

UOC

Manual de usuario

OmahaFlops

David Medel Pizarro
8-6-2024

Índice

Registrar un usuario	2
Acceder a la aplicación	3
Menú principal.....	4
Crear partida	5
Reglas	6
Partida	7
Partida en espera	8
Resolución de partida	9
FAQs	10

Registrar un usuario

1. Cuando abras la aplicación dirígete a la opción **Sign up** del formulario Login.
2. A continuación, aparecerá el formulario de Sign up, este formulario se tiene que rellenar con los siguientes campos (todos los campos son obligatorios):
 - a. Nombre de usuario.
 - b. Correo electrónico: el correo electrónico debe ser válido.
 - c. Contraseña: la contraseña debe contener al menos una minúscula, una mayúscula y un dígito, además de una longitud mínima de 8 caracteres.
 - i. Está la opción de mostrar y ocultar la contraseña si le das al botón del ojo.
 - d. Confirmar contraseña: la contraseña introducida en este campo debe coincidir con la contraseña introducida en c.
 - i. Está la opción de mostrar y ocultar la contraseña si le das al botón del ojo.
3. Una vez todos los campos estén rellenos, dirígete a la opción **Sign up** del formulario Sign up.
4. En el caso de que todo haya ido correctamente, aparecerá un mensaje en verde conforme se ha creado el usuario y serás redirigido automáticamente a la página de Login.
5. Si hay algún error en el formulario o la petición, aparecerá un mensaje en rojo informando del error.

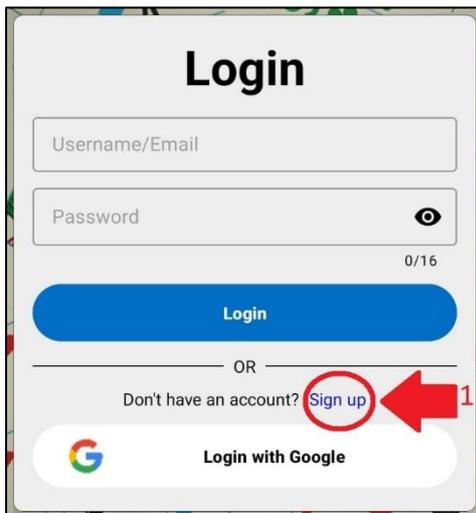


Figura 1. Sign up desde Login

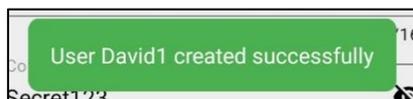


Figura 3. Ejemplo de mensaje de sign up correcto (punto 4)

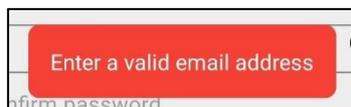


Figura 4. Ejemplo de mensaje de sign up incorrecto (punto 5)

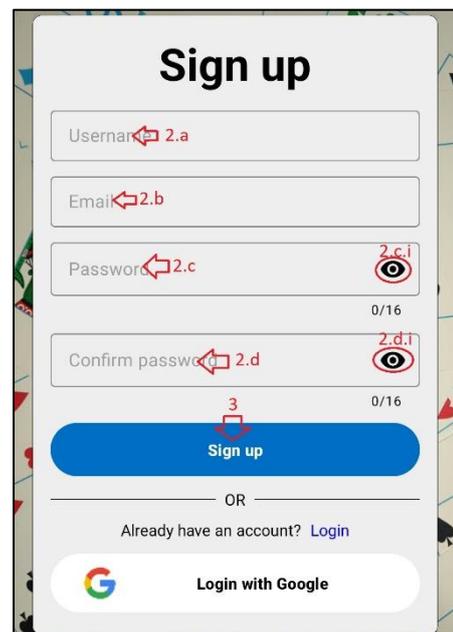


Figura 2. formulario Sign up

Acceder a la aplicación

Una vez hemos creado un usuario o tenemos un usuario registrado en la base de datos, procedemos a iniciar sesión.

