

ANEXO I

PLAN DE PRUEBAS

Contenido

Alta, baja y modificación de datos de eventos.....	3
Pruebas de procedimientos.....	3
Pruebas de disparadores	25
Repositorio estadístico	27
Pruebas de disparadores	27
Pruebas de vistas.....	35
Pruebas de procedimientos de eventos programados	36

Alta, baja y modificación de datos de eventos

Pruebas de procedimientos

Procedimiento	Prueba	Resultado
create_country	Devolver un error cuando create_country no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando create_country no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver OK si se añade un nuevo país.	OK
	Comprobar que el país se ha insertado correctamente.	OK
	Registrar en “Log” el mensaje OK cuando se añade un nuevo país.	OK
	Devolver un error cuando el nombre del país está duplicado.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando el nombre de país está duplicado.	OK
	Comprobar que no se añade un país cuando el nombre de país está duplicado.	OK
update_country	Devolver un error cuando update_country no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando update_country no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver error al intentar actualizar un país que no existe.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando se intenta llamar al procedimiento con un país que no existe.	OK
	Devolver un error al cambiar el nombre del país a uno que ya existe.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando se intenta cambiar el nombre del país a uno que ya existe.	OK
	Comprobar que el procedimiento devuelve OK en caso de no encontrarse fallos en la actualización del nombre del país.	OK
	Comprobar que el nombre del país se ha actualizado correctamente.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

	Registrar en “Log” el mensaje OK cuando se añade un nuevo país.	OK
delete_country	Devolver un error cuando delete_country no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando delete_country no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver error al intentar borrar un país que no existe.	OK
	Registrar un error en “Log” cuando se intenta eliminar un país que no existe.	OK
	Devolver “OK” cuando el procedimiento se ha ejecutado correctamente.	OK
	Registrar “OK” en “Logs” cuando el procedimiento se ha ejecutado correctamente.	OK
	Comprobar que se ha borrado correctamente el registro.	OK
	No eliminar un país cuando tiene regiones asociadas.	OK
create_region	Devolver un error cuando create_region no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando create_region no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando se intente registrar una región con un país inexistente.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando se intente registrar una región con un país inexistente.	OK
	Comprobar que el procedimiento devuelve OK en caso de registrar una región correctamente.	OK
	Registrar en “Log” que se ha creado correctamente una nueva región.	OK
	Comprobar que la nueva región se ha creado correctamente.	OK
update_region	Devolver un error cuando update_region no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando update_region no está en la tabla de procedimientos.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

	Devolver un error cuando se intente actualizar una región inexistente.	OK
	Registrar en "Log" un error cuando se intente actualizar una región inexistente.	OK
	Devolver un error cuando se intente actualizar con un país inexistente.	OK
	Registrar en "Log" un error cuando se intente actualizar con un país inexistente.	OK
	Comprobar que el procedimiento devuelve OK en caso de actualizar la región correctamente.	OK
	Registrar en "Log" que se ha actualizado correctamente una región.	OK
	Comprobar que la región se ha actualizado correctamente.	OK
delete_region	Devolver un error cuando delete_region no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en "Log" un error cuando delete_region no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando se intente eliminar una región inexistente.	OK
	Registrar en "Log" un error cuando se intente eliminar una región inexistente.	OK
	Comprobar que el procedimiento devuelve OK en caso de eliminar la región correctamente.	OK
	Registrar en "Log" que se ha eliminado correctamente la región.	OK
	Comprobar que la región se ha eliminado correctamente.	OK
create_province	Devolver un error cuando create_province no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en "Log" un error cuando create_province no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando se intente registrar una provincia con el ID de una región inexistente.	OK
	Registrar en "Log" un error cuando se intente registrar una provincia con el ID de una región inexistente.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

	Comprobar que el procedimiento devuelve OK en caso de crear una provincia correctamente.	OK
	Registrar en “Log” que se ha creado la provincia correctamente.	OK
	Comprobar que la provincia se ha creado correctamente.	OK
update_province	Devolver un error cuando update_province no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando update_province no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando se intente actualizar una provincia inexistente.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando se intente registrar una provincia inexistente.	OK
	Devolver un error cuando se intenta actualizar en una provincia su región con un ID inexistente.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando se intenta actualizar en una provincia su región con un ID inexistente.	OK
	Comprobar que el procedimiento devuelve OK en caso de actualizar la provincia correctamente.	OK
	Registrar en “Log” que se ha actualizado la provincia correctamente.	OK
	Comprobar que la provincia se ha actualizado correctamente.	OK
delete_province	Devolver un error cuando delete_province no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando delete_province no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando se intenta eliminar una provincia inexistente.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando se intenta eliminar una provincia inexistente.	OK
	Comprobar que el procedimiento devuelve OK en caso de eliminar la provincia correctamente.	OK
	Registrar en “Log” que se ha eliminado la provincia correctamente.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
 ANEXO I – Plan de pruebas

