

Academia Platerías

Manual de Administrador

11/06/2012

Alberto Para



**Universitat Oberta
de Catalunya**

www.uoc.edu

Contenido

1.	Objetivo	3
2.	Acceso a la aplicación	4
3.	Operaciones disponibles	6
3.1	Listado de objetos	6
3.2	Creación de objetos.....	7
3.3	Eliminación de objetos	8
3.4	Consulta.....	9
3.5	Edición de objetos	10

Índice de Ilustraciones

Ilustración 1: Página principal	4
Ilustración 2: Formulario de acceso	5
Ilustración 3: Cabecera de la aplicación y barra de navegación para el usuario administrador...	5
Ilustración 4: Vista del listado de usuarios.....	6
Ilustración 5: Posibles acciones sobre un objeto	7
Ilustración 6: Opción de creación de cursos	7
Ilustración 7: Error al crear una nueva noticia	7
Ilustración 8: Creación de una nueva noticia	8
Ilustración 9: Mensaje de confirmación al crear una noticia nueva	8
Ilustración 10: Mensaje de confirmación de eliminación de una matrícula	9
Ilustración 11: Mensaje de confirmación de borrado de una matrícula.....	9
Ilustración 12: Detalles de un curso	10
Ilustración 13: Mensaje de confirmación al modificar un usuario.....	10
Ilustración 14: Mensaje de error al modificar los datos de un usuario	11
Ilustración 15: Modificación de los datos de un usuario.	11

Índice de tablas

No se encuentran elementos de tabla de ilustraciones.

1. Objetivo

El presente manual tiene como objetivo servir como guía para un usuario administrador en el uso de la aplicación web para la gestión del Centro de Estudios Platerías.

En esta guía se las operaciones que pueden ser llevadas a cabo por un administrador para la gestión de los distintos objetos que componen la Academia y que modelan su funcionamiento a través de la Aplicación.

2. Acceso a la aplicación

El acceso a la aplicación se hará en una primera instancia a través de un navegador web donde la URL de acceso en fase de pruebas será, por el hecho de estar desplegada la aplicación en local similar a la siguiente:

```
http://localhost/ci
```

Cualquier referencia a rutas de ahora en adelante será relativa a esta ruta por lo que una referencia al archivo `index.php` será en realidad:

```
http://localhost/ci/index.php
```

Si escribimos cualquiera de las dos direcciones web descritas más arriba veremos algo parecido a lo que se muestra en la Ilustración 1.

