

# **Publicación de un proyecto de Software Libre**

Miguel Martín Mateo  
26 de julio de 2006

# Índice

|                                                 |    |
|-------------------------------------------------|----|
| Introducción.....                               | 3  |
| Herramientas de gestión de proyecto.....        | 4  |
| Control de Versiones.....                       | 4  |
| Reporte de Errores.....                         | 4  |
| Listas de correo electrónico.....               | 5  |
| Sitios de Desarrollo.....                       | 7  |
| Propuesta de Proyecto.....                      | 9  |
| La aplicación.....                              | 9  |
| Objetivos.....                                  | 10 |
| Planificación.....                              | 11 |
| Proceso de liberación de un Proyecto de SL..... | 14 |
| Creación del Proyecto en SourceForge.....       | 14 |
| Creación de la Web del proyecto.....            | 15 |
| Publicación del repositorio.....                | 16 |
| Reporte de errores y listas de correo.....      | 17 |
| Seguimiento y evolución.....                    | 18 |
| Evolución del proyecto.....                     | 21 |
| Publicidad del proyecto.....                    | 21 |
| Nueva versión.....                              | 23 |
| Help wanted.....                                | 26 |
| Estadísticas.....                               | 29 |
| Conclusiones.....                               | 32 |
| Logros alcanzados.....                          | 32 |
| Conocimientos adquiridos.....                   | 32 |
| Trabajo futuro.....                             | 33 |

## **Introducción.**

En el presente documento se abordará el proceso a seguir para la publicación de un proyecto de Software Libre y la creación de una comunidad que lo continúe, utilizando el caso concreto del proyecto gnome-svn (gsvn), un Front-end gráfico para el sistema de control de versiones Subversion y el escritorio Gnome que fue desarrollado por Antonio Gutiérrez como proyecto de fin de carrera.

Empezaremos por analizar las herramientas disponibles para la liberación de proyectos, seguidamente proyectaremos el proceso de liberación, analizaremos como se lleva a la práctica el proceso de liberación y finalmente estudiaremos como reacciona la comunidad ante el proyecto.

La organización de este documento esta marcada por el desarrollo temporal de las tareas realizadas para llevar a cabo el objetivo buscado de obtener una comunidad que se implique en la evolución del proyecto.

## Herramientas de gestión de proyecto.

El primer paso para realizar la liberación de un proyecto de Software Libre es conocer las herramientas que nos facilitaran esta labor. Estas herramientas suelen ser: un sistema de control de versiones para el código fuente y/o documentación, un sistema de reporte de errores y gestión de los mismos, un gestor de listas de correo que permita la comunicación con desarrolladores y/o usuarios, y alojamiento web para la página del proyecto (si es público).

Todas estas herramientas pueden ser suministradas por lo que se conoce como sitio de desarrollo, habitualmente un portal de internet que se encarga de hacer el alojamiento de los proyectos y proporciona los mecanismos necesarios para llevar a cabo las tareas de la herramientas comentadas anteriormente, ofreciendo también en algunos casos alojamiento de las páginas Web del proyecto y/o granjas de compilación que permiten la compilación de los fuentes del proyecto en diferentes arquitecturas y/o sistemas operativos, herramientas estadísticas que permiten el análisis del impacto del proyecto en la comunidad (consultas a la web del proyecto, descarga de ficheros, reporte de errores, etc).

Empezaremos comentando las herramientas individuales para finalizar con los sitios de desarrollo que las aglutinan.

### **Control de Versiones.**

La herramienta más utilizada hasta el momento para llevar a cabo la tarea de gestión de código fuente y/o documentación es **CVS** acrónimo inglés de Concurrent Version System (<http://www.nongnu.org/cvs/>).

Esta herramienta nos permite mantener un historial de los cambios realizados en los ficheros, controlar el acceso a los mismos, gestionar las bifurcaciones (branching) en el árbol de desarrollo; sin bloquear los ficheros base, permitiendo el acceso simultaneo de varios desarrolladores al mismo código gestionando de manera automática la incorporación de los cambios (merge), siempre que no se den conflictos de difícil gestión (más de una modificación sobre la misma porción de código); y permitiendo el uso en modo cliente-servidor (el cliente es el equipo en el que se realizan las modificaciones y el servidor el que mantiene el historial de las mismas) o en modo local (todo esta en el mismo equipo).

Como alternativas a CVS encontramos entre otros:

- **SVN** (Subversion, <http://subversion.tigris.org/>): Este es el candidato a substituir a CVS, se distribuye bajo licencia Apache/BSD-Style. Entre las cualidades que mejoran CVS se encuentra el poder versionar directorios o hacer commits atómicos.
- **Visual SourceSafe** (<http://msdn.microsoft.com/vstudio/previous/ssafe/>): Es la propuesta de Microsoft para el control de versiones de código fuente, funciona mediante una interfaz gráfica y se integra con la herramienta de desarrollo Visual Developer. Funciona únicamente en plataformas Microsoft y obviamente no es Free Software en ningún sentido (ni libre, ni gratis).
- **Surround SCM** (<http://www.seapine.com/surroundscm.html>): Es otra herramienta propietaria como la anterior pero con soporte multi-plataforma y orientada a entornos gráficos.

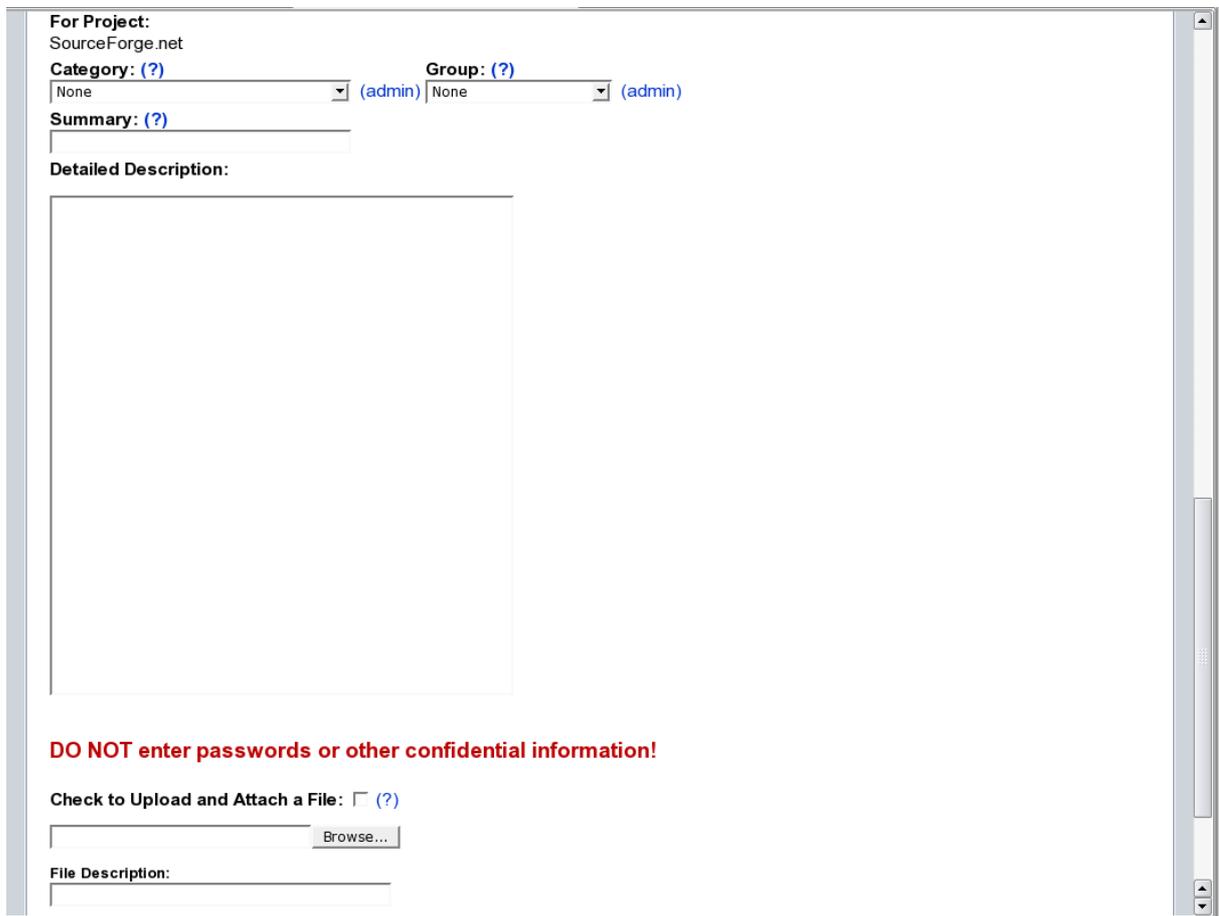
También hay disponibles front-ends y interfaces gráficos para CVS i SVN que nos permiten integrarlos en entornos de desarrollo, por ejemplo Subclipse (<http://subclipse.tigris.org/>) que permite integrar Subversión con Eclipse (<http://www.eclipse.org/>). En Wikipedia podemos encontrar más información sobre sistemas de control de versiones en el siguiente enlace [http://en.wikipedia.org/wiki/List\\_of\\_revision\\_control\\_software](http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_revision_control_software).

### **Reporte de Errores.**

Una de las herramientas más utilizadas por la comunidad de Software Libre para el reporte y seguimiento de errores es **Bugzilla** (<http://www.bugzilla.org/>). Desarrollado y usado originalmente por la Mozilla Foundation se distribuye bajo licencia MPL (Mozilla Public License). El interfaz de uso y administración esta orientada a la web usando Apache como servidor Web (también puede funcionar sobre IIS). El almacenamiento de la información se lleva a cabo mediante una base datos que

habitualmente es MySQL o PostgreSQL. La gestión dinámica de la información es llevada a cabo mediante Perl (versión 5) y sus módulos.

El reporte de errores se realiza de manera anónima (no requiere de usuarios registrados) y dado que uno de los datos a suministrar es una dirección de correo del usuario que realiza el reporte los cambios que experimente la incidencia (nuevas informaciones, comunicación de evolución, información de parches, etc) son comunicados a todos los usuarios registrados en la misma.



The screenshot shows a web form for reporting errors on SourceForge.net. The form includes the following fields and options:

- For Project:** SourceForge.net
- Category:** A dropdown menu with "None" selected.
- Group:** A dropdown menu with "None" selected.
- Summary:** A text input field.
- Detailed Description:** A large text area for providing details.
- DO NOT enter passwords or other confidential information!** (Warning message)
- Check to Upload and Attach a File:** An unchecked checkbox.
- File Description:** A text input field.
- Browse...** button for file selection.

*Aspecto del sistema de reporte de errores de SourceForge.net*

Como alternativas a Bugzilla encontramos entre otros:

- **GNATS** ( The GNU Bug Traking System, <http://www.gnu.org/software/gnats/>) con la misma idea que Bugzilla GNATS es la propuesta de la Free Software Foundation para la gestión y reporte de errores. Al igual que Bugzilla cuenta con un interfaz Web y además con un interfaz desarrollado en Tcl/Tk. Obviamente se distribuye bajo licencia GPL ([GNU General Public License](#))
- **Mantis** (<http://www.mantisbt.org/>). Mantis funciona bajo la misma idea que Bugzilla pero en la gestión de contenidos se realiza con PHP sobre una base de datos MySQL y también requiere de un servidor web (Apache, IIS, etc) para la publicación de la página de reporte. Es también una herramienta multi-plataforma que también esta disponible bajo licencia GPL.

Podemos obtener más información sobre sistemas de reporte de errores en el siguiente enlace de la Wikipedia [http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison\\_of\\_ticket-tracking\\_systems](http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_ticket-tracking_systems).

### ***Listas de correo electrónico.***

Esta herramienta, que no solamente se usa en el Software Libre, permiten el traspaso de información

entre los diferentes miembros de una comunidad. Permiten tanto informar de nuevos eventos, versiones de programas, etc como exponer dudas o solicitar ayuda para resolver un problema, siempre en relación con el tema de la lista. Por lo general para usar una lista de correo es necesario el suscribirse a la misma de manera que solo los usuarios suscritos pueden enviar y/o recibir correos de la misma. Si la lista es moderada los correos que llegan a la lista no son remitidos automáticamente a los suscriptores de la misma si no que han de esperar la aprobación del moderador/administrador de la lista.

Uno de los gestores de listas de correo electrónico más utilizado es **Mailman** (GNU Mailing List Manger <http://www.list.org/>) esta escrito mayoritariamente en Phyton y distribuido bajo licencia GPL. Permite la administración tanto desde interfaz web como desde linea de comandos y admite la consulta de los contenidos de las listas a traves de un interfaz web sin la necesidad de estar suscrito a la misma, lo que habitualmente se conoce como el archivo de la lista de correo.

