

Instalación de Eclipse en Linux (Ubuntu)

Para poder instalar Eclipse es necesario tener Java instalado. Si no lo tenéis, instalad Java ejecutando la instrucción siguiente:

```
sudo apt-get install openjdk-8-jdk
```

Una vez tengáis Java instalado, proceded a instalar Eclipse.

1. Descargad [IDE Eclipse](#).
2. Extraed el contenido del fichero .tar.gz descargado en el paso anterior y cread un link en /usr/bin ejecutando las siguientes instrucciones:

```
sudo tar -zxvf ~/Downloads/eclipse-java-2019-09-R-linux-gtk-x86_64.tar.gz -C /usr/

sudo ln -s /usr/eclipse/eclipse /usr/bin/eclipse
```

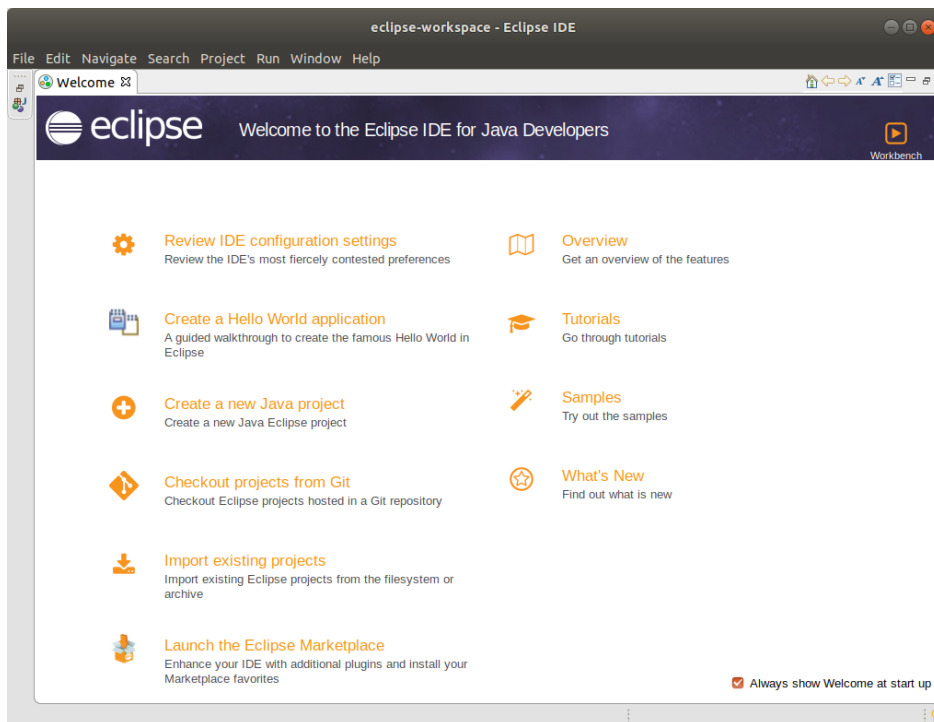
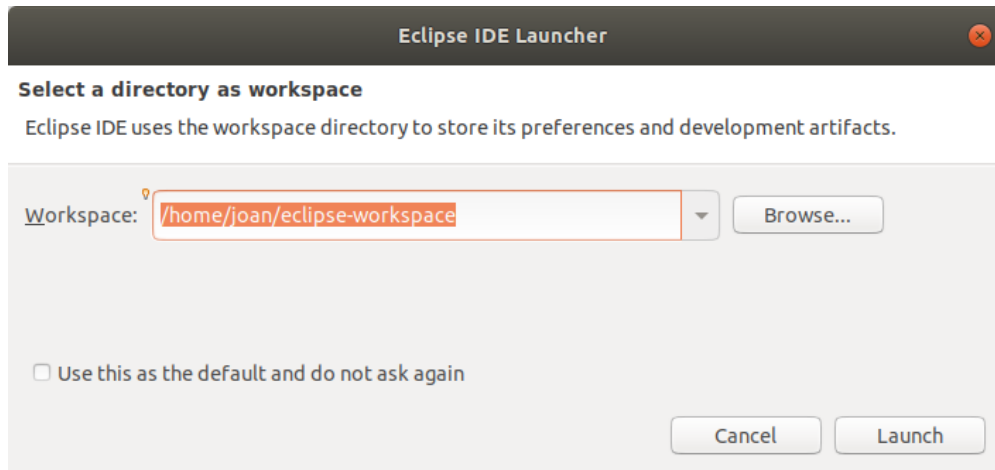
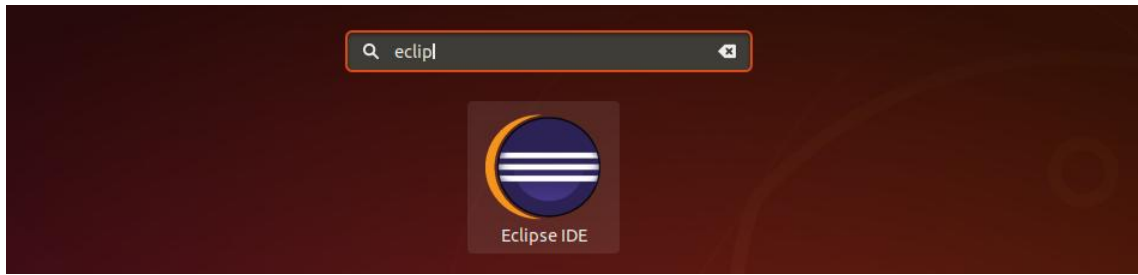
3. Añadid Eclipse al *Launcher* (este paso es opcional), ejecutando:

```
sudo vim /usr/share/applications/eclipse.desktop
```

