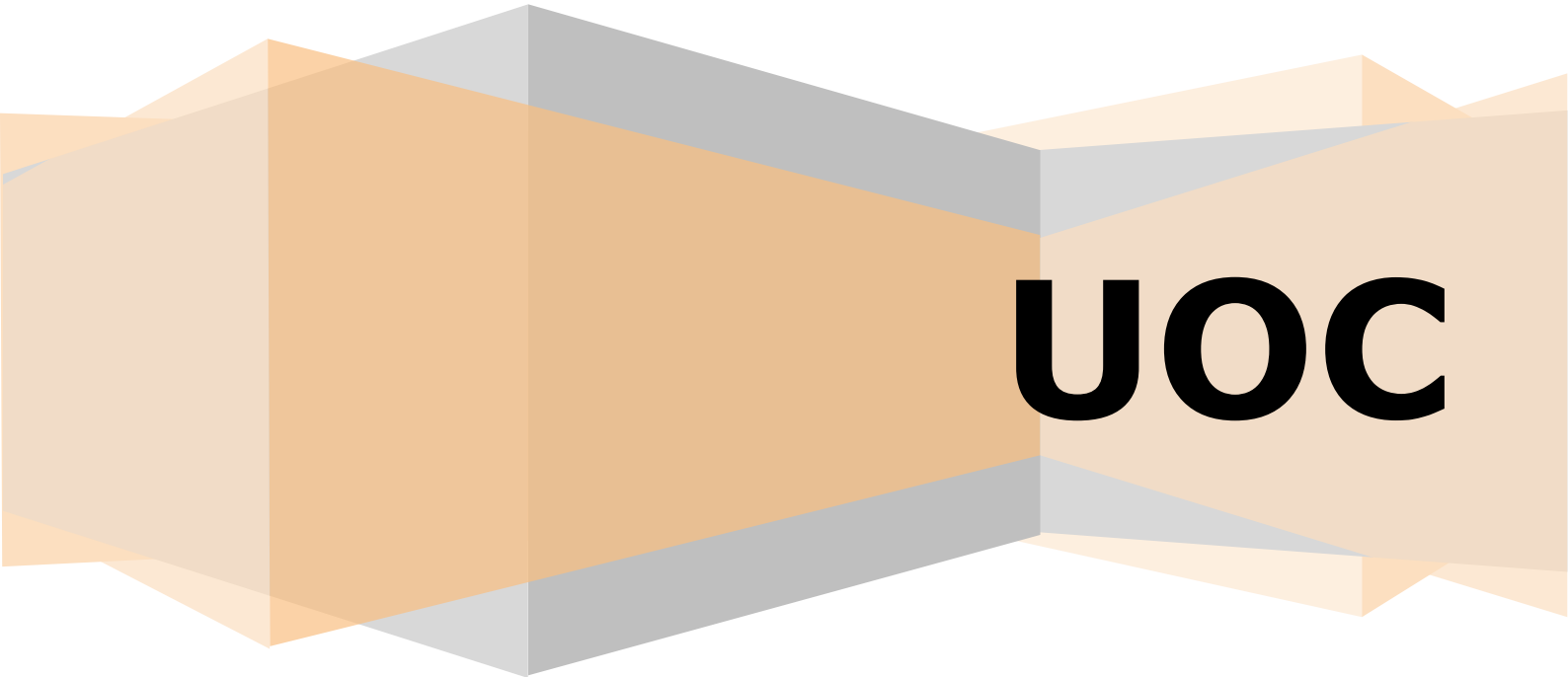


Jordi Simon Urbano

Instruccions d'ús

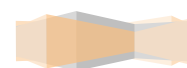
Scrabble



UOC

Índex de continguts

Instruccions d'ús	2
Finestra inicial.	2
Finestra principal	3
Juga	4
Configura	4
Usuari	4
Classificacions	4
Juga	6
Nova partida	6
Cerca partida	7
Partides en curs	8
Pantalla de joc	9
Configura	13
Taulells	13
Edició de taulell	14
Sacs de fitxes	15
Edició de sac de fitxes	16
Diccionaris	17
Edició de diccionari	18
Usuari	19
Modifica	19
Elimina	20
Classificacions	21
Consulta	21
Elimina	22



Instruccions d'ús

Aquest manual és una referència bàsica per utilitzar el programa *Scrabble* i les seves opcions i característiques. No pretén ser un manual de regles del propi *Scrabble* com a joc, ja que aquestes es poden trobar fàcilment per la xarxa i aquest programa utilitza les regles estàndard.

Finestra inicial.

Al arrancar el programa trobarem les opcions inicials. Aquest programa requereix que l'usuari es creï un perfil d'usuari per tal de poder accedir a les diferents funcionalitats.

En aquesta finestra inicial trobem les opcions per identificar-nos si ja es disposava d'un perfil creat o bé podrem crear un usuari nou.

The screenshot shows the initial window of the Scrabble application. The window title is "Scrabble". The main content area has a large "Scrabble" title. Below the title, there are two main sections: "Ja sóc usuari" (I am a user) and "Encara no sóc usuari" (I am not a user yet). The "Ja sóc usuari" section contains input fields for "Usuari:" and "Contrasenya:", and a button labeled "Identificar-se" with a user icon. The "Encara no sóc usuari" section contains input fields for "Escala un nom:", "Escala una contrasenya:", and "Repeteix contrasenya:", and a button labeled "Registrar-se" with a user icon. At the bottom, there is a section labeled "Altres" with a button labeled "Sortir" with a door icon.

Si ja s'era usuari n'hi ha prou amb completar el nom d'usuari i la contrasenya a la caixa "Ja soc usuari" de la part esquerra i prémer a "Identificar-se".

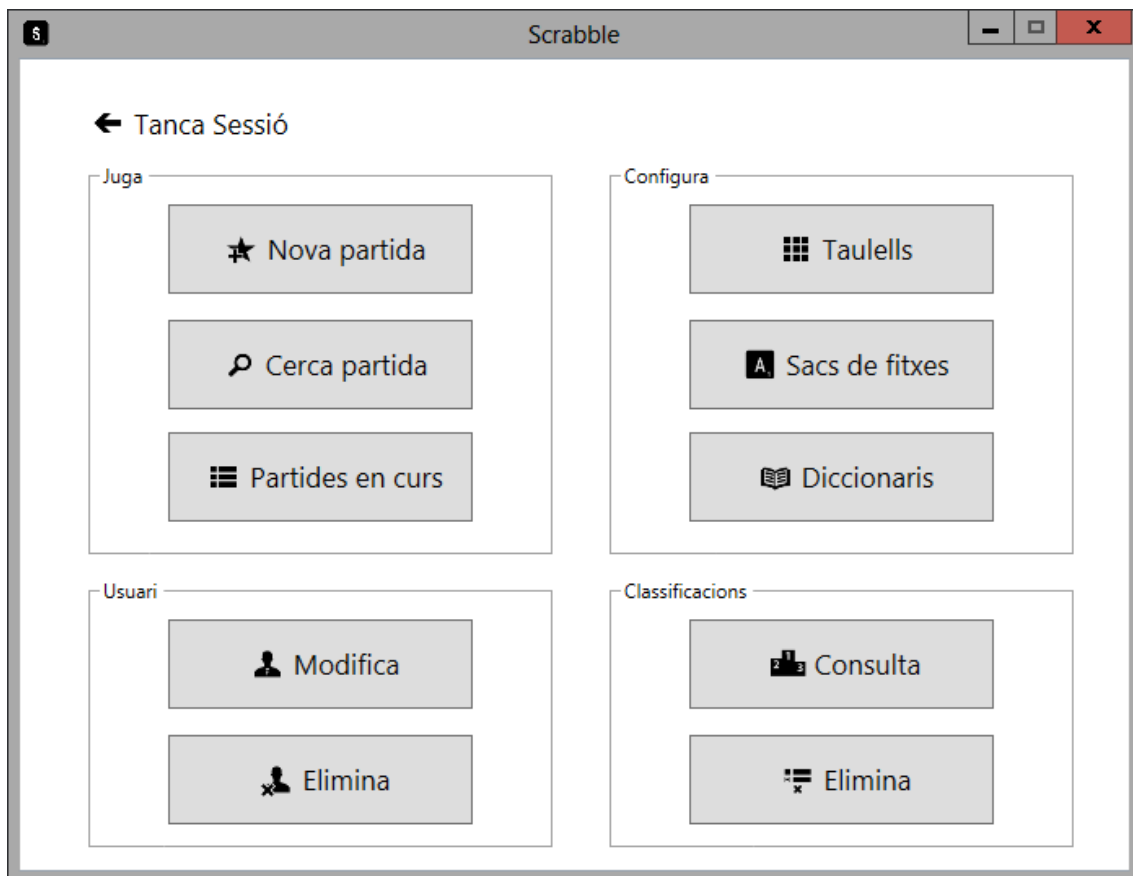


Si es vol crear un usuari nou, s'ha d'escollir un nom i una contrasenya a la caixa "Encara no sóc usuari" a la part dreta i prémer "Registrar-se".