1. Si es la primera vez que accedemos a la aplicación, lo primero que aparecerá es el formulario de Login.
2. En el caso de que estes en la ventana de Sign up puedes acceder al formulario de Login:
 - a. Creando un usuario como hemos hecho en el apartado de registrar un usuario
 - b. Dirigiéndote a la opción de Login.
3. El formulario de Login se tiene que rellenar con los siguientes campos (todos los campos son obligatorios):
 - a. Nombre de usuario: usuario que hemos creado previamente en el registro.
 - b. Contraseña: la contraseña que hemos introducido previamente para registrar el usuario.
4. Una vez todos los campos estén rellenos, dirígete a la opción **Login** del formulario Login.
5. En el caso de que todo haya ido correctamente, serás redirigido al menú principal de la aplicación.
6. En el caso de que haya algún error en el formulario o la petición, aparecerá un mensaje en rojo informando del error.

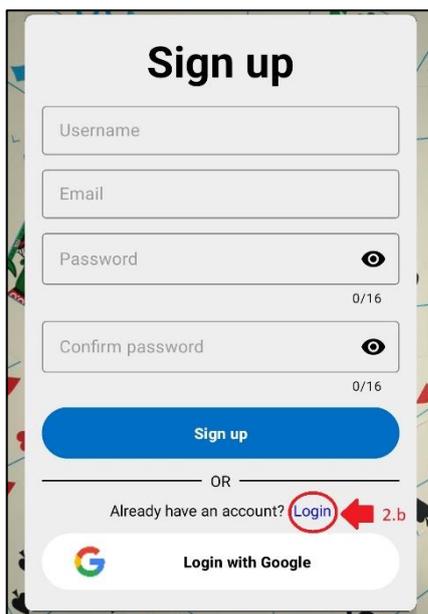


Figura 6. Login desde Signup



Figura 5. Formulario de Login

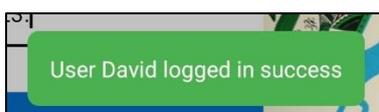


Figura 7. Ejemplo de mensaje de login correcto (punto 5)

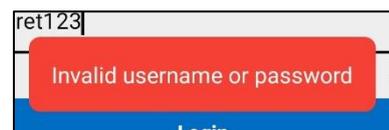


Figura 8. Ejemplo de mensaje de login incorrecto (punto 6)

Menú principal

En el menú principal podemos ver lo siguiente:

1. Nuestro nombre de usuario.
2. Botón para crear partida.
 - a. Si se hace clic en el botón de crear partida serás redirigido al menú de creación de partida (para más información ir a Crear partida).
3. Botón para acceder a las reglas.
 - a. Si se hace clic en el botón de reglas serás redirigido al menú de reglas (para más información ir a Reglas).
4. Listado de todos los juegos en curso.
5. Listado de los jugadores de cada juego.
6. Sets y puntos actuales de cada juego.
7. Sets y puntos que se tienen que alcanzar.
8. Botón para continuar jugando esa partida.
 - a. Si se hace clic en el botón de jugar serás redirigido al menú de la partida (para más información ir a Partida).
9. En la esquina superior derecha hay un botón que permite refrescar el menú (no aparece en la imagen).

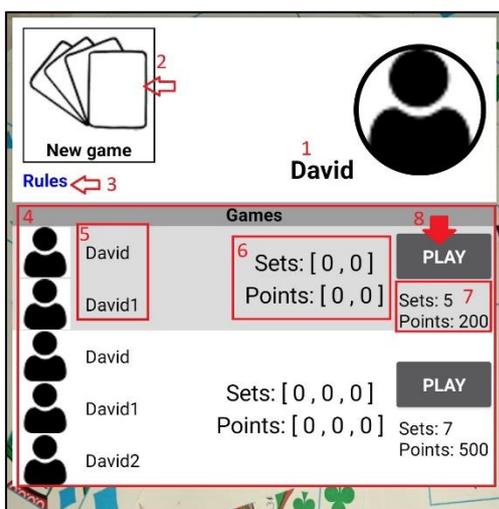


Figura 9. Menú principal

Crear partida

En el menú de creación de partida tenemos las siguientes opciones:

1. Elegir el número de jugadores, se puede elegir entre 1 o 2 adversarios, en el caso de que se seleccione la opción de 2 adversarios aparecerá un segundo buscador de nombre y desplegable (Figura 11).
2. Introducción del nombre del adversario o parte del nombre
 - a. Aparecerá un desplegable con los jugadores que contengan ese nombre o parte del nombre y que estén registrados en la base de datos
3. Selección de los sets, barra movible en la que se puede seleccionar entre 3, 5 y 7 sets.
 - a. El total de sets seleccionados aparece como valor auxiliar.
4. Selección del número de puntos, barra movible en la que se puede seleccionar entre 100, 200, 300, 400 y 500 puntos.
 - a. El total de puntos seleccionados aparece como valor auxiliar.
5. Finalmente, si se le da al botón de Crear juego, creará un juego con los datos introducidos en el formulario y se redirigirá al juego creado.