	Comprobar que se ha eliminado la provincia correctamente.	OK
	Devolver un error cuando la provincia tiene ciudades asociadas.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando la provincia tiene ciudades asociadas.	OK
create_city	Devolver un error cuando create_city no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando create_city no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando se intenta registrar una ciudad con un identificador de provincia no válido.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando se intenta registrar una ciudad con un identificador de provincia no válido.	OK
	Comprobar que el procedimiento devuelve OK en caso de crear la ciudad correctamente.	OK
	Registrar en “Log” que se ha creado la ciudad correctamente.	OK
	Comprobar que la ciudad se ha creado correctamente.	OK
update_city	Devolver un error cuando update_city no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando update_city no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando la ciudad no existe.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando la ciudad no existe.	OK
	Devolver un error cuando se intenta actualizar una ciudad con una provincia inexistente.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando se intenta actualizar una ciudad con una provincia inexistente.	OK
	Comprobar que el procedimiento devuelve OK en caso de actualizar la ciudad correctamente.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

	Registrar en “Log” que se ha actualizado la ciudad correctamente.	OK
	Comprobar que se ha actualizado la ciudad correctamente.	OK
delete_city	Devolver un error cuando delete_city no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando delete_city no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando la ciudad no existe.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando la ciudad no existe.	OK
	Devolver “OK” en el procedimiento cuando la operación se ha realizado correctamente.	OK
	Registrar OK en “Log” cuando la operación se ha realizado correctamente.	OK
	Comprobar que se ha eliminado la ciudad correctamente.	OK
	Devolver un error cuando la ciudad tiene recintos asociados.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando la ciudad tiene registros asociados.	OK
create_location	Devolver un error cuando create_location no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando create_location no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando la ciudad no existe.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando la ciudad no existe.	OK
	Devolver “OK” en el procedimiento cuando la operación se ha realizado correctamente.	OK
	Registrar OK en “Log” cuando la operación se ha realizado correctamente.	OK
	Comprobar que se ha insertado el registro correctamente.	OK
update_location	Devolver un error cuando update_location no está en la tabla de procedimientos.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

	Registrar en “Log” un error cuando update_location no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando el recinto que se intenta actualizar no existe.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando el recinto que se intenta actualizar no existe.	OK
	Devolver un error cuando se intenta asociar una ciudad que no existe.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando se intenta asociar una ciudad que no existe.	OK
	Comprobar que el procedimiento devuelve OK cuando se ejecuta correctamente.	OK
	Registrar en “Log” que el procedimiento se ha ejecutado correctamente.	OK
	Comprobar que el recinto se ha actualizado correctamente.	OK
delete_location	Devolver un error cuando delete_location no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando delete_location no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando no existe el recinto.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando no existe el recinto.	OK
	Comprobar que el procedimiento devuelve OK cuando se ejecuta correctamente.	OK
	Comprobar que se añade un registro en “Log” cuando el recinto se elimina correctamente.	OK
	Comprobar que el recinto se elimina de la tabla.	OK
	Devolver un error cuando el recinto tiene eventos relacionados.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando el recinto tiene eventos relacionados.	OK
create_organizer	Devolver un error cuando create_organizer no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando create_organizer no está en la tabla de procedimientos.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

	Devolver un error cuando ya existe un organizador con esa dirección de correo.	OK
	Registrar en "Log" un error cuando ya existe un organizador con esa dirección de correo.	OK
	Devolver un error cuando se introduce un tipo de organizador inválido.	OK
	Registrar en "Log" un error cuando se introduce un tipo de organizador inválido.	OK
	Devolver OK cuando se ha registrado el organizador correctamente.	OK
	Registrar en "Log" que se ha registrado el organizador correctamente.	OK
	Comprobar que se ha registrado el organizador correctamente.	OK
update_organizer	Devolver un error cuando update_organizer no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en "Log" un error cuando update_organizer no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando el organizador no existe.	OK
	Registrar en "Log" un error cuando el organizador no existe.	OK
	Devolver un error cuando el nuevo correo ya está dado de alta.	OK
	Registrar en "Log" un error cuando el nuevo correo ya está dado de alta.	OK
	Devolver un error cuando el tipo introducido no es válido.	OK
	Registrar en "Log" un error cuando el tipo introducido no es válido.	OK
	Devolver OK cuando la operación se ha efectuado correctamente.	OK
	Registrar en "Log" que se ha actualizado el organizador correctamente.	OK
	Comprobar que se ha actualizado el organizador correctamente.	OK
delete_organizer	Devolver un error cuando delete_organizer no está en la tabla de procedimientos.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

	Registrar en "Log" un error cuando delete_organizer no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando el organizador no existe.	OK
	Registrar en "Log" un error cuando el organizador no existe.	OK
	Devolver OK cuando se elimina el organizador.	OK
	Registrar en "Log" que se ha eliminado el organizador correctamente.	OK
	Comprobar que el organizador se ha eliminado correctamente.	OK
	Devolver un error cuando el organizador tiene eventos relacionados.	OK
	Registrar en "Log" un error cuando el organizador tiene eventos relacionados.	OK
create_organizer_contact	Devolver un error cuando create_organizer_contact no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en "Log" un error cuando create_organizer_contact no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando el organizador asociado no existe.	OK
	Registrar en "Log" un error cuando el organizador asociado no existe.	OK
	Devolver un error cuando el contacto ya existe.	OK
	Registrar en "Log" un error cuando el contacto ya existe.	OK
	Devolver un error cuando el correo del contacto ya está asociado a otro contacto.	OK
	Registrar en "Log" un error cuando el correo del contacto ya está asociado a otro contacto.	OK
	Devolver OK cuando se ha registrado el contacto correctamente.	OK
	Registrar en "Log" que se ha creado el contacto correctamente.	OK
	Comprobar que se ha creado el contacto correctamente.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