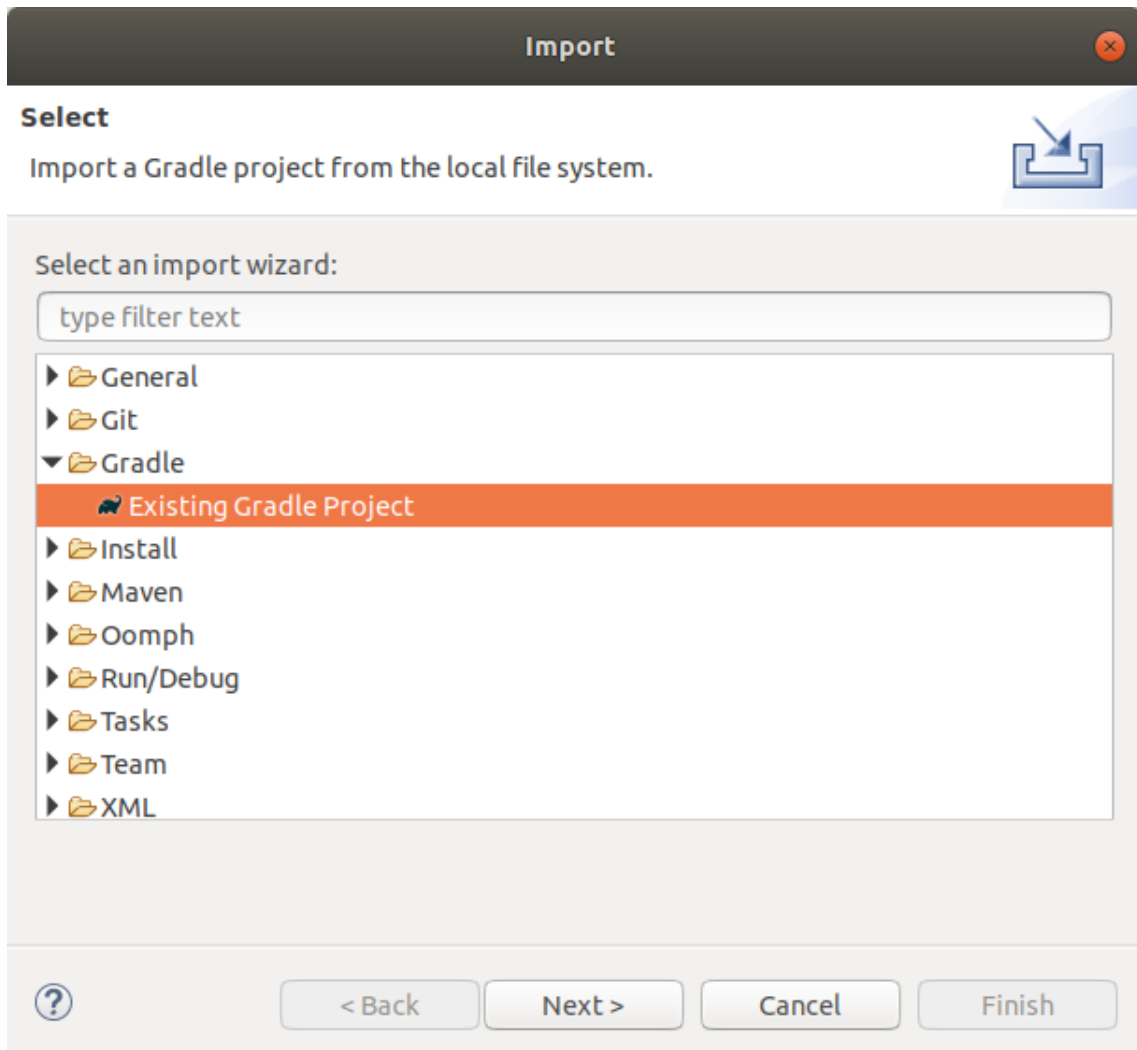
y copiad el siguiente contenido:

```
[Desktop Entry]
Encoding=UTF-8
Name=Eclipse IDE
Comment=Eclipse IDE
Exec=/usr/bin/eclipse
Icon=/usr/eclipse/icon.xpm
Terminal=false
Type=Application
StartupNotify=false
```