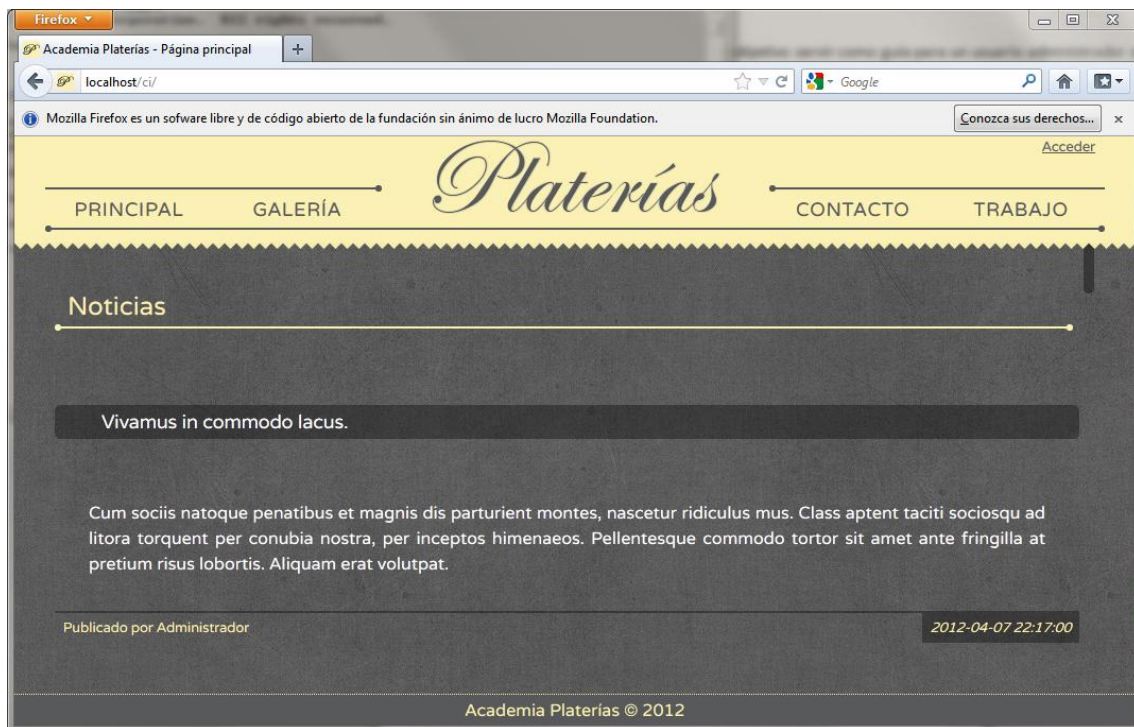


Ilustración 1: Página principal

En la parte superior vemos en amarillo la cabecera con las diferentes opciones de navegación y arriba a la derecha un vínculo cuyo texto es `Acceder`, al hacer clic en él se mostrará un formulario de acceso como el de la Ilustración 2. En este formulario si utilizamos el usuario administrador (nombre de usuario **admin**) nos autenticaremos como un usuario con los permisos más altos posibles.

Hay que tener en cuenta que este es el único usuario que tendrá acceso completo a la aplicación por lo que debemos asegurarnos de que la contraseña del mismo es custodiada en un lugar seguro y que no es olvidada ya que la aplicación no permitirá crear nuevos usuarios administradores.

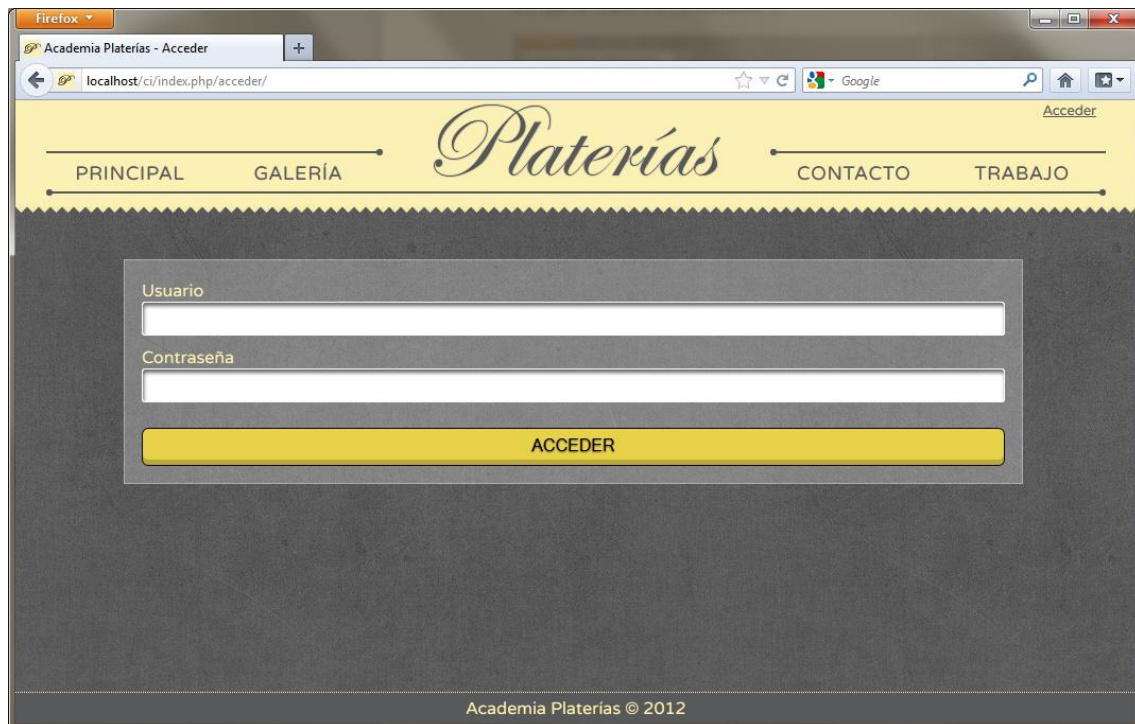


Ilustración 2: Formulario de acceso

Tras un acceso satisfactorio a la aplicación con las credenciales del usuario de puede apreciar que cambia ligeramente el aspecto de la aplicación mostrando una barra de navegación bajo la cabecera como la que aparece marcada en la Ilustración 3.



Ilustración 3: Cabecera de la aplicación y barra de navegación para el usuario administrador

En enlace de la parte superior derecha de la aplicación (marcado en verde en la Ilustración 3) en el que se hizo clic para acceder, cambia para reflejar el nombre del usuario con el que nos hemos autenticado así como un enlace para terminar la sesión.