update_organizer_contact	Devolver un error cuando update_organizer_contact no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando update_organizer_contact no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando el organizador no existe.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando el organizador no existe.	OK
	Devolver un error cuando no se encuentra el nombre de contacto.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando no se encuentra el nombre de contacto.	OK
	Devolver un error cuando se intenta usar un correo electrónico ya existente.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando se intenta usar un correo electrónico ya existente.	OK
	Devolver OK cuando el procedimiento se ha completado correctamente.	OK
	Registrar en “Log” que se ha actualizado el contacto correctamente.	OK
Comprobar que el contacto se ha actualizado correctamente.	OK	
delete_organizer_contact	Devolver un error cuando delete_organizer_contact no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando delete_organizer_contact no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando no existe el organizador.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando no existe el organizador.	OK
	Devolver un error cuando no existe el nombre de contacto.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando no existe el nombre de contacto.	OK
	Devolver OK cuando se ha completado correctamente el procedimiento.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

	Registrar en “Log” que el contacto se ha borrado correctamente.	OK
	Comprobar que el contacto se ha borrado correctamente.	OK
create_category	Devolver un error cuando create_category no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando create_category no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando el ID de la categoría padre referencie una categoría que no existe.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando el ID de la categoría padre referencie una categoría que no existe.	OK
	Devolver un error cuando el nombre de la categoría para una categoría padre específica no es único.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando el nombre de la categoría para una categoría padre específica no es único.	OK
	Devolver OK cuando se ha completado correctamente el procedimiento.	OK
	Registrar en “Log” que la categoría se ha creado correctamente.	OK
	Comprobar que la categoría se ha creado correctamente.	OK
update_category	Devolver un error cuando update_category no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando update_category no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando no se encuentre la categoría a actualizar.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando no se encuentre la categoría a actualizar.	OK
	Devolver un error cuando ya exista una categoría con ese nombre y categoría padre.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando ya exista una categoría con ese nombre y categoría padre.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

	Devolver un error cuando no exista una categoría padre con el ID especificado.	OK
	Registrar en "Log" un error cuando no exista una categoría padre con el ID especificado.	OK
	Devolver un error cuando se intente poner como categoría padre la propia categoría.	OK
	Registrar en "Log" un error cuando se intente poner como categoría padre la propia categoría.	OK
	Devolver OK cuando se ha completado correctamente el procedimiento.	OK
	Registrar en "Log" que la categoría se ha actualizado correctamente.	OK
	Comprobar que la categoría se ha actualizado correctamente.	OK
delete_category	Devolver un error cuando delete_category no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en "Log" un error cuando delete_category no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando no se encuentra la categoría.	OK
	Registrar en "Log" un error cuando no se encuentra la categoría.	OK
	Devolver OK cuando el procedimiento se ha completado correctamente.	OK
	Registrar en "Log" que la categoría se ha borrado correctamente.	OK
	Comprobar que la categoría se ha borrado correctamente.	OK
	Devolver un error cuando la categoría tiene eventos asignados.	OK
	Registrar en "Log" un error cuando la categoría tiene eventos asignados.	OK
create_user	Devolver un error cuando create_user no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en "Log" un error cuando create_user no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando ya existe un usuario con ese correo electrónico.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

	Registrar en “Log” un error cuando ya existe un usuario con ese correo electrónico.	OK
	Devolver OK cuando el procedimiento se ha completado correctamente.	OK
	Registrar en “Log” que el usuario se ha registrado correctamente.	OK
	Comprobar que el usuario se ha registrado correctamente.	OK
update_user	Devolver un error cuando update_user no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando update_user no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando se intenta actualizar un usuario que no existe.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando se intenta actualizar un usuario que no existe.	OK
	Devolver un error cuando se intenta cambiar el correo por uno asociado a otro usuario.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando se intenta cambiar el correo por uno asociado a otro usuario.	OK
	Devolver OK cuando el procedimiento se ha completado correctamente.	OK
	Registrar en “Log” que el usuario se ha actualizado correctamente.	OK
	Comprobar que el usuario se ha actualizado correctamente.	OK
delete_user	Devolver un error cuando delete_user no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando delete_user no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando no se encuentra el usuario a eliminar.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando no se encuentra el usuario a eliminar.	OK
	Devolver OK cuando el procedimiento se ha completado correctamente.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

	Registrar en el "Log" el borrado del usuario.	OK
	Comprobar que el usuario se ha borrado correctamente.	OK
	Devolver un error cuando el usuario tiene transacciones relacionadas.	OK
	Registrar en el "Log" un error cuando el usuario tiene transacciones relacionadas.	OK
create_event	Devolver un error cuando create_event no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en "Log" un error cuando create_event no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando alguna de las categorías no existe.	OK
	Registrar en "Log" un error cuando alguna de las categorías no existe.	OK
	Devolver OK cuando se persiste un evento sin ventas.	OK
	Registrar en "Log" que se ha creado un evento sin ventas.	OK
	Comprobar que se ha registrado un evento sin ventas.	OK
	Devolver OK cuando se persiste un evento con categorías.	OK
	Registrar en "Log" que se ha creado un evento con categorías.	OK
	Comprobar que se han asociado por base de datos el nuevo evento y las categorías existentes.	OK
	Devolver OK cuando se crea un evento con ventas.	OK
	Comprobar que se crea un nuevo registro en Event_With_Sales cuando se crea un evento con ventas.	OK
	Registrar en "Log" que se ha creado un nuevo evento con ventas.	OK
	update_event	Devolver un error cuando update_event no está en la tabla de procedimientos.
Registrar en "Log" un error cuando update_event no está en la tabla de procedimientos.		OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

