

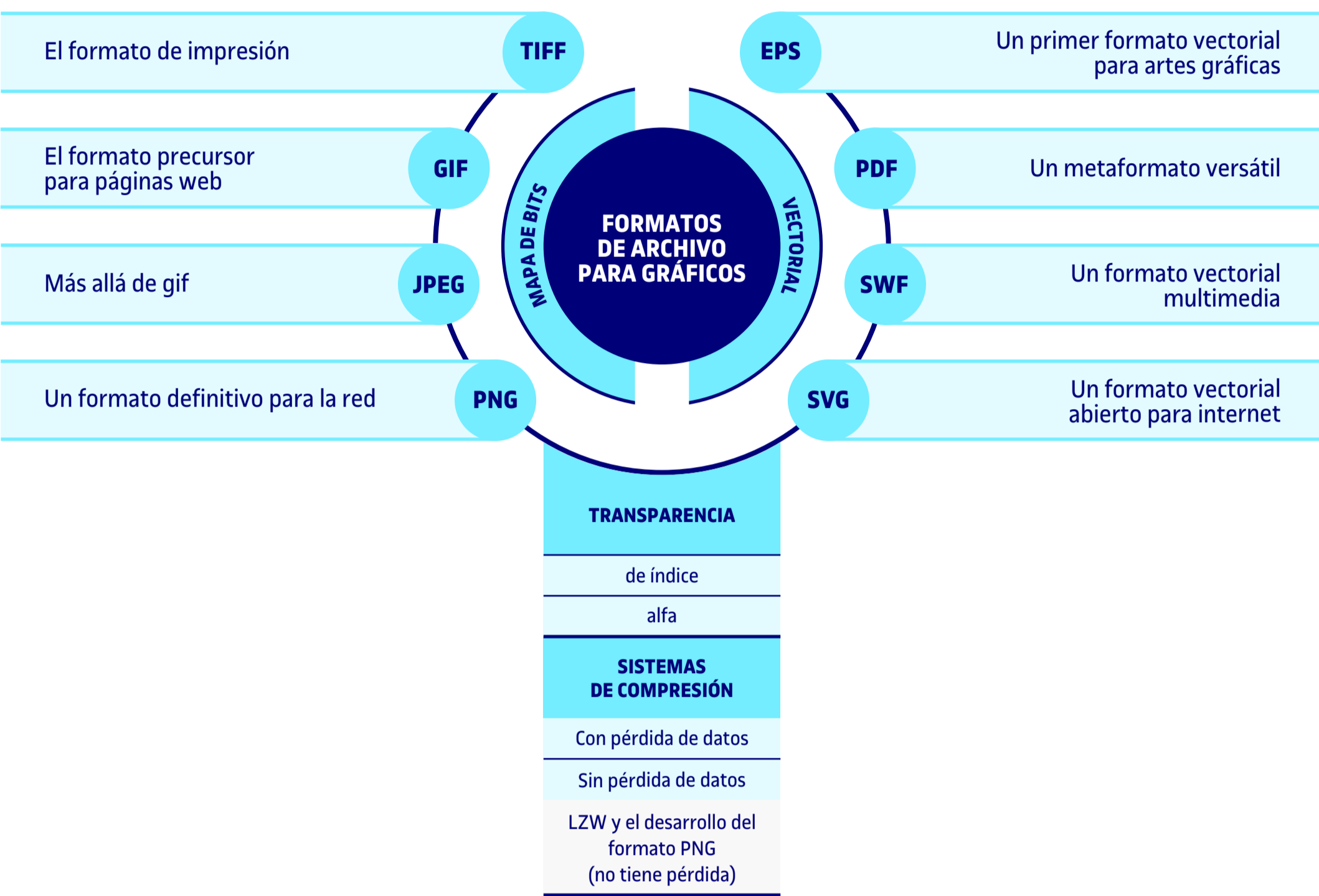
MÓDULO 4

# Gráficos Digitales

IMAGEN DIGITAL	
LA CODIFICACIÓN DIGITAL BINARIA (0, 1)	
Del bit al píxel	Del bit al carácter alfanumérico

