

Pr.Ext – Admin. de web i de comerç electrònic

PAC2

Cognoms: Giró Oriol

Nom: Albert

1. Descripció concreta i detallada de les tasques, feines realitzades i departaments de l'entitat on heu estat assignats.

Per desenvolupar aquest Treball Final de Màster he treballat pel departament d'Estudis d'Informàtica, Multimèdia i Telecomunicació (EIMT) de la UOC, per tal de fer créixer la plataforma kPAX, que és una xarxa social per a l'aprenentatge basat en jocs.

La feina que s'ha portat a terme ha estat vinculada en dotar la plataforma kPAX d'un nou mòdul que permet als usuaris del sistema fer cerques dels jocs existents utilitzant diferents paràmetres i poder ordenar els resultats obtinguts seguint diferents criteris. Per portar a terme aquestes tasques s'han seguit els passos següents:

- Estudiar i comprendre l'estructura de la plataforma kPAX.
- Desenvolupar el nou mòdul de cerca de jocs per la plataforma kPAX, que ha consistit en modificar les tres capes de què consta la plataforma (capa de persistència, capa de la lògica de negoci i la capa de presentació), fent els canvis necessaris per tal que l'usuari pugui fer les cerques dels jocs que hi ha a la plataforma d'una manera més fàcil.
- Integrar dins la plataforma kPAX el nou mòdul desenvolupat.
- Fer els tests funcionals per tal de comprovar el bon funcionament del nou mòdul.

2. Valoració de les tasques desenvolupades amb els coneixements i competències adquirits en relació amb els estudis universitaris.

L'experiència personal rebuda amb el desenvolupament d'aquest treball ha estat molt positiva, t pel què fa el desenvolupament com a l'ús de programari lliure, ja que m'ha permès poder treballar i fer un desenvolupament real, no acadèmic, utilitzant programari lliure fet que m'ha permès posar amb pràctica i fins i tot ampliar molts coneixements adquirits al llarg del Màster Universitari en Programari Lliure fer a la Universitat Oberta de Catalunya sobretot els adquirits a les assignatures: desenvolupament d'aplicacions web, base de dades, utilitats i eines de programari lliure i enginyeria del programari en entorns de programari lliure.

Pel que fa a l'experiència tinguda amb l'ús de programari lliure cal dir que ha estat molt útil poder utilitzar aquestes eines de forma lliure i poder-les adaptar a les pròpies necessitats, com també a la gran informació que hi ha a Internet i a les comunitats de cadascuna de les eines.

3. Relació dels problemes plantejats i el procediment seguit per a la seva resolució.

El projecte realitzat plantejava el problema principal de cercar un joc dins de la plataforma quan el nombre de jocs fos considerable, ja que abans del projecte, a l'hora de cercar un jocs dins del sistema la plataforma kPAX mostrava un llistat de tots els jocs que hi havia introduïts al sistema sense cap ordre en concret, fet que provocava la tasca de cerca d'un joc concret fos una tasca feixuga. Per tal de solventar aquest problema s'ha desenvolupat tot un nou mòdul que permet millorar aquesta funcionalitat utilitzant diferents paràmetres de cerca i d'ordenació. I el procediment per fer-ho ha estat el bàsic en un projecte d'aquestes característiques realitzant diferents etapes, que són:

- Fer l'estudi de viabilitat.
- Fer l'anàlisi del sistema.
- Fer el disseny del nou mòdul.

- Fer el desenvolupament del nou mòdul.
- Fer la implantació del nou mòdul.
- Fer un manteniment del nou mòdul.

4. Identificació de les aportacions, que en matèria d'aprenentatge, han suposat les pràctiques.

En termes generals al llarg del procés de pràctiques he après a crear una tasca concreta dins d'un departament i integrar dins d'una plataforma la feina desenvolupada.

Si entro amb més detall, també he augmentat els coneixements sobre les eines utilitzades i els llenguatges de programació utilitzats. Sobretot he ampliat molt els meus coneixements sobre els serveis webs per tal de comunicar dues parts diferenciades de la plataforma com són la capa de la lògica de negoci i la capa de presentació.

També he après molt sobre Elgg, un motor de xarxes socials de programari lliure que abans de desenvolupar aquest projecte no coneixia.

5. Avaluació de les pràctiques i suggeriments de millora.

Un cop realitzat el nou mòdul de cerca de jocs per la plataforma kPAX es pot dir que a nivell general s'han assolit els objectius proposats des de l'inici, ja que s'ha desenvolupat i integrat dins la plataforma kPAX un nou mòdul que permet fer cerques tenint en compte diferents criteris utilitzant els diferents atributs dels jocs i ordenant aquests resultats.

Dit això també cal destacar que a petita escala han quedat aspectes pendents com poden ser el fet de millorar les interfícies d'usuari, ja que no s'acaben d'ajustar als prototips plantejats inicialment, per tal de fer-les més amigables i funcionals. A més, també ha quedat pendent afegir més atributs als jocs per tal de proporcionar més criteris de cerca.

Amb la realització d'aquest mòdul dins la plataforma kPAX neix un nou camí per

continuar ampliant i dotant de noves funcionalitats la plataforma kPAX, per tant, aquest projecte té moltíssimes possibilitats d'ampliació. Sense anar més lluny es poden desenvolupar els aspectes que han quedat pendents en aquest projecte com són: millorar les interfícies d'usuari i afegir nous atributs als jocs per afegir nous criteris de cerca.

A més una millora molt interessant seria fer que els criteris de cerca i ordenació fossin parametrizables, per tant, que l'administrador de la plataforma pogués en tot moment afegir i treure criteris de cerca sense haver de recorre a la programació.