	Devolver un error cuando el evento a actualizar no existe.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando el evento a actualizar no existe.	OK
	Devolver un error cuando alguna de las categorías introducidas no existe.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando alguna de las categorías introducidas no existe.	OK
	Devolver OK cuando el procedimiento actualiza un evento sin ventas.	OK
	Registrar en “Log” la actualización del evento sin ventas.	OK
	Comprobar que el evento sin ventas se ha actualizado.	OK
	Devolver OK cuando el evento se actualiza y añade ventas.	OK
	Registrar en “Log” el añadido de ventas al evento.	OK
	Comprobar que se han añadido ventas al evento.	OK
	Comprobar que las ventas están activas en el evento.	OK
	Devolver OK cuando se actualiza un evento y se eliminan todas sus categorías.	OK
	Registrar en “Log” la actualización del evento con el borrado de categorías.	OK
	Comprobar que todas las categorías se han eliminado.	OK
	Devolver OK cuando se actualiza un evento y se añaden nuevas categorías.	OK
	Registrar en “Log” la actualización del evento con las nuevas categorías.	OK
	Comprobar que se han añadido las nuevas categorías.	OK
	Devolver OK cuando se actualiza un evento y se elimina su información de venta.	OK
	Registrar en “Log” la actualización del evento con el eliminado de ventas.	OK
	Comprobar que la información de ventas se ha eliminado.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
 ANEXO I – Plan de pruebas

	Comprobar que la variable de ventas del evento debe estar desactivada.	OK
	Devolver OK cuando se actualiza un evento y se añade información de venta.	
	Registrar en “Log” la actualización del evento con el añadido de la información de ventas.	OK
	Comprobar que se ha añadido información a Event_With_Sales para ese evento.	OK
	Comprobar que las ventas del evento están activas.	OK
	Devolver OK cuando se actualizan las ventas de un evento que las tenía activas.	OK
	Registrar en “Log” la actualización de un evento que las tenía activas.	OK
	Comprobar que los datos de las ventas se han actualizado correctamente.	OK
	Devolver un mensaje de información cuando se desactivan las ventas de un evento pero no se puede desactivar su entidad relacionada al tener transacciones.	OK
	Registrar en “Log” la cancelación del estado de venta de un evento con transacciones.	OK
	Comprobar que las ventas del evento están desactivadas.	OK
delete_event	Devolver un error cuando delete_event no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando delete_event no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando el evento a eliminar no existe.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando el evento a eliminar no existe.	OK
	Devolver OK cuando el procedimiento se ejecuta correctamente.	OK
	Registrar en “Log” que el evento se ha borrado correctamente.	OK
	Comprobar que el evento se ha borrado correctamente.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

	Devolver un error cuando el evento tiene transacciones relacionadas.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando el evento tiene transacciones relacionadas.	OK
create_event_change	Devolver un error cuando create_event_change no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando create_event_change no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando el evento asociado no existe.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando el evento asociado no existe.	OK
	Devolver un error cuando el tipo introducido no es válido.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando el tipo introducido no es válido.	OK
	Devolver OK cuando el procedimiento se ha ejecutado correctamente.	OK
	Registrar en “Log” que un cambio en evento se ha creado correctamente.	OK
	Comprobar que el cambio de evento se ha registrado correctamente.	OK
update_event_change	Devolver un error cuando update_event_change no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando update_event_change no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando el cambio de evento que queremos actualizar no existe.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando el cambio de evento que queremos actualizar no existe.	OK
	Devolver un error cuando intentamos actualizar el cambio de evento a otro evento que no existe.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando intentamos actualizar el cambio de evento a otro evento que no existe.	OK
	Devolver un error cuando el tipo introducido no es válido.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

	Registrar en “Log” un error cuando el tipo introducido no es válido.	OK
	Devolver OK cuando se ha ejecutado el procedimiento correctamente.	OK
	Registrar en “Log” que un cambio de evento se ha actualizado correctamente.	OK
	Comprobar que el cambio de evento se ha actualizado correctamente.	OK
delete_event_change	Devolver un error cuando delete_event_change no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando delete_event_change no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando no existe el cambio de evento.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando no existe el cambio de evento.	OK
	Devolver OK cuando el procedimiento se ha completado correctamente.	OK
	Registrar en “Log” que un cambio de evento se ha eliminado.	OK
	Comprobar que el cambio de evento se ha eliminado correctamente.	OK
create_rating	Devolver un error cuando create_rating no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando create_rating no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando el evento no existe.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando el evento no existe.	OK
	Devolver un error cuando el usuario no existe.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando el usuario no existe.	OK
	Devolver un error cuando la puntuación es mayor que 5.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando la puntuación es mayor que 5.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

	Devolver un error cuando la puntuación es menor que 0.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando la puntuación es menor que 0.	OK
	Devolver OK cuando el procedimiento se ha ejecutado correctamente.	OK
	Registrar en “Log” que se ha creado una nueva valoración	OK
	Comprobar que la valoración se ha creado correctamente.	OK
update_rating	Devolver un error cuando update_rating no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando update_rating no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando no existe el evento.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando no existe el evento.	OK
	Devolver un error cuando no existe el usuario.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando no existe el usuario.	OK
	Devolver un error cuando la puntuación es mayor que 5.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando la puntuación es mayor que 5.	OK
	Devolver un error cuando la puntuación es menor que 0.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando la puntuación es menor que 0.	OK
	Devolver OK cuando se ha ejecutado correctamente el procedimiento.	OK
	Registrar en “Log” que se ha actualizado correctamente la valoración	OK
	Comprobar que la valoración se ha actualizado correctamente.	OK
delete_rating	Devolver un error cuando delete_rating no está en la tabla de procedimientos.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

	Registrar en “Log” un error cuando delete_rating no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando no existe la valoración.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando no existe la valoración.	OK
	Devolver OK cuando se ha completado el procedimiento correctamente.	OK
	Registrar en “Log” que se ha eliminado una valoración.	OK
	Comprobar que se ha eliminado la valoración.	OK
create_transaction	Devolver un error cuando create_transaction no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando create_transaction no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando el evento no permite ventas.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando el evento no permite ventas.	OK
	Devolver un error cuando la transacción incluye más cantidad de entradas que las permitidas.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando la transacción incluye más cantidad de entradas que las permitidas.	OK
	Devolver un error cuando el usuario no existe.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando el usuario no existe.	OK
	Devolver un error cuando la referencia de la transacción ya existe.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando la referencia de la transacción ya existe.	OK
	Devolver un error cuando la transacción ya existe.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando la transacción ya existe.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

	Devolver OK cuando el procedimiento se ejecuta correctamente.	OK
	Registrar en “Log” que se ha creado una nueva transacción.	OK
	Comprobar que se ha registrado una nueva transacción.	OK
update_transaction	Devolver un error cuando update_transaction no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando update_transaction no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando el evento no permite ventas.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando el evento no permite ventas.	OK
	Devolver un error cuando se excede el máximo de entradas permitidas.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando se excede el máximo de entradas permitidas.	OK
	Devolver un error cuando el usuario no existe.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando el usuario no existe.	OK
	Devolver un error cuando la transacción no existe.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando la transacción no existe.	OK
	Devolver un error cuando la referencia de la transacción ya existe.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando la referencia de la transacción ya existe.	OK
	Devolver OK cuando el procedimiento se ejecuta correctamente.	OK
	Registrar en “Log” que una transacción se ha actualizado correctamente.	OK
	Comprobar que la transacción se ha actualizado correctamente.	OK
delete_transaction	Devolver un error cuando delete_transaction no está en la tabla de procedimientos.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

	Registrar en “Log” un error cuando delete_transaction no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando la transacción no existe.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando la transacción no existe.	OK
	Devolver OK cuando se ha ejecutado el procedimiento correctamente.	OK
	Registrar en “Log” que se ha eliminado la transacción correctamente.	OK
	Comprobar que se ha eliminado la transacción correctamente.	OK
create_event_favorite	Devolver un error cuando create_event_favorite no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando create_event_favorite no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando no existe el evento.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando no existe el evento.	OK
	Devolver un error cuando no existe el usuario.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando no existe el usuario.	OK
	Devolver un error cuando el usuario ya tiene el evento marcado como favorito.	OK
	Registrar en “Log” un error cuando el usuario ya tiene el evento marcado como favorito.	OK
	Devolver OK cuando el procedimiento se ejecuta correctamente.	OK
	Registrar en “Log” que se ha añadido el favorito a un evento para un usuario.	OK
	Comprobar que se ha añadido como favorito el evento para el usuario dado.	OK
delete_event_favorite	Devolver un error cuando delete_event_favorite no está en la tabla de procedimientos.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

	Registrar en “Log” un error cuando delete_event_favorite no está en la tabla de procedimientos.	OK
	Devolver un error cuando el favorito no existe.	OK
	Registrar un error cuando el favorito no existe.	OK
	Devolver OK cuando el procedimiento se ha ejecutado correctamente.	OK
	Registrar en “Log” que un favorito se ha eliminado.	OK
	Comprobar que el favorito se ha eliminado correctamente.	OK

Pruebas de disparadores

Disparador	Prueba	Resultado
Check transaction conditions before insert	Se lanza una excepción cuando las ventas del evento están cerradas.	OK
	Se lanza una excepción cuando no quedan suficientes entradas disponibles – Ventas inicializadas a 0.	OK
	Se lanza una excepción cuando no quedan suficientes entradas disponibles – Evento que ya ha vendido entradas.	OK
	Se añade la transacción cuando se cumplen las condiciones.	OK
Check transaction conditions before update	Se lanza una excepción cuando no hay suficientes entradas disponibles.	OK
	Se lanza una excepción cuando las ventas del evento están cerradas.	OK
	Se actualiza la transacción cuando se cumplen las condiciones.	OK
Update sales after insert	Se suma el número de ventas correspondientes tras una inserción de una transacción.	OK
Update sales after update	Se decrementa el número de ventas correspondientes tras actualizar a una cantidad menor una transacción.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