4. Ejecutad Eclipse e indicad el directorio donde queréis crear los *workspaces*:



5. A continuación comprobad que la instalación se ha realizado correctamente importando un proyecto existente. Descargad el ejercicio resuelto VideoGamesIII del aula y haced clic en *File -> Import*.



6. Seleccionad el directorio donde tenéis el proyecto y haced clic en *Finish*:

✕
Import Gradle Project

Import Gradle Project

Specify the root directory of the Gradle project to import.

Project root directory Browse...

Working sets

Add project to working sets
New...

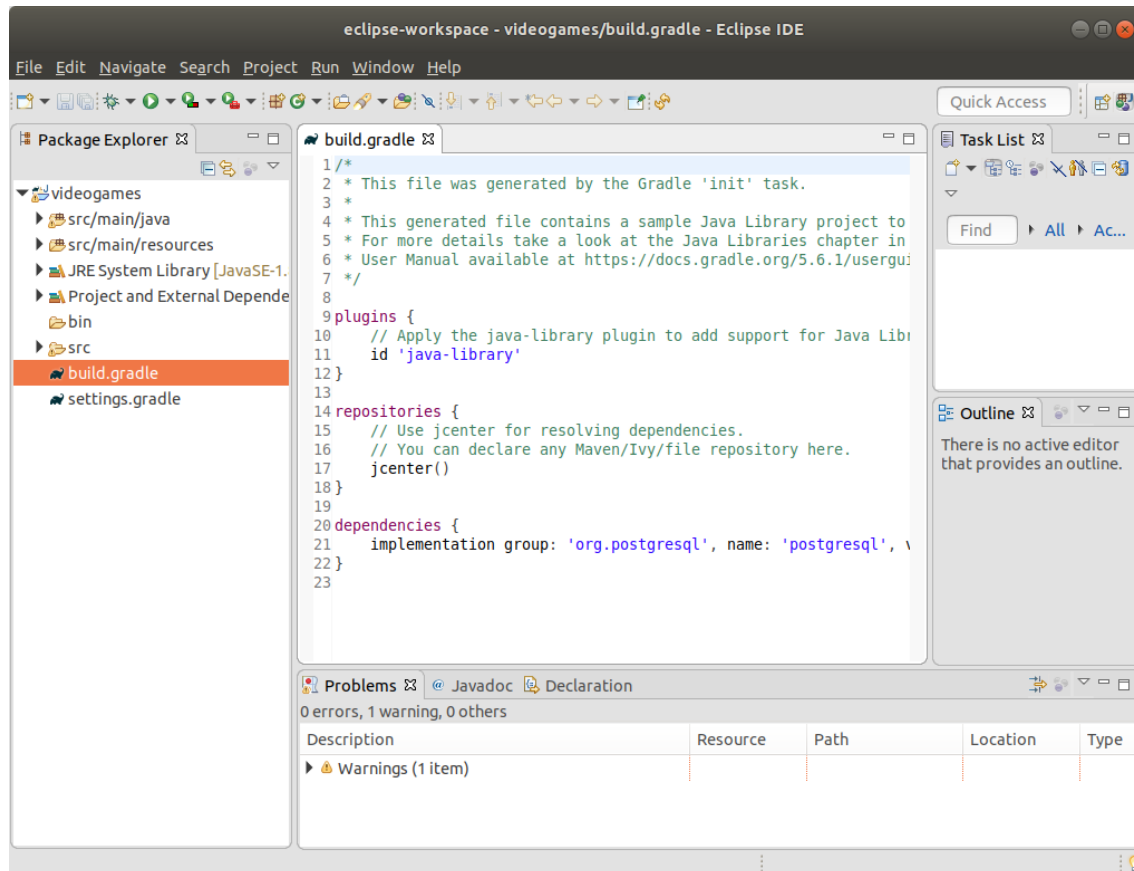
Working sets
Select...