---

## suse-amd64 mailinglist By Thread

**Most recent messages**  
24 messages sorted by: [ author ] [ date ] [ subject ] [ attachment ]

---

**Starting:** Mon Jul 03 2006 - 14:03:54 CEST  
**Ending:** Mon Jul 17 2006 - 14:30:16 CEST

- [\[suse-amd64\] Mac OSX Re: \[suse-amd64\] SuSE AMD 64 bit supports Intel "Core 2 Duo" ?](#) Curt Purdy (Mon Jul 03 2006 - 14:03:54 CEST)
- [\[suse-amd64\] SPAM: how much RAM can SUSE 10.1 support](#) Jayant James Jayasundar (Mon Jul 03 2006 - 19:35:40 CEST)
  - [Re: \[suse-amd64\] SPAM: how much RAM can SUSE 10.1 support](#) Andi Kleen (Mon Jul 03 2006 - 23:09:50 CEST)
- [\[suse-amd64\] SuSe 10.1 Hangs -- Problem Solved](#) Jason Vertrees (Wed Jul 05 2006 - 04:21:38 CEST)
  - [Re: \[suse-amd64\] SuSe 10.1 Hangs -- Problem Solved](#) Thierry de Coulon (Wed Jul 05 2006 - 07:04:24 CEST)
  - [Re: \[suse-amd64\] SuSe 10.1 Hangs -- Problem Solved](#) Andi Kleen (Wed Jul 05 2006 - 20:08:55 CEST)
    - [Re: \[suse-amd64\] SuSe 10.1 Hangs -- Problem Solved](#) Jason Vertrees (Wed Jul 05 2006 - 20:26:38 CEST)
- [\[suse-amd64\] mount: special device /dev/sda1 does not exist](#) Ken Southerland (Wed Jul 05 2006 - 07:21:19 CEST)
  - [Re: \[suse-amd64\] mount: special device /dev/sda1 does not exist](#) Andi Kleen (Wed Jul 05 2006 - 20:14:20 CEST)
    - [Re: \[suse-amd64\] mount: special device /dev/sda1 does not exist](#) Ken Southerland (Wed Jul 05 2006 - 23:37:27 CEST)
    - [Re: \[suse-amd64\] mount: special device /dev/sda1 does not exist](#) Joseph Loo (Thu Jul 06 2006 - 02:36:47 CEST)
- [Re: \[suse-amd64\] SuSE 10.1 hang](#) Dimitar Georgiev Popov (Sat Jul 08 2006 - 16:52:30 CEST)
  - [Re: \[suse-amd64\] SuSE 10.1 hang](#) Bernd Felsche (Sat Jul 08 2006 - 17:56:49 CEST)
    - [Re: \[suse-amd64\] SuSE 10.1 hang](#) Dimitar Georgiev Popov (Sat Jul 08 2006 - 22:50:39 CEST)
    - [Re: \[suse-amd64\] SuSE 10.1 hang](#) Colin Carter (Sun Jul 09 2006 - 03:19:03 CEST)
- [\[suse-amd64\] Automatic launch for usb-disks, dvds etc on SuSE 10.1?](#) Lennart BÃ¶rjesson (Tue Jul 11 2006 - 15:04:10 CEST)
- [\[suse-amd64\] SPAM: Alper BASIRAN](#) (Tue Jul 11 2006 - 17:53:51 CEST)
- [\[suse-amd64\] 32-bit build on a 64 bit Dual Opteron](#) Masaru Nomiya (Sat Jul 15 2006 - 09:12:37 CEST)
  - [Re: \[suse-amd64\] 32-bit build on a 64 bit Dual Opteron](#) David (Sat Jul 15 2006 - 14:31:56 CEST)
    - [Re: \[suse-amd64\] 32-bit build on a 64 bit Dual Opteron](#) Masaru Nomiya (Sat Jul 15 2006 - 14:34:09 CEST)
  - [Re: \[suse-amd64\] 32-bit build on a 64 bit Dual Opteron](#) Masaru Nomiya (Sun Jul 16 2006 - 15:16:59 CEST)
  - [Re: \[suse-amd64\] 32-bit build on a 64 bit Dual Opteron](#) Detlef Reichelt (Sun Jul 16 2006 - 19:20:53 CEST)

### *Aspecto de una lista de correo en un cliente Web*

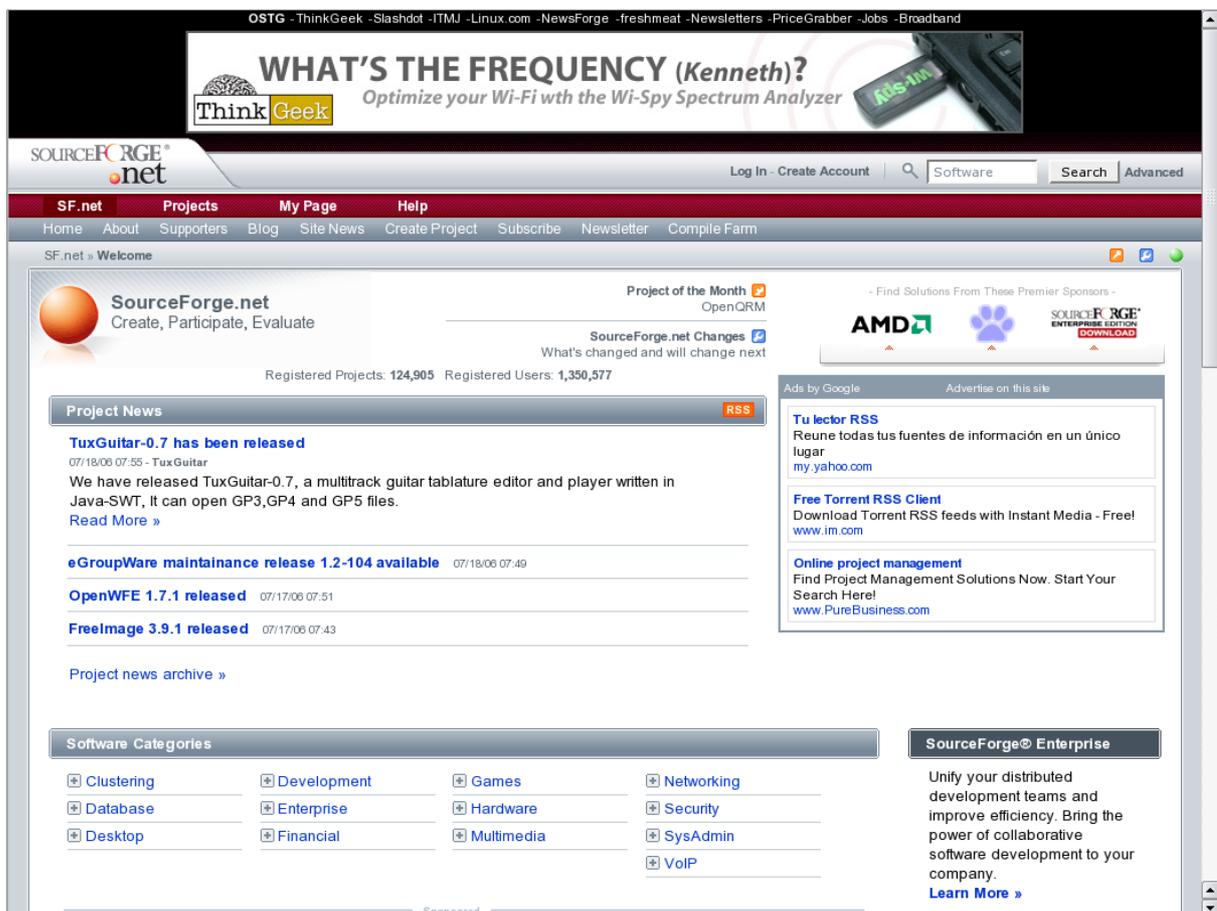
Como alternativas a Mailman encontramos entre otros:

- **Majordomo** (<http://www.greatcircle.com/majordomo/>) Este gestor de listas de correo es anterior al boom de los sistemas web y no incluye la gestión web de serie, pero existe un front-end, **MajorCool** (<http://www.siliconexus.com/MajorCool/>) que permite solventar este inconveniente.
- **LISTSERV** (<http://www.lsoft.com/products/listserv.asp>) Similar a los anteriores este gestor de listas de correo es un producto registrado por la empresa L-Soft del que cabe destacar que es considerado el primer gestor de listas de correo desde que se inicio su desarrollo en 1986.
- **Ezmlm** (<http://www.ezmlm.org/>) La ultima versión de este gestor de listas de correo fue la 0.53 en 1997, pero, se ha continuado bajo el nombre ezmlm-idx dotando al gestor original de funcionalidades modernas. Se distribuye como software libre.

Como alternativa a las lista de correo se pueden citar los grupos de noticias o los foros-web, que pueden ofrecer unos servicios similares a los de las listas de correo.

## Sitios de Desarrollo.

Se conoce como sitio de desarrollo a los portales que ofrecen alojamiento para proyectos, este alojamiento no se limita a espacio donde guardar los fuentes o binarios para su redistribución sino que cuenta con un complejo sistema que integra las herramientas mencionadas anteriormente. El mas conocido de los sitios de desarrollo es **SourceForge.net** (<http://sourceforge.net>) que ofrece todas las herramientas mencionadas anteriormente y la posibilidad de acceder a una Granja de Compilación para compilar y empaquetar los proyectos en diferentes arquitecturas y sistemas. Para poder utilizar SourceForge es necesario registrarse como usuario, una vez registrados como usuarios podremos crear proyectos y acceder a los diferentes recursos que nos ofrece para la gestión de los proyectos (alojamiento de la Web del proyecto, CVS, reporte de errores, etc). SourceForge esta construido sobre una aplicación web llamada Alexandria que inicialmente era Software Libre y que se bifurco en el proyecto libre GForge al dejar de serlo.



*Página principal de Sourceforge.net*

Como alternativas a SourceForge encontramos entre otros:

- **Savannah** (<http://savannah.gnu.org/>). Es el sitio de desarrollo promovido por la Free Software Foundation ofreciendo CVS, GNU arch, lista de correo, alojamiento web, alojamiento de ficheros y servicio de seguimiento y reporte de errores. El software utilizado para dar esto servicios es Savane pero desde 2004 hay un proyecto de migración a Gforge.
- **BerliOS** (<http://www.berlios.de/index.php.es>) Este proyecto fue fundado por FOKUS (a [Fraunhofer society](#) institute) que es parte de gobierno Alemán, para coordinar diferentes

grupos trabajando en Software de Código Abierto ([open source](#) software -OSS-). De los diferentes proyectos que soporta la parte comparable a SourceForge correspondería a Developer (<http://developer.berlios.de>).

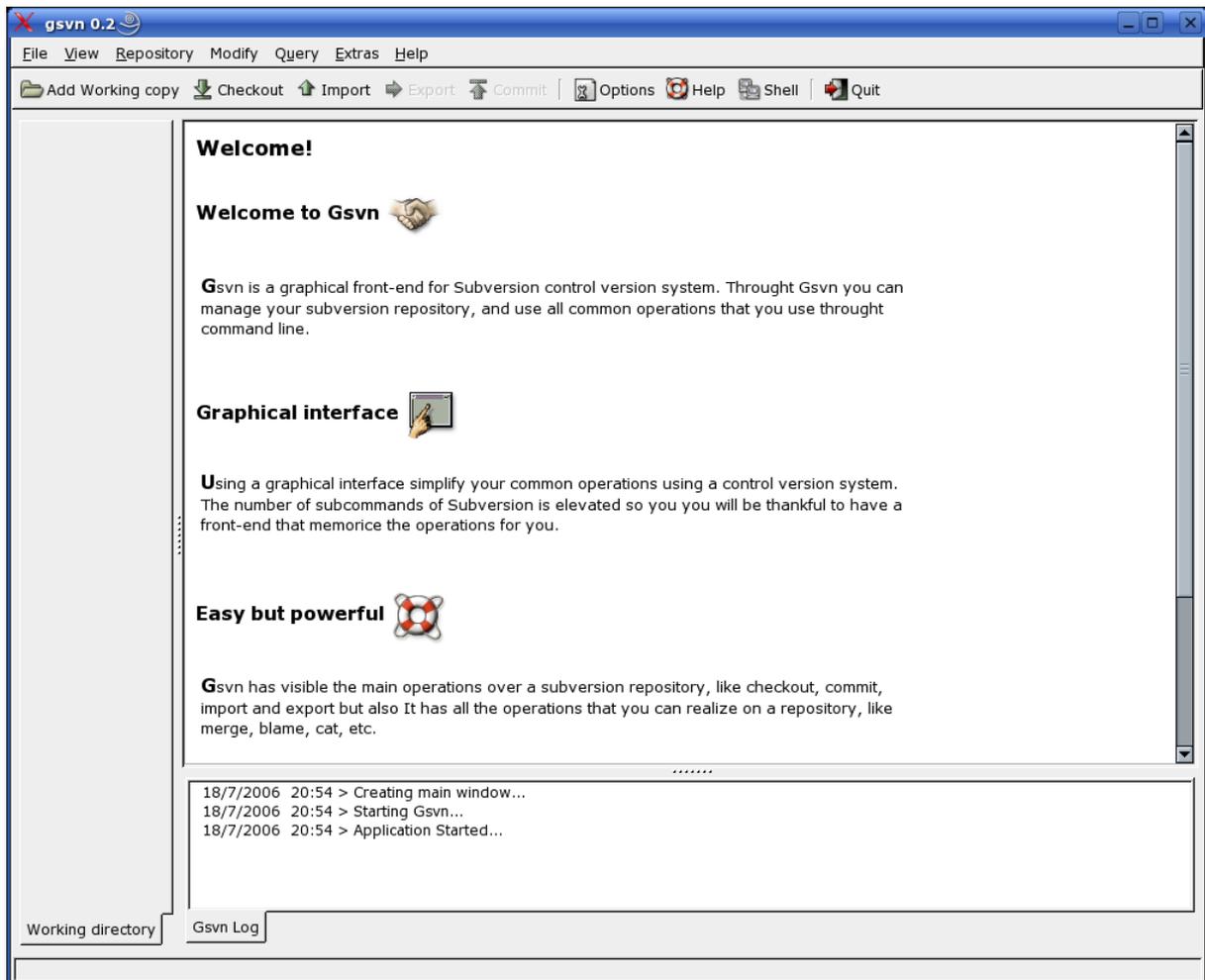
- **Alioth** (<http://alioth.debian.org/>) Este sitio de desarrollo esta vinculado a Debian y utiliza como motor GForge el objetivo del mismo es albergar proyectos de Software Libre asociados a Debian.