	Se incrementa el número de ventas correspondientes tras actualizar a una cantidad mayor una transacción.	OK
Update sales after delete	Se actualiza el número de ventas correspondientes tras eliminar una transacción.	OK
Check event sales status	Al insertar un nuevo evento, las ventas deben estar desactivadas si no está publicado.	OK
	Al insertar un nuevo evento, las ventas deben estar desactivadas si está cancelado.	OK
	Al insertar un nuevo evento, las ventas deben estar activas si se cumplen las condiciones.	OK
	Al actualizar un evento, las ventas deben estar activas si se cumplen las condiciones.	OK
	Al actualizar un evento, si deja de estar publicado, las ventas deben estar desactivadas.	OK
	Al actualizar un evento, si se cancela, las ventas deben estar desactivadas.	OK
Add event change on event modification	Al retrasar la fecha de un evento, debe guardarse un cambio de evento indicando el retraso.	OK
	Al adelantar la fecha de un evento, debe guardarse un cambio de evento indicando el adelanto.	OK
	Al cambiar la ubicación de un evento, debe guardarse un cambio de evento indicando el cambio.	OK
	Al cambiar el precio de un evento, debe guardarse un cambio de evento indicando el cambio.	OK
	Al cancelar un evento, debe guardarse un evento indicando el cambio.	OK
Check rating conditions before insert or update	Al añadir una valoración en un evento con los comentarios desactivados previene la inserción.	OK
	Al actualizar una valoración en un evento con los comentarios desactivados previene la actualización.	OK

Repositorio estadístico

Pruebas de disparadores

Disparador	Prueba	Resultado
Update statistics on rating insert	No se actualizan las estadísticas cuando la valoración no está publicada.	OK
	Se añaden las estadísticas cuando la valoración está publicada y no existen estadísticas previas del evento.	OK
	Se añaden las estadísticas cuando la valoración está publicada y existen valoraciones previas.	OK
Update statistics on rating update	Actualizar estadísticas cuando una valoración deja de ser pública.	OK
	Mantener estadísticas cuando se actualiza una valoración que no está publicada.	OK
	Actualizar estadísticas cuando una valoración pasa a ser pública.	OK
	Actualizar estadísticas cuando se actualiza una valoración.	OK
Update statistics on rating delete	Actualizar estadísticas cuando se elimina una valoración publicada.	OK
	Mantener estadísticas cuando se elimina una valoración no publicada.	OK
Update event statistics on favorite insert	Se añaden estadísticas cuando no existen estadísticas previas del evento.	OK
	Se incrementa el número de favoritos cuando existen estadísticas previas del evento.	OK
Update event statistics on favorite update	Se mantienen las estadísticas cuando se actualiza el usuario de un favorito.	OK
	Se decrementa el número de favoritos en el evento anterior cuando se actualiza el evento de un favorito.	OK
	Se incrementa el número de favoritos en el nuevo evento cuando se actualiza el evento de un favorito.	OK
Update event statistics on favorite delete	Se decrementa el número de favoritos en el evento cuando se elimina un favorito.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

Update event statistics on event insert	Mantener estadísticas para el recinto al crear un evento no publicado.	OK
	Mantener estadísticas para la ciudad al crear un evento no publicado.	OK
	Mantener las estadísticas de eventos creados al crear un evento no publicado.	OK
	Mantener las estadísticas de eventos de pago creados al crear un evento no publicado.	OK
	Mantener los porcentajes de eventos de pago al crear un evento no publicado.	OK
	Mantener estadísticas para el recinto al crear un evento cancelado.	OK
	Mantener estadísticas para la ciudad al crear un evento cancelado.	OK
	Mantener las estadísticas de eventos creados al crear un evento cancelado.	OK
	Mantener las estadísticas de eventos de pago creados al crear un evento cancelado.	OK
	Mantener los porcentajes de eventos de pago al crear un evento cancelado.	OK
	Crear estadísticas para el recinto al crear un evento.	OK
	Crear estadísticas para la ciudad al crear un evento.	OK
	Incrementar estadísticas para el recinto al crear un evento.	OK
	Incrementar estadísticas para la ciudad al crear un evento.	OK
	Incrementar el total de eventos cuando se crea un nuevo evento.	OK
	Incrementar el total de eventos de pago cuando se crea un nuevo evento de pago.	OK
	Actualizar el porcentaje de eventos de pago en el sistema.	OK
	Actualizar el precio total de los eventos cuando se crea un nuevo evento de pago.	OK
	Actualizar el precio medio de los eventos cuando se crea un nuevo evento de pago.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

	Incrementar el total de eventos cuando se crea un nuevo evento que no es de pago.	OK
	No incrementar el total de eventos de pago cuando se crea un nuevo evento que no es de pago.	OK
	Actualizar el porcentaje de eventos de pago en el sistema tras insertar un evento que no es de pago.	OK
Update event statistics on event update	Incrementar estadísticas del recinto al publicar un evento.	OK
	Incrementar estadísticas de la ciudad al publicar un evento.	OK
	Incrementar contador total de eventos al publicar un evento.	OK
	Incrementar contador de pagos de eventos al publicar un evento.	OK
	Actualizar el porcentaje de eventos de pago al publicar un evento.	OK
	Actualizar el precio total de los eventos cuando se publica un evento.	OK
	Actualizar el precio medio de los eventos cuando se publica un evento.	OK
	Incrementar estadísticas del recinto al programar un evento.	OK
	Incrementar estadísticas de la ciudad al publicar un evento.	OK
	Incrementar contador total de eventos al programar un evento.	OK
	No incrementar contador de pagos de eventos al programar un evento que no es de pago.	OK
	Actualizar el porcentaje de eventos de pago al programar un evento.	OK
	Decrementar estadísticas del recinto al pasar a borrador un evento.	OK
	Decrementar estadísticas de la ciudad al pasar a borrador un evento.	OK
	Decrementar contador total de eventos al pasar a borrador un evento.	OK
Decrementar contador de pagos de eventos al pasar a borrador un evento que no es de pago.	OK	