GRÁFICOS DE MAPA DE BITS	GRÁFICOS VECTORIALES
<b>RETÍCULA DE PÍXELES</b>	<b>ESCALABILIDAD</b>
Resolución de la imagen	Objetos Bézier
Resolución e interpolación	<b>PROPIEDADES DE LOS OBJETOS VECTORIALES</b>
<b>RESOLUCIÓN DE PANTALLA</b>	Color interior o relleno
<b>PROFUNDIDAD DE COLOR</b>	Línea externa o filete
	Posición
	Tamaño

MODOS DE COLOR	
<b>MODO DE COLOR EN MAPA DE BITS O MONOCROMÁTICO</b>	Codificación HSB
<b>MODO DE COLOR INDEXADO</b>	Codificación hexadecimal
<b>MODO DE COLOR ESCALA DE GRISES</b>	Codificación CIE La*b
<b>MODO DE COLOR RGB</b>	Bibliotecas de color. Las tintas planas o directas
<b>MODO DE COLOR CMYK</b>	



## SOFTWARE

### SOFTWARE Y FORMATOS NATIVOS

TABLA INFORMATIVA DE LOS DIFERENTES FORMATOS	
Formatos bitmap	Formatos bitmap
<p><b>JPEG</b> <i>joint picture expert group</i> *.jpeg *.jpg.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Formato mapa de bits.</li> <li>Modo RGB (24 bits).</li> <li>No admite transparencias.</li> <li>Método propio de compresión con pérdida de datos.</li> <li>Admite carga progresiva.</li> <li>Adecuado para imágenes moduladas como las fotográficas para la web.</li> </ul>
<p><b>GIF</b> <i>graphical interchange format</i> *.gif. (versiones: GIF87, GIF89a y GIF animado)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Formato mapa de bits.</li> <li>Modo indexado (8 bits).</li> <li>Admite transparencia de índice (GIF89a).</li> <li>Método de compresión LZW sin pérdida de datos.</li> <li>Admite carga entrelazada.</li> <li>Adecuado para imágenes con colores planos (web).</li> <li>Desarrollado y propiedad de Compuserve. Método de compresión LZW patentado por Unisys.</li> </ul>
<p><b>PNG</b> <i>portable network graphics</i> *.png. (versiones: PNG-8, PNG-24 y PNG-32)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Formato mapa de bits.</li> <li>Modo indexado (PNG-8) o RGB (PNG-24 y PNG-32).</li> <li>Admite transparencia de índice (PNG-8) y transparencia alfa (PNG-32).</li> <li>Método de compresión <i>deflate/inflate</i> sin pérdida de datos.</li> <li>Admite cargas entrelazadas (Adam7).</li> <li>Adecuado tanto para colores planos como para tono continuo (web).</li> <li>Desarrollado por programadores del movimiento de <i>software</i> libre.</li> </ul>
<p><b>TIFF</b> <i>tagged image file format</i> *.tiff *.tif.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Formato mapa de bits</li> <li>Modos RGB, escala de grises, monotono/bitono, monocromático, CMYK.</li> <li>Admite transparencia alfa (canales alfa), capas y otros recursos de edición de la imagen en mapa de bits.</li> <li>Método de compresión LZW opcional.</li> <li>Adecuado para producción gráfica e impresión profesional.</li> <li>Propiedad de Adobe Systems.</li> </ul>
<p><b>Photoshop Document</b> *.psd. (formato nativo del programa Adobe Photoshop)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Formato mapa de bits.</li> <li>Modos RGB, escala de grises, monotono/bitono y multicanal, monocromático, CMYK.</li> <li>Admite transparencia alfa (canales alfa), capas y otros recursos de edición de la imagen en mapa de bits.</li> <li>Adecuado como formato de trabajo y copia maestra en Photoshop.</li> <li>Desarrollado y propiedad de Adobe Systems.</li> </ul>

SOFTWARE DE CREACIÓN Y TRATAMIENTO GRÁFICO	
Entornos de trabajo bitmap	Entornos de trabajo vectorial
Software orientado a impresión	
Software orientado al web	

SOFTWARE PROPIETARIO	
<b>Ai</b>	Adobe Illustrator
<b>Id</b>	Adobe InDesign
<b>Ps</b>	Adobe Photoshop
SOFTWARE OPEN-SOURCE	
	El proyecto GNU
	La licencia GPL
	Linux
SOFTWARE LIBRE PARA GRÁFICOS	
	Inkscape
	Scribus
	Gimp
	Blender