

## INSTRUCCIONES PRUEBA APLICACIÓN iCMED

### Instalación base de datos

Se ha utilizado MySQL v5.5.30 y para instalar la base de datos en un equipo debe tener instalado, al menos, esta versión de MySQL Server.

Abrimos el fichero iCMED\_BBDD.sql que se encuentra en \APLICACION\BBDD\ y lo ejecutamos en MySQL.

Se creará la base de datos iCMED\_db.

### Instalación archivos PHP

Se ha utilizado PHP v5.3.15

Entrar en la carpeta \APLICACION\PHP\ y copiar el directorio iCMED completo en la raíz del sitio Web del equipo que vaya a ser servidor Web.

### Instalación código fuente Xcode

Se ha utilizado Xcode 4.6.2 para el desarrollo de la aplicación iCMED.

Para poder probar la aplicación se debe tener esta versión de Xcode instalada, junto con el iPhone Simulator en un Mac.

Copiar el directorio \iCMED completo en cualquier ubicación de nuestro equipo, abrirlo y hacer doble click en el archivo iCMED.xcodeproj.

Editar el archivo UserDefault.plist para cambiar el campo WEB\_TFC:

Si se accede a mi equipo, dejar:

`http://jmgluengo.dyndns-at-home.com/~jmgluengo/iCMED/consulta_Mysql.php?accion=`

Si por el contrario se ha optado por instalar la base de datos y php en local, habría que sustituir en el campo WEB\_TFC del archivo UserDefault.plist:

`http://jmgluengo.dyndns-at-home.com/~jmgluengo`

por la URL de nuestro equipo. El resto (/iCMED/consulta\_Mysql.php?accion=) se dejará igual.

### Escenarios posibles de prueba

Se puede ejecutar la aplicación para su prueba de tres formas:

- Instalar el fichero iCMED.ipa facilitado en el directorio \APLICACION\ en iTunes y desde aquí en un iPhone, accediendo a los datos en remoto (en mi equipo).
- Ejecutar iCMED con Xcode en el iPhone Simulator accediendo a los datos en local.
- Ejecutar iCMED con Xcode en el iPhone Simulator accediendo a los datos en remoto.

Si se quiere acceder a los datos en remoto en el momento de las pruebas, dado que mi equipo no está encendido 24h al día, podrías avisarme para dejarlo encendido.