Click the Finish button to import the project into the workspace. Click the Next button to select optional import options.

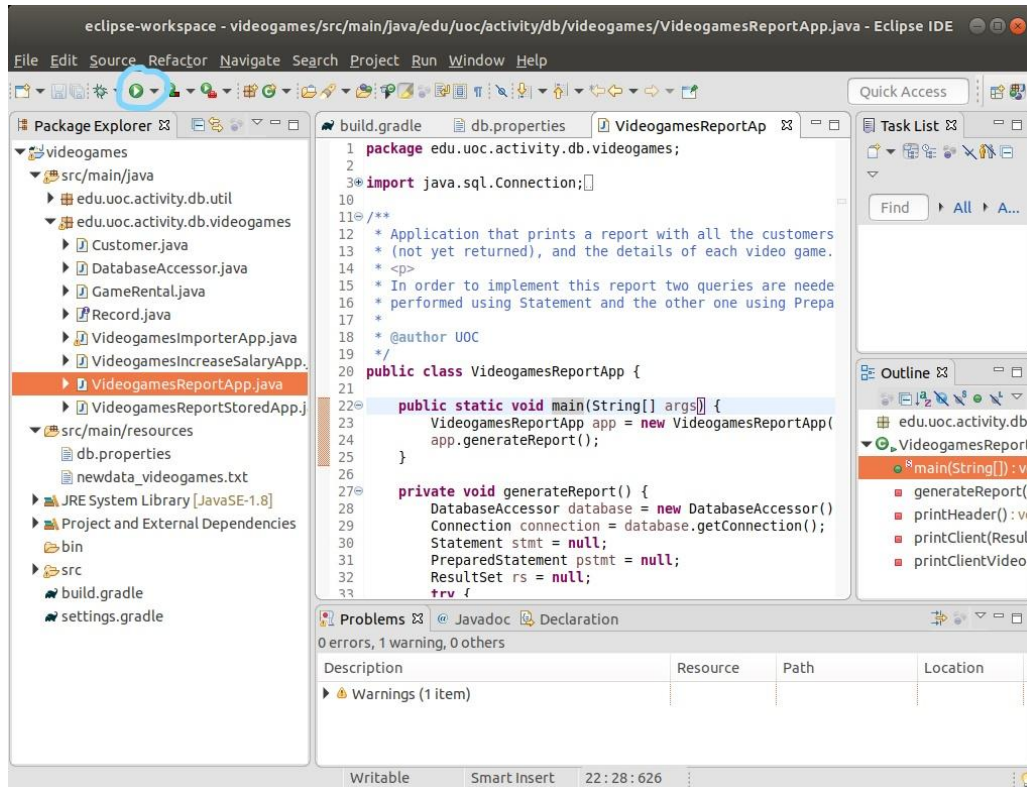
?

< Back
Next >
Cancel
Finish

Tendríais que ver la pantalla siguiente:



- Ahora modificad los datos de conexión en el fichero `src/main/resources/db.properties` y poned la contraseña de vuestra base de datos. Esta contraseña es la que introdujisteis en el paso 2 de la instalación de PostgreSQL.
- Para comprobar que todo funciona, abrid el fichero `VideogamesReportApp.java` y ejecutadlo (haciendo clic en el icono verde de *play* que encontraréis en el menú superior de Eclipse):



Tendríais que ver que el informe se ha generado bien, lo que significa que os habéis podido conectar desde Java a PostgreSQL:

