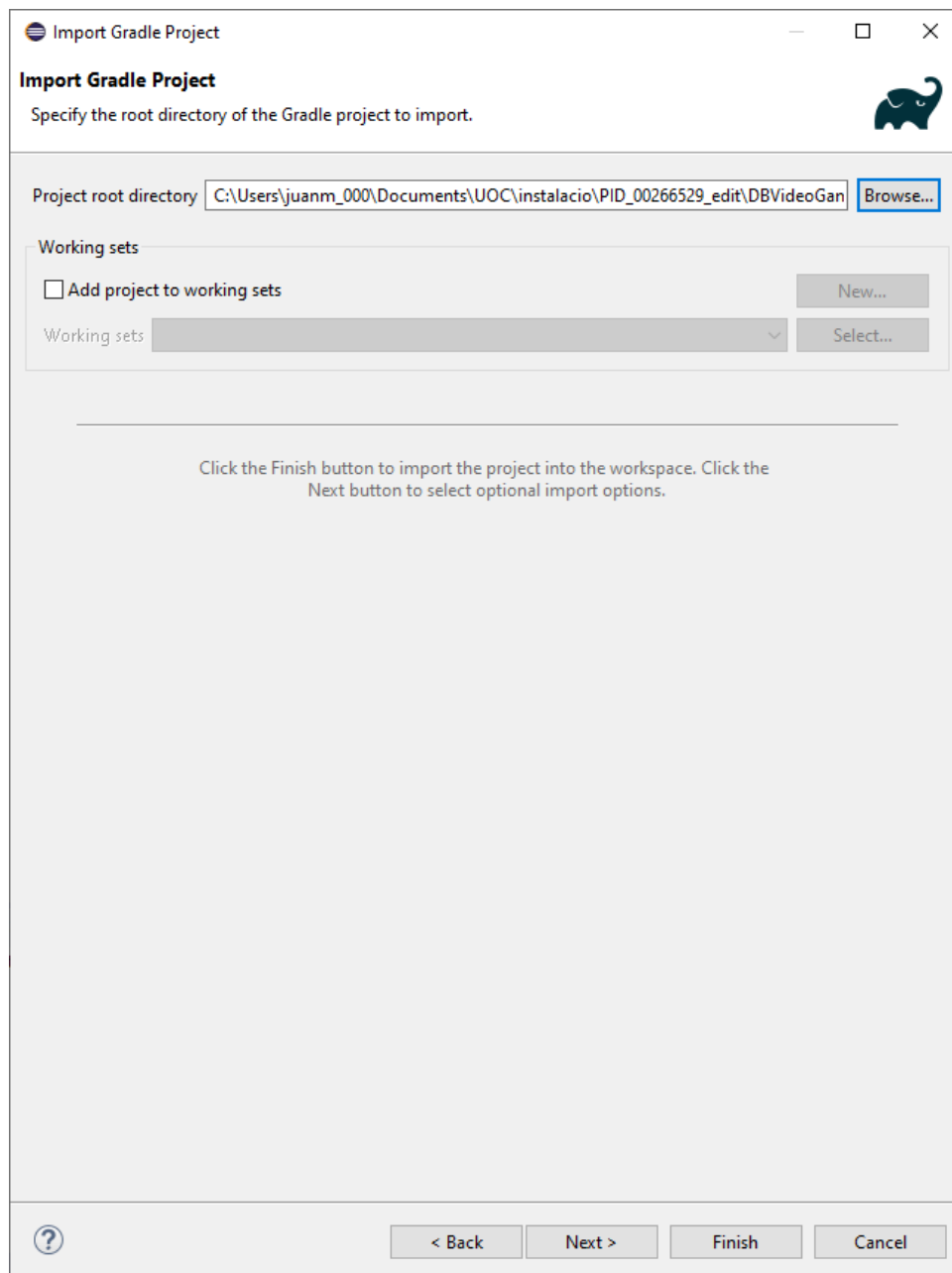
The screenshot shows the Eclipse Installer application window. The title bar reads "eclipseinstaller by Oomph". The main content area features a header for "Eclipse IDE for Java Developers" with a description: "The essential tools for any Java developer, including a Java IDE, a Git client, XML Editor, Mylyn, Maven and Gradle integration." Below this, there are two configuration fields: "Java 1.8+ VM" set to "C:\Program Files\Java\jre1.8.0_111 (Current)" and "Installation Folder" set to "C:\Users\juanm_000\eclipse\java-2019-09". There are two checked checkboxes: "create start menu entry" and "create desktop shortcut". At the bottom, there is a prominent green "LAUNCH" button, along with "show readme file" and "open in system explorer" buttons. A "BACK" button is located in the bottom left corner.