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

	Actualizar el porcentaje de eventos de pago al pasar a borrador un evento.	OK
	Actualizar el precio total de los eventos al pasar a borrador un evento.	OK
	Actualizar el precio medio de los eventos al pasar a borrador un evento.	OK
	Actualizar el precio total de eventos al actualizar el precio de un evento.	OK
	Actualizar el precio medio de los eventos al actualizar el precio de un evento.	OK
	Actualizar el precio total de eventos al desactivar las ventas.	OK
	Actualizar el precio medio de eventos al desactivar las ventas.	OK
	Actualizar el precio total de eventos al activar las ventas.	OK
	Actualizar el precio medio de los eventos al activar las ventas.	OK
	Decrementar estadísticas del recinto al cancelar un evento.	OK
	Decrementar estadísticas de la ciudad al cancelar un evento.	OK
	Decrementar contador total de eventos al cancelar un evento.	OK
	Decrementar contador de pagos de eventos al cancelar un evento.	OK
	Actualizar el porcentaje de eventos de pago al cancelar un evento.	OK
	Actualizar el precio total de los eventos al eliminar un evento.	OK
	Actualizar el precio medio de los eventos al eliminar un evento.	OK
	Incrementar las estadísticas de un nuevo recinto al mover un evento a éste.	OK
	Incrementar las estadísticas de una nueva ciudad al mover un evento a ésta.	OK
	Decrementar las estadísticas de un recinto al mover un evento a otro recinto.	OK
	Decrementar las estadísticas de una ciudad al mover el evento a otra ciudad.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

	Mantener las estadísticas de un recinto al no cambiar el recinto del evento.	OK
	Mantener las estadísticas de una ciudad al no cambiar el recinto del evento.	OK
Update event statistics on event delete	Mantener estadísticas de un recinto al eliminar un evento cancelado.	OK
	Mantener las estadísticas de una ciudad al eliminar un evento cancelado.	OK
	Mantener las estadísticas de eventos totales al eliminar un evento cancelado.	OK
	Mantener las estadísticas de eventos totales de pago al eliminar un evento cancelado.	OK
	Mantener las estadísticas de porcentaje de eventos de pago al eliminar un evento cancelado.	OK
	Mantener el precio total al eliminar un evento cancelado.	OK
	Mantener el precio medio al eliminar un evento cancelado.	OK
	Mantener las estadísticas de un recinto al eliminar un evento no publicado.	OK
	Mantener las estadísticas de una ciudad al eliminar un evento no publicado.	OK
	Mantener las estadísticas de eventos totales al eliminar un evento no publicado.	OK
	Mantener las estadísticas de eventos totales de pago al eliminar un evento no publicado.	OK
	Mantener las estadísticas de porcentaje de eventos de pago al eliminar un evento no publicado.	OK
	Mantener el precio total al eliminar un evento no publicado.	OK
	Mantener el precio medio al eliminar un evento no publicado.	OK
	Decrementar las estadísticas de un recinto al eliminar un evento.	OK
	Decrementar las estadísticas de una ciudad al eliminar un evento.	OK
Decrementar las estadísticas de eventos totales al eliminar un evento.	OK	

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

	Mantener las estadísticas de eventos totales de pago al eliminar un evento que no es de pago.	OK
	Actualizar las estadísticas de porcentaje de eventos de pagos al eliminar un evento.	OK
	Mantener el precio total al eliminar un evento que no es de pago.	OK
	Mantener el precio medio al eliminar un evento que no es de pago.	OK
	Decrementar las estadísticas de eventos totales al eliminar un evento de pago.	OK
	Decrementar las estadísticas de eventos de pago totales al eliminar un evento de pago.	OK
	Actualizar el porcentaje de eventos de pago al eliminar un evento de pago.	OK
	Actualizar el precio total de eventos al eliminar un evento de pago.	OK
	Actualizar el precio medio de eventos al eliminar un evento de pago.	OK
Update user statistics on user insert	Incrementar el número de usuarios no-administradores tras insertar un usuario no-administrador.	OK
	Mantener el número de usuarios no-administradores tras insertar un usuario administrador.	OK
	Actualizar el promedio de transacciones por usuario tras insertar un usuario no-administrador.	OK
	Mantener el promedio de transacciones por usuario tras insertar un usuario administrador.	OK
Update user statistics on user update	Incrementar el número de usuarios no-administradores cuando un usuario administrador pasa a ser no-administrador.	OK
	Decrementar el número de usuarios no-administradores cuando un usuario no-administrador pasa a ser administrador.	OK
	Actualizar el promedio de transacciones por usuario cuando un usuario administrador para ser no-administrador.	OK
	Actualizar el promedio de transacciones por usuario cuando un usuario no-administrador para ser administrador.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

