

UOConf

Aplicación para la gestión de conferencias y eventos

Sergio Gracia Muñoz
Consultor: David Riu Herraiz
Ing. Tecn. Informática de Gestión

INDICE

1. JUSTIFICACIÓN Y OBJETIVOS.....	4
1.1. Justificación.....	4
1.2. Objetivos.....	4
2. PLANIFICACIÓN INICIAL Y REAL.....	5
2.1. Planificación inicial.....	5
2.2. Tareas a desarrollar.....	5
2.3. Diagrama de Gantt.....	6
2.4. Planificación real.....	8
3. PRODUCTO OBTENIDO.....	8
4. ANÁLISIS Y DISEÑO.....	9
4.1. Análisis de requerimientos.....	9
4.1.1. Usuarios del sistema.....	9
4.1.1.1. Coordinador.....	9
4.1.1.2. Administrador.....	10
4.1.2. Requisitos funcionales.....	10
4.1.2.1. Gestión de clientes.....	10
4.1.2.2. Gestión de hoteles.....	10
4.1.2.3. Gestión de permisos.....	11
4.1.2.4. Gestión de coordinadores.....	11
4.1.2.5. Gestión de informes.....	11
4.1.2.6. Gestión de eventos.....	11
4.1.3. Requisitos no funcionales.....	11
4.2. Análisis del sistema.....	12
4.2.1. Visión general.....	12
4.2.2. Casos de uso.....	13
4.3. Diseño del sistema.....	25

4.3.1. Arquitectura del hardware.....	25
4.3.2. Arquitectura de software.....	26
4.3.3. Diseño conceptual.....	27
4.3.4. Diseño base de datos E-R.....	28
4.3.5. Diseño de clases.....	33
5. Implementación.....	34
5.1. Software utilizado.....	34
5.2. Instalación del producto.....	35
5.2.1. Aplicación de conferencias y eventos.....	35
5.2.2. Aplicación móvil.....	38
6. Objetivos conseguidos.....	39
7. Evaluación de costes.....	39
8. Trabajos futuros.....	40
9. Conclusiones.....	40
10. Agradecimientos.....	40
11. Anexos.....	41
11.1. Anexo 1: Instrucciones para el manejo de la aplicación	41

1. JUSTIFICACIÓN Y OBJETIVOS DEL PROYECTO

1.1. JUSTIFICACIÓN

- En la actualidad han proliferado los cursos gratuitos, convenciones, conferencias de formación, eventos.... Por ello, una empresa que se dedique a organizar eventos de este tipo, debe tener un software de gestión de conferencias y eventos.

Hemos intentado realizar una aplicación que permita llevar el control de los clientes, sus coordinadores y los eventos asignados. De esta manera un coordinador podrá rápidamente saber los eventos a los que están asignados y los inscritos a dicho evento. Nos hemos encontrado varios tipos de productos comercializados para la gestión de eventos:

- Aplicaciones que se comercializan por evento, el pago se hace por cada congreso o evento, con un número máximo de inscritos.
- Aplicaciones comercializadas también para un evento, online, con venta de entradas.

La aplicación que hemos desarrollado puede llevar la gestión de varios eventos a la vez, está desarrollada para una empresa que organiza dichos actos. Comparando los productos expuestos anteriormente, creemos que nuestra aplicación podría tener un lugar en el mercado ya que, el cliente puede añadir los eventos que quiera (no es por cada evento), sin un incremento de coste.

1.2. OBJETIVOS

Los objetivos a cumplir en el desarrollo de la aplicación son los siguientes:

- Habrá varios tipos de usuarios: Ponentes, coordinadores, administradores, profesores, ..
- Dar de alta, modificar y eliminar los participantes de las conferencias (ponentes, profesores, coordinadores, ...).
- Registrar a las empresas subcontratadas y asociarlas a las conferencias registradas.
- Los usuarios (administradores y coordinadores) de la aplicación deberán identificarse antes de entrar, cada tipo de usuario tendrá unos menús, características y opciones distintas.
- Se tendrán varios tipos de usuario, cada uno de ellos tendrá asociado unos privilegios, como menús restringidos.

- El administrador de la aplicación será el encargado de gestionar el alta o edición de los participantes a dicho evento.
- Cada coordinador llevará un control de los eventos que tenga asignados.
- Los participantes podrán reservar distintas habitaciones en los hoteles de las empresas conferenciantes, el registro lo deberá hacer el administrador.
- El sistema debe llevar un control del coste del montaje de las conferencias.
- El programa deberá contener una planificación de viajes y costes (vuelos, horarios, coste/km).
- El interfaz de la aplicación debe ser sencillo e intuitivo para el usuario.
- Deberá tener una aplicación móvil, capaz de listar los inscritos a un evento y la información de dichos eventos.

2. PLANIFICACIÓN INICIAL Y REAL

2.1. PLANIFICACIÓN INICIAL

2.1.1. Plan de Trabajo: 01/03/12 – 12/03/12

Realización de la PAC1, que implica la elaboración del Plan de Trabajo, un documento que recoja los objetivos a realizar en el TFC y los plazos de realización.

2.1.2. Análisis y Diseño: 13/03/12 – 11/04/12

Implementación de las bases de datos. Estudio y desarrollo de las bases de datos, sus relaciones y aplicaciones.

2.1.3. Implementación: 12/04/12 – 28/05/12

Implementación del código fuente, entrega del código fuente, estructuración del proyecto. Además de desarrollar un manual de usuario e instalación.

2.1.4. Entrega del trabajo y presentación 29/05/12 – 13/06/12

2.2. TAREAS A DESARROLLAR

2.2.1. Plan de Trabajo 01/03/12 – 12/03/12

Realización del Plan de Trabajo, que implica la elaboración del Plan de Trabajo, un documento que recoja los objetivos a realizar en el TFC y los plazos de realización. Tareas

- Descripción del trabajo y objetivos.
- Estudio de idoneidad del proyecto.
- Tecnología utilizada
- Tareas y recursos necesarios.
- Planificación.

2.2.2. Análisis y Diseño 13/03/12 – 11/04/12

Tareas a realizar:

UOConf: Aplicación para la gestión de conferencias y eventos

- Análisis de requisitos.
- Diagrama de casos de uso.
- Arquitectura del sistema.
- Diagrama de clases.
- Diagrama ER.
- Diseño de interfaz gráfica.

2.2.3. Implementación 12/04/12 – 28/05/12

En esta fase se realiza el programa, se testeará con el cliente, se corregirán posibles fallos, así como modificaciones de última hora por parte del cliente.

- Documentación del código fuente.
- Manual de instalación y/o configuración.
- Manual de usuario.

2.2.4. Entrega del trabajo y presentación 29/05/12 – 13/06/12

2.3. DIAGRAMA DE GANTT

Id	Activo	Nombre	Duración	Comienzo	Fin
1	Sí	TFC - GESTIÓN CONFERENCIAS	76 días	01/03/12 9:00	13/06/12 19:00
2	Sí	PLAN DE TRABAJO	9 días	01/03/12 9:00	12/03/12 19:00
3	Sí	Visión General de Proyecto con cliente empresa	3 días	01/03/12 9:00	05/03/12 19:00
4	Sí	Definición del TFC	3 días	06/03/12 9:00	08/03/12 19:00
5	Sí	Elaboración del Plan de Trabajo	2 días	09/03/12 9:00	10/03/12 19:00
6	Sí	Presentación Plan en la UOC	2 días	12/03/12 9:00	13/03/12 19:00
7	Sí	ANÁLISIS Y DISEÑO	22 días	14/03/12 9:00	12/04/12 19:00
8	Sí	Instalación y familiarización herramientas de desarrollo	1 día	14/03/12 9:00	14/03/12 19:00
9	Sí	Definir necesidades del cliente	2 días	15/03/12 9:00	16/03/12 19:00
10	Sí	Elaborar informe de proyecto con requisitos cliente	4 días	16/03/12 9:00	21/03/12 19:00
11	Sí	Elaborar casos de uso	1 día	21/03/12 9:00	21/03/12 19:00
12	Sí	Diseño Base de Datos	1 día	22/06/12 9:00	22/06/12 19:00
13	Sí	Diseño inicial TFC	14 días	23/03/12 9:00	11/04/12 19:00
14	Sí	IMPLEMENTACION	34 días	12/04/12 9:00	29/05/12 19:00
15	Sí	Diseño Base de Datos	5 días	11/04/12 9:00	16/04/2012 19:00
16	Sí	Diseño menús en AJAX	3 días	17/04/12 9:00	19/04/12 19:00
17	Sí	Programación de la aplicación	28 días	19/04/12 9:00	11/05/2012 19:00
18	Sí	Pruebas	6 días	11/05/12 9:00	17/05/12 19:00
19	Sí	Resolución errores y entrega final	5 días	18/05/12 9:00	23/05/2012 0:00
20	Sí	Realización de manuales	3 días	24/05/12 9:00	28/05/12 19:00
21	Sí	LLIURAMENT FINAL	12 días	29/05/12 9:00	13/06/12 19:00
22	Sí	Realización de la memoria	5 días	30/05/12 9:00	03/06/1012
23	Sí	Resolución errores y entrega final	9 días	02/06/2012 9:00	12/06/2012 19:00
24	Sí	Elaboración presentación	2 días	12/06/2012	13/06/2012
25	Sí	DEFENSA VIRTUAL	4 días	25/06/12 9:00	28/06/12 19:00