The screenshot shows the 'Choose the number of adversaries' section with '1 Player' selected. Below it, the 'Find user' field contains 'Alias player 1' and the 'Select user' dropdown is open. The 'Sets from 3 to 7:' slider is set to 3, and the 'Points from 100 to 500:' slider is set to 100. A 'Create Game' button is at the bottom.

Figura 11. Menú de creación de juego para 1 adversario

The screenshot shows the 'Choose the number of adversaries' section with '2 Players' selected. Below it, the 'Find user' field contains 'd' and the 'Select user' dropdown is open, showing '2: David1' and '3: David2'. The 'Sets from 3 to 7:' slider is set to 3, and the 'Points from 100 to 500:' slider is set to 100. A keyboard is visible at the bottom.

Figura 10. Menú de creación de juego para 2 adversarios

Reglas

El menú de reglas muestra las reglas del juego.

1. Se puede desplazar el dedo hacia arriba para ver el total del contenido de las reglas.
2. Para volver al menú principal hay que darle al botón de atrás (retroceder).



Figura 12. Menú de reglas

Partida

En el menú de partida podemos encontrar:

1. Botón para volver al menú principal
2. Muestra el nombre y estado del rival
3. Cartas comunes visibles (flop).
4. Cartas comunes que aún están por mostrar (turn y river).
5. Muestra el nombre del jugador
6. Cartas del jugador
 - a. Las cartas se pueden mover entre sí para conseguir la mano deseada.
7. Botón de Jugar, enviará la mano para poder contrastarla con la elección del rival.
 - a. Se envía las manos al servidor.
 - b. En el caso de que el adversario no haya jugado, se pasará a un estado de espera (ver Partida en espera).
 - c. En el caso de que el adversario haya jugado, se pasará a un estado de resolución de partida (ver Resolución de partida).

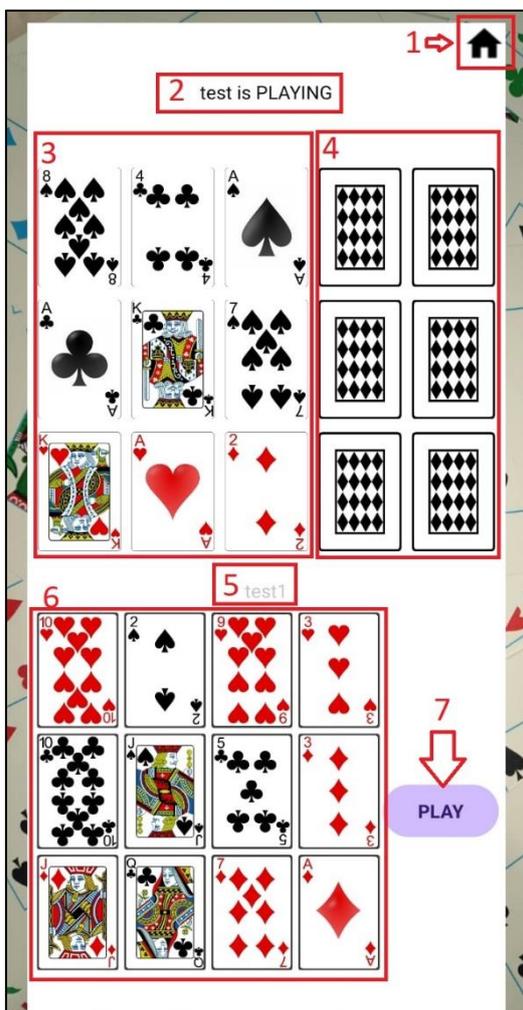


Figura 13. Menú de partida

Partida en espera

En el menú de partida en espera podemos encontrar:

1. Botón para volver al menú principal
2. Muestra el nombre
3. Cartas del rival, el hecho de que no se muestren indica que el rival no ha jugado todavía.
4. Cartas comunes visibles (flop).
5. Cartas comunes que aún están por mostrar (turn y river).
6. Muestra el nombre del jugador
7. Cartas del jugador, coincide con la posición final en la que se ha enviado las cartas al servidor.