Update user statistics on user delete	Mantener el número de usuarios no-administradores al borrar un usuario administrador.	OK
	Decrementar el número de usuarios no-administradores al borrar un usuario no-administrador.	OK
	Mantener el promedio de transacciones por usuario cuando se borra un usuario administrador.	OK
	Actualizar el promedio de transacciones por usuario cuando se borra un usuario no-administrador.	OK
Update transaction statistics on transaction insert	Incrementar el número de transacciones cuando se genera una transacción.	OK
	Incrementar promedio de transacciones por usuario cuando se crea una transacción.	OK
	Actualizar el número de transacciones del mes actual al crear la primera transacción	OK
	Actualizar la ocupación del evento al crear la transacción.	OK
	Actualizar el número total de eventos completos al añadir una transacción que no completa el evento.	OK
	Actualizar el total de porcentajes de ocupación al añadir una transacción que no completa el evento.	OK
	Actualizar el promedio de porcentajes de ocupación al añadir una transacción que no completa el evento.	OK
	Actualizar el porcentaje de eventos completos al añadir una transacción que no completa el evento.	OK
	Actualizar la variación de transacciones este mes respecto del anterior cuando se añade una nueva transacción.	OK
	Actualizar la ocupación del evento al crear la transacción que completa el evento.	OK
	Actualizar el número total de eventos completos al añadir una transacción que completa el evento.	
	Actualizar el total de porcentajes de ocupación al añadir una transacción que completa el evento.	

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

	Actualizar el promedio de porcentajes de ocupación al añadir una transacción que completa el evento.	OK
	Actualizar el porcentaje de eventos completos al añadir una transacción que completa el evento.	OK
Update transaction statistics on transaction update	Actualizar el número de transacciones del mes actual al crear una transacción.	OK
	Decrementar el número de transacciones cuando se produce un movimiento de fechas en la fecha antigua.	OK
	Incrementar el número de transacciones cuando se produce un movimiento de fechas en la fecha nueva.	OK
	Actualizar la variación de transacciones este mes respecto del anterior cuando se produce un movimiento de fechas.	OK
	Actualizar la ocupación del evento cuando se decrementa la cantidad de entradas.	OK
	Actualizar el número total de eventos completos al decrementar la cantidad de entradas.	OK
	Actualizar el total de porcentajes de ocupación al decrementar la cantidad de entradas.	OK
	Actualizar el promedio de porcentajes de ocupación al decrementar la cantidad de entradas.	OK
	Actualizar el porcentaje de eventos completos al decrementar la cantidad de entradas.	OK
	Actualizar la ocupación del evento cuando se incrementa la cantidad de entradas.	OK
	Actualizar el número total de eventos completos al incrementar la cantidad de entradas.	OK
	Actualizar el total de porcentajes de ocupación al incrementar la cantidad de entradas.	OK
	Actualizar el promedio de porcentajes de ocupación al incrementar la cantidad de entradas.	OK
	Actualizar el porcentaje de eventos completos al incrementar la cantidad de entradas.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

Update transaction statistics on transaction delete	Decrementar el número de transacciones cuando se elimina una transacción.	OK
	Decrementar el número de transacciones para una fecha dada cuando se elimina una transacción.	OK
	Actualizar la variación de transacciones este mes respecto del anterior cuando se elimina una transacción.	OK
	Actualizar la ocupación del evento cuando se elimina una transacción.	OK
	Actualizar el número total de eventos completos cuando se elimina una transacción.	OK
	Actualizar el total de porcentajes de ocupación cuando se elimina una transacción.	OK
	Actualizar el promedio de porcentajes de ocupación cuando se elimina una transacción.	OK
	Actualizar el porcentaje de eventos completos cuando se elimina una transacción.	OK
Update occupation statistics on event with sales update	Actualizar la ocupación del evento cuando se actualiza la cantidad de entradas.	OK
	Actualizar el número total de eventos completos cuando se actualiza la cantidad de entradas.	OK
	Actualizar el total de porcentajes de ocupación cuando se actualiza la cantidad de entradas.	OK
	Actualizar el promedio de porcentajes de ocupación cuando se actualiza la cantidad de entradas	OK
	Actualizar el porcentaje de eventos completos cuando se actualiza la cantidad de entradas.	OK

Pruebas de vistas

Vista	Prueba	Resultado
non_admin_users	Comprobar que se devuelve el resultado correcto.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

average_event_price	Comprobar que se devuelve el resultado correcto.	OK
average_transactions_per_user	Comprobar que se devuelve el resultado correcto.	OK
payed_events_percentage	Comprobar que se devuelve el resultado correcto.	OK
transactions_variation	Comprobar que se devuelve el resultado correcto.	OK
average_occupation	Comprobar que se devuelve el resultado correcto.	OK
full_events_percentage	Comprobar que se devuelve el resultado correcto.	OK

Pruebas de procedimientos de eventos programados

Procedimiento	Prueba	Resultado
update_top_commented_events	Comprobar que se actualiza la tabla de forma correcta.	OK
	Comprobar que la tabla contiene datos con el orden correcto.	OK
update_top_valued_events	Comprobar que se actualiza la tabla de forma correcta.	OK
	Comprobar que la tabla contiene datos con el orden correcto.	OK
update_top_sold_events	Comprobar que se actualiza la tabla de forma correcta.	OK
	Comprobar que la tabla contiene datos con el orden correcto.	OK
update_top_location_with_events	Comprobar que se actualiza la tabla de forma correcta.	OK
	Comprobar que la tabla contiene datos con el orden correcto.	OK
update_top_cities_with_events	Comprobar que se actualiza la tabla de forma correcta.	OK
	Comprobar que la tabla contiene datos con el orden correcto.	OK
update_top_favorite_events	Comprobar que se actualiza la tabla de forma correcta.	OK

Diseño e implementación de una base de datos de eventos
ANEXO I – Plan de pruebas

	Comprobar que la tabla contiene datos con el orden correcto.	OK
--	--	----