3. Operaciones disponibles

Como vemos podremos llevar a cabo operaciones sobre 4 tipos diferentes de lo que denominaremos objetos y que modelan la estructura de la Academia de una forma muy simple:

- Usuarios: profesores y alumno
- Cursos
- Matrículas
- Noticias

Sobre cada uno de estos ficheros podremos llevar a cabo, 4 operaciones básicas: creación, consulta, modificación y borrado.

3.1 Listado de objetos

Una vez autenticados en la aplicación accederemos a los listados de los diferentes objetos a través de las opciones de la navegación de la aplicación.

En la Ilustración 4 se pone como ejemplo el listado de cursos ya que es es la vista principal que se muestra tras una autenticación satisfactoria.



Ilustración 4: Vista del listado de usuarios

Los listados muestran un primer punto de acceso a la gestión a las diferentes opciones, vemos como en cada fila a la derecha hay unos iconos como los de la Ilustración 5 que permiten respectivamente eliminar, consultar o editar el objeto al que la fila hace referencia. Es posible que por diferentes motivos no estén disponibles algunas de las opciones, como puede ser la de consultar si estamos en el listado de noticias.



Ilustración 5: Posibles acciones sobre un objeto

De las operaciones mencionadas anteriormente sólo nos falta la de creación de un nuevo objeto que aparece en la parte inferior de los listados de los objetos, encima de los enlaces de paginación en el caso de existir tal y como se aprecia en la Ilustración 6.

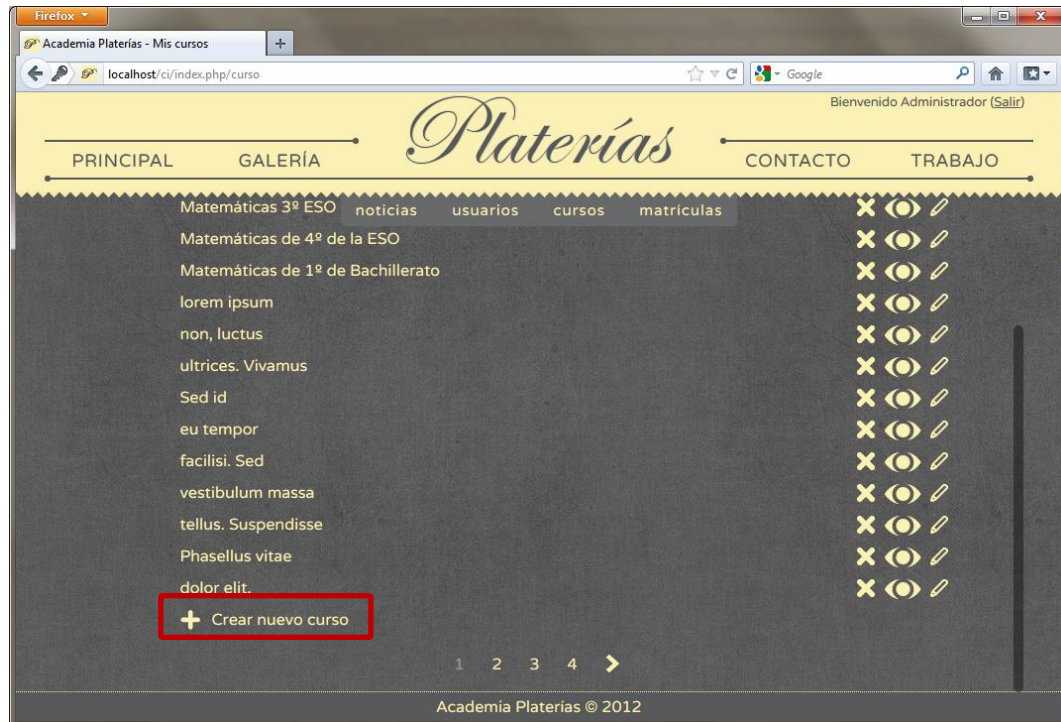


Ilustración 6: Opción de creación de cursos

3.2 Creación de objetos

Si elegimos la opción crear de cualquiera de cualquiera de los listados de la aplicación, accederemos a una vista que contiene un formulario solicitándonos una serie de datos que variarán en función de el objeto que deseemos crear, en la Ilustración 8 se muestra como ejemplo el formulario de creación de una nueva noticia, el más simple.