Si tot va correctament en ambdós casos s'accedeix a la finestra principal.

Finestra principal

Des d'aquesta finestra es pot accedir fàcilment a totes les funcionalitats del programa.



Les opcions estan dividides en quatre blocs principals.

A continuació es defineixen breument en què consisteix cada un i més endavant es detalla cada bloc.



Juga

Aquest és el bloc principal del programa i permet gestionar i jugar partides d'*Scrabble*.

Des d'aquest bloc es poden crear noves partides per jugar sols contra la màquina o bé contra un altre jugador.

També podem cercar partides creades per altres jugadors i que esperen rival.

Finalment també hi ha l'opció d'accedir a la llista de partides en les que participem actualment per continuar jugant, veure el seu estat o bé eliminar-les.

Configura

Les opcions d'aquest bloc ens permeten crear i personalitzar els tres elements principals d'una partida d'*Scrabble*: El taulell, el sac de fitxes i el diccionari.

Cada usuari podrà definir tants taulells i sacs de fitxes personalitzats com vulgui i fer-los servir en les seves partides.

Els usuaris administrador a més, podran afegir nous diccionaris, disponibles per a tots els jugadors, per jugar amb nous idiomes o amb diccionaris personalitzats.

Usuari

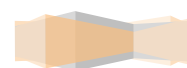
Des d'aquest bloc podrem editar la informació bàsica del nostre perfil d'usuari, això és, canviar el nom o la contrasenya o bé podrem eliminar completament el nostre perfil.

Classificacions

Finalment a partir d'aquest últim bloc, podrem consultar diferents tipus d'estadístiques i classificacions, tant personals com globals.



De la mateixa manera podrem esborrar les nostres estadístiques si així ho desitgem.



Juga

El bloc Juga permet jugar a *Scrabble* i gestionar les nostres partides.

Nova partida

Des d'aquesta pantalla podrem definir i crear una nova partida.

← Enrera

Nova partida

Nom: 22/05/2013 8:05:55

Jugadors

☒ 1 jugador

☐ 2 jugadors

Personalitzar

Taulell: 1- Oficial

Sac: 1- Oficial Català

Diccionari: 1- Oficial Català

+ Crea partida

Per defecte una nova partida té un nom autogenerat (la data actual), és per un jugador, i es juga amb el taulell oficial, i el sac i diccionari oficials en català.

Tan mateix totes aquestes opcions es poden canviar per ajustar-les a les preferències del jugador.

A la secció "Jugadors" podrem definir si volem jugar sols o contra un altre rival humà.

A la secció "Personalitzar" es pot seleccionar d'entre els diferents taulells, sacs i diccionaris que el programa proposa o be, triar algun dels que haguem creat.

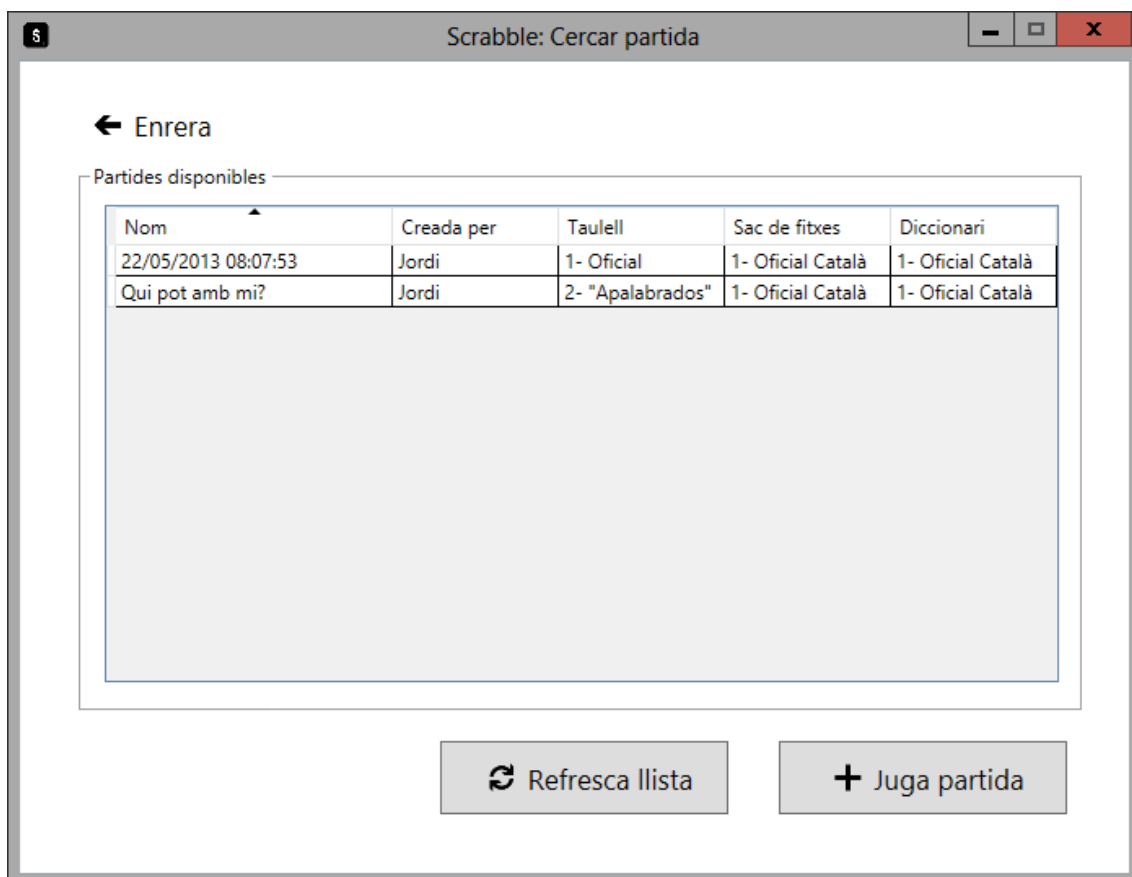


Finalment quan haguem configurat la partida segons les pròpies preferències premem "Crea partida".

Si la partida és per un jugador s'obrirà automàticament la finestra de joc. Si és per dos jugadors s'obrirà la llista de partides actuals a l'espera que un segon jugador s'hi afegeixi.

Cerca partida

Aquesta opció ens portarà a una finestra on podrem veure totes les partides per a dos jugadors creades per altres usuaris que encara estan pendents que s'hi afegeixi un rival.



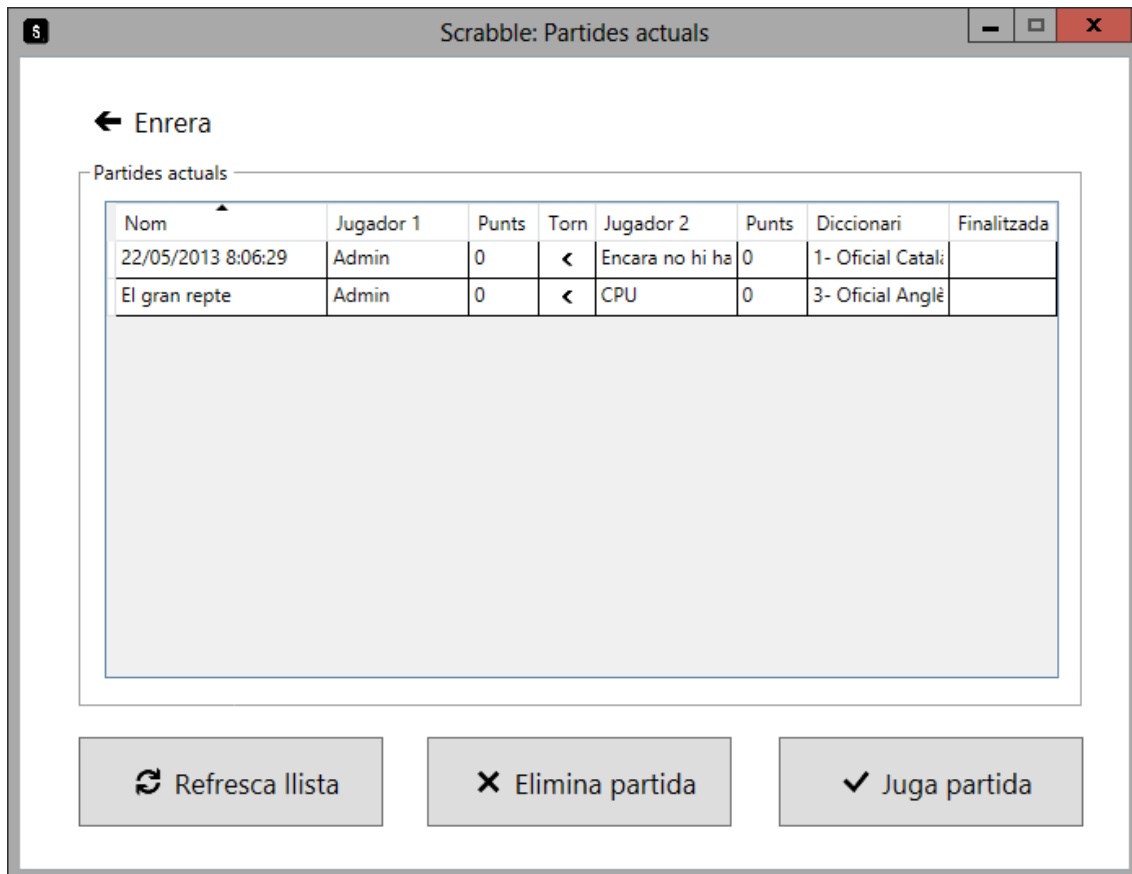
Des d'aquesta pantalla podrem veure informació bàsica sobre la partida, com ara el nom, qui l'ha creat i quin taulell, sac de fitxes i diccionari utilitzaran.