Podemos obtener más información sobre sitios de desarrollo en el siguiente enlace de la Wikipedia [http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison\\_of\\_free\\_software\\_hosting\\_facilities](http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_free_software_hosting_facilities).

## Propuesta de Proyecto.

En este apartado se verán los pasos a dar para la liberación de un proyecto de software libre desde la elección del proyecto hasta la planificación de la liberación.

La propuesta de proyecto ha liberar consiste en la herramienta de interfaz gráfico para control de versiones cuyo nombre es Gsvn, es un interfaz gráfico para la herramienta de control de versiones de código subversion (svn). A continuación se exponen las acciones que se llevaran a cabo para conseguir la finalidad planteada.



*Arranque de la aplicación*

## La aplicación.

La herramienta Gsvn esta desarrollada usando el lenguaje C# en la versión implementada por el proyecto Mono, para el diseño del entorno gráfico se ha usado Glade# y Gtk#, como entorno de desarrollo se ha utilizado Monodevelop, por lo tanto, debido a las tecnologías utilizadas es una aplicación orientada al escritorio Gnome.

Las motivaciones para escoger este proyecto han sido principalmente el hecho de utilizar tecnologías basadas en C#/Mono y Subversion (svn).

El uso de C# y las tecnologías .Net asociadas, surgidas para las plataformas Windows, son la nueva apuesta de Microsoft como herramientas de desarrollo de aplicaciones. Estas tecnologías pueden ser

un vehículo para la migración a entornos GNU/Linux de las aplicaciones desarrolladas para Windows con estas tecnologías, utilizando para llevar a cabo esta labor la implementación de C# y .Net llevada a cabo por el proyecto Mono.

El utilizar Subversion en lugar de CVS está motivado por ser SVN el relevo de CVS como sistema de control de versiones que incluye nuevas características que lo dotan de una mayor flexibilidad.

Como consecuencia de las tecnologías utilizadas para el desarrollo del proyecto el resultado será una herramienta de gran utilidad dado el gran número de proyectos que cuentan con repositorios controlados mediante Subversion y de una gran portabilidad ya que el lenguaje utilizado en el desarrollo así como Subversion están disponibles para varias arquitecturas y sistemas. Están disponibles versiones de Subversion para los sistemas basados en GNU/Linux, \*BSD, Solaris, Microsoft Windows, Mac OS X y AS/400. Por otro lado Mono funciona sobre sistemas GNU/Linux, Mac OS X, Sun Solaris, \*BSD y Microsoft Windows ejecutados sobre arquitecturas s390 y s390x (32 y 64 bits), SPARC (32 y 64 bits), PowerPC, x86, x86-64 (AMD64 y EM64T (64 bits)), IA64, ARM y HP-PA. En definitiva dispondremos de una herramienta con una gran portabilidad.

## **Objetivos.**

El objetivo a conseguir con la liberación de este proyecto es el crear una comunidad de usuarios y desarrolladores que colaboren en la evolución de la herramienta liberada, para de esta manera poder analizar el funcionamiento de las comunidades virtuales creadas entorno de los proyectos de desarrollo de software libre.

Para conseguir este propósito el primer paso a realizar será la preparación de un paquete binario comprimido en formato .tgz con los elementos necesarios para la ejecución de la herramienta así como los ficheros que informan de la licencia, los cambios de la versión, la forma de uso e instalación y la planificación de nuevas versiones y tareas pendientes. Además de este paquete binario también se prepararan paquetes con los ficheros binarios (ejecutables) de Gsvn para las últimas versiones de las distribuciones más comunes como Fedora, Suse, RedHat, Mandrake o Ubuntu, este apartado no es imprescindible para el lanzamiento pudiendo ser un punto a gestionar mediante el aporte de la comunidad creada entorno al proyecto. También será necesario la creación de un repositorio bajo un sistema de control de versiones evidentemente la herramienta utilizada para esto será Subversion.

El siguiente paso a llevar a cabo será la creación del proyecto en SourceForge.net para poner a disposición de la comunidad la herramienta, este paso se puede llevar a cabo simultáneamente con el anterior ya que el alta de un nuevo proyecto en SourceForge requiere de la aprobación por los gestores del sitio y puede tardar un par de semanas. Tras la aprobación del proyecto por el equipo gestor de SourceForge pondremos a disposición de la comunidad los paquetes binarios y de fuentes en el área de descarga de la página del proyecto en SourceForge. También deberemos crear un repositorio de Subversion en la página del proyecto de SourceForge que sincronizaremos con el repositorio local y que será el repositorio utilizada a partir del momento de su creación. Otros puntos importantes que tenemos que contemplar en la creación del proyecto en SourceForge es la creación de la Web del proyecto donde también pondremos accesos para la descarga de binarios y fuentes y documentación sobre el uso de la herramienta.

Para la gestión de la comunicación con los posibles usuarios y desarrolladores deberemos crear unas listas de correo, dentro de SourceForge en el espacio del proyecto, para comunicarnos con los usuarios y desarrolladores. Para empezar se podrían crear las listas de correo:

gsvn-bugs: para información sobre reporte de errores.

gsvn-devel: para comunicación entre los desarrolladores.

gsvn-help: para solicitud de ayuda para la resolución de problemas de los usuarios

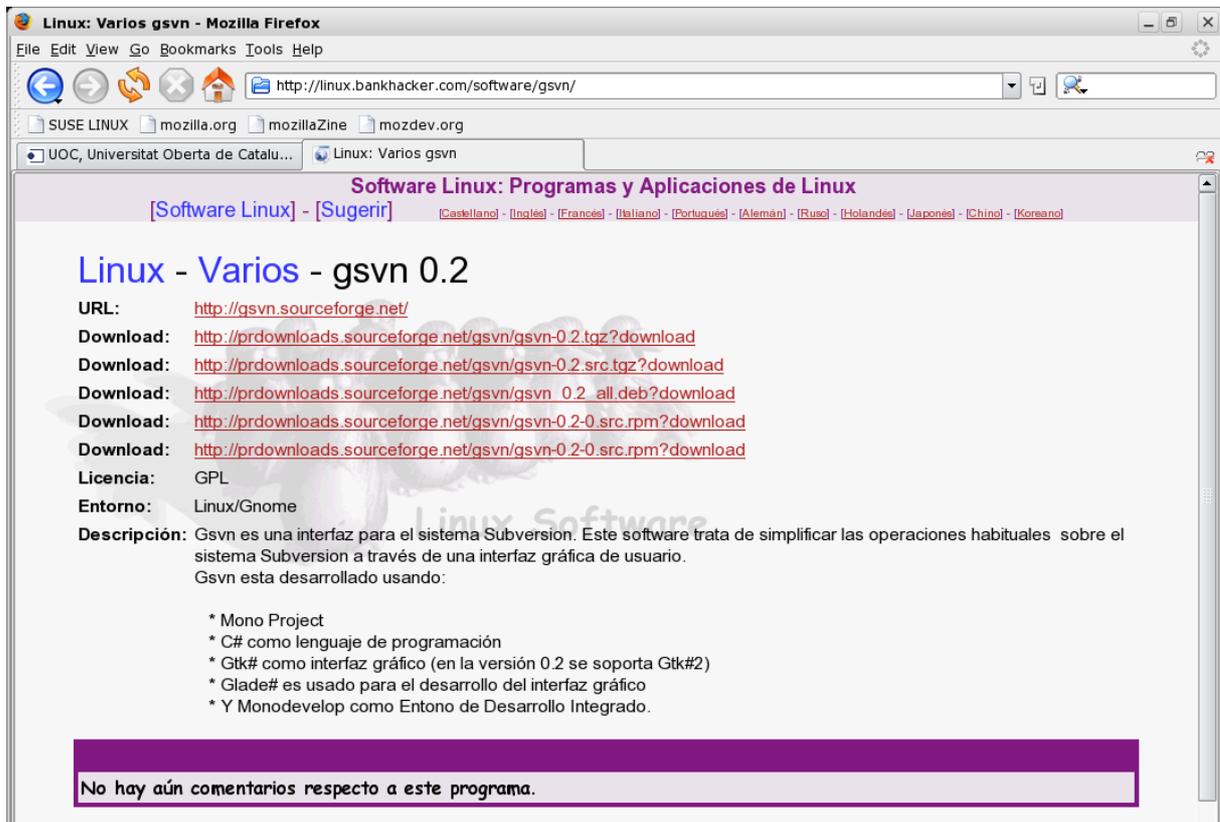
gsvn-users: para comunicación de la comunidad de usuarios de gsvn.

Como objetivo de futuro del proyecto se pretende hacer la localización del mismo, para ello nos vendrá bien la creación de una nueva lista de correo para la comunicación de los implicados en las traducciones, esta será gsvn-translation.

También se debería de activar el sistema de reporte de errores de SourceForge para que los usuarios puedan reportar los errores que detecten con el uso habitual de gsvn y poder planificar la resolución para la inclusión en futuras versiones o la creación de patches que corrijan el problema.

Otro punto importante es la publicación de documentación sobre el uso de gsvn, esta se puede generar utilizando DocBook que nos permite obtener fácilmente varios formatos de salida entre los que cabe destacar HTML y pdf. Con el primero podemos preparar una documentación consultable desde Internet y que estaría enlazada a la página Web de gsvn con el segundo formato se preparará la documentación que se puede distribuir de la misma manera que los ficheros binarios para que se pueda descargar de la misma página.

Para dar publicidad al proyecto y obtener el interés de la comunidad podemos publicarlo en <http://freshmeat.net>, <http://dmoz.org> y <http://linux.bankhacker.com> de esta manera obtendremos una mayor difusión y podremos captar el interés de usuarios y desarrolladores.



*Anuncio de la aplicación en linux.bankhacker.com*

## **Planificación.**

La lista de tareas identificadas que se han de llevar a cabo para publicar el proyecto ha sido la siguiente:

- Preparación del código fuente para la inclusión en una herramienta de control de versiones.
- Creación de paquetes binarios.
- Creación del paquete de código fuente de la versión binaria publicada.
- Alta del proyecto en SourceForge.net
- Creación de la Web del proyecto.
- Habilitación de lista de correo para diferentes aspectos.
- Habilitación del sistema de reporte de errores.
- Publicación de documentación de usuario (creación previa si no existe).
- Difusión en la comunidad.



sensación de que la aplicación esta inacabada.

A partir del anuncio a la comunidad de la disponibilidad de la primera versión el trabajo a realizar será el derivado de las aportaciones de los usuarios o de las personas interesadas en colaborar con el proyecto, estas pueden ser sugerencias de mejoras o corrección de errores. Evidentemente después de la liberación se trabajará en la mejora de distintos puntos de la aplicación. Una de estas posibles mejoras es la localización, tanto del programa liberado como de la documentación. También será importante la publicación de paquetes en los formatos de las distribuciones más comunes, no será necesario la generación de paquetes para diferentes arquitecturas ya que al ser una aplicación programada en C# el mismo ejecutable ha de ser válido en diferentes procesadores ya que es Mono el que debe de estar adaptado al procesador.

Algunas tareas como la publicación de la web del proyecto o la documentación se pueden extender más allá de la fecha de publicación y liberación de la primera versión ya que no son fundamentales sino que tienen como objetivo dar publicidad al proyecto y mejorar las condiciones de uso de la herramienta, no siendo fundamentales para el buen funcionamiento de la herramienta, pero si que nos van a servir como tarjeta de visita. Estas tareas también pueden ser llevadas a cabo por algun miembro de la comunidad que se cree entorno del proyecto.

Como se puede observar se asigno el anuncio a la comunidad para el día 17 de Junio con el objetivo de poder reflejar la experiencia obtenida en la PEC3 planificada para el 20 de Junio.