Ilustración 7: Error al crear una nueva noticia

Los formularios serán validados antes de ser enviados al servidor para asegurar que los datos son válidos, en el caso de que al crear un objeto obtengamos errores, se mostraría un mensaje como el de la Ilustración 7.



The screenshot shows a web browser window with the title 'Academia Platerías - Crear nueva noticia'. The address bar shows 'localhost/ci/index.php/publicacion/create'. The page has a yellow header with the 'Platerías' logo and navigation links: PRINCIPAL, GALERÍA, CONTACTO, and TRABAJO. Below the header, there are tabs for 'noticias', 'usuarios', 'cursos', and 'matrículas'. The main content area is titled 'Crear nueva noticia' and contains a form with two fields: 'Título' and 'Texto de la noticia'. The 'Texto de la noticia' field has a rich text editor toolbar. At the bottom of the form is a yellow button labeled 'CREAR NUEVA NOTICIA'. The footer of the page says 'Academia Platerías © 2012'.

Ilustración 8: Creación de una nueva noticia

Si la creación del objeto transcurre sin errores, se muestra un mensaje de confirmación como el de la Ilustración 9 y se vuelve al listado de objetos con el que se estaba trabajando.



The screenshot shows a web browser window with the title 'Academia Platerías - Lista de noticias'. The address bar shows 'localhost/ci/index.php/publicacion/create'. The page has the same yellow header and navigation links as the previous screenshot. A green message box at the top of the content area says 'Noticia creada satisfactoriamente'. Below the message, the section is titled 'Lista de noticias'. There is a table with one row containing the text 'Noticia' and 'Vivamus in commodo lacus.'. To the right of the text in the table are two icons: a red 'X' and a pencil icon.

Ilustración 9: Mensaje de confirmación al crear una noticia nueva

Adicionalmente podemos ver en la imagen que en el apartado de noticias, no existe la opción de "Consulta" tal y como se comentó anteriormente.

3.3 Eliminación de objetos

Desde los diferentes listados, se puede acceder a la opción de borrado o eliminación de cada uno de ellos (icono del aspa).

Tras seleccionar esta operación, la aplicación mostrará un mensaje de confirmación para asegurarse de que no se trata de un borrado accidental y que el usuario es consciente de lo que está haciendo.

Como ejemplo en la Ilustración 10 se muestra un mensaje de confirmación de eliminación de una matrícula.



Ilustración 10: Mensaje de confirmación de eliminación de una matrícula.

Confirmando la operación se haría efectivo el borrado del objeto, la aplicación redirecciona al usuario a el listado de objetos correspondiente y muestra un mensaje de confirmación de la operación como el que se muestra en la Ilustración 11.



Ilustración 11: Mensaje de confirmación de borrado de una matrícula

En operaciones como los borrados de alumnos hay que ser especialmente cuidadosos puesto que un borrado de un usuario supone un borrado de cualquier información relacionada con él como por ejemplo matrículas.

3.4 Consulta

La opción de consulta, accesible desde el icono que representa un ojo en algunos de los listados, permite ver información de los diferentes objetos.

Tiene un mayor sentido en el ámbito de los cursos puesto que se relacionan con diversos objetos del sistema como profesores, alumnos y ficheros, un ejemplo de la información que se muestra se muestra en la Ilustración 12



Ilustración 12: Detalles de un curso

También ofrecen un acceso rápido a otros objetos del sistema como en este caso a los alumnos y archivos que no son meros listado sino que también permiten acceder mediante enlaces a los objetos que referencian.

3.5 Edición de objetos

La opción de edición está disponible desde el icono con forma de lápiz en los distintos listados, tras hacer clic en este icono, se muestra una vista con un formulario que permite modificar los parámetros del objeto seleccionado, se muestra en la Ilustración 15 el formulario de edición de los datos de un usuario.

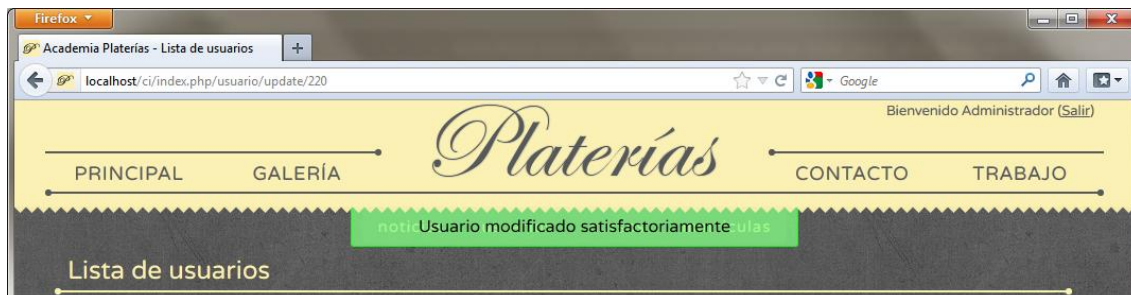


Ilustración 13: Mensaje de confirmación al modificar un usuario

Antes de hacer efectiva una edición se verificará que los datos son válidos como por ejemplo que los datos no están vacíos, que el mail es válido y no existe ya en la base de datos, que el usuario al igual que el mail es único, etc. mostrando un mensaje de error como el de la Ilustración 14 en el caso de encontrar algún problema.



Ilustración 14: Mensaje de error al modificar los datos de un usuario

En el caso de que la modificación haya sido satisfactoria, se mostrará un mensaje de confirmación como el de la Ilustración 13.

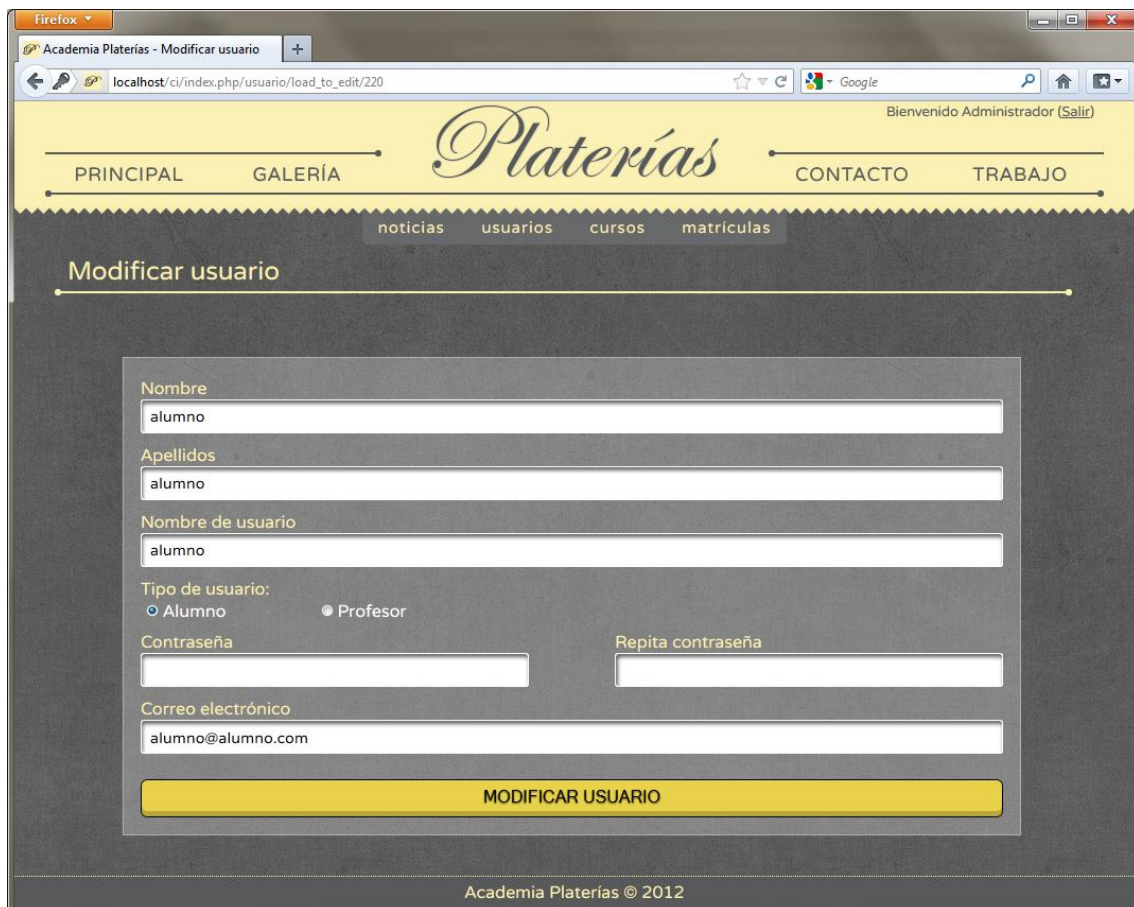


Ilustración 15: Modificación de los datos de un usuario.