Si ens interessa afegir-nos a alguna partida, tan sols l'haurem de seleccionar i prémer a "Joga partida". Al fer-ho s'obrirà la pantalla de joc per aquella partida.



Partides en curs

Des d'aquesta opció accedirem a una finestra que ens mostra la llista de partides en les quals participem.



La llista ens mostra informació bàsica de cada partida, com ara el nom de la partida, el nom dels jugadors, els punts que porta cada un i qui té el torn, així com quin diccionari fa servir i si la partida ja ha acabat o no.

La llista es refresca automàticament quan alguna de les partides canvia d'estat (per exemple el rival ha fet una jugada i ha canviat el torn), però de totes formes podem forçar un refresc manual prement a "Refresca llista".

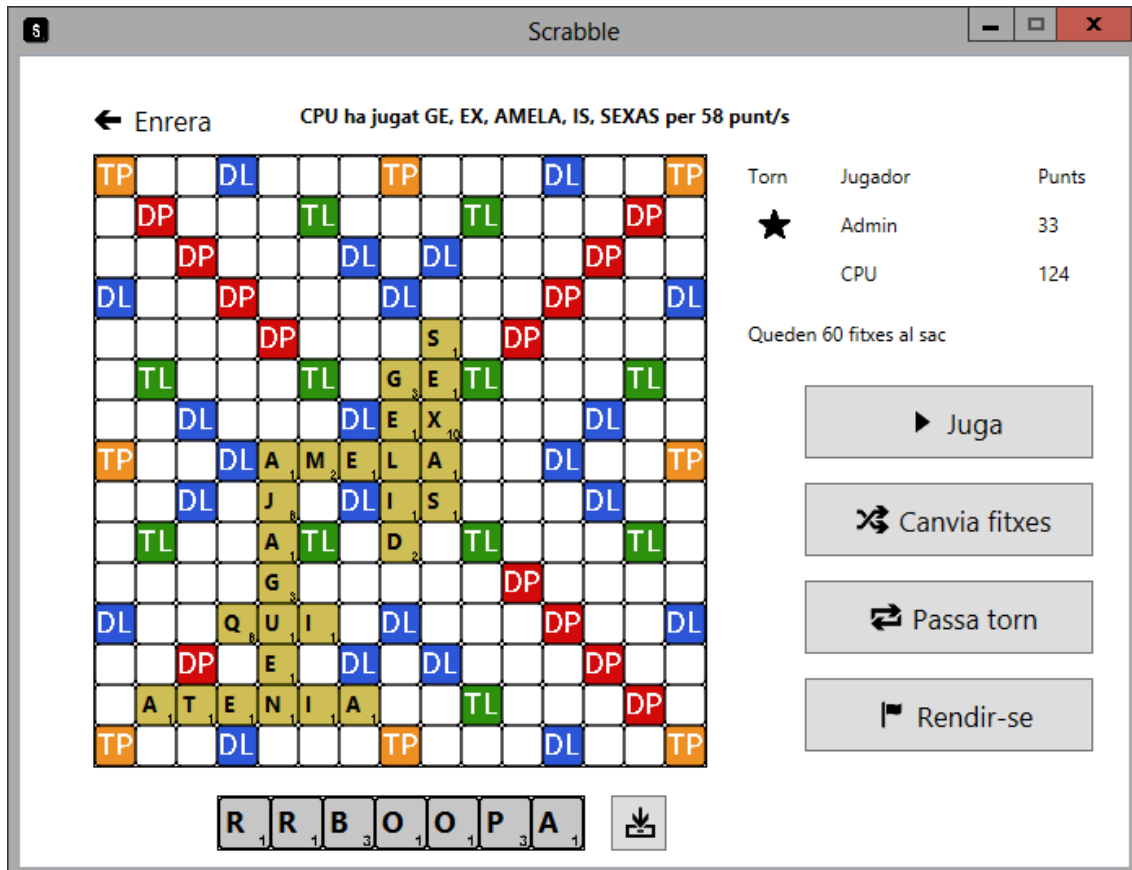
Si volem eliminar alguna partida tan sols l'hem de seleccionar i prémer a "Elimina partida". Si la partida estava en curs i era per dos jugadors és probable que el rival intenti fer alguna jugada amb aquesta partida. En aquest cas quan ho intenti se li informarà que no s'ha trobat la partida i que probablement ha estat eliminada.

Si volem seguir jugant a alguna partida només hem de seleccionar-la i prémer a "Jugar partida". Aquesta acció ens portarà a la finestra de joc per a la partida seleccionada.



Pantalla de joc

Quan comencem o reprenguem una partida s'obrirà la finestra de joc on podrem trobar tots els elements necessaris per jugar aquesta partida.



La pantalla de joc es divideix en quatre zones principals.

La part principal l'ocupa el taulell.

A la zona inferior podem trobar el nostre faristol amb les fitxes que disposem actualment.

A la zona superior i superior dreta trobem l'àrea d'informació de l'estat de la partida.

La zona dreta inferior està dedicada a les accions que podem realitzar.

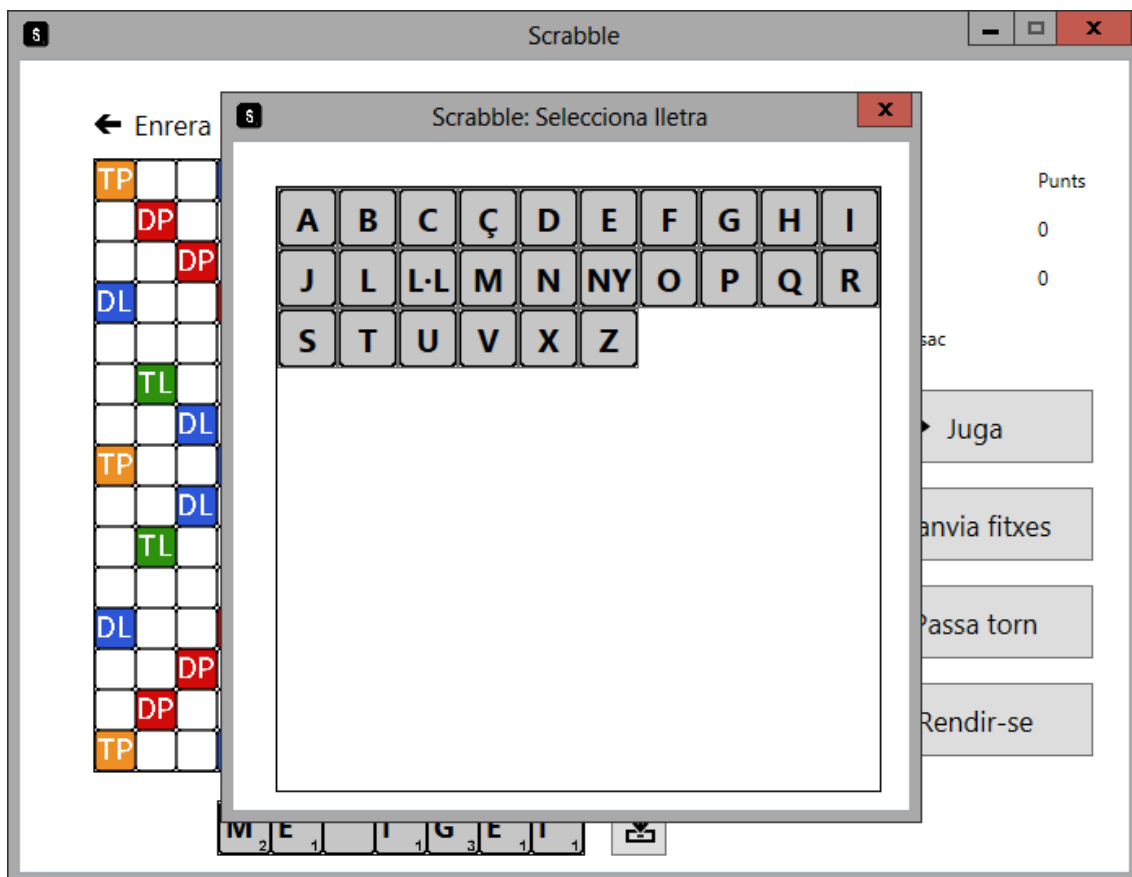
No és l'objectiu d'aquest manual explicar les regles de l'*Scrabble*, tan mateix si que és necessari explicar certs conceptes per poder conèixer com funciona aquesta pantalla.