Figura 1: Diagrama de Gantt

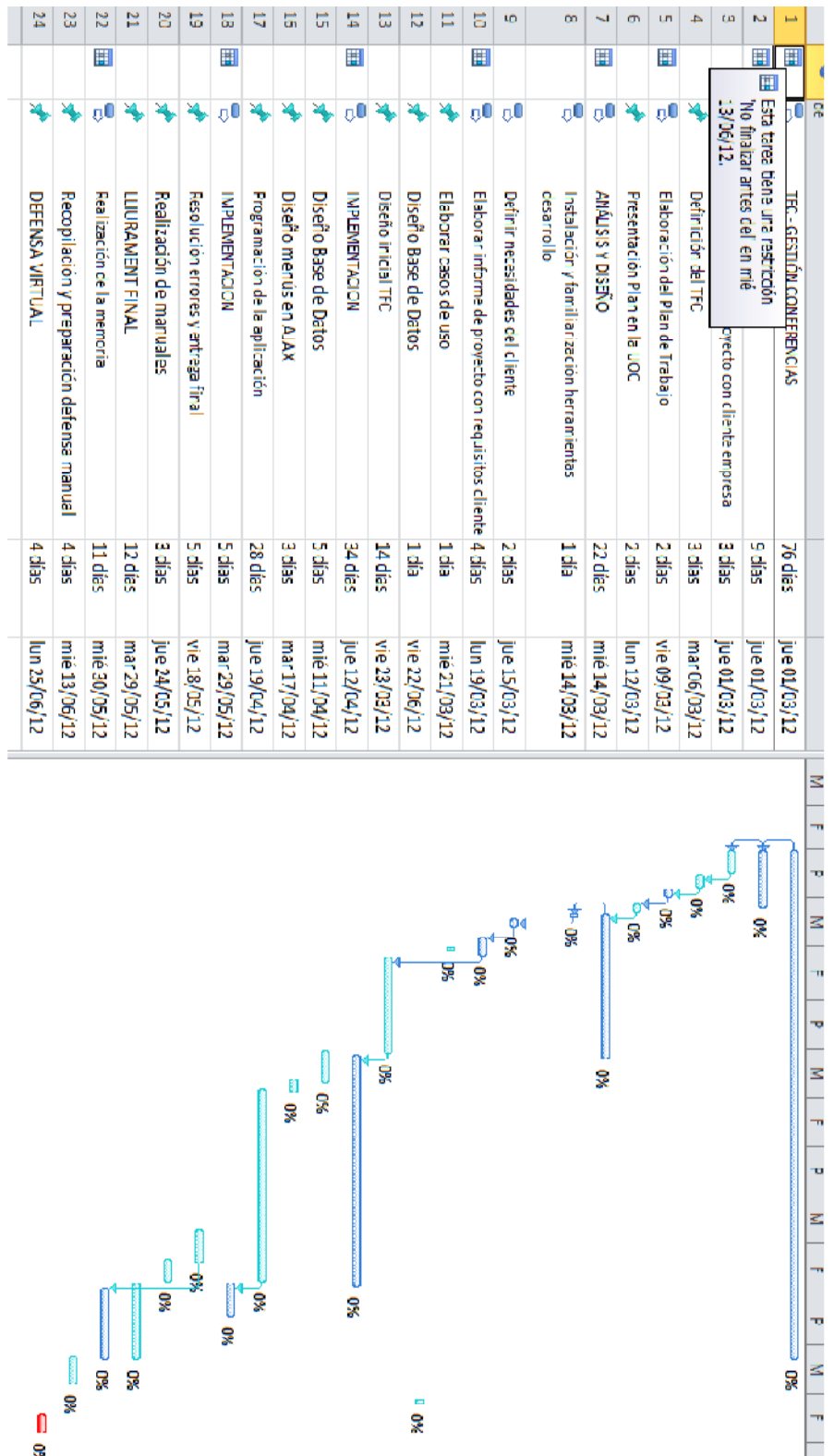


Figura 2: Diagrama de Gantt

2.4. PLANIFICACIÓN REAL

Durante todo el proyecto se ha intentado cumplir los plazos asignados. Hasta la Fase 3 se han cumplido los plazos, a partir de ahí, diversos problemas en el software de programación ha implicado que se tenga que modificar dicha planificación (en verde los días que hemos recuperado y en rojo los que han ocupado más tiempo), desde la planificación original.

1	Id	Activo	Nombre	Duración	Comienzo	Fin
2	1	Sí	TFC - GESTIÓN CONFERENCIAS	76 días	01/03/12 9:00	13/06/12 19:00
3	2	Sí	PLAN DE TRABAJO	9 días	01/03/12 9:00	12/03/12 19:00
4	3	Sí	Visión General de Proyecto con cliente empres	3 días	01/03/12 9:00	05/03/12 19:00
5	4	Sí	Definición del TFC	3 días	06/03/12 9:00	08/03/12 19:00
6	5	Sí	Elaboración del Plan de Trabajo	2 días	09/03/12 9:00	10/03/12 19:00
7	6	Sí	Presentación Plan en la UOC	2 días	12/03/12 9:00	13/03/12 19:00
8	7	Sí	ANÁLISIS Y DISEÑO	22 días	14/03/12 9:00	12/04/12 19:00
9	8	Sí	Instalación y familiarización herramientas desa	1 día	14/03/12 9:00	14/03/12 19:00
10	9	Sí	Definir necesidades del cliente	2 días	15/03/12 9:00	16/03/12 19:00
11	10	Sí	Elaborar informe de proyecto con requisitos cli	4 días	16/03/12 9:00	21/03/12 19:00
12	11	Sí	Elaborar casos de uso	1 día	21/03/12 9:00	21/03/12 19:00
13	12	Sí	Diseño Base de Datos	1 día	22/06/12 9:00	22/06/12 19:00
14	13	Sí	Diseño inicial TFC	14 días	23/03/12 9:00	11/04/12 19:00
15	14	Sí	IMPLEMENTACION	34 días	12/04/12 9:00	29/05/12 19:00
16	15	Sí	Diseño Base de Datos	3 días	11/04/12 9:00	16/04/2012 19:
17	16	Sí	Diseño menús en AJAX	3 días	17/04/12 9:00	19/04/12 19:00
18	17	Sí	Programación de la aplicación	28 días	19/04/12 9:00	11/05/2012 19:
19	18	Sí	Pruebas	2 días	11/05/12 9:00	17/05/12 19:00
20	19	Sí	Resolución errores y entrega final	8 días	18/05/12 9:00	25/05/2012 19:
21	20	Sí	Realización de manuales	3 días	24/05/12 9:00	28/05/12 19:00
22	21	Sí	LLIURAMENT FINAL	12 días	29/05/12 9:00	13/06/12 19:00
23	22	Sí	Realización de la memoria	3 días	30/05/12 9:00	01/06/2012 19:
24	23	Sí	Resolución errores y entrega final	10 días	02/06/2012 9:00	12/06/2012 19:
25	24	Sí	Elaboración presentación	2 días	12/06/2012	13/06/2012
26	24	Sí	DEFENSA VIRTUAL	4 días	25/06/12 9:00	28/06/12 19:00

Figura 3: Planificación real

3. PRODUCTO OBTENIDO

El producto obtenido en global, está formado por diferente documentación.

- Documentación
 - Propuesta del proyecto
 - Planificación del trabajo
 - Análisis y diseño
 - Manual de instalación.
 - Manual de instrucciones

- Presentación
 - Es un video en formato FLV que engloba los aspectos más relevantes del proyecto, así como una pequeña demo.

- Código fuente
 - La aplicación está desarrollada en su gran mayoría en el lenguaje .NET
 - Los menús están realizados en AJAX.

 - Bases de datos: Realizada en SQL 2008

- Aplicación obtenida
 - Validación de usuario, control de introducción errónea de usuario, ocultación de contraseña.
 - Área de coordinador, gestión de sus eventos, inscritos y viajes.
 - Área de administrador
 - Gestión de tipos de usuarios.
 - Gestión de usuarios
 - Gestión de inscritos: Edición inscritos, eliminación inscritos, gestión de viajes, gestión de alojamientos.
 - Gestión de hoteles y habitaciones.
 - Gestión de cuotas.

4. ANÁLISIS Y DISEÑO

4.1. ANÁLISIS DE REQUERIMIENTOS

En este apartado se detalla de forma descriptiva el comportamiento de las funcionalidades de la aplicación. Se divide en los siguientes subsistemas:

- Gestión de clientes
- Gestión de hoteles
- Gestión de permisos
- Gestión de coordinadores
- Gestión de informes

4.1.1. Usuarios del sistema

4.1.1.1. Administrador

El usuario administrador tiene acceso total al sistema. Puede dar de alta o modificar eventos, usuarios, hoteles,... o asignarlos a sus respectivos coordinadores y clientes. Es el encargado de gestionar las posibles incidencias que pudiera haber en el funcionamiento de la aplicación.

4.1.1.2. Coordinador

El usuario coordinador al acceder a la aplicación, verá los eventos que tiene asignados y todas las opciones editables para dichos eventos.

4.1.2. Requisitos funcionales

4.1.2.1. Gestión de clientes

Este subsistema permitirá llevar a cabo altas y modificaciones de clientes, asignar o eliminar eventos para dicho cliente.

- Registro de clientes
- Imprimir clientes
- Editar clientes
- Asignar eventos a clientes
- Eliminar eventos a clientes
- Alta de usuario
- Eliminar conferencia
- Conferencias asignadas a cliente
- Visualización cuotas
- Editar datos conferencia
- Actualizar pagos inscritos

4.1.2.2. Gestión de hoteles

Este subsistema permite llevar a cabo todo el control de hoteles y habitaciones disponibles.

- Alta de hoteles
- Eliminación de hoteles
- Editar datos de hoteles
- Actualizar estado alojamientos
- Actualizar viajes inscritos

4.1.2.3. Gestión de permisos

Este subsistema crea unos clientes “tipo” con determinados privilegios asignados. Se puede modificar el tipo de usuario.

-Añadir tipo de usuario

--Editar tipo de usuario

-Eliminar tipo de usuario

4.1.2.4. Gestión de coordinadores

Este subsistema permite que cada coordinador podrá acceder a la aplicación y visualizar todos los eventos que tiene asignados.

-- Visualizar eventos asignados

4.1.2.5. Gestión de informes

Este subsistema permite visualizar estadísticas de los eventos.

--Visualizar informes

4.1.2.6. Gestión de eventos

Se llevará un seguimiento del pago de los participantes a las conferencias (reservado, pagado).

-- Alta de eventos

--Baja de eventos

--Editar eventos

4.1.3. Requisitos no funcionales

A continuación vamos a detallar los requisitos no funcionales que debe cumplir la aplicación.

Al tratarse de una aplicación web se podrá acceder desde cualquier navegador web, recomendamos que el navegador esté actualizado,

como mínimos a Internet Explorer 7, o similar, para evitar problemas de incompatibilidades o descuadre del marco de visualización.

Conexión al sistema.

Inicialmente se instalará la aplicación en modo local, aunque la aplicación permite la conexión mediante web, previamente instalado en sus servidores. Se recomienda que los servidores web funcionen para Framework 3.0.

Rapidez

Tanto el acceso como la navegación por la aplicación deben ser rápidos permitiendo al usuario realizar el trabajo eficientemente.

Escalabilidad

La aplicación está diseñada para una pyme, por lo que el acceso de usuarios a la aplicación no debe de ser muy elevado.

Facilidad de uso

La interfaz de usuario debe ser simple e intuitiva.

4.2. ANÁLISIS DEL SISTEMA

A partir de los casos de uso explicaremos las funcionalidades de la aplicación

4.2.1. Visión General

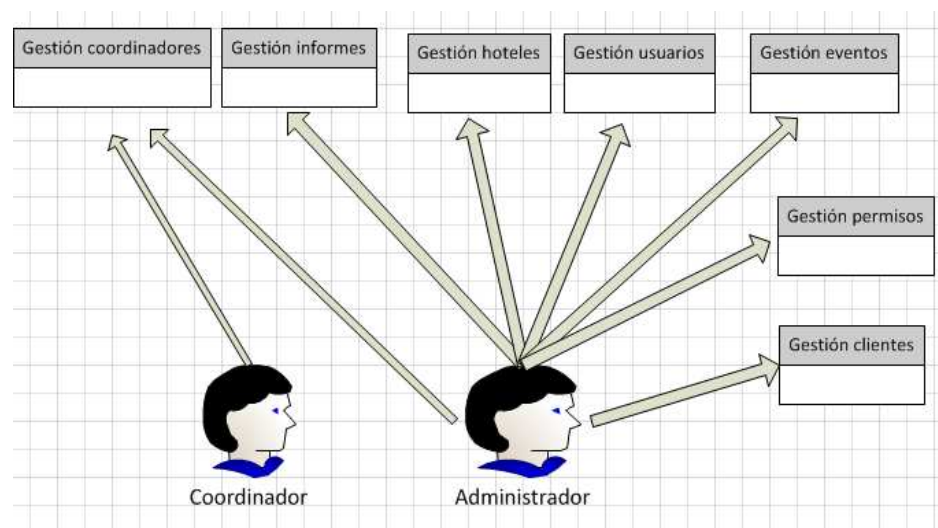


Figura 4: Visión general

La imagen superior representa una visión general de los actores y funcionalidades que intervienen en los siguientes subsistemas de la aplicación.

El actor Administrador tiene control total sobre la aplicación, también se encargará del mantenimiento de la misma.

El actor coordinador tendrá acceso al subsistema de gestión de coordinadores pudiendo, tan sólo, visualizar los eventos y usuarios que tiene asignados. Por tanto, no podrá ni añadir, ni eliminar eventos.

4.2.2. Casos de uso

CASO 1: Login usuario no registrado
<i>Funcionalidad General:</i> Permite acceder al área de gestión
<i>Actor:</i> Usuario no registrado
<i>Precondición:</i> -----
<i>Postcondición:</i> El usuario podrá navegar por los distintos apartados de la web
<i>Flujo de eventos</i>
<ol style="list-style-type: none">1. Se rellena el cuadro de texto de usuario y password2. No accedemos al área de gestión de la web.

CASO 2: Login usuario registrado
<i>Funcionalidad General:</i> Permite acceder al área de gestión
<i>Actor:</i> Usuario registrado
<i>Precondición:</i> -----
<i>Postcondición:</i> El usuario podrá navegar por los distintos apartados de la web
<i>Flujo de eventos</i>
<ol style="list-style-type: none">1. Se rellena el cuadro de texto de usuario y password2. Accedemos al área de gestión de la web.

- GESTIÓN DE CLIENTES

CL1: Registro clientes
<i>Funcionalidad General:</i> El usuario podrá dar de alta clientes
<i>Actor:</i> Administrador
<i>Precondición:</i> -----
<i>Postcondición:</i> El usuario podrá registrar un cliente
<i>Flujo de eventos</i>
<ol style="list-style-type: none">1. Se rellena un formulario con los datos del cliente.2. Se presiona el botón "Guardar"

CL2: Eliminación clientes
<i>Funcionalidad General:</i> El usuario podrá dar de baja clientes
<i>Actor:</i> Administrador
<i>Precondición:</i> -----
<i>Postcondición:</i> El usuario podrá eliminar un cliente
<i>Flujo de eventos</i>
<ol style="list-style-type: none">1. Se presiona el botón "Eliminar".2. El cliente queda eliminado.

CL3: Asignar evento a cliente

Funcionalidad General: El administrador puede asignar un evento a cliente.

Actor: Administrador

Precondición: -----

Postcondición: El cliente tendrá un evento asignado

Flujo de eventos

1. Presionamos “añadir evento”
2. Rellenamos el evento a asignar
3. Pulsamos “Guardar evento”

CL4: Eliminar evento a cliente

Funcionalidad General: El administrador puede eliminar un evento a cliente.

Actor: Administrador

Precondición: -----

Postcondición: El cliente elimina un evento asignado

Flujo de eventos

1. Accedemos a los eventos asignados
2. Presionamos “eliminar”

CL5: Alta usuarios

Funcionalidad General: El usuario que quiere registrarse en una determinada conferencia.

Actor: Usuario no registrado

Precondición: -----

Postcondición: El usuario podrá registrarse en una conferencia.

Flujo de eventos

1. Se rellena un formulario en otra web.
2. Se presiona el botón "Enviar"
3. El administrador recibirá los datos del inscrito y lo inscribirá en la conferencia correspondiente.

CL6: Eliminar conferencia

Funcionalidad General: El usuario podrá eliminar una conferencia

Actor: Administrador

Precondición: -----

Postcondición: El usuario eliminar la conferencia.

Flujo de eventos

1. Aparece un listado de conferencias.
2. Seleccionamos la conferencia deseada.
3. Pulsamos el icono "eliminar".

CL7: Conferencias asignadas a cliente

Funcionalidad General: El usuario puede ver las conferencias que tiene asignadas.

Actor: Administrador

Precondición: -----

Postcondición: El usuario tendrá información de sus conferencias.

Flujo de eventos

1. Al cargar los datos del cliente se actualiza automáticamente el listado de conferencias del cliente.
2. Seleccionando una conferencia del listado se abre los otra pantalla con la información de la conferencia

CL 8: Visualización de cuotas

Funcionalidad General: El usuario podrá visualizar el listado de inscritos junto con el estado de sus cuotas.

Actor: Administrador

Precondición: -----

Postcondición: El usuario visualizar las cuotas de un cliente o grupo de clientes.

Flujo de eventos

1. Se organiza la búsqueda por tipo (cuota pagada, pendiente, ...)
2. Se selecciona la cuota deseada para ver el detalle

CL 9: Editar datos de la conferencia

Funcionalidad General: El usuario podrá editar los datos de una conferencia

Actor: Administrador

Precondición: -----

Postcondición: El usuario edita la conferencia.

Flujo de eventos

1. Aparece un listado de conferencias.
2. Seleccionamos la conferencia deseada.
3. Modificamos los datos.
4. Pulsamos el icono "Actualizar".

CL 10: Actualizar pagos inscritos

Funcionalidad General: El usuario podrá actualizar el estado de los pagos de los inscritos.

Actor: Administrador

Precondición: -----

Postcondición: El usuario actualiza los pagos.

Flujo de eventos

1. Aparece un listado de usuarios.
2. Seleccionamos el usuario deseado.
3. Modificamos el estado de los pagos
4. Pulsamos el icono "Actualizar".

- GESTIÓN DE HOTELES

H1: Editar hotel
<i>Funcionalidad General:</i> El usuario podrá editar los datos de un hotel.
<i>Actor:</i> Administrador
<i>Precondición:</i> -----
<i>Postcondición:</i> El usuario edita el hotel.
<i>Flujo de eventos</i>
<ol style="list-style-type: none">1. Aparece un listado de hoteles.2. Seleccionamos el hotel deseado.3. Modificamos los datos.4. Pulsamos el icono "Actualizar".

H2: Eliminar hoteles
<i>Funcionalidad General:</i> El usuario podrá eliminar un hotel
<i>Actor:</i> Administrador
<i>Precondición:</i> -----
<i>Postcondición:</i> El usuario eliminar un hotel.
<i>Flujo de eventos</i>
<ol style="list-style-type: none">1. Aparece un listado de hoteles.2. Seleccionamos el hotel deseado.3. Pulsamos el icono "eliminar".

H3: Alta de hotel

Funcionalidad General: El usuario podrá dar de alta los datos de un hotel.

Actor: Administrador

Precondición: -----

Postcondición: El usuario añade un nuevo hotel.

Flujo de eventos

1. Accedemos al menú principal
2. Seleccionamos la pestaña "hotel"
3. Introducimos los datos del hotel
4. Pulsamos el icono "Guardar".

H4: Asignar habitaciones

Funcionalidad General: El usuario añadir cualquier tipo de habitación disponible para reservar, para un hotel que esté previamente asignado

Actor: Administrador

Precondición: -----

Postcondición: El usuario incluye una habitación a reservar en el hotel elegido.

Flujo de eventos

1. Aparece un listado de hoteles.
2. Seleccionamos el hotel deseado.
3. Modificamos los datos.
4. Pulsamos el icono "Actualizar".

H5: Actualizar estado alojamientos

Funcionalidad General: El usuario podrá actualizar el estado del alojamientos de los inscritos.

Actor: Administrador

Precondición: -----

Postcondición: El usuario actualiza los datos de los alojamientos

Flujo de eventos

1. Aparece un listado de usuarios.
2. Seleccionamos el usuario deseado.
3. Modificamos el estado de los alojamientos
4. Pulsamos el icono "Actualizar".

H6: Actualizar viajes inscritos

Funcionalidad General: El usuario podrá actualizar el estado de los viajes de los inscritos.

Actor: Administrador

Precondición: -----

Postcondición: El usuario actualiza los viajes.

Flujo de eventos

1. Aparece un listado de usuarios.
2. Seleccionamos el usuario deseado.
3. Modificamos el estado de los datos de viajes.
4. Pulsamos el icono "Actualizar".

- GESTIÓN DE PERMISOS

PR1: Modificación de tipo de usuarios
<i>Funcionalidad General:</i> El usuario podrá visualizar el listado de usuarios junto con el estado del tipo de usuario, puede modificar el permiso.
<i>Actor:</i> Administrador
<i>Precondición:</i> -----
<i>Postcondición:</i> El usuario modifica el tipo de usuario.
<i>Flujo de eventos</i>
<ol style="list-style-type: none">1. Se visualiza un listado de usuarios2. Se selecciona el usuario deseado.3. Modificamos el tipo de usuario, y con ella sus permisos.

- GESTIÓN DE COORDINADORES

CO 1: Visualización de eventos asignados
<i>Funcionalidad General:</i> El usuario podrá visualizar el listado de inscritos junto con el estado de sus cuotas.
<i>Actor:</i> Coordinador
<i>Precondición:</i> -----
<i>Postcondición:</i> El usuario visualizar los eventos que tiene asignados.
<i>Flujo de eventos</i>
<ol style="list-style-type: none">1. Se hace login con los datos del coordinador.2. En el navegador añadimos la dirección "coordinación"3. Aparecen los evento asignados al coordinador.

- GESTIÓN DE INFORMES

IN1: Visualizar informes
<i>Funcionalidad General:</i> El usuario podrá visualizar los informes.
<i>Actor:</i> Administrador
<i>Precondición:</i> -----
<i>Postcondición:</i> El usuario visualiza un informe.
<i>Flujo de eventos</i>
<ol style="list-style-type: none">1. Se visualiza un listado de usuarios2. Se selecciona el usuario deseado.3. Modificamos el tipo de usuario, y con ella sus permisos.

-GESTIÓN DE EVENTOS

GE1: Editar evento
<i>Funcionalidad General:</i> El usuario podrá editar los datos de un hotel.
<i>Actor:</i> Administrador
<i>Precondición:</i> -----
<i>Postcondición:</i> El usuario edita un evento.
<i>Flujo de eventos</i>
<ol style="list-style-type: none">1. Aparece un listado de eventos2. Seleccionamos el evento deseado y pulsamos "editar"3. Modificamos los datos.4. Pulsamos el icono "Actualizar".

GE2: Eliminar eventos

Funcionalidad General: El usuario podrá eliminar un evento

Actor: Administrador

Precondición: -----

Postcondición: El usuario elimina un evento.

Flujo de eventos

1. Aparece un listado de eventos.
2. Seleccionamos el hotel deseado
3. Pulsamos el icono "eliminar".

GE3: Alta de eventos

Funcionalidad General: El usuario podrá dar de alta los eventos de un hotel.

Actor: Administrador

Precondición: -----

Postcondición: El usuario añade un nuevo evento.

Flujo de eventos

1. Accedemos al menú principal
2. Seleccionamos la pestaña "evento"
3. Pulsamos "Añadir evento"
4. Introducimos los datos del evento
5. Pulsamos el icono "Guardar".

4.3. DISEÑO DEL SISTEMA

4.3.1. Arquitectura de hardware

Los usuarios de la aplicación (empresas, conferenciantes, participantes), accederán a la aplicación de gestión vía internet, teniendo que identificarse antes de entrar. La aplicación estará alojada en un servidor dedicado, las consultas y las bases de datos estarán en un servidor SQL.

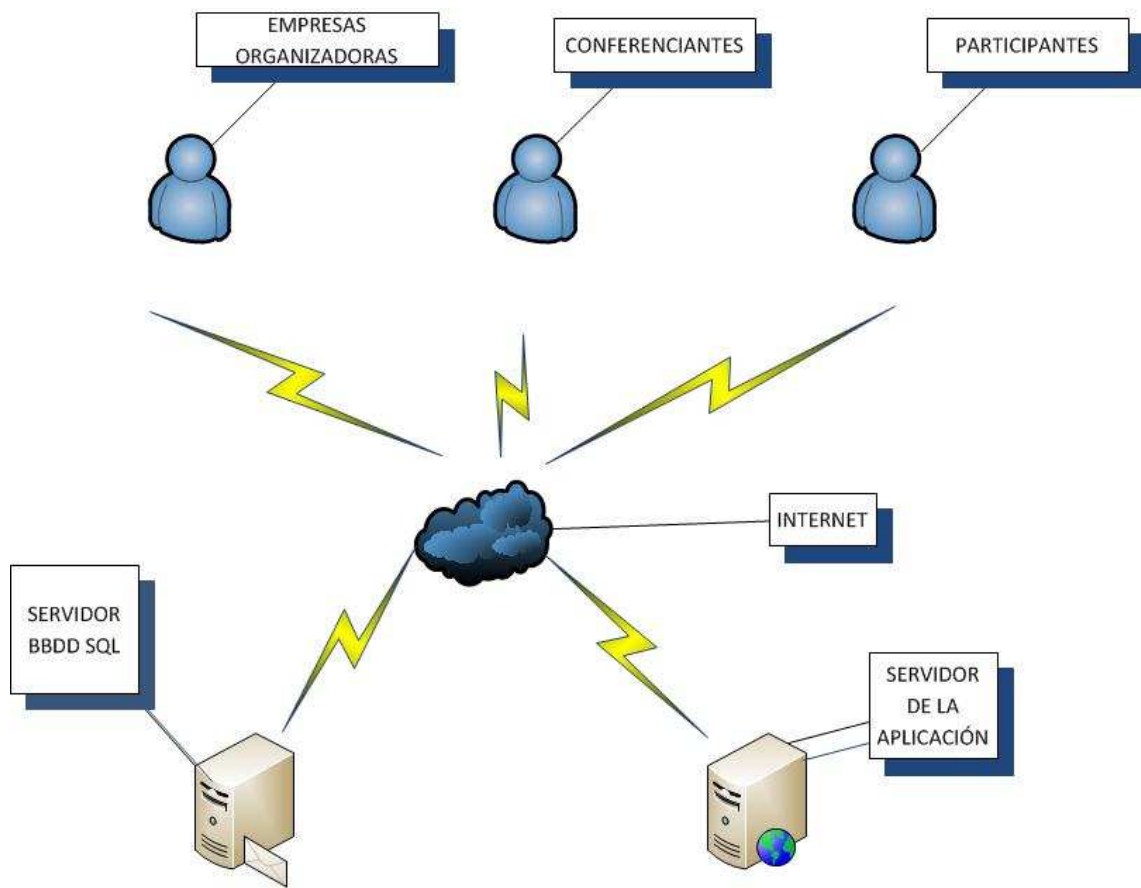


Figura 5: Arquitectura de software

4.3.2. Arquitectura de software

- La programación de la aplicación debe estar realizada en .NET.

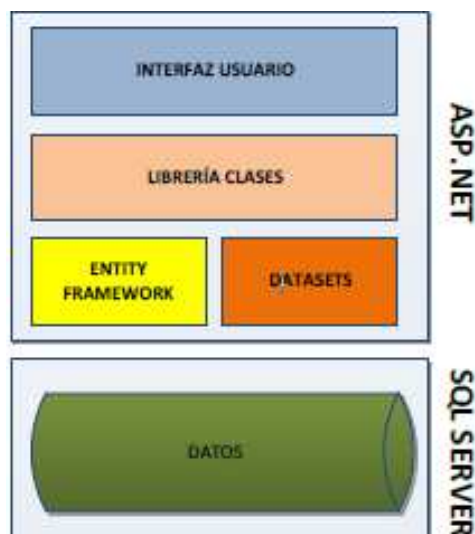


Figura 6: Arquitectura de software

- Los menús estarán realizados en AJAX, manteniendo el cursor sobre el menú o el cliente, se podrán ver características.
- La base de datos y las consultas se realizarán en SQL Server 2008.
- La aplicación deberá de pedir el acceso para acceder al área de gestión.
- El administrador deberá ser capaz de gestionar las altas, bajas y modificaciones de los usuarios, hoteles, viajes.; además de poder gestionarlos.

4.3.3. Diseño conceptual

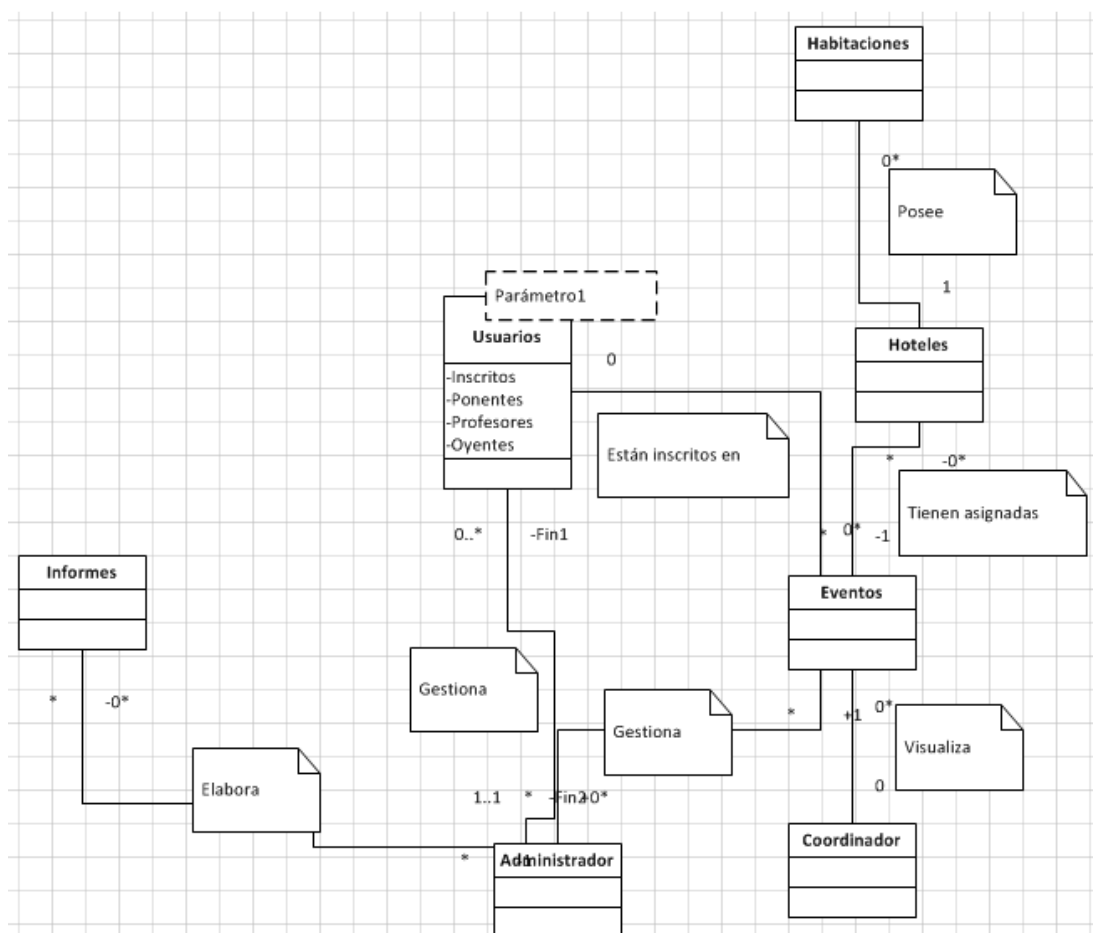


Figura 7: Diseño Conceptual

Lo que el diseño conceptual viene a resumir es lo siguiente:

- El administrador puede elaborar Informes.
- El administrador, gestiona el alta, baja, edición de usuarios y eventos, puede tener 0 a más.
- Cada usuario puede estar inscrito en ningún o algún evento.
- A su vez, cada evento puede tener reservado algún hotel, que puede, o no, tener habitaciones asignadas.
- El coordinador puede visualizar todos los eventos que tienen asignados.

4.3.4. Diagrama de base de datos E-R

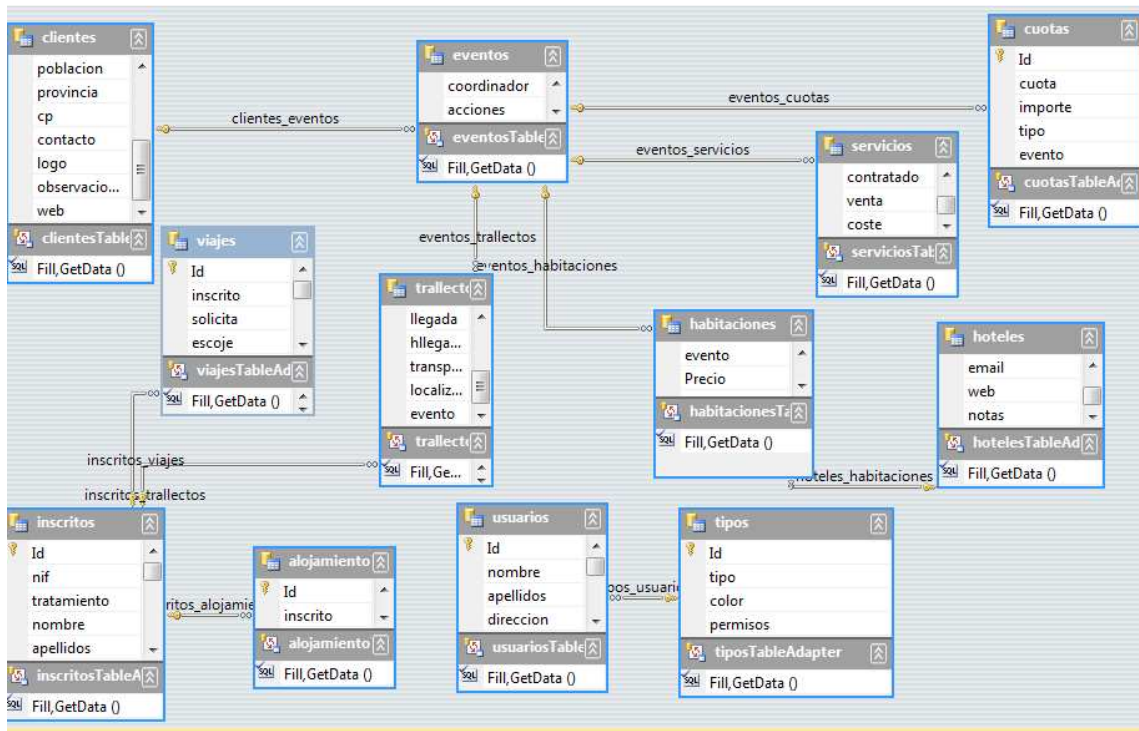


Figura 8: Diagrama Entidad-Relación

En este diagrama de base de datos podemos observar el conjunto de tablas y relaciones existentes que utilizará la aplicación para mantener toda la información.

A continuación detallaremos los campos de dichas tablas y su función principal.

Tabla Alojamiento: En esta tabla registramos las habitaciones reservadas de los asistentes a las conferencias. Además, se registrará si está pagada y el importe.

alojamiento	
Nombre del campo	Tipo de datos
Id	Autonumérico
inscrito	Número
habitacion	Número
llegada	Fecha/Hora
salida	Fecha/Hora
invitado	Sí/No
total	Moneda
notas	Memo
evento	Número
pagado	Sí/No

Tabla clientes: Registramos los datos de las empresas que organizan las conferencias.

Nombre del campo	Tipo de datos
Id	Autonumérico
cif	Texto
nombre	Texto
telefono	Texto
movil	Texto
email	Texto
direccion	Texto
poblacion	Texto
provincia	Texto
cp	Texto
contacto	Texto
logo	Texto
observaciones	Memo

Tabla cuotas: Habrá que pagar una cuota por cada evento organizado, aquí queda registrado.

Nombre del campo	Tipo de datos
Id	Autonumérico
cuota	Texto
importe	Moneda
tipo	Número
evento	Número

Tabla eventos: Registramos todos los datos necesarios para la creación y organización del evento.

Nombre del campo	Tipo de datos
Id	Autonumérico
nombre	Texto
sede	Texto
cliente	Número
imagen	Texto
bloqueada	Sí/No
direccion	Texto
poblacion	Texto
provincia	Texto
cp	Texto
contacto	Texto
email	Texto
web	Texto

eventos	
Nombre del campo	Tipo de datos
cp	Texto
contacto	Texto
email	Texto
web	Texto
finicio	Fecha/Hora
fFin	Fecha/Hora
hInicio	Fecha/Hora
hFin	Fecha/Hora
notas	Memo
finalizado	Sí/No
coordinador	Sí/No
acciones	Memo

Tabla habitaciones: En esta tabla tenemos registradas las habitaciones que no son suministradas para el alojamiento de los asistentes a las conferencias, así como el importe de la estancia.

habitaciones	
Nombre del campo	Tipo de datos
id	Autonumérico
tipo	Texto
hotel	Número
capacidad	Número
evento	Número
Precio	Moneda
notas	Texto

Tabla hoteles: Listado de hoteles que tenemos para la realización y hospedaje en nuestras conferencias.

hoteles	
Nombre del campo	Tipo de datos
id	Autonumérico
hotel	Texto
contacto	Texto
cargo	Texto
estrellas	Número
direccion	Texto
poblacion	Texto
provincia	Texto
cp	Texto
telefono	Texto
telefono2	Texto
email	Texto
web	Texto

Tabla inscritos: En esta tabla registramos a los asistentes a las conferencias, pueden ser ponentes, oyentes, ... Se registra si ha pagado la inscripción y, en el caso de ser, por ejemplo un ponente, los gastos ocasionados del desplazamiento hasta el hotel, ya que correrá a cargo de el organizador de la conferencia.

inscritos	
Nombre del campo	Tipo de datos
id	Autonumérico
nif	Texto
tratamiento	Texto
nombre	Texto
apellidos	Texto
direccion	Texto
poblacion	Texto
cp	Texto
provincia	Texto
telefono	Texto
movil	Texto
mail	Texto
tipo usu	Número

inscritos	
Nombre del campo	Tipo de datos
cuota	Número
pagado	Sí/No
justificante	Texto
evento	Número
notas	Memo
total	Moneda
ivviaje	Moneda
empresa	Texto
Edireccion	Texto
Epoblacion	Texto
Eprovincia	Texto
Ecp	Texto
cargo	Texto

inscritos	
Nombre del campo	Tipo de datos
Edireccion	Texto
Epoblacion	Texto
Eprovincia	Texto
Ecp	Texto
cargo	Texto
contactado	Sí/No
confirmado	Sí/No

Tabla servicios: En esta tabla guardamos las conferencias que se van a impartir.

servicios	
Nombre del campo	Tipo de datos
id	Autonumérico
servicio	Texto
evento	Número
contratado	Sí/No
venta	Moneda
coste	Moneda

Tabla tipos: En esta tabla guardamos los distintos tipos de usuarios

tipos	
Nombre del campo	Tipo de datos
id	Autonumérico
tipo	Texto
color	Texto
permisos	Número

Tabla usuarios: Registramos todos los usuarios, tanto los ponentes como los asistentes, ... así se le asignarán unos privilegios para que puedan acceder solamente a la zona de la aplicación que tienen configurada para ellos.

usuarios	
Nombre del campo	Tipo de datos
id	Texto
nombre	Texto
apellidos	Texto
direccion	Texto
poblacion	Texto
provincia	Texto
cp	Texto
telefono	Texto
movil	Texto
email	Texto
pais	Texto
clave	Texto
notas	Texto

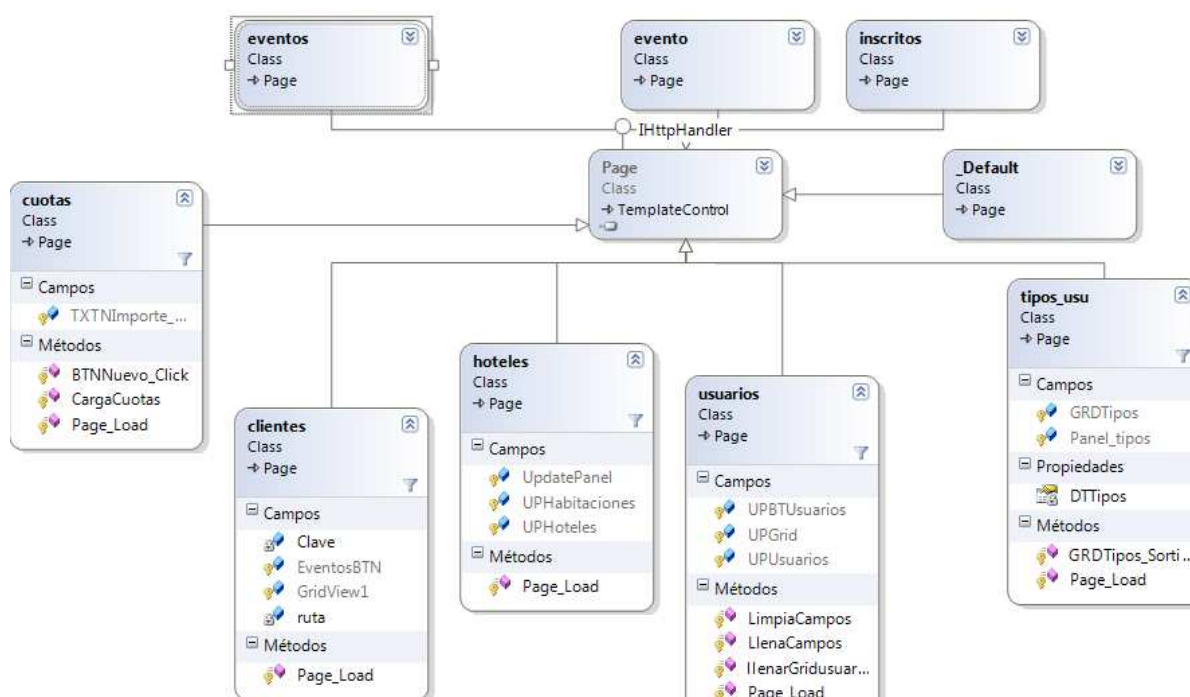
usuarios	
Nombre del campo	Tipo de datos
clave	Texto
notas	Texto
tipo	Número
area	Texto

Tabla viajes: En esta tabla se lleva un registro de los gastos ocasionados por los ponentes, que corren a cargo de la organización.

Nombre del campo	Tipo de datos
id	Autonumérico
inscrito	Número
solicita	Si/No
escoje	Si/No
aavv	Si/No
enviado	Si/No
emitidos	Si/No
enviados	Si/No
precio	Moneda
peajes	Moneda
kilometros	Número
costek	Moneda
total	Moneda

Nombre del campo	Tipo de datos
costek	Moneda
total	Moneda
evento	Número
notas	Memo

4.3.5. Modelo de clases



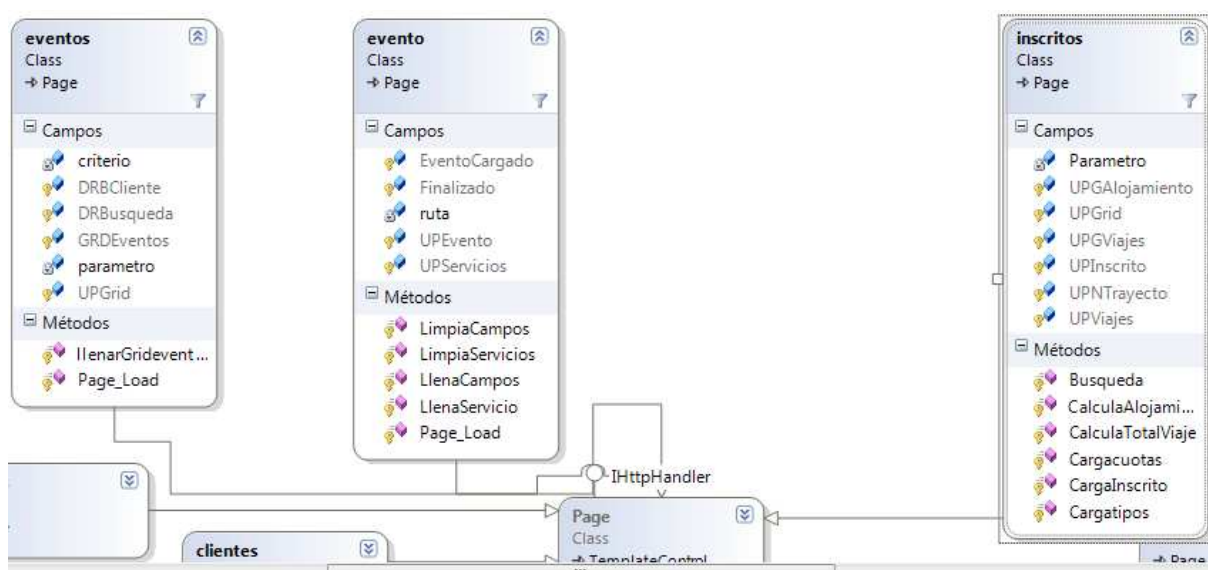


Figura 9: Diagrama de clases

5. IMPLEMENTACIÓN

Durante la realización del proyecto hemos enumerado las diferentes herramientas utilizadas, En este apartado las englobaremos.

5.1. Software utilizado

5.1.1. Entornos de desarrollo

- Microsoft Visual Studio 2010
- SQL Server 2008
- Adobe Photoshop CS5
- Microsoft Word 2010
- Microsoft Project 2010
- Microsoft Visio 2010
- Camtasia Studio

5.1.2. Librerías y controles

- Controles AJAX
- Controles estándar
- LINQ to SQL

5.1.3. Aplicaciones cliente

A pesar de que funciona en cualquier navegador, las pruebas se han realizado en Internet Explorer 8.0, por lo que se recomienda utilizar dicho navegador, ya que las librerías han sido realizadas en éste

5.2. INSTALACIÓN DEL PRODUCTO

5.2.1. APLICACIÓN DE CONFERENCIAS Y EVENTOS

Abrimos el SQL Server Management Studio 2008, directamente nos aparecerá un menú para conectarse a la base de datos.



```
[kilometros] [int] NULL,  
[costek] [money] NULL,  
[total] [money] NULL,  
[evento] [int] NULL,  
[notas] [nvarchar] (max) NULL  
[PRIMARY]
```

A continuación introducimos los siguientes datos:

- Nombre del Servidor: Nombre del PC donde se encuentra la base de datos.
- Autenticación: Autenticación de SQL Server.
- Inicio de sesión: "sa" .
- Contraseña:" 1234567890"

UOConf: Aplicación para la gestión de conferencias y eventos

Pulsamos el botón “conectar” y ya tendremos.

Acto seguido abrimos el Visual Studio, en el caso que funcionara la aplicación no hay que hacer nada. Se ejecuta y ya está.

Cómo solucionar este problema:

Si no funciona , en nuestro caso particular, daba error porque no encontraba DS Cliente en la base de datos.

En el “Explorador de servidores” botón derecho y agregar conexión,

proveedor de datos diferente.

Origen de datos:
Microsoft SQL Server (SqlClient) Cambiar...

Nombre del servidor:
SERGIO-PC Actualizar

Conexión con el servidor

Usar autenticación de Windows

Usar autenticación de SQL Server

Nombre de usuario: sa

Contraseña: ●●●●●●●●

Guardar mi contraseña

Establecer conexión con una base de datos

Seleccione o escriba el nombre de la base de datos:
cevents

Asociar con un archivo de base de datos:
Examinar...

Nombre lógico:

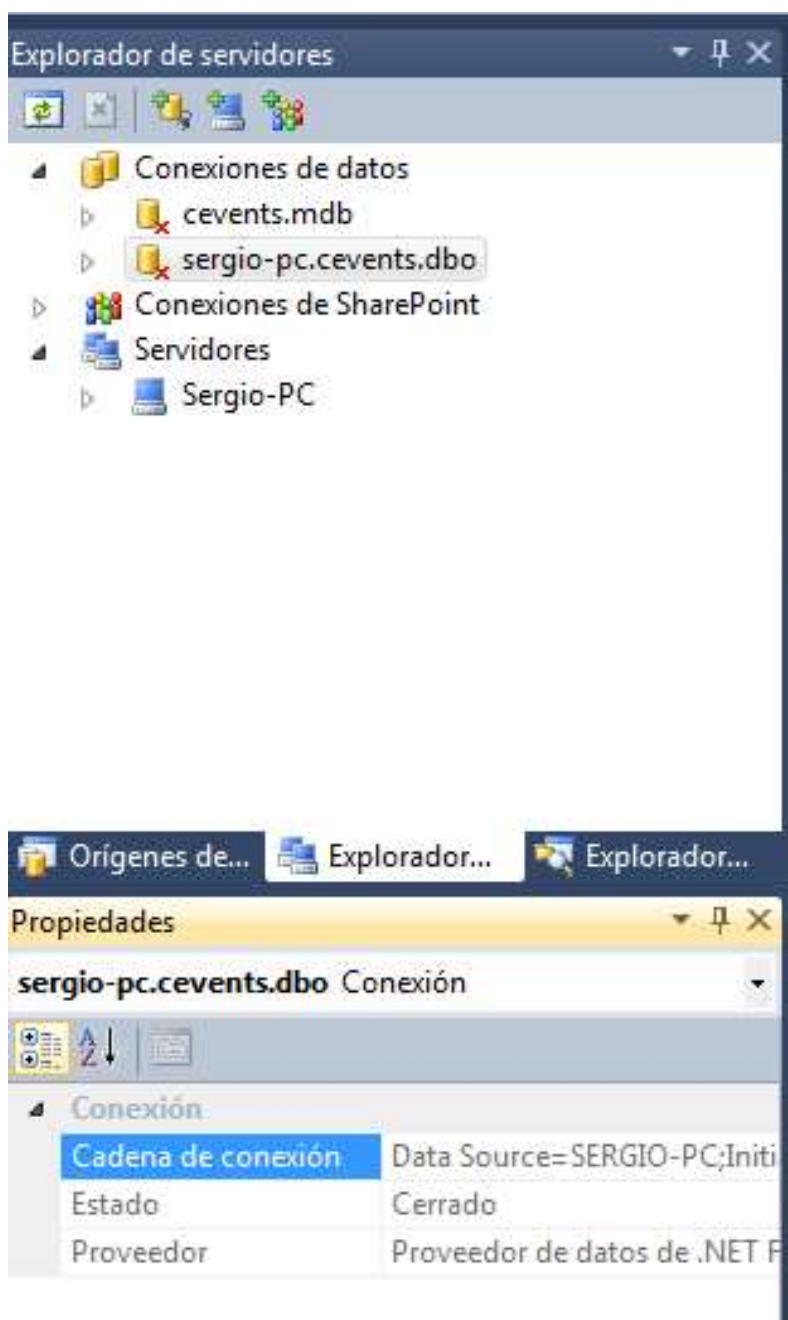
Avanzadas...

Probar conexión Aceptar Cancelar

Los datos a poner son los mismos que en el “SQLServer Management” , en el apartado “Seleccione la base de datos” y seleccionamos la nuestra, en este caso “cevents”.

UOConf: Aplicación para la gestión de conferencias y eventos

Acto seguido, en el “Explorador de servidores”, botón derecho sobre la base de datos, copiamos el campo “cadena de conexión”



Y lo pegamos en el “web.config”, en la parte del código del “connectionString1”

```
<appSettings />
<connectionStrings>
  <add name="ceventsConnectionString" connectionString="Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;Data Source=|DataDirectory|\cevents.mdb;Persist Security Info=True;User ID=sa;Password=;" providerName="System.Data.OleDb" />
  <add name="ceventsConnectionString1" connectionString="Data Source=SERGIO-PC;Initial Catalog=cevents;Persist Security Info=True;User ID=sa;Password=;" providerName="System.Data.SqlClient" />
</connectionStrings>
```

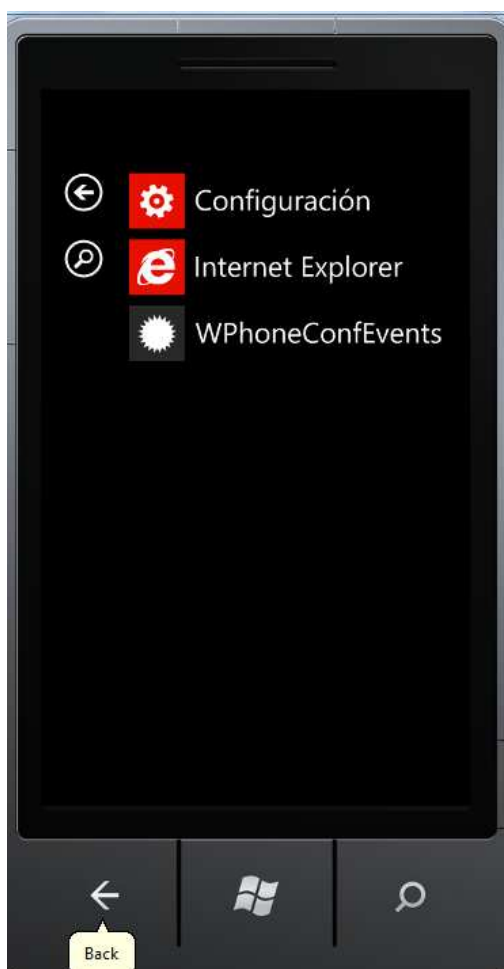
De esta manera se quedará conectada la base de datos con la aplicación.

5.2.2. Aplicación móvil

Debemos abrir en Visual Studio el archivo WPhoneConfEvents y el ConfEvents.



Ejecutamos el archivo WPhoneConfEvents y abrirá la aplicación.



6. OBJETIVOS CONSEGUIDOS

- Se ha obtenido una aplicación rápida, con una navegación sencilla y fácilmente asimilable por el usuario.
- La aplicación dispone de una base de datos en SQL, interfaz gráfica (menús) desarrollada en AJAX.
- Dispone de una aplicación móvil del listado de datos.
- Se han cumplido los plazos de entrega.

7. EVALUACIÓN DE COSTES

Descripción	Recurso	Horas	Precio €	Acumulado €
Tarea				
Plan De Trabajo				
Propuesta inicial	Jefe de proyectos	15	25	375
Planificación	Jefe de proyectos	25	25	2500
Análisis y diseño				
Documento de análisis y diseño		88	25	2.200
Implementación				
Implementación Proyecto	Programador	110	25	2750
Realización Memória	Jefe de proyecto	30	25	750
Instalación				
Instalación y despliegue	Programador	10	25	250
Totales		353 hrs	25€/hora	8825 €

- En la valoración no se incluye el software, ya que han sido versiones de evaluación o "Trial" y hardware, equipos nuestros ya adquiridos con anterioridad.
- Se han tenido en cuenta las horas de prueba y resolución de errores, incluidas en la implementación del proyecto.
- Por lo tanto la web, en funcionamiento y publicada, tiene un coste total de 8825€.

8. TRABAJOS FUTUROS

- LOPD
- Registro de usuarios directamente en la web.
- Envío de la información del registro y el estado del usuario automáticamente en la web.
- Posibilidad de añadir una foto de perfil

9. CONCLUSIONES

Este trabajo de final de carrera me ha permitido aprender y profundizar en la tecnología .NET.

Se ha intentado llevar un control sobre las fechas de entrega de las distintas fases del proyecto. El “*Plan de Trabajo*” y “*Análisis y Diseño*” se han desarrollado de acuerdo a la planificación. En el “*Lliurament Final*” se han intentado corregir los errores de redacción y documentación existentes de las dos primeras fases del proyecto.

En la fase de *Implementación*, pese a haber entregado el código del programa en el plazo establecido, no se había finalizado el desarrollo del programa. En la entrega de “*Lliurament Final*”, se han completado funcionalidades que no pudieron ser entregadas anteriormente.

Éste TFC me ha servido para introducirme en la tecnología .NET, SQL y AJAX. Tanto en SQL como AJAX, no había tenido experiencia previa con este lenguaje de programación, por lo que, a nivel personal, me siento satisfecho con el producto obtenido, teniendo en cuenta que puede ser mejorable, según se profundice en el conocimiento de .NET.

En cuanto al proyecto, se ha querido hacer una web fácilmente gestionable, intuitivo y sencillo, de manera que con los mínimos “clics” posibles, se puedan alcanzar el objetivo deseado.

Visualmente, la web, mantiene el contraste entre tonos claros y oscuros, permitiendo una fácil visualización de su contenido y sus menús.

10. AGRADECIMIENTOS

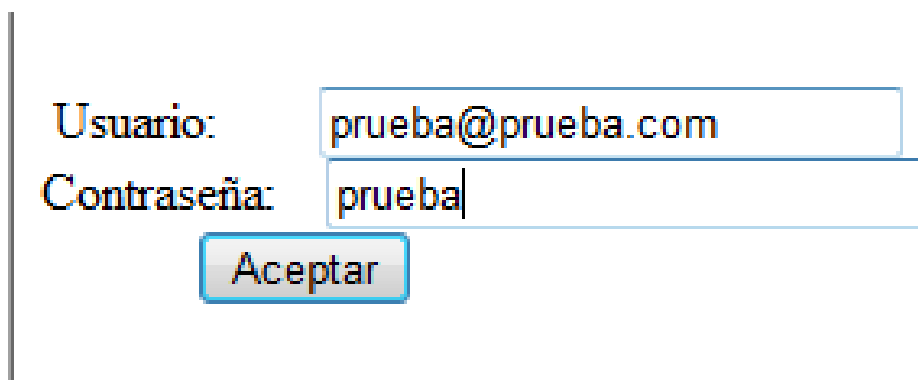
- Quiero agradecer a mi familia, mi mujer y mi hija de un año el tiempo que no les he podido dedicar durante estos 3 meses, han sido duros, pero creo que ha valido la pena el esfuerzo.
- Quiero agradecer a mi tutor, David Riu, el tiempo que me ha dedicado aconsejándome sobre cómo llevar este proyecto a buen término, también sus rápidas y claras respuestas.

11. ANEXO

11.1. Instrucciones para el manejo de la aplicación

1. ACCESO A LA APLICACIÓN

Para acceder a la aplicación nos tenemos que estar registrados, el registro lo hace el administrador de la aplicación, no hay posibilidad de que un usuario se puede registrar personalmente. Una vez obtenido el usuario y la contraseña, que será suministrada por el administrador, podrá acceder a la página.



The image shows a login form with the following elements:

- A label "Usuario:" followed by a text input field containing "prueba@prueba.com".
- A label "Contraseña:" followed by a text input field containing "prueba".
- A button labeled "Aceptar" below the password field.

2. MODO ADMINISTRADOR.

En modo administrador podemos dar de alta clientes, empresas, hoteles y eventos, editarlos o eliminarlos

Una vez nos loguemos accedemos al interfaz principal de la aplicación en la cual podemos gestionar toda la aplicación.




[2.1. Selección del evento](#)

Seleccionando el evento accedemos a su información, vemos si está finalizado, los inscritos para ese evento, ...



Haciendo clic sobre los iconos de la parte superior derecha podemos editar el evento, en el caso de que faltara algún dato necesario, el programa lo indicará.

Entre otros campos, debemos añadir fecha de inicio y fin del evento, haciendo clic sobre el campo de la fecha nos saldrá un calendario para que podamos seleccionar la fecha deseada.



Nombre: Evento UOC

Inicio: 25/05/2012 Hora: 00:00 Fin: 15/06/2012 Hora: 00:00 Finalizado:

Sede: Valencia Bloqueada: Cliente: empresa de prueba

Dirección: C/ Paz, 5

Población: Valencia C.P.: 46003 Provincia:

Contacto: E-mail: uoevento@uoc.es Web: www.uoc.es

Servicios:

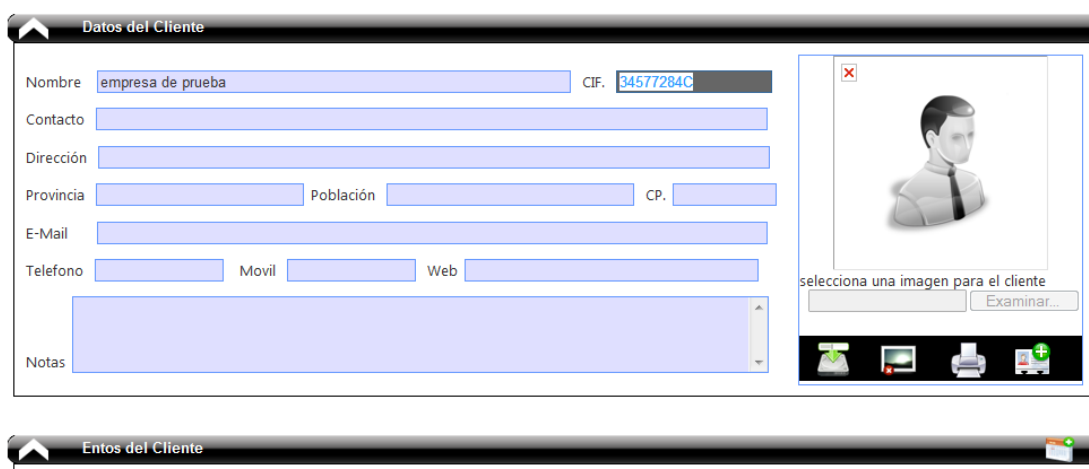
Servicio: Coste:

Acciones: Jornadas formativas sobre empleo.

Notas:

2.2. Añadir evento/cliente

Pulsando el botón “+” accederemos directamente a la ficha para añadir o editar clientes o eventos.



Datos del Cliente

Nombre: empresa de prueba CIF: 3457284C

Contacto:

Dirección:

Provincia: Población: CP:

E-Mail:

Telefono: Movil: Web:

Notas:

selecciona una imagen para el cliente

Examinar...

Tenemos la posibilidad de añadir una foto que identifique al cliente. Una vez introducidos los datos y la imagen (no es obligatoria), podemos guardar los datos (primer icono de la derecha), eliminar, imprimir o añadir otro cliente.

Desde esta pantalla podemos añadir eventos para cada cliente.

2.3. Seleccionar cliente

Datos del Cliente

Nombre: CIF:

Contacto:

Dirección:

Provincia: Población: CP:

E-Mail:

Telefono: Movil: Web:

Notas:

selecciona una imagen para el cliente

Examinar...

Entos del Cliente

La forma de proceder es la misma que en el apartado 2.2

2.4. Privilegios de usuarios

En esta pantalla editamos los tipos de usuario, le asignamos unos privilegios (inscritos, administrador, coordinador) y le añadimos un color que sea fácilmente identificable.

Tipo	Color	Permisos
coordinador	9999FF	coordinador
dddd	993366	coordinador
www	FFCC99	coordinador
ponente	0066FF	coordinador
profesor	99FF33	inscrito
pepe	993333	Administrador
administradorPrueba	FFFF00	Administrador

© C&EVENT

Una vez editados los privilegios, guardamos mediante el icono inferior derecha, también podemos eliminarlos.

2.5. Edición de usuarios

Haciendo clic en este icono accedemos a un área de edición de usuarios. Nos aparece un listado con todos usuarios, si bien, cuando tenemos muchos usuarios podemos hacer una búsqueda por DNI, tipo, área o apellidos. Acto seguido nos aparecerá el usuario deseado, manteniendo el ratón sobre el DNI nos aparecerá un menú para poder editar o eliminar el usuario.

NIF	Nombre
45633190V	SERGIO GRACIA MUÑOZ

Cuando editamos al usuario se nos abrirá la ficha de usuario, introducimos los datos y pulsamos en guardar, que está situado en la parte inferior de la pantalla.

NIF: 45633190V Tipo: administrador

Nombre: SERGIO Apellidos: GRACIA MUÑOZ

Dirección: AV. BENAGEBER, 22

Población: SAN ANTONIO DE BEBANGEBER C.P.: 46184 Provincia: VALENCIA

Teléfono: Móvil: 611111111 Area: VALENCIA

Datos de Acceso

E-mail: sergramu@gmail.com

Contraseña: X1i80z5P4L Generar

Notas

La misma ficha nos generará una contraseña para poder acceder a la aplicación como usuarios.

[2.6. Gestión de hoteles](#)

Accediendo al icono "Hoteles" nos aparece un listado de hoteles que tenemos registrados en nuestra base de datos y en los que se impartirá nuestras conferencias/eventos.

UOConf: Aplicación para la gestión de conferencias y eventos

Hotel	Categoría	Población
solimar	★★★★☆	calpe
valencia palace	★★★★☆	

De forma análoga a la gestión de usuarios, posicionando el ratón sobre el nombre del hotel, nos aparecerán datos del total de habitaciones reservadas, el importe por noche y si son individuales o dobles. También podemos editar o eliminar la ficha de cada hotel.

Habitación	Capac.	Precio
doble	2	10,60 €
individual	1	185,00 €

Eliminar Editar

Si pulsamos en editar accedemos a la siguiente ficha:

Hotel: Categoría: ★★★★★

Contacto: Cargo:

Dirección:

Población: C.P.: Provincia:

Teléfono: Móvil: Web: E-mail:

Notas:

Tipo	Capacidad	Precio	Evento
conferencia uoc	10	000.097,50	evento de prueba

Acciones	Tipo	Capacidad	Precio	Evento
	doble	2	10,6	qpcn
	individual	1	185	qpcn

Podemos actualizar los datos del hotel y reservar habitaciones para un determinado evento, también podemos eliminar o modificar reservas de habitaciones.

UOConf: Aplicación para la gestión de conferencias y eventos

3. MODO COORDINADOR.

Un coordinador puede ver los eventos que tiene asignados

Primero deberá logarse en la aplicación

Usuario:
Contraseña:

Aunque nos aparezca esta pantalla, no significa que nos loguemos mal. Por seguridad, el acceso a los coordinadores está oculto, por lo que deberemos teclear manualmente en la barra de direcciones “coordinación”:



De esta manera accedemos a la sección privada del coordinador para ver los eventos que tiene asignados.

PLATAFORMA PARA EL CONTROL DE EVENTOS

UOCONFERENCIAS Y EVENTOS

EVENTOS

Editar	Evento	Sede	Fecha
Editar	Charla formativa sobre empleo	Barcelona	26/05/2012
Editar	prueba	asdasdas	18/06/2012
Editar	Master ADE	Sant Boi	01/06/2012

Podemos editar los eventos asignados a este coordinador. Pulsamos en “editar”, Ya accedemos al Evento, los menús y accesos son similares a los que se explica en el apartado 4.3, por lo que no lo repetiremos.


4. EDITAR OPCIONES DEL EVENTO

En este apartado se va a indicar la manera de poder gestionar todas las opciones de un evento determinado directamente. Hay partes similares a las del punto 1, por lo que nos remitiremos a ellas por no repetir información.

Primeramente seleccionaremos el evento deseado:



De esta manera accedemos al evento, y todos los cambios y modificaciones que hagamos serán sobre ese mismo evento.

Desplegamos el menú de opciones pulsando el botón  que se encuentra en la parte superior izquierda, acto seguido, se nos abrirá el menú de opciones:



4.1. Inicio

Pulsando en dicho botón volvemos a la interfaz de entrada.

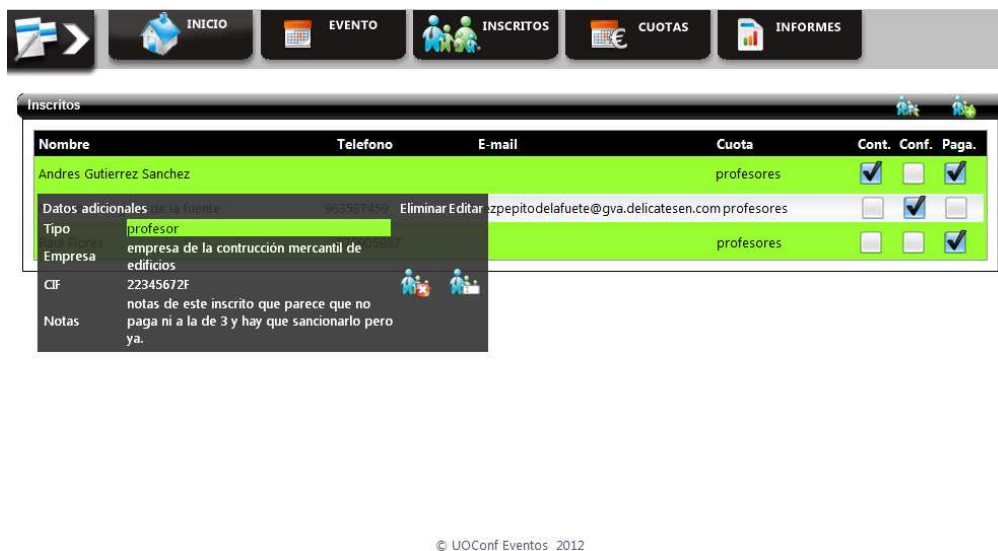
4.2. Evento

Pulsando en "Evento", se nos abre la ventana de información del evento, en la parte superior derecha podemos editar o añadir un evento (tanto añadir como editar están explicados en el apartado 2.2).




4.3. Inscritos

En esta pantalla vemos los inscritos al eventos que hemos seleccionado anteriormente. Podemos cambiar el estado del inscrito entre “contactado”, “confirmado” y “pagado” marcando la casilla correspondiente





Desplazando el cursor sobre el nombre de los inscritos podemos ver sus datos. Desde aquí podemos editar o eliminarlos.

Pulsando el botón  hacemos una búsqueda de los inscritos según los criterios que seleccionemos.

UOConf: Aplicación para la gestión de conferencias y eventos

Nombre	Telefono	E-mail	Cuota	Cont.	Conf.	Paga.
Andres Gutie			profesores	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Manolo rodriguez de la fuente	963587459	perezpepitodelafuete@gva.delicatesen.com	profesores	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>


A continuación pulsamos  para que el sistema realice la búsqueda.

Pulsando el botón  añadimos un nuevo inscrito al evento que tenemos actualmente abierto. Acto seguido procederemos a dar de alta al inscrito, si hay algún valor que no es correcto el sistema nos avisa.

EL Numero introducido es incorrecto compruebe que la letra se encuentra en Mayusculas

Finalmente pulsamos  para guardar los cambios.

Si el inscrito contrata un viaje con nosotros le haremos el seguimiento.

Se nos activará una casilla , pulsamos y nos aparecerá la ventana de gestión del viaje

Desde esta pantalla podemos editar un viaje existente, activar las distintas opciones y




guardar el trayecto pulsando





Volviendo a la pantalla del inscrito, pulsando podemos reservar un viaje para el inscrito, rellenando los campos que se nos presentan en la siguiente pantalla. Para que se nos presenten los distintos hoteles, previamente tendremos que haber registrado un hotel y habitaciones para el evento, el cual esté registrado el inscrito.

4.4. Cuotas

En esta pantalla lo que vemos son los gastos que conlleva este evento, a nivel de coordinación,...

Tan sólo debemos elegir el tipo de usuario, el coste que lleva y una descripción del mismo. Y pulsamos el botón , quedando el gasto registrado.

Con los iconos  y  podemos editar o eliminar las cuotas respectivamente.

4.5. Informes

Pulsando al botón “Informes” la aplicación puede generar informes sobre los usuarios o los inscritos del evento.



5. APLICACIÓN MÓVIL

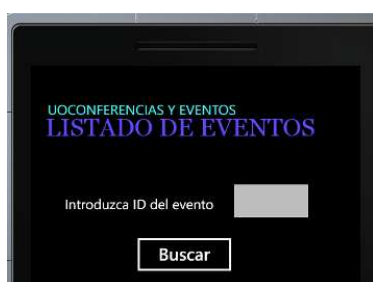
5.1. Información de evento

La aplicación móvil muestra los datos de inicio, fin y si hay asignado algún coordinador de un evento en concreto.

Una vez ejecutada la aplicación móvil nos aparecerá en la pantalla del móvil la siguiente pantalla:



Seleccionamos la aplicación WPhoneConfEvents y accederemos a la aplicación:

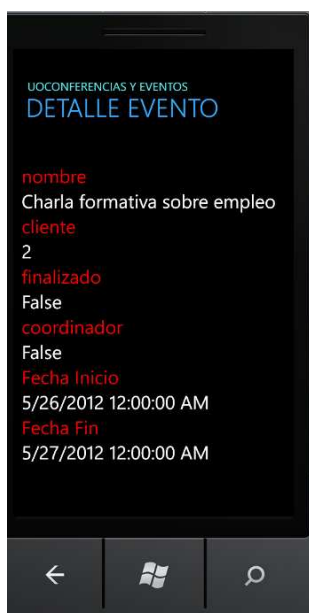


Haciendo clic sobre el recuadro gris nos abre el display para que introduzcamos el “id” del evento en cuestión:

UOConf: Aplicación para la gestión de conferencias y eventos

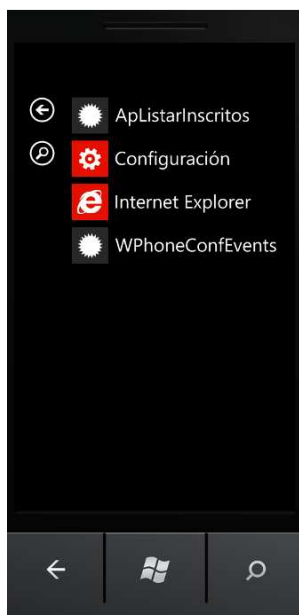


Pulsamos “Buscar” y nos mostrará el resultado obtenido:



5.2. Listado de inscritos por evento

Elegimos la aplicación “ApListarInscritos”



A continuación elegimos el evento en el cual queremos ver las personas inscritas y pulsamos buscar:



Finalmente nos aparecerán todos los inscritos con su nif y en qué estado están (pagado, contactado, ..).

UOConf: Aplicación para la gestión de conferencias y eventos



En caso de introducir un valor incorrecto, la aplicación no mostraría nada.