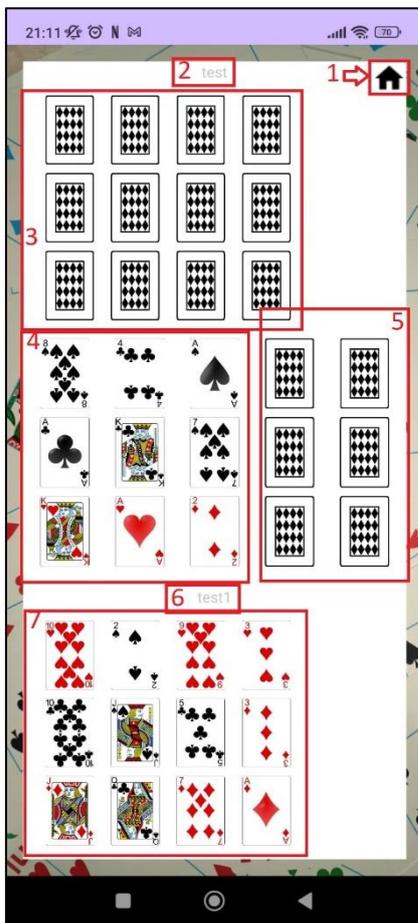


Figura 14. Menú juego en espera

Resolución de partida

En el menú de resolución de partida podemos encontrar:

1. Botón para volver al menú principal.
2. Muestra el nombre.
3. Cartas del rival.
4. Puntuación de cada calle del rival.
5. Puntuación adicional del rival en el caso de que se gane/pierda todas las calles.
6. Cartas comunes visibles (flop, turn y river).
7. Muestra el nombre del jugador.
8. Cartas del jugador.
9. Puntuación de cada calle del jugador.
10. Puntuación adicional del rival en el caso de que gane/pierda todas las calles.
11. Botón para proceder con la siguiente mano (ver Partida)

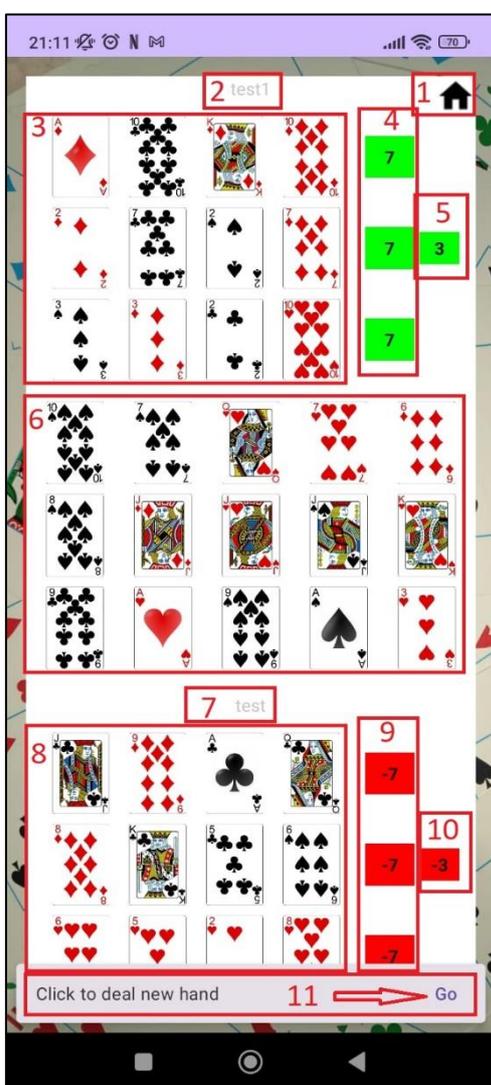


Figura 15. Menú resolución de partida

FAQs

Pregunta: ¿Puedo acceder a la aplicación mediante la opción de **Login with Google**?

Respuesta: En esta versión de la aplicación no es posible el acceso vía el formulario de Google.

Pregunta: ¿Puedo crear una partida con 3 o más jugadores?

Respuesta: Esta versión permite la creación de partidas con 3 jugadores, aunque está en fase de desarrollo y puede dar algún problema. No se permite la creación de partidas con más de 3 jugadores debido a que la baraja no tiene cartas suficientes.

Pregunta: ¿Puedo cambiar mi avatar?

Respuesta: La versión actual no permite cambiar el avatar del jugador, pero se prevé que en futuras versiones se pueda cambiar tanto el avatar como el tema de las cartas.