En la siguiente tabla se puede observar la carga de trabajo que supone cada una de las tareas que se ha planificado para la primera liberación.

| WBS | Name                                          | Start  | Finish | Work | Duration | Slack  | Cost | Assigned to |
|-----|-----------------------------------------------|--------|--------|------|----------|--------|------|-------------|
| 1   | Alta en SourceForge                           | Jun 1  | Jun 1  | 1d   | 1d       | 14d 5h | 0    |             |
| 2   | Validación por SourceForge                    | Jun 14 | Jun 14 | N/A  | N/A      | 2d 5h  | 0    |             |
| 3   | Listas de Correo                              | Jun 14 | Jun 14 | 1d   | 1d       | 2d     | 0    |             |
| 4   | Report de Errores                             | Jun 15 | Jun 15 | 1d   | 1d       | 2d     | 0    |             |
| 5   | Estudio de la aplicación                      | Jun 1  | Jun 4  | 4d   | 4d       | 9d     | 0    |             |
| 6   | Generación paquete Binario                    | Jun 5  | Jun 8  | 4d   | 4d       | 9d     | 0    |             |
| 7   | Generación paquete de fuentes                 | Jun 7  | Jun 10 | 4d   | 4d       | 7d     | 0    |             |
| 8   | Preparación Web del Proyecto y Documentación  | Jun 11 | Jun 15 | 5d   | 5d       | 1d     | 0    |             |
| 9   | Publicación de la Web, paquetes y repositorio | Jun 16 | Jun 16 | 1d   | 1d       | 1d     | 0    |             |
| 10  | Anuncio en la comunidad                       | Jun 17 | Jun 17 | N/A  | N/A      | 1d     | 0    |             |
| 11  | Seguimiento                                   | Jun 18 | Jun 20 | 3d   | 3d       |        | 0    |             |

## Proceso de liberación de un Proyecto de SL

En este apartado se describe le proceso de liberación del proyecto de software libre gsvn informando de los pasos llevados a cabo siguiendo la planificación expuesta en el apartado anterior.

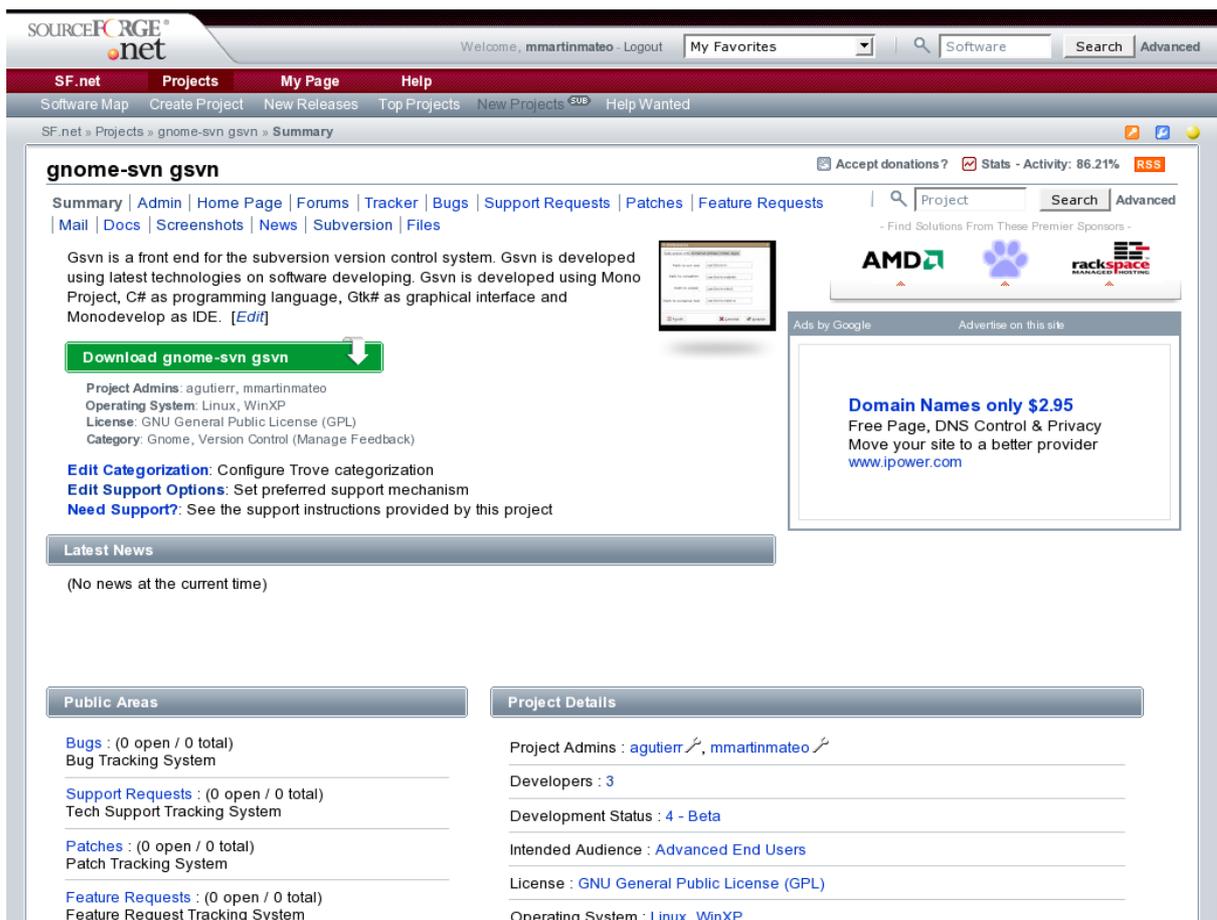
Dado que se va a liberar un código fuente del que no somos autores el primer paso a realizar es ponernos en contacto con el autor para obtener su autorización para llevar a cabo todas la acciones necesarias para la liberación.

Para la publicación del proyecto necesitamos disponer de una serie de recursos que obtendremos en un portal que da soporte a la publicación de proyectos de software como son por ejemplo Freashmeat o SourceForge.net.

### Creación del Proyecto en SourceForge.

Como ya se ha comentado anteriormente el primer paso para la publicación de un proyecto en uno de estos portales es el registro del mismo, este proceso de registro del proyecto finaliza con la aprobación del mismo por parte de los evaluadores del site, esta es la experiencia recogida del portal SourceForge.net.

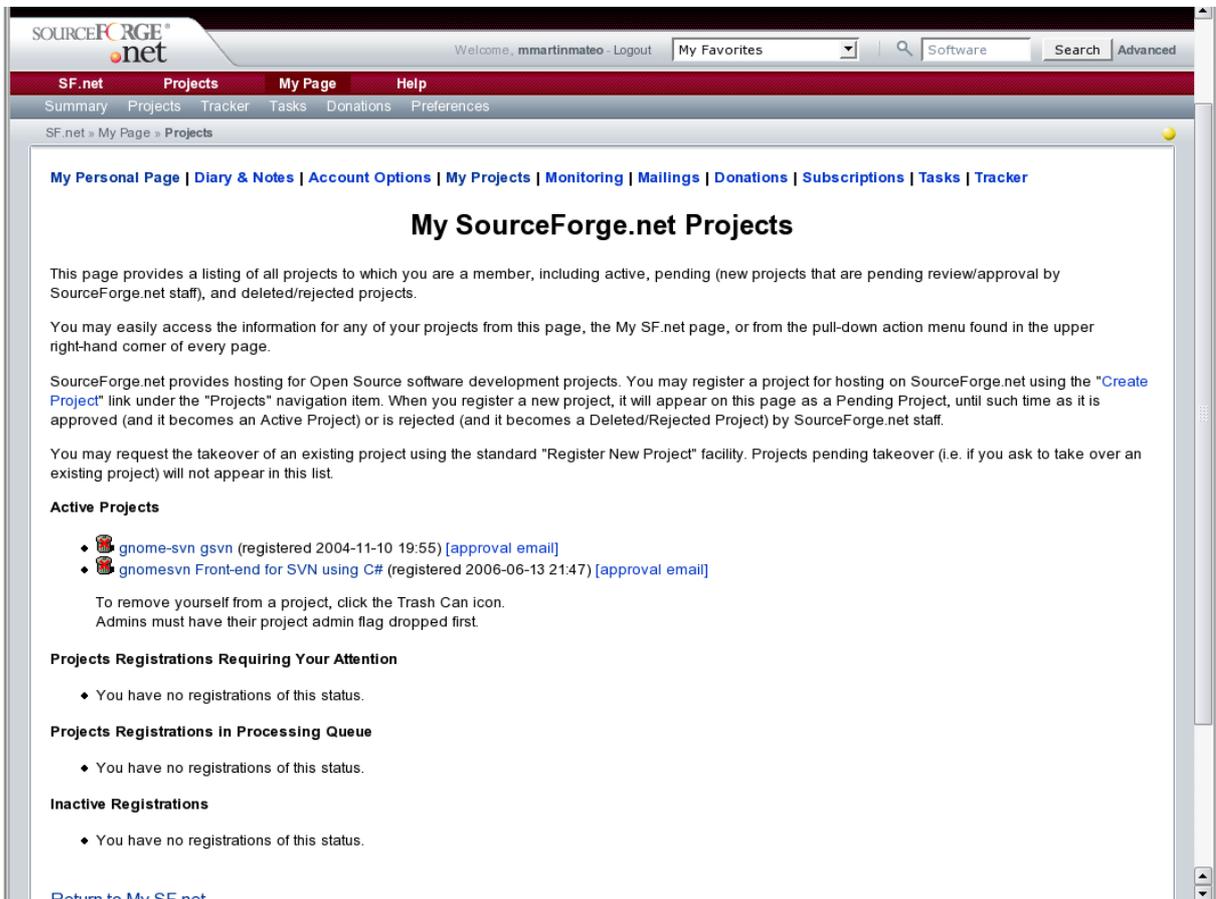
En el caso de gsvn el proyecto ya fue dado de alta en SourceForge por su autor original, por lo que el proceso de dar de alta el proyecto no se ha realizado, pero para tener la experiencia en el registro de proyectos de SourceForge y adquirir el conocimiento de como funciona se ha dado de alta un proyecto de las mismas características que el proyecto a liberar, como se comentaba en la planificación.



The screenshot shows the SourceForge project page for 'gnome-svn gsvn'. The page includes a navigation bar with 'SF.net', 'Projects', 'My Page', and 'Help'. Below the navigation bar, there are links for 'Software Map', 'Create Project', 'New Releases', 'Top Projects', 'New Projects', and 'Help Wanted'. The main content area features the project title 'gnome-svn gsvn' and a description: 'Gsvn is a front end for the subversion version control system. Gsvn is developed using latest technologies on software developing. Gsvn is developed using Mono Project, C# as programming language, Gtk# as graphical interface and MonoDevelop as IDE.' There is a 'Download gnome-svn gsvn' button and a list of project administrators: 'Project Admins: agutierr, mmartinmateo'. The page also displays 'Public Areas' with statistics for Bugs, Support Requests, Patches, and Feature Requests, and 'Project Details' including 'Project Admins', 'Developers', 'Development Status', 'Intended Audience', 'License', and 'Operating System'. An advertisement for 'Domain Names only \$2.95' is visible on the right side of the page.

*Pantalla del proyecto Gsvn registrado por su autor*

En la siguiente figura se puede observar los proyectos registrados en los que participo. El segundo de los proyectos corresponde al proyecto creado para comprobar como funciona el registro de proyectos de SourceForge. Se puede observar que la fecha de aprobación del mismo es el 13 de junio de 2006 aproximadamente 15 días después de la solicitud. Este tiempo de respuesta por parte de SourceForge se ha de tener en cuenta a la hora de planificar la liberación de un proyecto ya que nos puede retrasar todo el proceso de liberación si no se ha tenido en cuenta en la planificación, es muy conveniente realizar la planificación de manera que podamos realizar otras actividades en paralelo a la aprobación del proyecto.



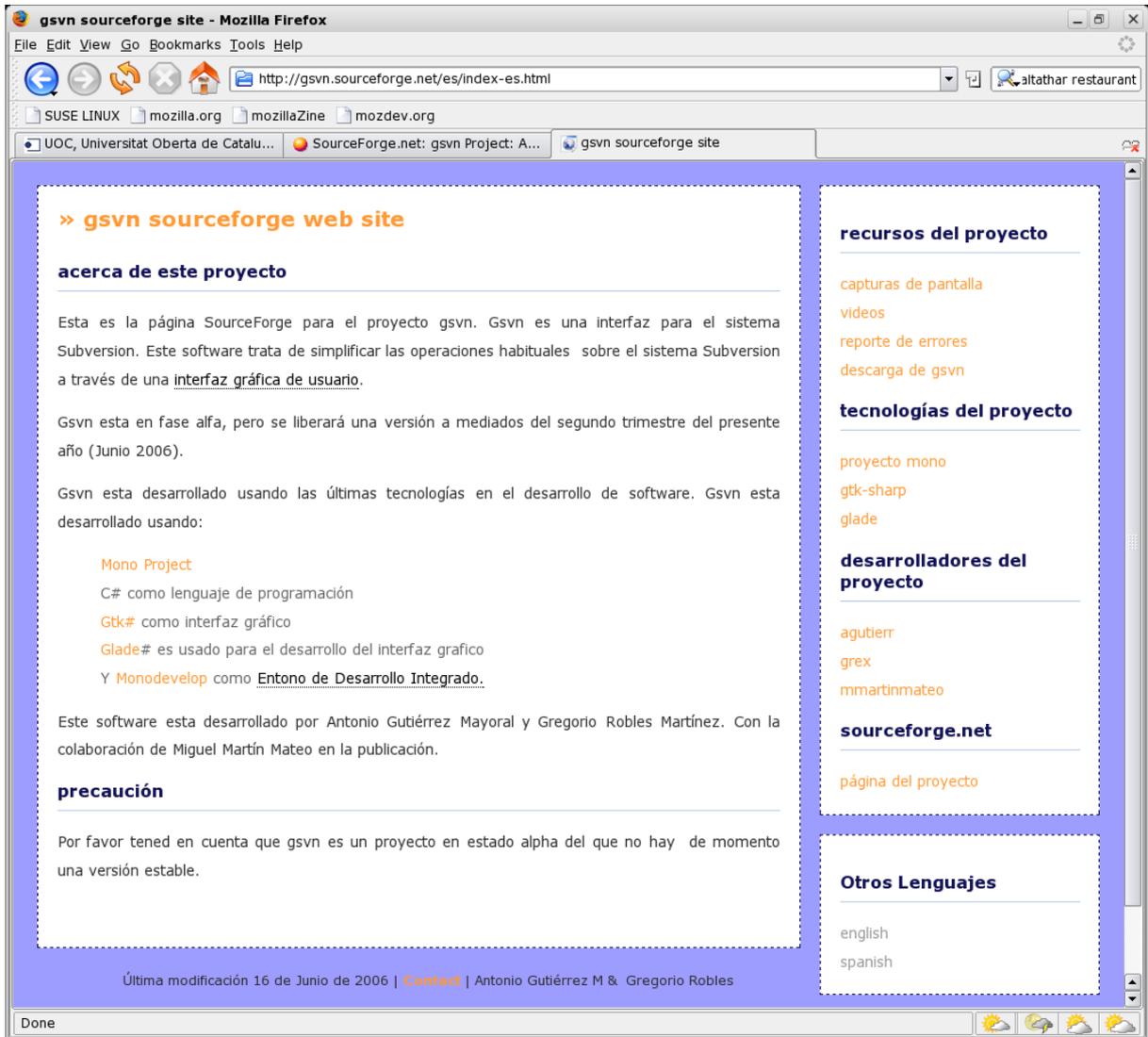
*Proyectos en los que participa el usuario de SourceForge mmartinmateo*