Per fer una jugada, arrossegarem les fitxes del faristol a caselles lliures del taulell. Si arrosseguem una fitxa a una ubicació on ja hi havia un altre de les nostres fitxes, aquestes intercanviaran la seva posició. No podem posar fitxes a caselles que ja estiguin ocupades per jugades anteriors.

Si volem retornar totes les fitxes al faristol, ho podem fer ràpidament mitjançant el botó que es troba a la dreta d'aquest.

Una fitxa en blanc és un escarràs i pot prendre el contingut de qualsevol altre fitxa d'aquell sac. Quan arrosseguem un escarràs al taulell, apareixerà la finestra de selecció de lletra, on simplement hauré de prémer la lletra desitjada.

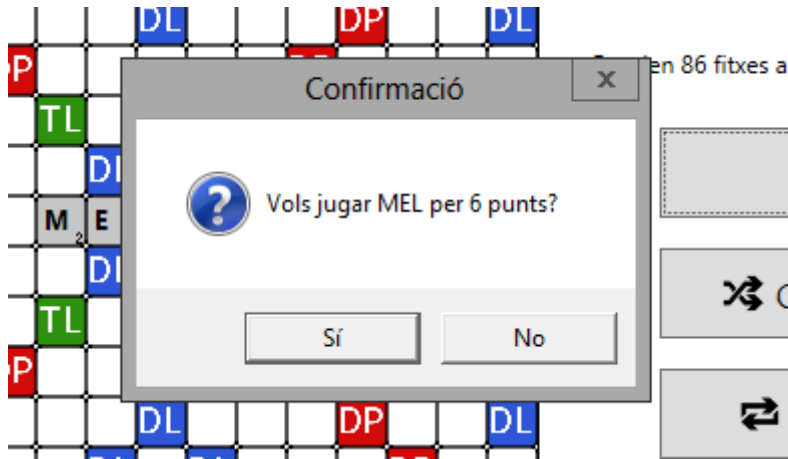


El conjunt de lletres vàlides vindrà donat per totes les lletres diferents que apareguin en el sac de fitxes utilitzat.

Al retornar un escarràs al faristol, aquest tornarà al seu valor buit. Tan mateix si movem l'escarràs per taulell mantindrà el valor que li haguem donat.

Un cop haguem situat les fitxes al taulell podem realitzar la jugada prement al botó "Juga". El programa comprovarà la validesa de la jugada i ens informará de les paraules formades i la puntuació total. En aquest moment podrem confirmar la jugada o bé tornar enrere i modificar-la.





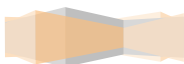
Si el programa comprova que la jugada no és vàlida ens informará de l'error.

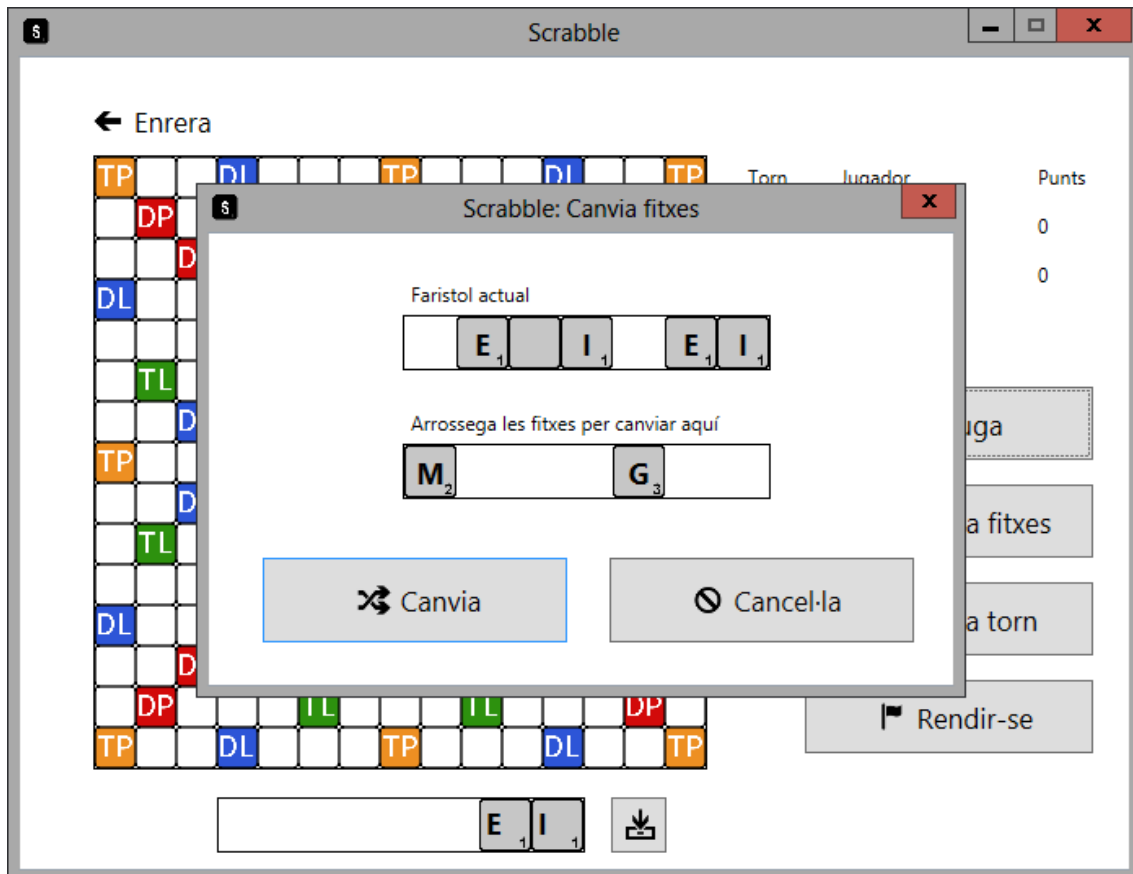


A banda de realitzar una jugada normal, el programa ofereix altres opcions.

En primer lloc, si no estem satisfets amb les fitxes que disposem, i sempre i quan al sac hi quedin set fitxes o més, podem canviar-les per altres.

Per fer això premerem al botó "Canvia fitxes". D'aquesta forma s'obrirà una finestra on podrem seleccionar quines fitxes volem canviar.





Un cop premem a "Canvia", el programa ens assignarà fitxes noves i el torn passarà al rival.

Si no volem o podem fer cap jugada ni canviar fitxes, podem simplement passar el torn. Ho podem fer prement el botó "Passa torn". D'aquesta forma el torn passa directament al rival.

S'ha de tenir en compte que tant les opcions per canviar fitxes, com passar el torn, son accions que no puntuen. Si es realitzen sis accions seguides que no puntuen (per exemple, tant l'usuari com el rival passen el torn tres vegades seguides) la partida es dona per finalitzada i es fa el recompte final segons les regles estàndard del joc.

Finalment l'última opció disponible és la de rendir-se. D'aquesta forma es dona com a guanyador al rival i la nostra puntuació serà de 0 punts.

Les accions que es vagin realitzant sobre la partida es desen automàticament, és a dir, que podem sortir en qualsevol moment de la partida i recuperar-la mes endavant sense haver de fer res especial.

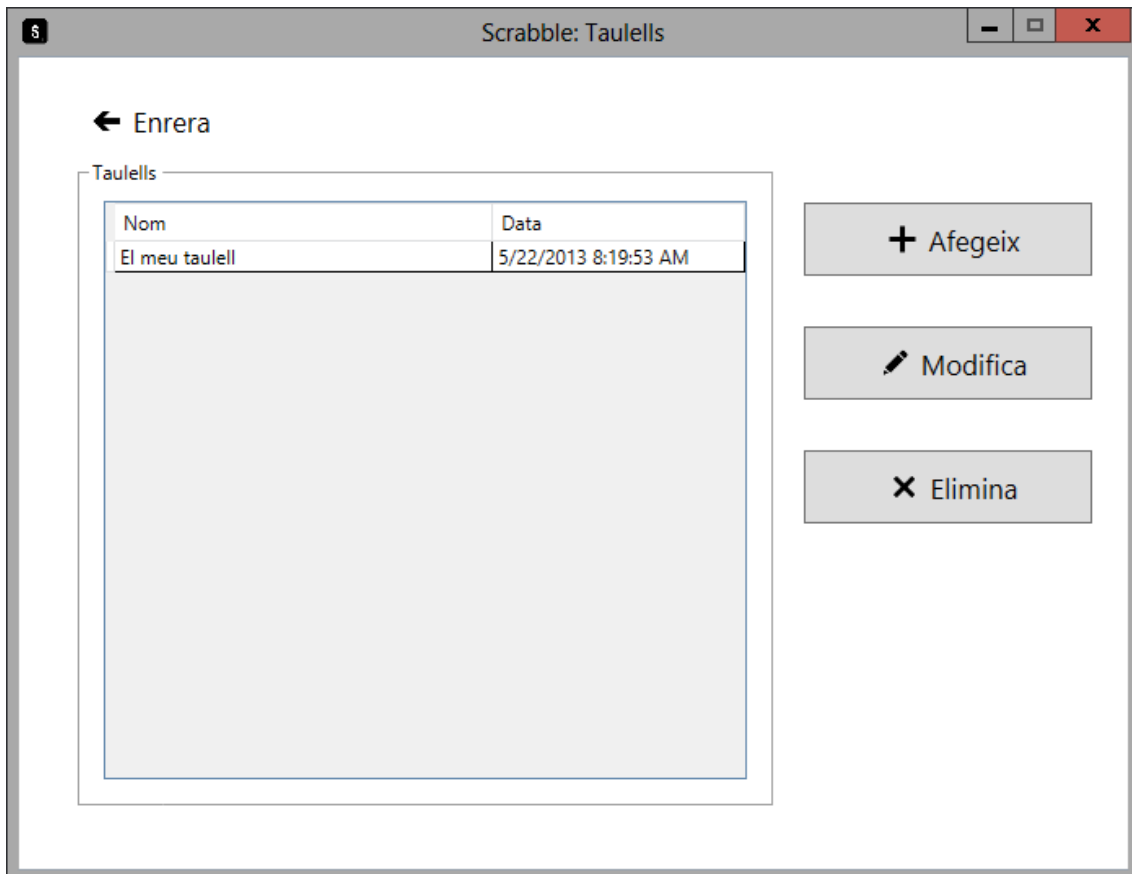


Configura

La secció Configura ens permet crear i mantenir els nostres propis taulells i sacs de fitxes, així com mantenir els diccionaris en el cas d'un administrador.

Taulells

Al accedir a l'opció de taulells ens apareix la finestra que ens mostra la llista de taulells propis.

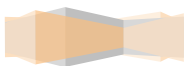


Des d'aquesta finestra podem veure informació bàsica dels nostres taulells com el nom i la data de creació.

A partir d'aquí tenim diferents opcions.

Podem crear un nou taulell amb el botó "Afegeix" o bé podem seleccionar un taulell de la llista i modificar-lo prement "Modifica".

En ambdós casos s'obrirà la finestra d'edició de taulell explicada en el següent apartat.

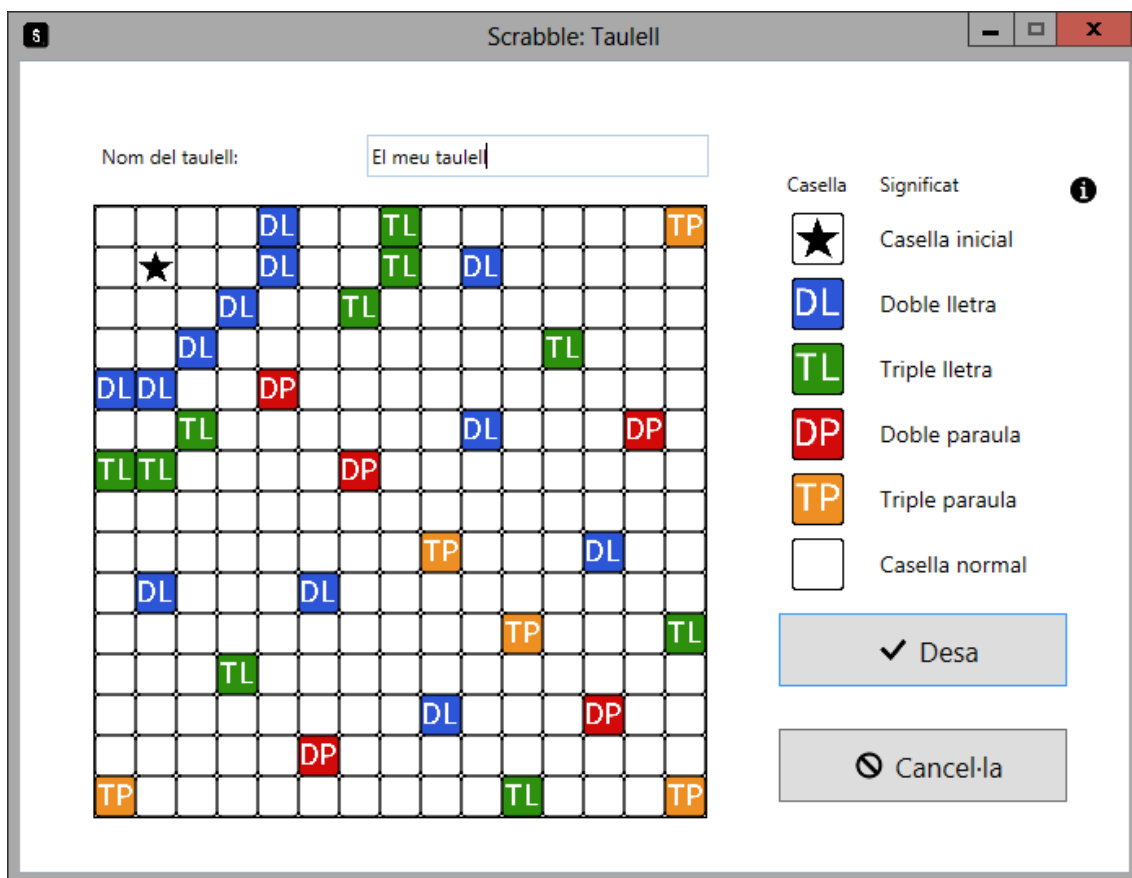


Finalment podem eliminar un taulell seleccionant-lo i prement "Elimina".

S'ha de destacar que no es permetrà esborrar ni modificar un taulell que s'estigui utilitzant actualment en alguna partida. Per tant abans de realitzar alguna d'aquestes dues accions ens hem d'assegurar que no hi ha partides que l'utilitzin.

Edició de taulell

Tant si estem creant un nou taulell, com modificant un ja existent, ho realitzarem a través de la finestra d'edició de taulell.



Per crear el nostre propi taulell simplement li haurem d'assignar un nom a la caixa de text corresponent i arrossegarem els tipus de casella que desitgem de la llista de la dreta al taulell.

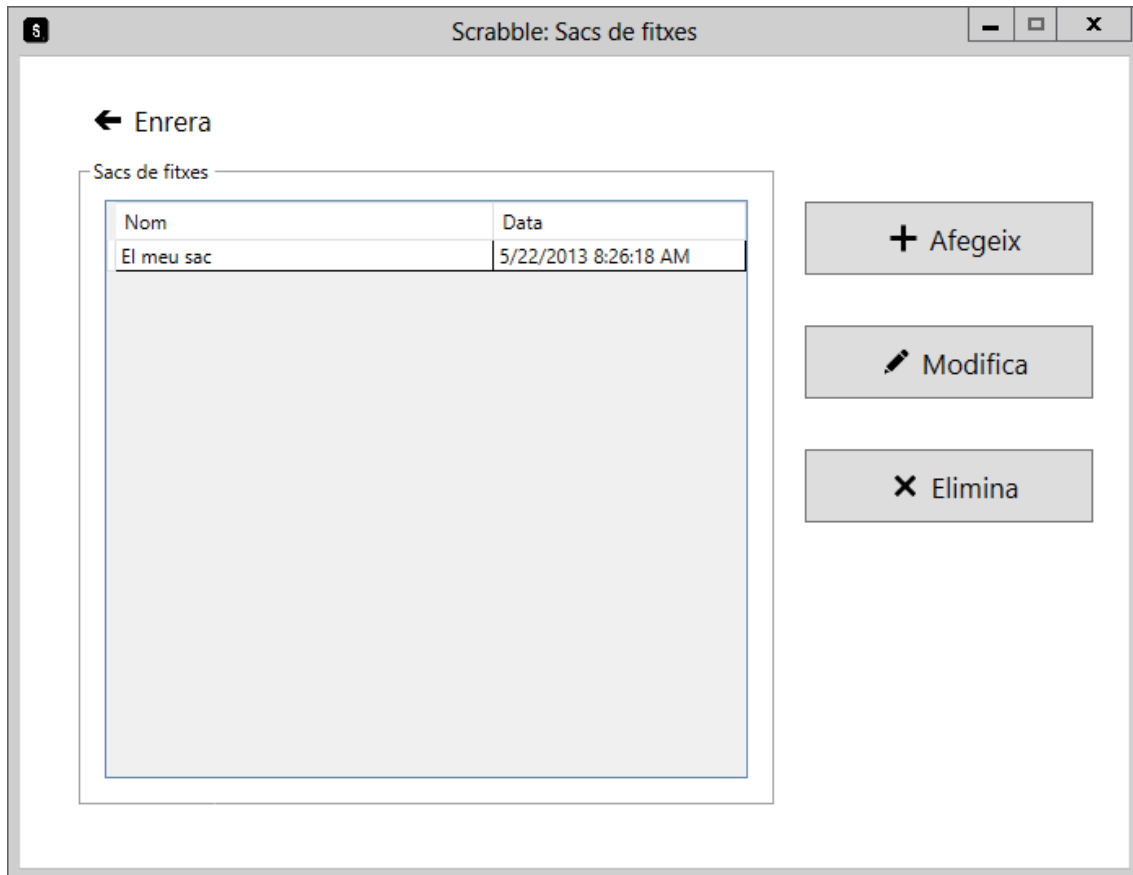
Per canviar una casella ja existent al taulell, simplement arrosseguem el nou tipus a sobre i quedarà modificat.

Podem distribuir les fitxes com creguem convenient. L'única regla que s'ha de complir és que hi ha d'haver una i només una casella inicial.



Sacs de fitxes

Al igual que amb l'opció de taulells, al accedir a l'opció de sacs de fitxes ens apareix la finestra que ens mostra la llista dels sacs de fitxes que haguem creat.



Des d'aquesta finestra podem veure informació bàsica dels nostres sacs de fitxes com el nom i la data de creació.

A partir d'aquí tenim diferents opcions.

Podem crear un nou sac amb el botó "Afegeix" o bé podem seleccionar un sac de la llista i modificar-lo prement "Modifica".

En ambdós casos s'obrirà la finestra d'edició de sac explicada en el següent apartat.

Finalment podem eliminar un sac seleccionant-lo i prement "Elimina".

S'ha de destacar que no es permetrà esborrar ni modificar un sac de fitxes que s'estigui utilitzant actualment en alguna partida. Per tant abans de realitzar alguna d'aquestes dues accions ens hem d'assegurar que no hi ha partides que l'utilitzin.



Edició de sac de fitxes

Tant si estem creant un nou sac, com modificant un ja existent, ho realitzarem a través de la finestra d'edició de sac de fitxes.

Nom del sac de fitxes:

Fitxa	Significat
1	Un punt
2	Dos punts
3	Tres punts
4	Quatre punts
5	Cinc punts
8	Vuit punts
10	Deu punts

✓ Desa

⊗ Cancel·la

Per crear el nostre propi sac simplement li haurem d'assignar un nom a la caixa de text corresponent i definir les lletres i el valor de cada fitxa.

Per definir el valor simplement arrossegarem la fitxa amb el valor desitjat de la llista de la dreta a la posició del sac que vulguem i aquest quedarà establert.

Per definir la lletra n'hi ha prou amb situar-se a la fitxa desitjada i escriure la lletra corresponent. Es pot escriure més d'un caràcter (fins un màxim de tres) per fitxa, ja que hi ha alguns idiomes en quals una lletra pot estar formada per més d'un caràcter (per exemple, L·L o NY en català, o bé CH o RR en castellà).

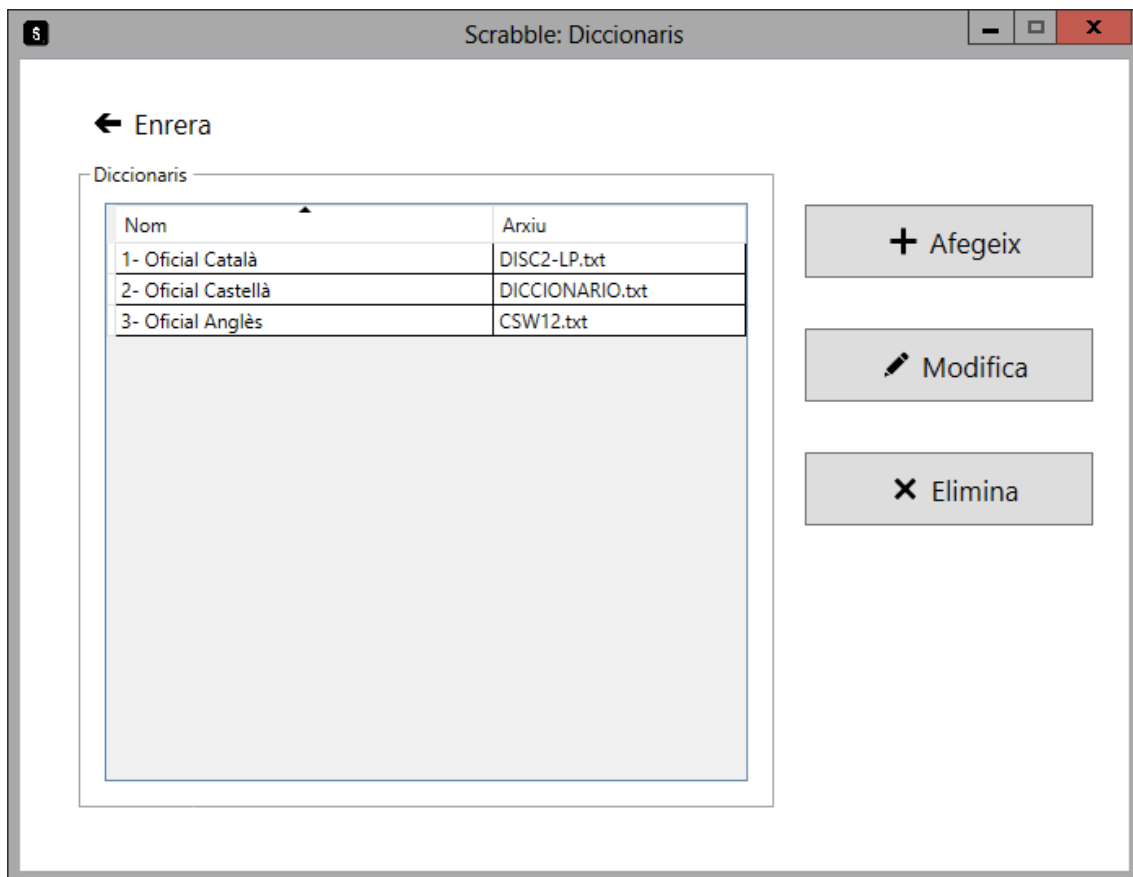
Tot i que la finalitat de poder escriure fins a tres caràcters és la mencionada aquí sobre, això també permet crear sacs originals on hi hagi prefixades seqüències de lletres que afegeixin (o disminueixin) la dificultat. Per exemple podríem voler jugar amb una fitxa que fos "ADA", per poder fer paraules acabades així fàcilment.



Finalment, totes les fitxes que es deixin sense lletra es convertiran en escarrassos (independentment del valor que tinguessin assignada).

Diccionaris

Els usuaris administradors, a banda de la resta d'opcions, tindran també disponible l'edició de diccionaris.



Els diccionaris són comuns i compartits per tots els usuaris, això vol dir que afegir-ne un aquí implicarà que estigui disponible per tothom.

Un diccionari definit al programa, es una associació que es realitza d'un nom amb un arxiu de text que conté el diccionari.

Aquest arxiu ha d'existir dins la carpeta *Dictionaries* que es troba juntament amb l'executable que fa de servidor.

Des d'aquesta finestra podem afegir, modificar o eliminar aquestes associacions (no afecta al arxiu .txt que conté el diccionari).

Per afegir un nou diccionari haurem de prémer a "Afegeix" i per modificar-lo s'haurà de seleccionar a la llista i prémer "Modifica".

En tots dos casos s'obrirà la finestra d'edició de diccionari, explicada en el següent apartat.

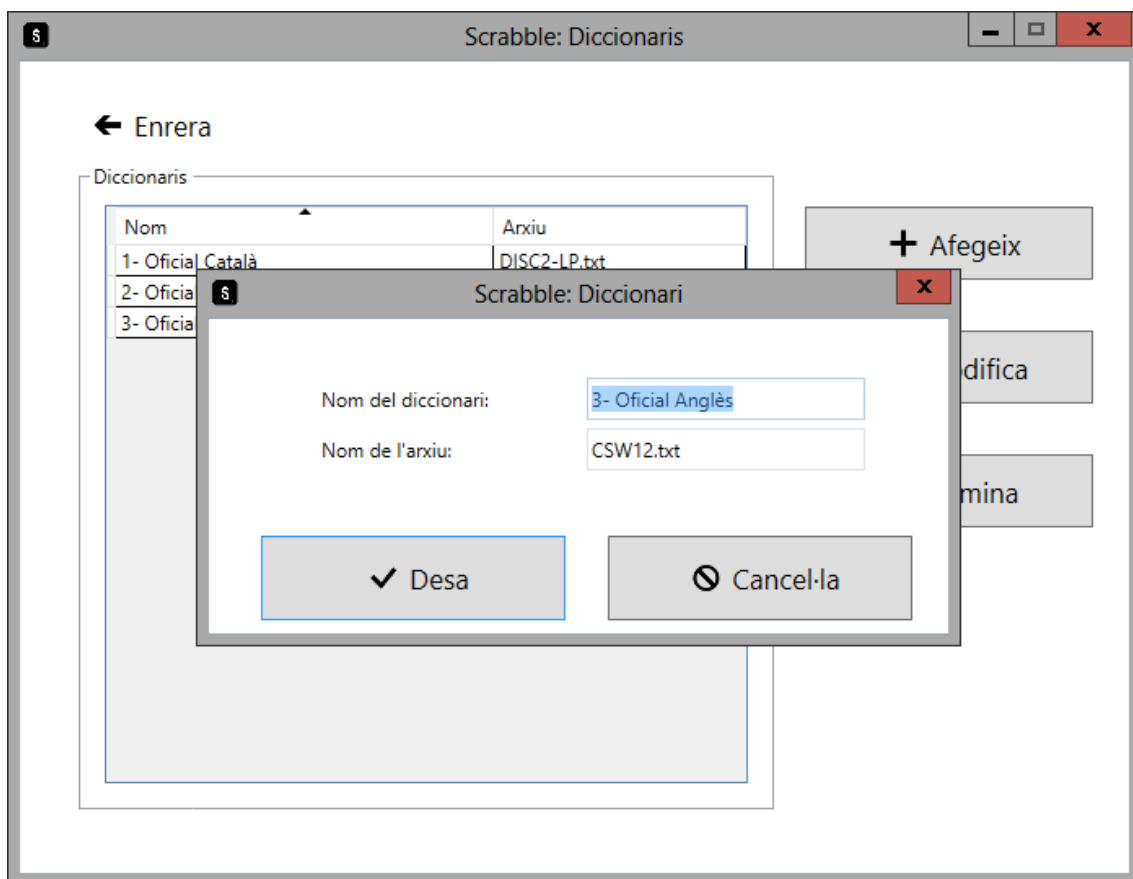
Per eliminar un diccionari, el seleccionarem a la llista i premerem "Elimina".

Al igual que amb els taulells i els sacs, no es pot modificar ni eliminar un diccionari si s'està usant en alguna partida.

Edició de diccionari

La finestra d'edició de diccionari és molt simple.

Tan sols s'ha d'indicar el nom del diccionari i a quin arxiu està associat.

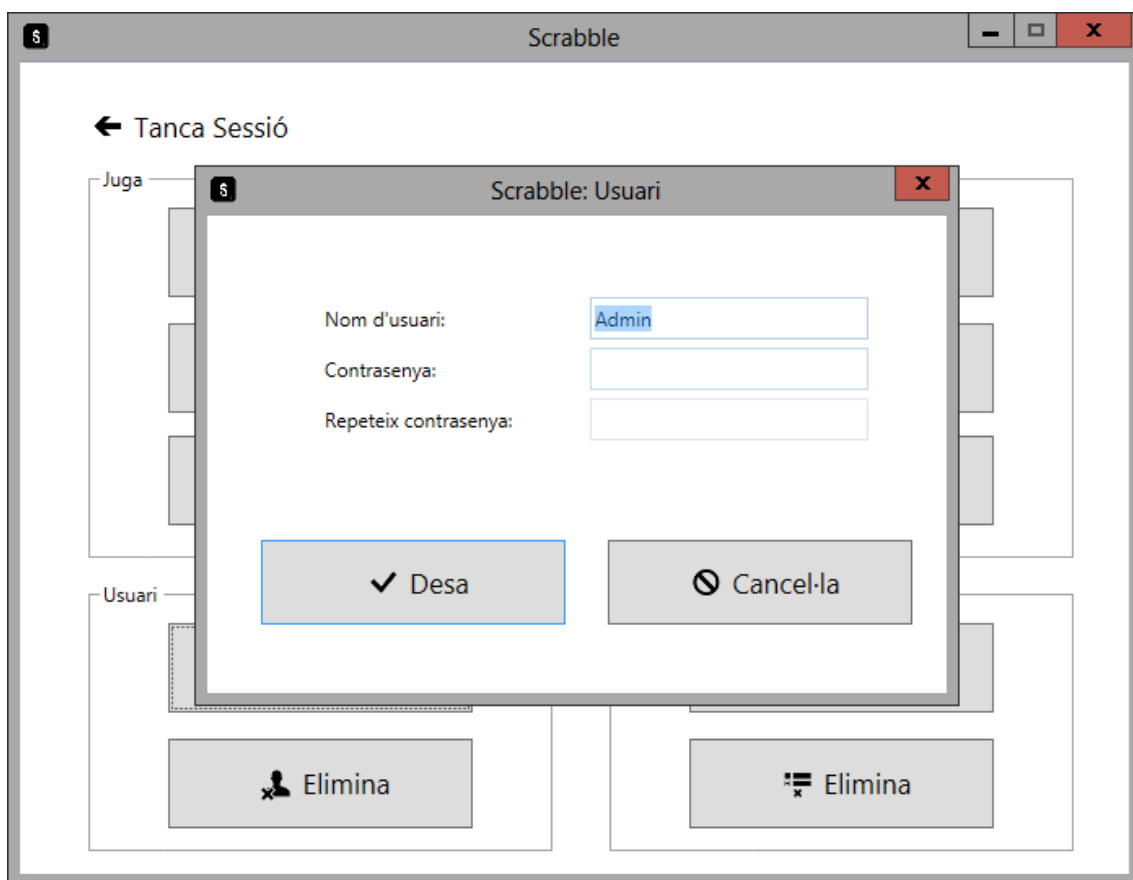


Usuari

La secció Usuari permet gestionar el perfil de l'usuari que s'ha identificat prèviament.

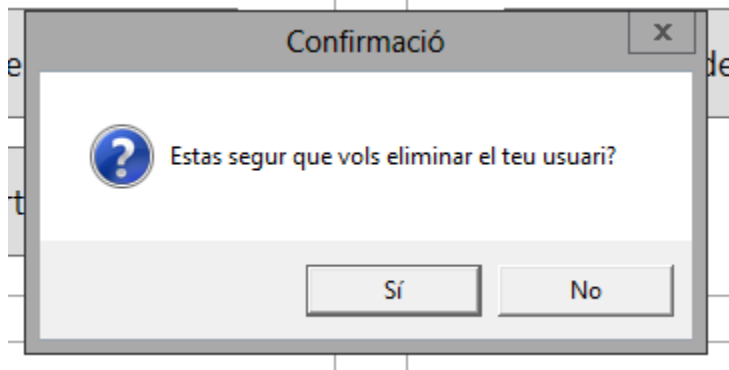
Modifica

L'opció per modificar l'usuari ens permet canviar el nom o la contrasenya de l'usuari.



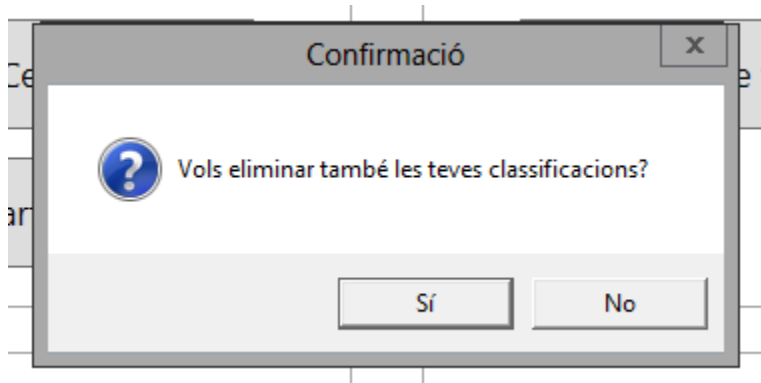
Elimina

Mitjançant aquesta opció podrem eliminar totalment un perfil d'usuari.



Si eliminem el perfil també s'esborraran totes les partides on l'usuari participava i els seus taulells i sacs personals.

A banda també hi ha l'opció d'eliminar les estadístiques i classificacions personals o bé deixar-les.



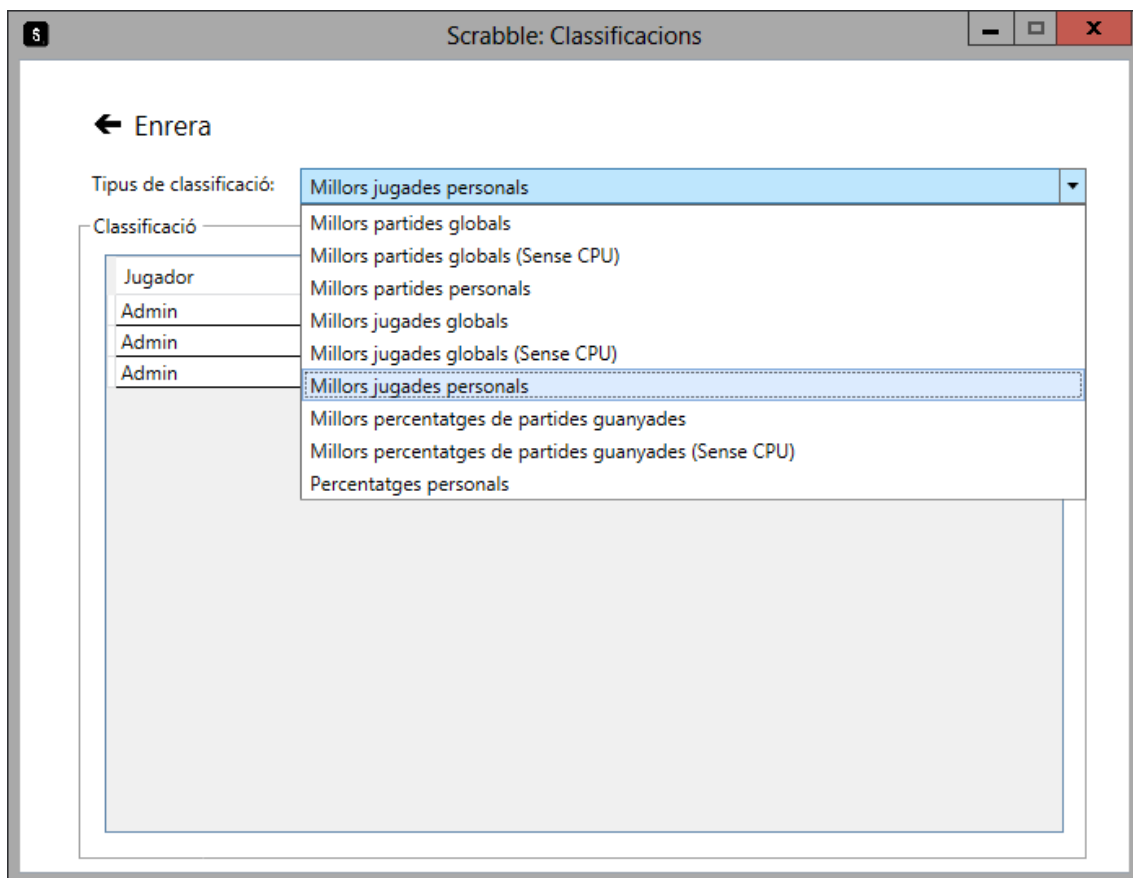
Classificacions

Des d'aquesta secció podem visualitzar les classificacions generals o personals, o bé eliminar les pròpies.

Consulta

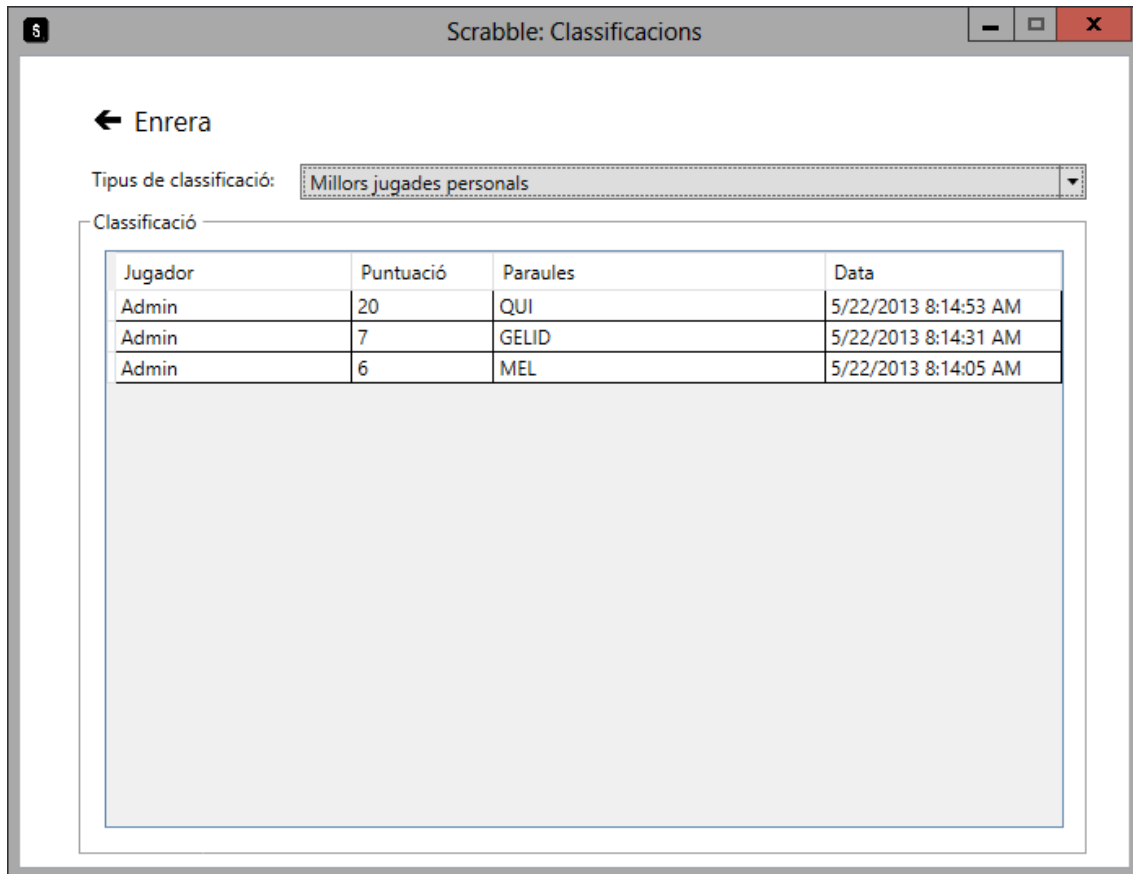
Mitjançant aquesta opció arribarem a la pantalla de visualització de classificacions.

La finestra ens mostra un desplegable on podrem escollir quin tipus de classificació volem veure d'entre els disponibles.



Al seleccionar el tipus desitjat apareix automàticament a la llista principal.

Totes les llistes son un "Top10" amb les millors puntuacions de cada categoria.



Elimina

A través d'aquesta opció podem esborrar les nostres estadístiques acumulades, de forma que "comencem de zero" altre vegada.

