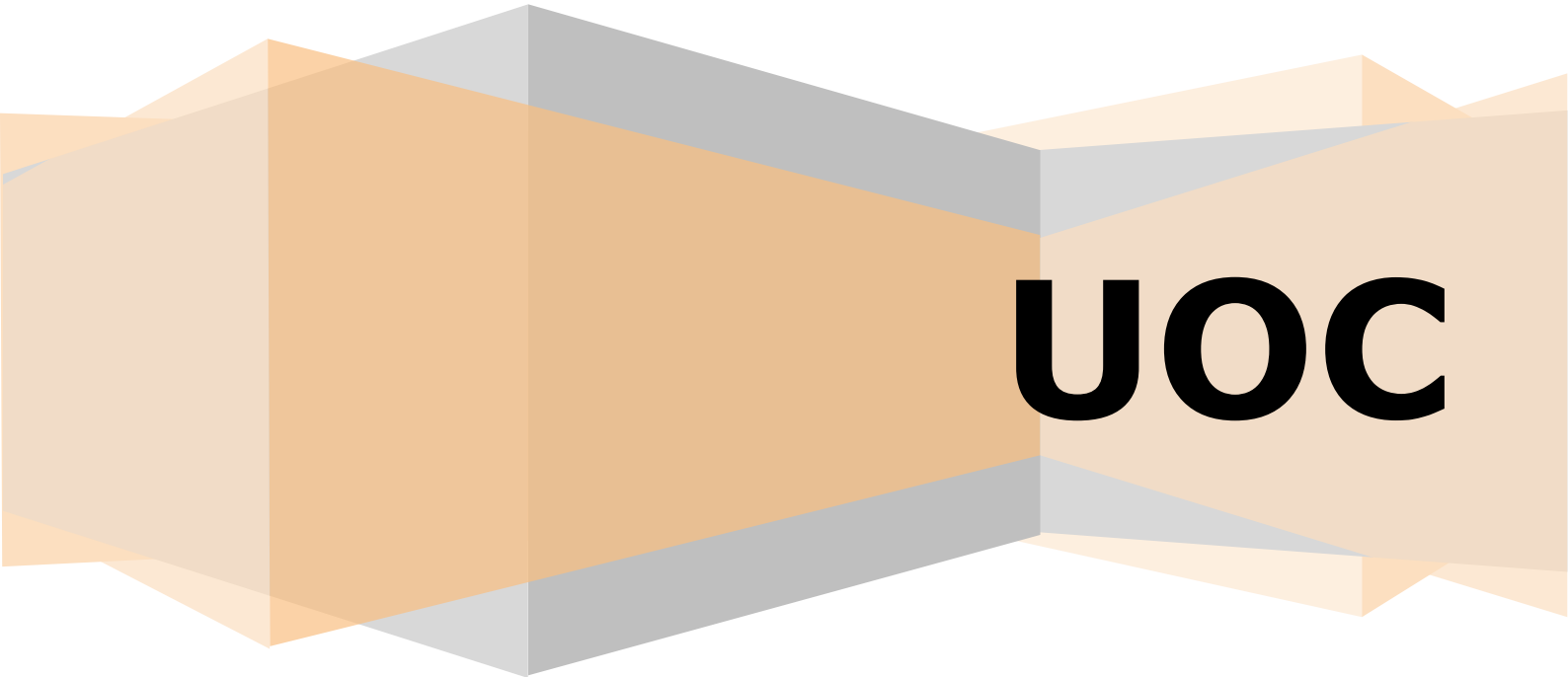


Jordi Simon Urbano

Instruccions d'instal·lació

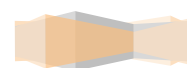
Scrabble



UOC

Índex de continguts

<i>Instruccions d'instal·lació</i> _____	2
Preparació de la base de dades. _____	2
Preparació de l'entorn servidor _____	2
Preparació del client _____	3



Instruccions d'instal·lació

El desplegament de l'aplicació Scrabble, no hauria de ser massa complex. Tan mateix hi ha certes accions que s'han de dur a terme abans de poder usar-lo en un entorn determinat ja que s'ha d'adaptar a la màquina on es farà servir.

Bàsicament hi ha tres passos que s'han de portar a terme: Preparació d'una base de dades, Configuració del servidor i Configuració del client.

Preparació de la base de dades.

La base de dades es fonamental pel funcionament de la solució, ja que és on està desada tota la informació rellevant.

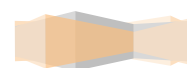
1. En primer lloc es necessita una base de dades *SQL Server*. El projecte s'ha desenvolupat sobre un *SQL Server 2012*, però versions anteriors haurien de funcionar sense problemes.
2. Un cop tenim la base de dades podem crear l'esquema executant des del *SQL Server Management Studio* l'arxiu "*DatabaseFill.sql*" que es troba a la carpeta *SQL* dins de l'arrel del projecte.
3. Aquest arxiu conté tota la definició de taules i les dades bàsiques inicials.

Preparació de l'entorn servidor

El mòdul servidor és el nucli de la solució, gestiona la comunicació entre els jugadors, realitza tota la lògica de procés i a més conté la IA que permet jugar contra la màquina.

Perquè els clients es connectin al servidor aquest ha de proveir un certificat, i aquesta és una de les configuracions que s'ha de realitzar abans d'executar-lo. També haurem de proveir la cadena de connexió contra la base de dades i ajustar els noms de la màquina dins de l'arxiu de configuració.

1. En primer lloc haurem de crear un certificat de test a la màquina que farà de servidor. Per a fer això haurem de:
 - a. Editar l'arxiu *setup.bat* que trobem a la carpeta *Cert* dins de l'arrel del projecte



- b. Dins l'arxiu, modificar la línia 2, canviant "localhost" per el nom de la màquina que fa de servidor i desar. Per exemple:

```
set SERVER_NAME=JORDI-PC
```
 - c. Executar l'arxiu *setup.bat*.
 - d. Això ens crea i insereix al repositori un certificat autogenerat que serà el que usará el servidor per autenticar-se.
2. A continuació haurem d'editar l'arxiu de configuració de l'aplicació servidor, el *ServerConsoleHost.exe.config* que trobarem junt amb l'executable corresponent.
 - a. Modificarem el "connectionString" anomenat "ServerLibrary.Properties.Settings.SCRABBLEConnectionString" per adaptar-lo a la base de dades a la que vulguem connectar.
 - b. A la secció de "services", modificarem els "endpoints" per tal que la seva adreça correspongui amb el nom del servidor. Per exemple:

```
address="net.tcp://JORDI-PC:9000/ScrabbleService"
```
 - c. A la secció de credencials, dins de "serviceCertificate", modificarem l'atribut "findValue" per el nom del servidor (ha de coincidir amb el nom que hem posat com a `SERVER_NAME` al *setup.bat* de l'apartat 1.b. Per exemple:

```
serviceCertificate findValue="JORDI-PC"
```
3. Finalment ens assegurarem que on hi ha l'executable *ScrabbleConsoleHost.exe* hi ha la carpeta *Dictionaries* i a dins hi ha com a mínim els arxius "CSW12.txt", "DICCIONARIO.txt" i "DISC2-LP.txt". En cas que no hi sigui, podem trobar la carpeta a l'arrel del projecte per copiar-la a l'ubicació de l'executable.
4. El servidor està llest per córrer en mode consola, per això només cal executar *ScrabbleConsoleHost.exe*

Preparació del client

El mòdul client és el que interactua amb un usuari determinat i hi pot haver diferents clients atacant a l'hora contra el mòdul servidor. Abans d'executar el client, haurem d'ajustar-lo perquè es connecti al servidor desitjat.

1. A la part client hem d'editar l'arxiu *ScrabbleClient.exe.config* que es troba junt amb l'executable corresponent.



- a. A l'apartat "endpoint" hem de modificar l'adreça perquè apunti al servidor on ens volem connectar. Per exemple:
`address="net.tcp://JORDI-PC:9000/ScrabbleService"`
 - b. Dins de la secció "identity" a l'apartat dns haurem de posar el nom del servidor al qual ens volem connectar. Per exemple:
`<dns value="JORDI-PC"/>`
2. Si tot ha anat bé, al executar ScrabbleClient.exe podem connectar-nos al servidor i fer ús del programa.
 3. Per entrar per primer cop al joc, hi ha un usuari predefinit que és administrador:
Nom d'usuari: Admin
Contrasenya: admin