Tras recibir el código fuente y documentación asociada del autor del proyecto se ha procedido al análisis de estos para planificar como se ha de llevar a cabo el proceso de liberación del mismo. Como resultado del análisis del código y la documentación se observa que será necesario disponer de un mecanismo que genere de manera automática los ficheros que formaran parte de un futuro paquete binario, también se determina que existen ficheros fuente fruto de una de las anteriores fases del proyecto y que no son necesarios para el mismo. Otro punto observado es que el proyecto no cuenta con los habituales ficheros de licencia, autores, cambios e instalación, estos se añadirán al proyecto tanto para la versión de código fuente como para la versión de binarios como es costumbre en los proyectos de Software Libre.

## **Creación de la Web del proyecto.**

Dado que el proyecto ya estaba dado de alta en SourceForge algunas tareas ya se habían llevado a cabo, una de estas tareas es la creación de las páginas Web asociadas al proyecto, dado que la

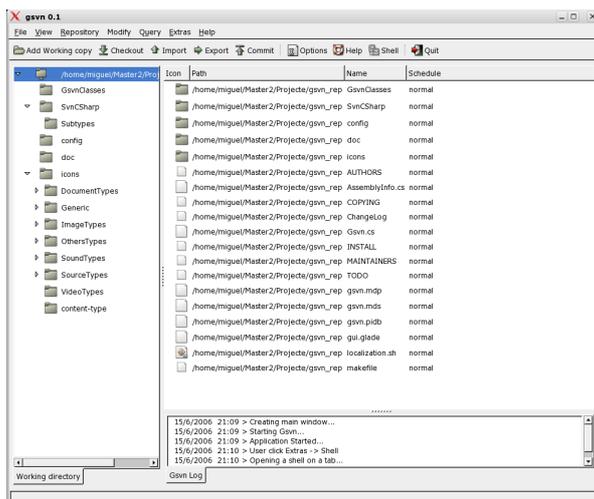
información no esta actualizada se opta por la modificación de las mismas y la inclusión de la versión castellana (planificada inicialmente pero no desarrollada) para esto se solicita al autor de las mismas permisos para la modificación de los ficheros, es decir, que los ficheros tengan como grupo el que corresponde al proyecto, a este grupo pertenecen todos los desarrolladores habilitados en el proyecto, y que este grupo tenga permisos de escritura sobre los ficheros que forman parte de la Web del proyecto, de esta manera cualquier desarrollador podrá actualizar la pagina Web. En la siguiente figura se puede observar la Web del proyecto en su versión castellana.



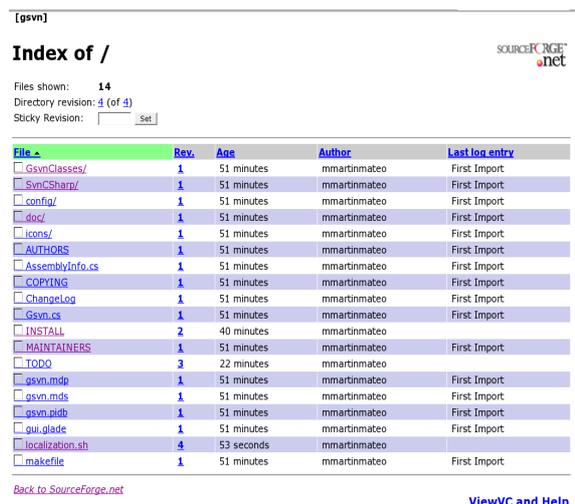
*Página Web del proyecto en la versión castellana.*

## ***Publicación del repositorio.***

Una vez reorganizado el código y tras comprobar el funcionamiento de la aplicación después de la reorganización y la modificación de algunos aspectos de la misma (fundamentalmente referencias a directorios que contenían el directorio Home del autor) se ha incorporado el código al repositorio Subversion que proporciona SourceForge para que los futuros desarrolladores puedan actualizar el código y se pueda trabajar en colaboración de manera descentralizada. Evidentemente para gestionar este repositorio se ha utilizado la aplicación gsvn como se puede ver a continuación, también se muestra la imagen del repositorio desde la propia página de SourceForge.



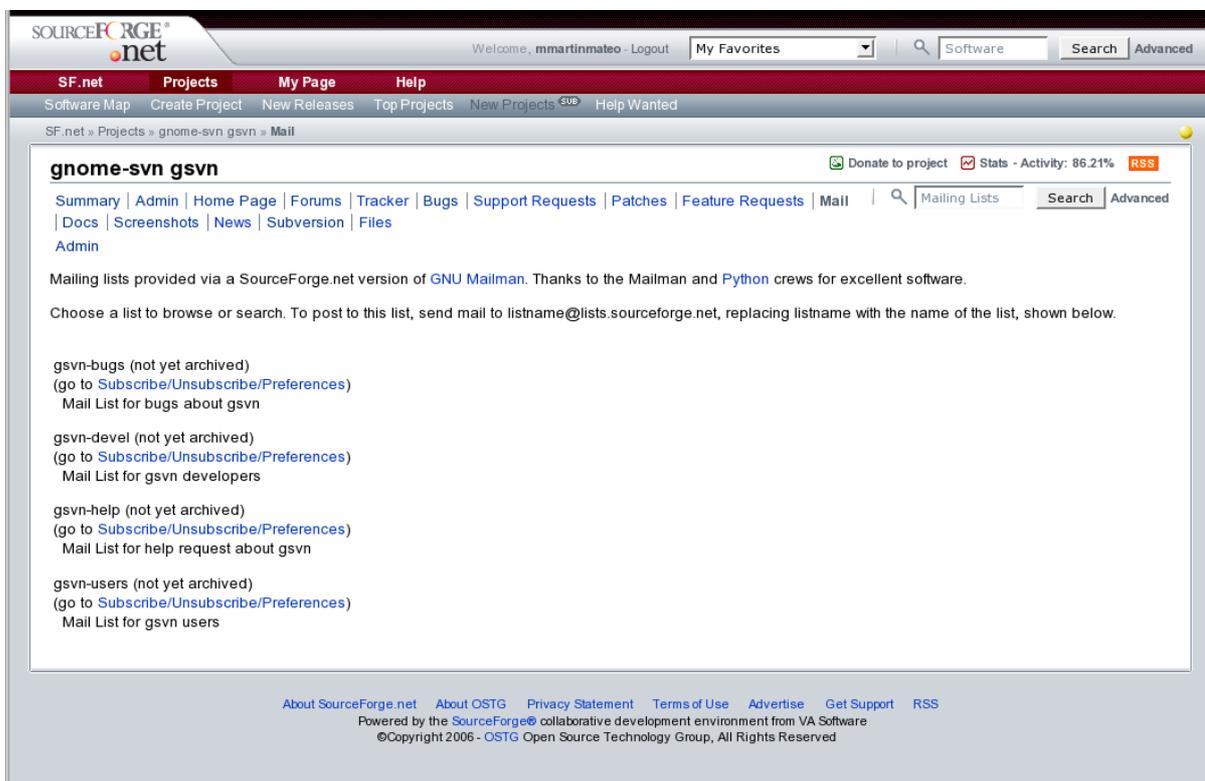
*Copia local del repositorio visto en gsvn*



*Repositorio en SourceForge*

## Reporte de errores y listas de correo.

Otro de los puntos que ha sido necesario gestionar antes de la liberación del proyecto es el mecanismo que se usara para mantener la comunicación en las comunidades de usuarios y desarrolladores, para esta tarea se ha habilitado la sección de listas de correo que proporciona SourceForge.



*Listas de correo definidas para el proyecto gsvn*

En la figura anterior se pueden observar las lista de correo creadas para el proyecto, estas son para comunicar la resolución de errores (gsvn-bugs), comunicación entre los desarrolladores (gsvn-devel), ayuda sobre problemas de uso (gsvn-help) y comunicación entre los usuarios (gsvn-users).

Un punto importante para el buen funcionamiento del proyecto es un mecanismo para poder comunicar las posibles incidencias en el uso de la aplicación, para ello se ha habilitado el apartado de tracking de SourceForge.

Una vez concluido el proceso de revisión de los fuente y preparado una paquete binario se ha puesto este así como el paquete con el código fuente disponibles para la descarga desde las páginas de SourceForge como se puede apreciar en la siguiente figura (se puede observar la fecha y hora de liberación de la primera versión 17/06/2006 21:36).

The screenshot shows the SourceForge project page for 'gnome-svn gsvn'. The page includes navigation links, a search bar, and a 'Latest File Releases' section. Below this, there is a table of file releases with columns for Package, Release, Date, Notes / Monitor, and Downloads. The table shows two releases for the 'gsvn' package: 'gsvn-0.1.src.tgz' and 'gsvn-0.1.tgz', both released on June 17, 2006. A 'Download' button is visible next to the second release. The page also features advertisements for MySQL and Aqua Data Studio.

| Package | Release  | Date          | Notes / Monitor | Downloads                |
|---------|----------|---------------|-----------------|--------------------------|
| gsvn    | gsvn-0.1 | June 17, 2006 |                 | <a href="#">Download</a> |

| Package | Release (date) | Filename                                            | Size (bytes) | Downloads | Architecture         | Type       |
|---------|----------------|-----------------------------------------------------|--------------|-----------|----------------------|------------|
| gsvn    | Latest         | <a href="#">gsvn-0.1</a> [Notes] (2006-06-17 21:36) |              |           |                      |            |
|         |                | <a href="#">gsvn-0.1.src.tgz</a>                    | 524119       | 0         | Platform-Independent | Source .gz |
|         |                | <a href="#">gsvn-0.1.tgz</a>                        | 529392       | 0         | Platform-Independent | .gz        |
| Totals: | 1              | 2                                                   | 1053511      | 0         |                      |            |

*Página de descarga del proyecto con la primera versión publica.*

Con las labores realizadas hasta el momento de la publicación de la primera versión de la aplicación y que a continuación se enumeran: publicación del repositorio, publicación de la web, publicación del paquete binario y publicación del paquete de código fuente, se puede considerar finalizada la tarea de liberación de la primera versión de la aplicación, ya que esta a disposición del público siguiendo las condiciones que impone la licencia seleccionada para la publicación la GPL.

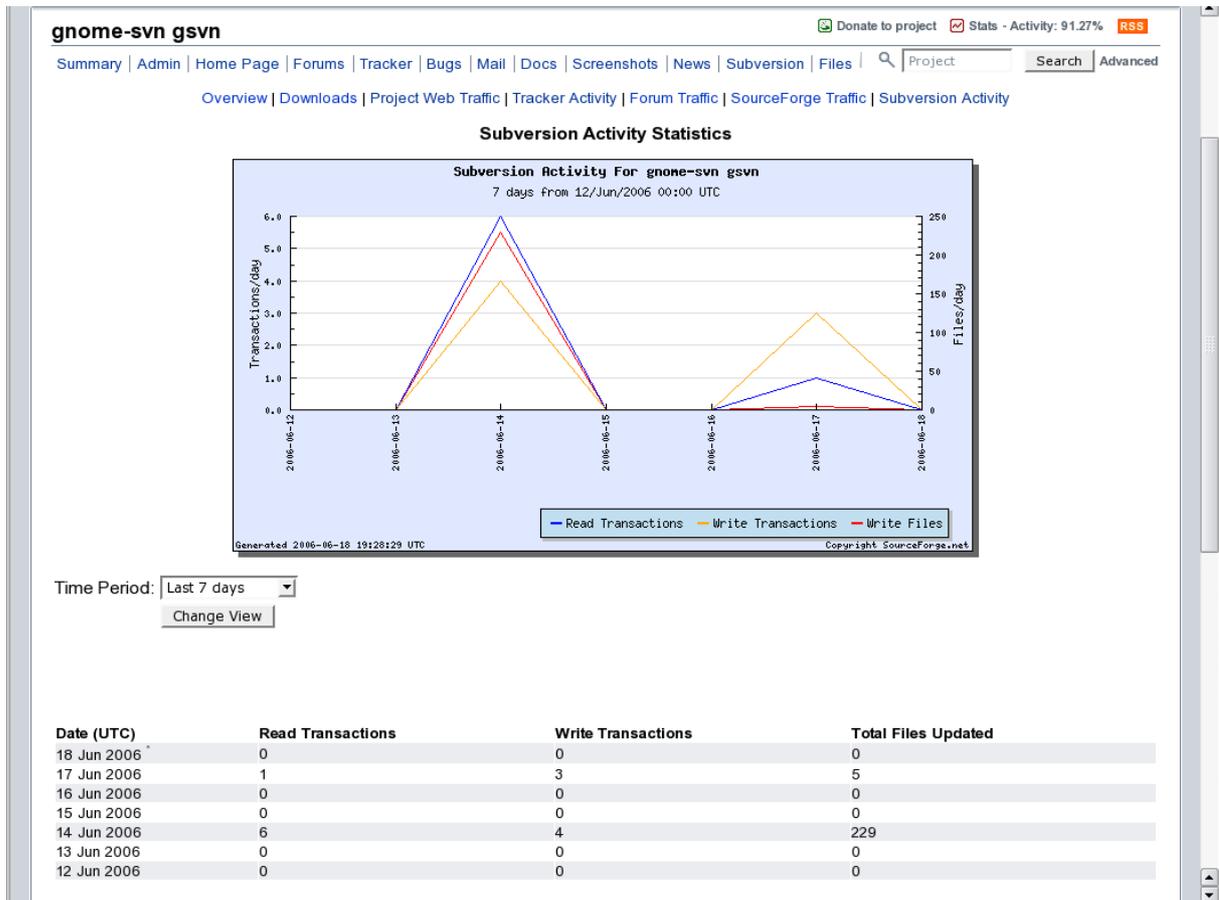
## **Seguimiento y evolución.**

Dado que se han habilitado los sistemas de listas de correo y reporte de errores las tareas futuras consistiran en el seguimiento de la actividad entorno del proyecto, para ellos se utilizaran las herramientas de estadísticas que nos proporciona SourceForge para analizar la actividad entorno de la Web del proyecto, el repositorio y la descarga de ficheros.

Para la futura evolución del proyecto se planifica la liberación de paquetes en otros formatos de uso

habitual en las distribuciones GNU/Linux.

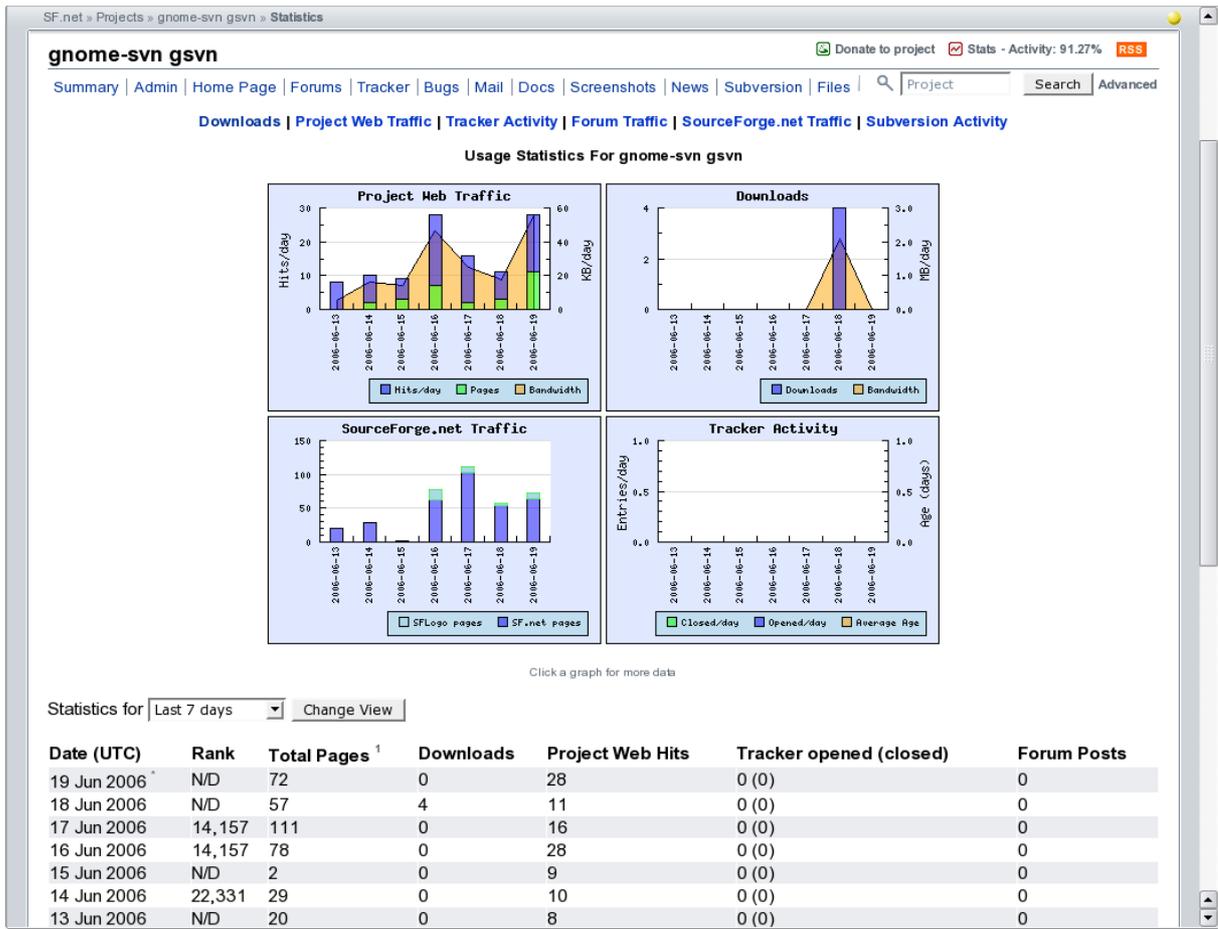
A continuación se muestra la actividad en el repositorio que corresponde a la incorporación de los ficheros del proyecto al mismo.



*Actividad en el repositorio del proyecto.*

A demás de monitorizar la actividad entorno al proyecto también se trabajará en la mejora de la Web y en los puntos introducidos en el archivo TODO de los paquetes (y repositorio), como por ejemplo la migración a las librerías GTK2.

En la siguiente figura se puede apreciar la evolución de las consultas a las páginas del proyecto, también se observan las descargas realizadas (contando las descarga de prueba realizada).



*Actividad entorno al proyecto en la ultima semana.*

A partir de ahora las labores a realizar serán las relativas a la promoción del proyecto y la incorporación de las modificaciones planificadas de manera que el proyecto pase a ser un proyecto activo que invite a la participación.

## Evolución del proyecto.

En este apartado se comentaran las acciones llevadas a cabo para incentivar la participación de la Comunidad del Software Libre en el proyecto y la potenciación del mismo dentro de la comunidad.

Las primeras acciones llevadas a cabo para despertar el interés de la Comunidad en el proyecto ha sido la traducción de la página web del proyecto al Castellano y Catalán ampliando de esta manera la Comunidad de usuarios más allá de los usuarios anglófonos.

También se ha habilitado en la web del proyecto la sección de capturas de pantalla que muestra las principales pantallas de la aplicación con una breve descripción de cada una de ellas. Simultáneamente se han habilitado los enlaces de la web del proyecto a las páginas de SourceForge de descarga de ficheros y reporte de errores.

Otra de las acciones llevadas a cabo a sido la publicación de la primera versión de los paquetes de código fuente binarios en formato rpm para la instalación automática en las distribuciones que utilizan este formato en la actualización. Esta acción se llevo a cabo el día 5 de Julio de 2006.

## Publicidad del proyecto.

Con objeto de dar mayor difusión al proyecto se publico el dia 6 de Julio de 2006 en el sitio FreshMeat.net la existencia del proyecto.

[My] home | filters | friends | inbox | password | preferences | stored searches | subscriptions | logout [My]

|                                         |                                                           |                                                                                                                         |
|-----------------------------------------|-----------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Displayed name:</b><br>Miguel Martín | <b>Email address:</b><br>mmartinmate (at) gmail (dot) com | <b>freshmeat.net userpage:</b><br><a href="http://freshmeat.net/~mmartinmateo/">http://freshmeat.net/~mmartinmateo/</a> |
|-----------------------------------------|-----------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

**Lounge**

- [2140 new articles](#)
- [34016 new projects](#)
- [183239 new releases](#)
- [6804 new article comments](#)
- [16795 new project comments](#)

» [reset](#) «

**Your projects**

- [gnome-svn](#)  
Status: **PENDING**  
Your role: **Owner**  
Record hits: **0**  
URL hits: **0**  
Subscriptions: **0**  
Comments: **0** (0 new)  
Thu, Jul 6th 2006 09:08

**Non-visible release submissions**

- [gnome-svn gsv-0.1](#)  
Status: **PENDING**  
Thu, Jul 6th 2006 09:08

**Release subscriptions**

- Pick a category - [\[edit\]](#)

No subscriptions could be found.

**Recently visited projects:**  
[bayonne](#)  
The telephony server of the GNU project.  
[freshmeat-submit](#)  
A script to submit updates to freshmeat.net

© Copyright 2006 [OSTG](#) Open Source Technology Group, All Rights Reserved.  
About [freshmeat.net](#) • [Privacy Statement](#) • [Terms of Use](#) • [Advertise](#) • [Contact Us](#) • [Revision](#): v2.6.0-pre1

*Alta del proyecto en FreshMeat.net.*

Tras estas acciones se recibe la primera respuesta de la comunidad, se trata de un correo electrónico que alienta a la publicación del proyecto en el sitio GnomeFiles.org. La lectura del correo fue posterior a la publicación del proyecto en el web site comentado por unos problemas de conexión que me obligaron a la utilización de de un módem de conexión RTB.

**From:** Eugenia Loli-Queru <[eugenia@osnews.com](mailto:eugenia@osnews.com)>  
**Reply-To:** Eugenia Loli-Queru <[eugenia@osnews.com](mailto:eugenia@osnews.com)>  
**To:** [mmartinmateo@users.sourceforge.net](mailto:mmartinmateo@users.sourceforge.net)  
**Subject:** gnome-svn  
**Date:** Thu, 6 Jul 2006 12:28:14 -0700 (21:28 CEST)

Nice tool!  
 Please also post it at [www.GnomeFiles.org](http://www.GnomeFiles.org) so more GTK users find out about it! Gnomefiles serves over 25,000 pages per day!

*Correo recibido alentando a la publicación del proyecto en GnomeFiles*

El alta del proyecto en GnomeFiles.org se realizo el día 8 de Julio de 2006.

The screenshot shows the GnomeFiles.org website interface. At the top, there are logos for GNOMEFILES (GTK+ Software Repository), Wireless AMBER Alerts, and the National Center for Missing & Exploited Children. Below the navigation bar (Home, App Ranking, Developers, Submit App, Resources, Contact Us), the main content is divided into three columns:

- Latest Software:** A list of software packages with their versions, including gsvn (0.1), Grig (0.7.0), PyPar2 (0.02), Gaupol (0.6.0), ROX-Filer (2.5), CrossFTP Client (1.28), bitgtkmm (0.2.2), gFast File (0.02cvs), GProFTPd (8.2.4), eJourn (0.4.2), gXine (0.5.7), Nota (0.02), PenguinTV (1.91), GNU polyxmass (0.9.6), Sjitter (0.12 beta), Gimp# (0.9), Quod Libet (0.22), Epilicious (0.9), GOIM (1.1.0), and Keso (0.4.1).
- Featured Application:** DeVeDe, described as a tool for creating video CDs and DVDs.
- Software Categories:** A grid of categories with entry counts: Audio Tools (289), Games (131), Home & Education (149), Internet & Network (389), Science & Math (129), Utilities (447), Development (294), Graphics & Design (166), Info Management (188), Productivity (198), System Files (122), and Video Tools (101).
- Latest User Comments:** A table with columns for Application, Comment, and Posted by. Comments include feedback on 'Bum - Boot-up', 'Kino', 'Cpu Fire Load', 'Terrarsharp', 'Thunar', 'Xfce', and 'Bonfire'.
- Gnome/GTK+ News:** A list of recent news items such as 'GCStar, collection manager', 'GTK+ 2.10.0 released', and '5 Years of Ekiga and Open Source Voice over IP'.
- Search GnomeFiles:** A search bar and a 'Most Popular' list of 20 items, including NeroLinux (13213), WiFi Radar (8274), MPlayer (7939), and VLC (2575).
- Best Rated:** A list of 15 items with their ratings, such as Thunar (9.18), GParted (9.14), and GIMP (9.05).

*Alta del proyecto en GnomeFiles (columna Latest Software).*

Tras la publicación del proyecto en GnomeFiles en la propia página del proyecto en este sitio se observo que se había creado un comentario sobre el mismo que reproduzco a continuación y que felicita por la aplicación. Esta felicitación como el comentario anterior los transmití al autor original del código verdadero merecedor de los halagos.



The screenshot shows the GnomeFiles website interface. At the top left is the GnomeFiles logo with the text "GNOMEFILES" and "GTK+ Software Repository". To the right is a navigation menu with links: Home, App Ranking, Submit App, Developers, Resources, and Contact Us. Below the logo is a section titled "Go back to gsvn" with the text "Gsvn is a front end for the subversion version control system." and a "Post a new comment" button. A comment by user "Mazen" is displayed, dated 2006-07-08 23:08:54. The comment text reads: "I am not a big fan of using GUI applications for everything, well using svn from the command line is fun, but I have to admit that the User Interface is awesome ;)" and "great application, keep up the good work :)". A "Report abuse" link is visible at the bottom right of the comment. On the right side, there is a "Tech News" sidebar with several news items, including "Firefox 2 Beta 1, IE7 Beta 3, Opera 9 Compared", "E17 Quickstart Guide; Enlightenment 0.16.8.2 Released", "Intel Launches Long-Awaited Montecito Itanium", and "Haskell Programming Equals Coding Without Side Effects".

*Comentario de un usuario de GnomeFiles.org.*

## **Nueva versión.**

Durante este tiempo el trabajo sobre la aplicación se ha centrado en la adaptación para la incorporación de la versión 2 de las librerías Gtk#, tras esta incorporación se publicó una nueva versión en SourceForge y se han actualizado los otros dos sitios donde se ha publicado el proyecto ya que estos hacen referencia directa a SourceForge. En esta nueva publicación se han publicado simultáneamente 4 paquetes en formatos .tgz y .rpm con versiones de código fuente y binarios. Esta publicación se llevó a cabo el día 9 de julio de 2006.

Buscando en Google referencias a gsvn encuentro que el mismo está referenciado en la web rpmfind.net orientada a la búsqueda de paquetes en formato .rpm esta página se puede observar en la imagen siguiente.

The search service can find package by either name (**apache**), provides(**webserver**), absolute file names (**/usr/bin/apache**), binaries (**gprof**) or shared libraries (**libXm.so.2**) in standard path. It does not support multiple arguments yet...

The System and Arch are optional added filters, for example System could be "redhat", "redhat-7.2", "mandrake" or "gnome", Arch could be "i386" or "src", etc. depending on your system.

gsvn Search ... System Arch

3 active mirrors: [\[fr2\]](#) [\[fr\]](#) [\[speakeasy\]](#)

## RPM resource gsvn

This package provides a front-end for the Subversion system developed using as programming language C# the development of the graphical interface is done with Glade# and the libraries Gtk# The development as been done with the IDE Monodevelop.

**Found 1 sites for gsvn**

- <http://gsvn.sourceforge.net>

**Found 4 RPM for gsvn**

| Package                                        | Summary                                   | Distribution | Download                                      |
|------------------------------------------------|-------------------------------------------|--------------|-----------------------------------------------|
| <a href="#">gsvn-0.2-0.noarch.html</a>         | Gnome front-end for the Subversion system | SourceForge  | <a href="#">gsvn-0.2-0.noarch.rpm</a>         |
| <a href="#">gsvn-0.2-0.src.html</a>            | Gnome front-end for the Subversion system | SourceForge  | <a href="#">gsvn-0.2-0.src.rpm</a>            |
| <a href="#">gsvn-0.1.1-suse100.src.html</a>    | Gnome front-end for the Subversion system | SourceForge  | <a href="#">gsvn-0.1.1-suse100.src.rpm</a>    |
| <a href="#">gsvn-0.1.1-suse100.x86_64.html</a> | Gnome front-end for the Subversion system | SourceForge  | <a href="#">gsvn-0.1.1-suse100.x86_64.rpm</a> |

Generated by [rpm2html 1.6](#)

[Daniel Veillard](#)

*Captura de la búsqueda de gsvn en rpmfind.net.*

Junto con el hallazgo anterior cabe destacar como respuesta de la comunidad la recepción de un correo informando de la publicación de una nota informativa del proyecto en la web LinuxLinks.com el correo se reproduce a continuación.

**From:** [sde@linuxlinks.com](mailto:sde@linuxlinks.com)  
**To:** [mmartinmateo@users.sourceforge.net](mailto:mmartinmateo@users.sourceforge.net)  
**Subject:** Addition: gnome-svn  
**Date:** Tue, 11 Jul 2006 21:22:03 +0100 (BST) (22:22 CEST)

Hi

One of our visitors has submitted your entry gnome-svn to LinuxLinks.com, a leading Linux portal site.

This entry has been approved. It will appear after the next update (under 24 hours), and will be listed in both the category "Software/Programming/Development/Revision\_Control" and in the What's New section, <http://www.linuxlinks.com/New/>

New additions are not listed until the site pages are rebuilt as we prefer using static pages for our links database.

To help the Linux community we would appreciate if you would let us know of any changes to your listing, including any change in URL. The link and description can be modified at <http://www.linuxlinks.com/portal/cgi-bin/modify.cgi>

Additionally, if you would like us to announce new versions of gnome-svn please send information to [webmaster@linuxlinks.com](mailto:webmaster@linuxlinks.com), or alternatively you can post details at our Linux news service, <http://www.linuxlinks.com/portal/news/submit.php>

Software released under a GPL license (or similar) is archived at our new non-profit sister site, <http://www.sourcefiles.org/>

If you haven't already done so, you are welcome to add a reciprocal text link to sourcefiles.org and linuxlinks.com. We also have a range of small banners at <http://www.linuxlinks.com/portal/news/staticpages/index.php?page=20050502053007645>

Regards,  
Steve Emms  
[sde@linuxlinks.com](mailto:sde@linuxlinks.com)  
(718) 619-8570

*Correo informando de la publicación en LinuxLinks.com.*

Y el aspecto del anuncio en la pagina mencionada es el que se puede ver en la siguiente imagen que contiene la captura de la pantalla donde se observa la nota informativa.



*Nota informativa publicada en LinuxLinks.com de forma anónima.*

Hasta este momento las únicas interacciones de la comunidad con el proyecto se han reflejado en las descargas de los distintos ficheros que contienen el proyecto empaquetado en distintos formatos.

Siguiendo con la política de publicar paquetes que permitan la instalación de la aplicación sobre las principales distribuciones GNU/Linux el día 16 de Junio de 2006 se publicó una versión del paquete binario en formato .deb.

## **Help wanted.**

Ese mismo día se publicaron en la web del proyecto y en las noticias del proyecto en SourceForge sendos anuncios solicitando ayuda para la localización de la aplicación. En el anuncio se informa de como obtener el fichero .po para realizar la traducción y como remitir esta al proyecto a través de una lista de correo habilitada a tal efecto y que ya se comentó en la planificación que sería el medio de comunicación entre los traductores.

Para aumentar la difusión del proyecto entre la Comunidad hispano parlante se ha publicado también un anuncio del proyecto en el sitio linux.bankhacker.com como se puede observar en la siguiente imagen.

**Software Linux: Programas y Aplicaciones de Linux**  
 [Software Linux] - [Sugerir] [\[Castellano\]](#) - [\[Inglés\]](#) - [\[Francés\]](#) - [\[Italiano\]](#) - [\[Portugués\]](#) - [\[Alemán\]](#) - [\[Ruso\]](#) - [\[Holandés\]](#) - [\[Japonés\]](#) - [\[Chino\]](#) - [\[Coreano\]](#)

## Linux - Varios - gsvn 0.2

**URL:** <http://gsvn.sourceforge.net/>  
**Download:** <http://prdownloads.sourceforge.net/gsvn/gsvn-0.2.tgz?download>  
**Download:** <http://prdownloads.sourceforge.net/gsvn/gsvn-0.2.src.tgz?download>  
**Download:** [http://prdownloads.sourceforge.net/gsvn/gsvn\\_0.2\\_all.deb?download](http://prdownloads.sourceforge.net/gsvn/gsvn_0.2_all.deb?download)  
**Download:** <http://prdownloads.sourceforge.net/gsvn/gsvn-0.2-0.src.rpm?download>  
**Download:** <http://prdownloads.sourceforge.net/gsvn/gsvn-0.2-0.src.rpm?download>  
**Licencia:** GPL  
**Entorno:** Linux/Gnome  
**Descripción:** Gsvn es una interfaz para el sistema Subversion. Este software trata de simplificar las operaciones habituales sobre el sistema Subversion a través de una interfaz gráfica de usuario.  
 Gsvn esta desarrollado usando:

- \* Mono Project
- \* C# como lenguaje de programación
- \* Gtk# como interfaz gráfico (en la versión 0.2 se soporta Gtk#2)
- \* Glade# es usado para el desarrollo del interfaz gráfico
- \* Y Monodevelop como Entono de Desarrollo Integrado.

No hay aún comentarios respecto a este programa.

*Anunció del proyecto en linux.bankhacker.com*

Tras la petición de ayuda he recibido un par de respuestas. Un usuario que comenta el funcionamiento de la aplicación y se ofrece para traducir la misma al alemán, y otro que pide información sobre la lista de correo para desarrolladores.

**From:** Martey Dodoo <[martey@marteydodoo.com](mailto:martey@marteydodoo.com)>  
**To:** [mmartinmateo@users.sourceforge.net](mailto:mmartinmateo@users.sourceforge.net)  
**Subject:** questions about gsvn  
**Date:** Thu, 20 Jul 2006 01:45:41 -0400 (07:45 CEST)

Hi,

Sorry for intruding into your email inbox in this manner. I have looked around gsvn's sourceforge page for information, but it was not very helpful.

Are there mailing lists or a forum for people interested in the development of this application? I explored the mailing lists and forums on Sourceforge, but there were basically no posts. I understand that it is still a new project, but none of the venues seem to have more than 1 member, and 3 developers are listed on the project page.

If there is a place where you prefer to have questions listed, just tell me and I will ask them there.

--  
 Martey Dodoo  
<http://www.marteydodoo.com>

*Petición de información sobre desarrollo.*

**From:** Benjamin Kellermann <[Benjamin.Kellermann@gmx.de](mailto:Benjamin.Kellermann@gmx.de)>  
**To:** [mmartinmateo@users.sourceforge.net](mailto:mmartinmateo@users.sourceforge.net)  
**Subject:** gsvn bug  
**Date:** Mon, 17 Jul 2006 12:29:58 +0200

Hi!

I installed gsvn via the .deb file and tried to start it, but i got the following error:

```
$ gsvn
```

```
** (./gsvn.exe:10538): WARNING **: The following assembly
referenced from /usr/lib/gsvn/gsvn.exe could not be loaded:
  Assembly:  gecko-sharp      (assemblyref_index=6)
  Version:   2.0.0.0
  Public Key: ccf7d78a55e9f021
The assembly was not found in the Global Assembly Cache, a path
listed in the MONO_PATH environment variable, or in the location of
the executing assembly (/usr/lib/gsvn/).
```

```
.
.
.
```

Aborted

Maybe my gecko-sharp version is not correct?  
Furthermore, you didn't specified any dependency inside the .deb file.  
(Which should be imho at least mono and gtk-sharp2)  
Give me a hint, if you want me to translate your application into german.

Greetings, Ben

--

GPG-Key-ID: 491A3D9C  
Fingerprint: D19E 04A8 8895 020A 8DF6 0092 3501 1A32 491A 3D9C  
<http://pgpkeys.pca.dfn.de/>

### *Comentario sobre funcionamiento y oferta para la traducción.*

Después de mantener un dialogo mediante correo electrónico con el usuario que se ha ofrecido para la traducción al alemán de la aplicación le he dado acceso de escritura al repositorio para que pueda modificar y añadir los ficheros de la traducción. También esta dispuesto a participar en la traducción de la página web del proyecto, para esta labor le he facilitado el código fuente de la misma.

Analizando la respuesta obtenida a sido necesario el paso de un més y un mensaje de petición de ayuda para recibir respuesta de la Comunidad.

El otro usuario con el que he mantenido contacto también mediante el correo electrónico también se ha mostrado dispuesto ha colaborar en el proyecto, ha empezado a testear exhaustivamente la aplicación, reportando errores y dado sugerencias para mejorar la misma.

Nuevamente buscado el proyecto en Google he encontrado una referencia al mismo en [linux.softpedia.com](http://linux.softpedia.com) como se puede ver en la imagen reproducida a continuación.



| Date (UTC) | Read Transactions | Write Transactions | Total Files Updated |
|------------|-------------------|--------------------|---------------------|
| 14/06/06   | 6                 | 4                  | 229                 |
| 17/06/06   | 1                 | 3                  | 5                   |
| 05/07/06   | 0                 | 1                  | 1                   |
| 07/07/06   | 0                 | 1                  | 1                   |
| 09/07/06   | 0                 | 1                  | 10                  |
| 14/07/06   | 1                 | 0                  | 0                   |
| 16/07/06   | 0                 | 1                  | 1                   |
| 20/07/06   | 2                 | 0                  | 0                   |
| 21/07/06   | 0                 | 1                  | 8                   |
| 22/07/06   | 2                 | 0                  | 0                   |
| 23/07/06   | 1                 | 0                  | 0                   |
| 24/07/06   | 3                 | 4                  | 11                  |
| 25/07/06   | 6                 | 4                  | 6                   |
| 26/07/06   | 1                 | 0                  | 0                   |

*Operaciones realizadas sobre el repositorio*

En la siguiente tabla se muestran las estadísticas obtenidas del sitio web FreshMeat.net donde se publico el proyecto para darle publicidad.

|          |       |       |     |     |   |   |     |
|----------|-------|-------|-----|-----|---|---|-----|
| 6/07/06  | 0.02% | 0.00% | 168 | 212 | 0 | 0 | 0.1 |
| 7/07/06  | 0.07% | 0.00% | 62  | 116 | 0 | 2 |     |
| 8/07/06  | 0.07% | 0.00% | 5   | 33  | 0 | 0 |     |
| 9/07/06  | 0.07% | 0.00% | 68  | 163 | 0 | 0 | 0.2 |
| 10/07/06 | 0.09% | 0.00% | 37  | 122 | 0 | 0 |     |
| 11/07/06 | 0.09% | 0.00% | 13  | 36  | 0 | 0 |     |
| 12/07/06 | 0.11% | 0.00% | 10  | 38  | 0 | 1 |     |
| 13/07/06 | 0.13% | 0.00% | 5   | 16  | 0 | 1 |     |
| 14/07/06 | 0.13% | 0.00% | 1   | 12  | 0 | 0 |     |
| 15/07/06 | 0.13% | 0.00% | 2   | 13  | 0 | 0 |     |
| 16/07/06 | 0.13% | 0.00% | 3   | 17  | 0 | 0 |     |
| 17/07/06 | 0.13% | 0.00% | 3   | 16  | 0 | 0 |     |
| 18/07/06 | 0.13% | 0.00% | 2   | 8   | 0 | 0 |     |
| 19/07/06 | 0.13% | 0.00% | 3   | 5   | 0 | 0 |     |
| 20/07/06 | 0.13% | 0.00% | 6   | 17  | 0 | 0 |     |
| 21/07/06 | 0.13% | 0.00% | 2   | 6   | 0 | 0 |     |
| 22/07/06 | 0.13% | 0.00% | 0   | 7   | 0 | 0 |     |
| 23/07/06 | 0.13% | 0.00% | 3   | 9   | 0 | 0 |     |
| 24/07/06 | 0.14% | 0.00% | 4   | 13  | 0 | 0 |     |
| 25/07/06 | 0.14% | 0.00% | 3   | 8   | 0 | 0 |     |

*Estadísticas obtenidas de FreshMeat.net*

Otro punto interesante de las estadísticas de SourceForge son las estadísticas de descarga de paquetes en al que se puede observar las tendencias de descarga. Se observa que la publicación de una nueva versión hace que las versiones anteriores dejen de descargarse. También podemos ver que el numero de descargas de los paquetes binarios es muy similar al de los paquetes de código fuente. Las fluctuaciones en el numero de descargas a lo largo del tiempo pueden ser consecuencia de la publicación del proyecto en otras páginas que hacen referencia directa a la información publicad

en SourceForge ya que una descarga iniciada en una de estas páginas acabará generando una descarga en SourceForge. A continuación se reproducen los datos de descargas del proyecto desde la publicación del mismo.

| Date (UTC)   | Downloads  | gsvn-0.1  |           | gsvn-0.1.1-suse100 |            | gsvn-0.2  |           |          |           |           |
|--------------|------------|-----------|-----------|--------------------|------------|-----------|-----------|----------|-----------|-----------|
|              |            | tgz       | src.tgz   | src.rpm            | x86_64.rpm | tgz       | src.tgz   | src.rpm  | rpm       | deb       |
| 26/07/06     | 4          | 0         | 0         | 0                  | 0          | 0         | 0         | 1        | 2         | 1         |
| 25/07/06     | 18         | 0         | 0         | 0                  | 0          | 4         | 4         | 2        | 7         | 1         |
| 24/07/06     | 8          | 0         | 0         | 0                  | 0          | 0         | 3         | 2        | 1         | 2         |
| 23/07/06     | 5          | 0         | 0         | 0                  | 0          | 0         | 0         | 0        | 2         | 3         |
| 22/07/06     | 2          | 0         | 0         | 0                  | 0          | 1         | 0         | 0        | 0         | 1         |
| 21/07/06     | 15         | 0         | 0         | 0                  | 0          | 6         | 5         | 0        | 2         | 2         |
| 20/07/06     | 24         | 0         | 0         | 0                  | 0          | 1         | 3         | 1        | 7         | 12        |
| 19/07/06     | 6          | 0         | 0         | 0                  | 0          | 1         | 0         | 0        | 4         | 1         |
| 18/07/06     | 4          | 0         | 0         | 0                  | 0          | 0         | 0         | 0        | 0         | 4         |
| 17/07/06     | 9          | 0         | 0         | 0                  | 0          | 1         | 3         | 0        | 0         | 5         |
| 16/07/06     | 10         | 0         | 0         | 0                  | 0          | 4         | 0         | 0        | 4         | 2         |
| 15/07/06     | 5          | 0         | 0         | 0                  | 0          | 0         | 1         | 0        | 4         | 0         |
| 14/07/06     | 12         | 0         | 0         | 0                  | 0          | 2         | 9         | 0        | 1         | 0         |
| 13/07/06     | 13         | 0         | 0         | 0                  | 0          | 5         | 4         | 0        | 4         | 0         |
| 12/07/06     | 8          | 0         | 0         | 0                  | 0          | 4         | 4         | 0        | 0         | 0         |
| 11/07/06     | 10         | 0         | 0         | 0                  | 0          | 1         | 6         | 2        | 1         | 0         |
| 10/07/06     | 19         | 0         | 0         | 0                  | 0          | 11        | 1         | 0        | 7         | 0         |
| 09/07/06     | 52         | 8         | 17        | 6                  | 0          | 9         | 10        | 1        | 1         | 0         |
| 08/07/06     | 15         | 6         | 7         | 1                  | 1          | 0         | 0         | 0        | 0         | 0         |
| 07/07/06     | 14         | 4         | 2         | 7                  | 1          | 0         | 0         | 0        | 0         | 0         |
| 06/07/06     | 6          | 4         | 0         | 1                  | 1          | 0         | 0         | 0        | 0         | 0         |
| 05/07/06     | 2          | 1         | 1         | 0                  | 0          | 0         | 0         | 0        | 0         | 0         |
| 04/07/06     | 2          | 1         | 1         | 0                  | 0          | 0         | 0         | 0        | 0         | 0         |
| 03/07/06     | 0          | 0         | 0         | 0                  | 0          | 0         | 0         | 0        | 0         | 0         |
| 02/07/06     | 2          | 1         | 1         | 0                  | 0          | 0         | 0         | 0        | 0         | 0         |
| 01/07/06     | 0          | 0         | 0         | 0                  | 0          | 0         | 0         | 0        | 0         | 0         |
| 30/06/06     | 2          | 0         | 2         | 0                  | 0          | 0         | 0         | 0        | 0         | 0         |
| 29/06/06     | 3          | 3         | 0         | 0                  | 0          | 0         | 0         | 0        | 0         | 0         |
| 28/06/06     | 5          | 3         | 2         | 0                  | 0          | 0         | 0         | 0        | 0         | 0         |
| 27/06/06     | 4          | 3         | 1         | 0                  | 0          | 0         | 0         | 0        | 0         | 0         |
| 26/06/06     | 4          | 4         | 0         | 0                  | 0          | 0         | 0         | 0        | 0         | 0         |
| 25/06/06     | 3          | 1         | 2         | 0                  | 0          | 0         | 0         | 0        | 0         | 0         |
| 24/06/06     | 0          | 0         | 0         | 0                  | 0          | 0         | 0         | 0        | 0         | 0         |
| 23/06/06     | 2          | 0         | 2         | 0                  | 0          | 0         | 0         | 0        | 0         | 0         |
| 22/06/06     | 6          | 2         | 4         | 0                  | 0          | 0         | 0         | 0        | 0         | 0         |
| 21/06/06     | 13         | 8         | 5         | 0                  | 0          | 0         | 0         | 0        | 0         | 0         |
| 20/06/06     | 4          | 3         | 1         | 0                  | 0          | 0         | 0         | 0        | 0         | 0         |
| 19/06/06     | 0          | 0         | 0         | 0                  | 0          | 0         | 0         | 0        | 0         | 0         |
| 18/06/06     | 4          | 2         | 2         | 0                  | 0          | 0         | 0         | 0        | 0         | 0         |
| 17/06/06     | 0          | 0         | 0         | 0                  | 0          | 0         | 0         | 0        | 0         | 0         |
| 16/06/06     | 0          | 0         | 0         | 0                  | 0          | 0         | 0         | 0        | 0         | 0         |
| <b>Total</b> | <b>315</b> | <b>54</b> | <b>50</b> | <b>15</b>          | <b>3</b>   | <b>50</b> | <b>53</b> | <b>9</b> | <b>47</b> | <b>34</b> |

*Estadísticas de descargas de SourceForge*

## **Conclusiones.**

Para finalizar el presente documento se reseñaran las conclusiones que se pueden extraer del proceso de liberación que se ha llevado a cabo.

### ***Logros alcanzados.***

Como logro hay que destacar que se ha obtenido respuesta de la comunidad a la acción de publicación de un proyecto de Software Libre. Se ha conseguido la participación de dos colaboradores que se han interesado en el proyecto publicado.

También se ha observado que el proyecto ha interesado a la comunidad ya que diariamente se producen descargas de los diferentes paquetes disponibles.

Analizando todo el proceso se puede resumir el éxito en unos puntos fundamentales que serán necesarios para garantizar el éxito en la liberación de proyectos:

- Una aplicación que pueda despertar el interés de los usuarios, en este caso una aplicación gráfica para facilitar el uso de la herramienta de control de revisiones Subversión.
- Un sitio de desarrollo donde publicar el proyecto de amplia difusión en la comunidad como es el caso de SourceForge.net ampliamente conocido por toda la comunidad y que ha sido el usado para la publicación estudiada en este documento.
- Publicación de la aplicación para el mayor rango posible de arquitecturas/distribuciones de manera que el número potencial de usuarios sea el mayor posible. En este caso al ser una aplicación basada en C#/Mono la aplicación es independiente de la arquitectura y solamente ha sido necesario generar paquetes de distribución en los diferentes formatos existentes.
- Actividad en el proyecto. Si en el proyecto hay actividad (publicación de paquetes, actualización de la web, etc) la comunidad responde al menos de forma pasiva (consultas de la web del proyecto, descarga de paquetes). En este caso la planificación de actividades de evolución del proyecto posteriores a la primera publicación ha hecho que periódicamente el proyecto haya sido modificado mostrando una evolución.
- Solicitar colaboración en tareas sencillas. Si se pretende que un recién llegado al proyecto realice modificaciones del código será difícil que alguien se interese ya que habitualmente se necesitará un tiempo de adaptación que dificultará su labor, en cambio, si proponemos tareas sencillas como la traducción de la aplicación, documentación o web del proyecto la respuesta será rápida ya que no requiere un gran desempeño inicial y permite la familiarización con el proyecto.

### ***Conocimientos adquiridos.***

Los principales conocimientos adquiridos han sido aquellos que han permitido el manejo del proyecto dentro de SourceForge estos han sido básicamente el registro de un proyecto, la gestión de listas de correo electrónico, la herramienta de reporte de errores, el manejo del software de control de errores y el empaquetado de una aplicación para la distribución.

También hay que mencionar la adquisición de conocimientos sobre la planificación en proyectos de Software Libre en la que se ha de tener en cuenta la posible influencia de elementos externos del proyecto en el desarrollo del mismo. Por ejemplo, el tiempo necesario para la aprobación del proyecto en el sitio en el que lo publicamos que nos puede producir desviaciones en la planificación si no lo hemos tenido en cuenta para realizar otras actividades mientras es aprobado el proyecto, el mantenimiento de los servicios externos que utilizamos ya sea el sitio utilizado para la publicación del proyecto o la infraestructura de comunicaciones que nos permite la conexión a Internet.

Por último cabe mencionar que para conseguir la participación en un proyecto hay que solicitar la colaboración en tareas sencillas que no requieran de grandes esfuerzos para llevarlas a término, de manera que la colaboración ofrezca resultados rápidamente.

## ***Trabajo futuro.***

Como trabajo futuro del proyecto queda la adaptación de la aplicación para tener soporte multiidioma cosa que ya se esta llevando a cabo con la colaboración de desarrolladores captados a través de la comunidad.

También como parte del futuro trabajo del proyecto se ha de generar la documentación de usuario que debería de estar disponible en la web del proyecto y en algun formato que el usuario se pueda descargar.

Y evidentemente, evolucionar la aplicación corrigiendo los errores que puedan surgir y añadiendo nuevas funcionalidades que hagan la aplicación más versátil y atractiva para los usuarios.

Un punto interesante en el futuro del proyecto será la experiencia del trabajo en colaboración a traves de Internet punto que se podria poner en practica desde el lanzamiento del proyecto si este se hiciese como trabajo en grupo, esto puede llevar a una especialización en las tareas desempeñadas (actualización de la web, nuevas características de la aplicación, corrección de errores, etc) o a un comportamiento más anárquico en que todo el mundo interviene en todas las tareas de manera alternativa (organizado mediante rotaciones periódicas) o según las necesidades (si se incrementa el numero de errores reportados todo el mundo trabaja en la resolución, si no hay errores se trabaja en el desarrollo de nuevas funcionalidades, etc).