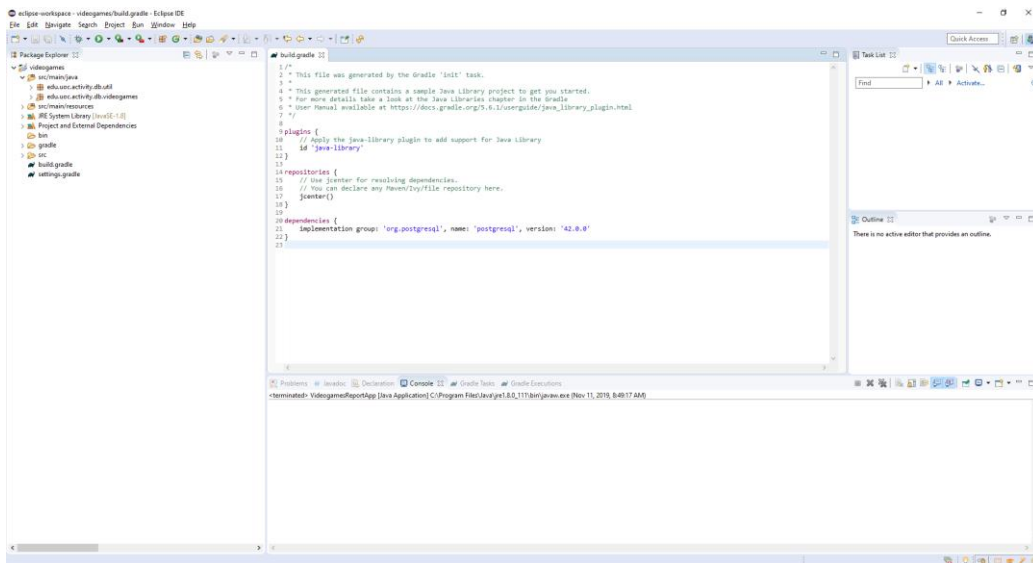
4. A continuació comprovareu que la instal·lació s'ha realitzat correctament important un projecte existent. Descarregueu l'exercici resolt VideoGamesIII de l'aula, i cliqueu *File ->Import*.



5. Seleccioneu el directori on teniu el projecte i cliqueu *Finish*:

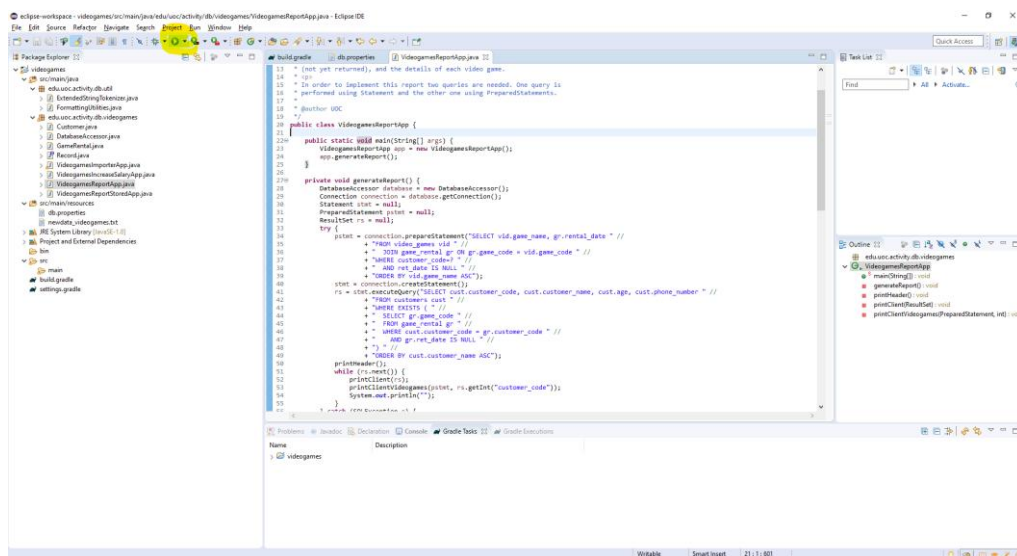


Hauríeu de veure la pantalla següent:



6. Ara modifiqueu les dades de connexió al fitxer `src/main/resources/db.properties` i poseu la contrasenya de la vostra base de dades. Aquesta contrasenya és la que heu introduït durant la instal·lació de PostgreSQL (pas 3).

7. Per comprovar que tot funciona, obriu el fitxer `VideogamesReportApp.java` i executeu-lo (fent clic a la icona verda de *play* que trobareu al menú superior d'Eclipse):



Hauríeu de veure que l'informe s'ha generat bé, cosa que significa que us heu pogut connectar des de Java a la base de dades de PostgreSQL:

