

Oscar Rodríguez Gracia

TFG – GRADO MULTIMEDIA

Aplicación para la Transparencia en la

Gestión de Organismos Públicos

Junio 2013

Tutor: Ignasi Lorente Puchades





Oscar Rodríguez Gracia



transparencia

transparencia

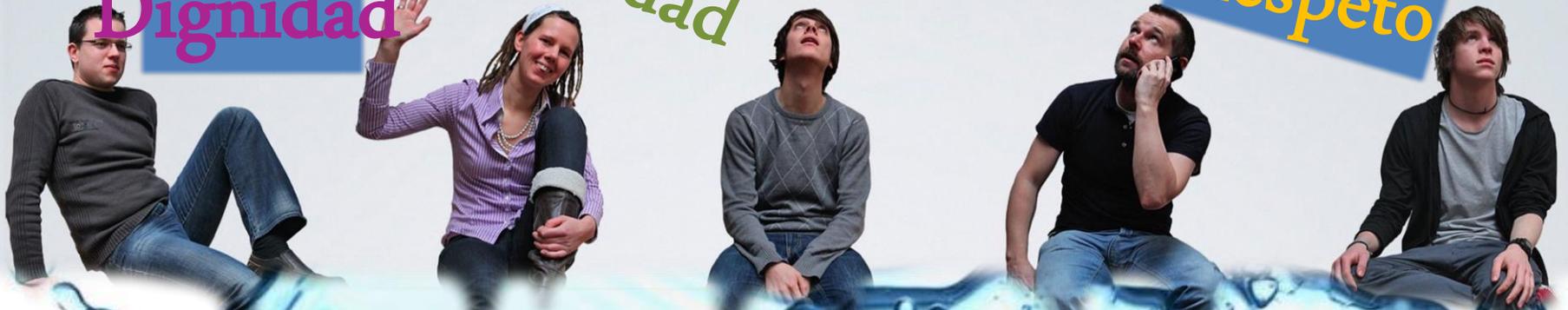
Dignidad

Claridad

Verdad

Respeto

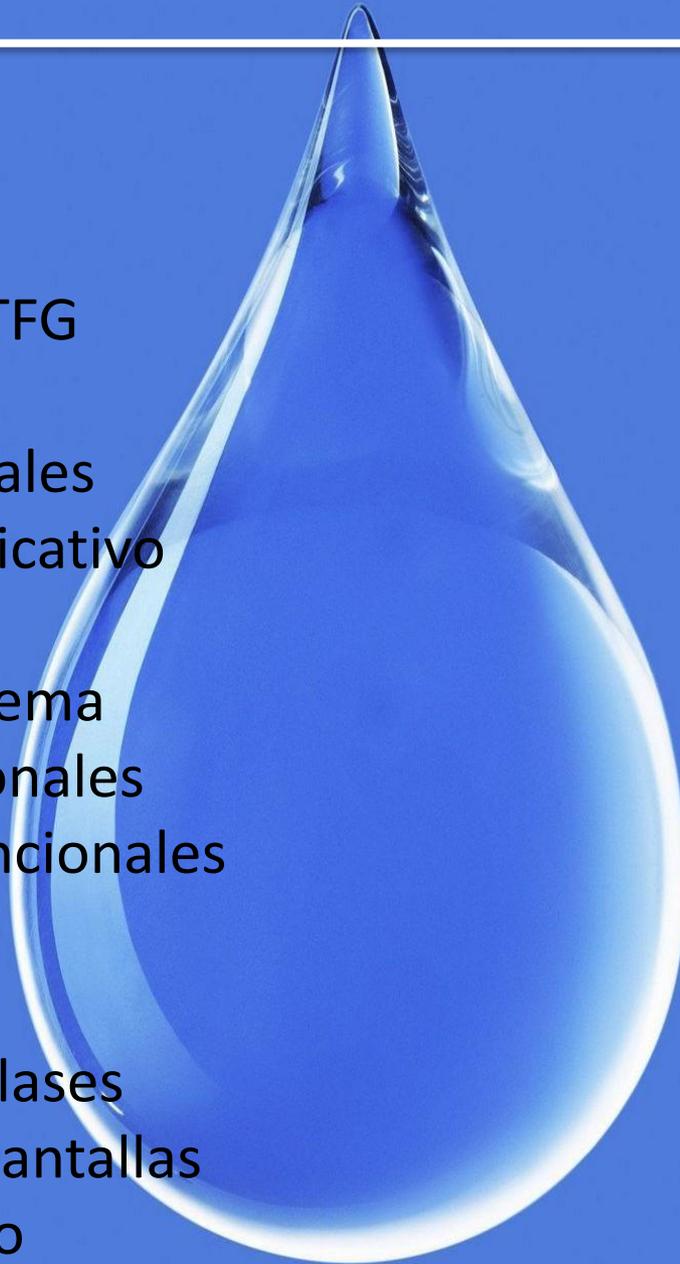
Empatía



Información al alcance de todos

Contenidos

1. Introducción
 - Justificación del TFG
2. Objetivos
 - Objetivos Personales
 - Objetivos del Aplicativo
3. Metodologías
4. Requisitos del sistema
 - Requisitos Funcionales
 - Requisitos no Funcionales
5. Arquitectura
6. Diseño
 1. Diagrama de clases
 2. Diagrama de Pantallas
7. Interfaz de Usuario



1. Introducción

El TFG consiste en el análisis y diseño de una aplicación **WEB 2.0** para los Organismos Públicos que facilita al ciudadano el seguimiento de los servicios públicos que presta cada Organismo, una aplicación que garantiza la **transparencia en la gestión** y que contribuye a que los diferentes organismos estén orientados a una cultura de **servicio público**.

La aplicación **facilita que los ciudadanos** puedan conocer el detalle de la gestión de los fondos destinados a los diferentes organismos públicos y por lo tanto el cumplimiento de los compromisos adquiridos en el programa electoral y que dicho programa también pueda ser construido en base a la participación y aportación de ideas e iniciativas de los ciudadanos. De forma que con la aplicación no solo se cubre el apartado de transparencia, sino que también se puede obtener una base de indicadores de eficiencia en la gestión.



1. Introducció – Justificació del TFG



El objetivo de este TFG ha sido el desarrollo de una aplicación con el concepto web 2.0 que facilita la proximidad y transparencia de la gestión de los fondos públicos que se realizan desde los diferentes Organismos Públicos al ciudadano. Una aplicación que:

- **Transmite confianza** a toda la tipología de usuarios asociados a la misma
- Fácilmente **evolucionable a nuevas tendencias** tecnológicas
- Dispone de facilidad de **adaptación a cualquier cambio normativo** que aplique a la gestión de los Organismos Públicos
- Permite una **mayor colaboración ciudadana** en la Gestión de los Organismos Públicos
- Etc...



2. Objetivos

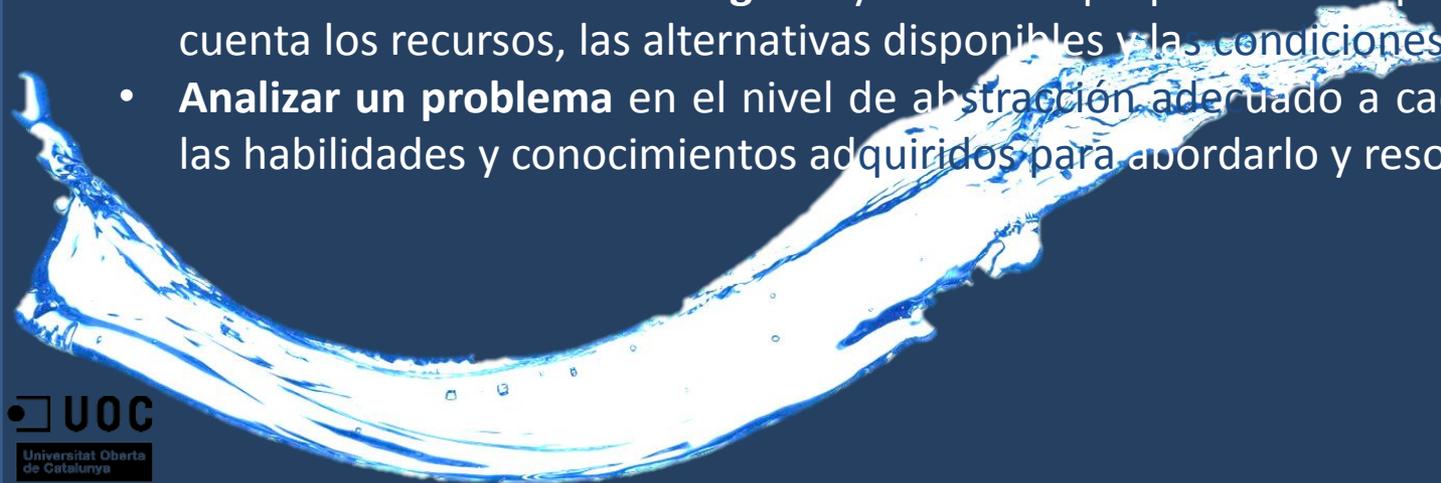
Con la elaboración del TFG, se cubren, por un lado lo que son los objetivos propios del TFG (entregables del producto final) y por otro lado lo que son los objetivos personales para determinar cuánto capaz es uno mismo de plasmar en un trabajo todo lo aprendido durante la realización del Grado. A continuación se detallan las dos tipologías de objetivos.



2. Objetivos – Objetivos Personales

El TFG exige cumplir una serie de objetivos, y pone de manifiesto y evalúa explícitamente la capacidad para utilizar tanto las **competencias transversales** como las **específicas del Grado**.

- **Capacidad para realizar**, desde su concepción a su conclusión, un proyecto en el Área de Ingeniería WEB
- **Planificar, documentar** y hacer avanzar el TFG de manera profesional y eficiente durante todo el proceso.
- Adquirir experiencia en dirección de proyectos.
- Capacidad de **comunicación escrita** en el ámbito académico y profesional.
- Capacidad para **innovar y generar** nuevas ideas.
- Planificar y **gestionar proyectos** en el entorno de las TIC.
- **Identificar las características** de los diferentes tipos de organizaciones y el papel que juegan las TIC en las mismas.
- **Evaluar soluciones tecnológicas** y elaborar propuestas de proyectos teniendo en cuenta los recursos, las alternativas disponibles y las condiciones de mercado.
- **Analizar un problema** en el nivel de abstracción adecuado a cada situación y aplicar las habilidades y conocimientos adquiridos para abordarlo y resolverlo.

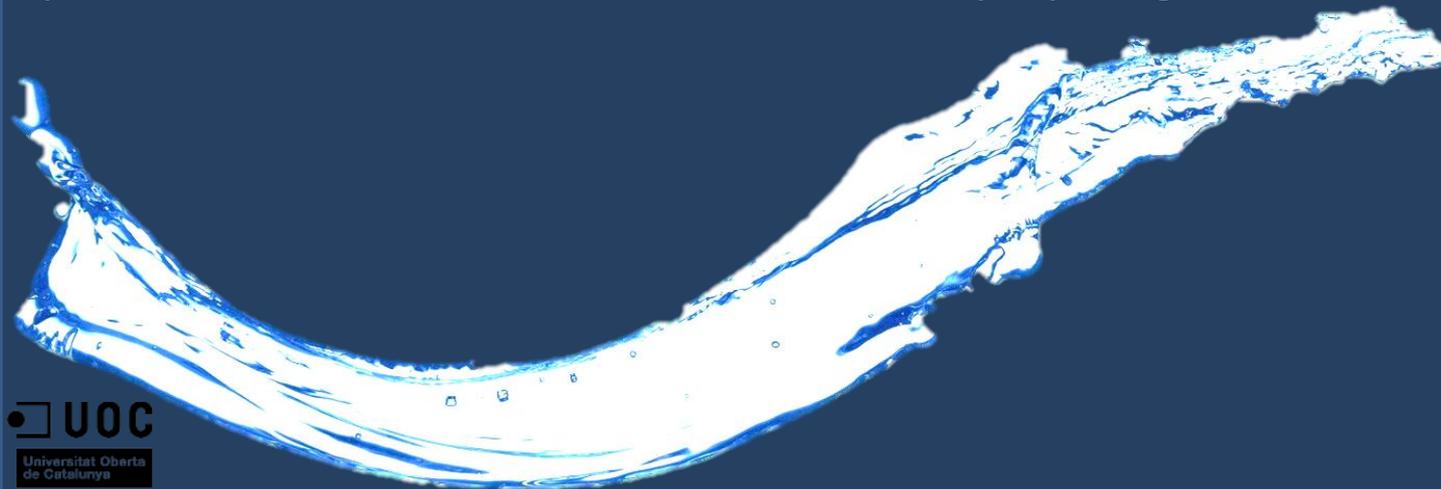


2. Objetivos – Objetivos del Aplicativo

El TFG se muestra que el **paradigma de la Web 2.0 aplicada a las Administraciones Públicas, Organismos o Entidades** da una oportunidad única para otorgar un mayor protagonismo a los ciudadanos, impulsando su participación en la sociedad. Los beneficios a obtener con la aplicación de este modelo, como una **mayor transparencia en la gestión pública, implicación ciudadana y la mejora continua de los servicios públicos, son incuestionables.**

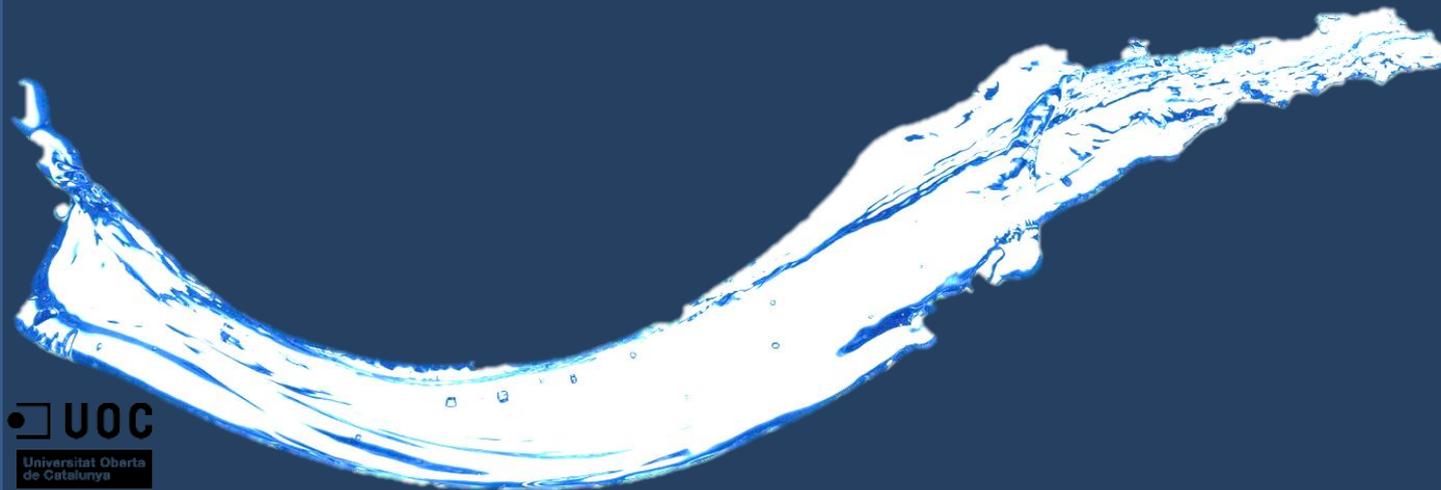
La principal utilidad de la nueva aplicación de la que dispondrán los organismos públicos frente a las tradicionales páginas web estáticas (Web 1.0) donde los ciudadanos solo pueden leer los contenidos, **en la nueva aplicación con concepto Web 2.0 todos los ciudadanos pueden elaborar contenidos y compartirlos, opinar, etiquetar/clasificar...** Esto supone una **democratización de las herramientas de acceso a la información.**

El concepto de la Web 2.0 aplicado al ámbito de las AAPP en lo que a Definición y Ejecución de la Cartera de Proyectos se refiere, **permitirá acciones de difusión y dinamización al Ciudadano,** permitirá a la Administración Pública dar un mayor protagonismo al ciudadano.



3. Metodologies

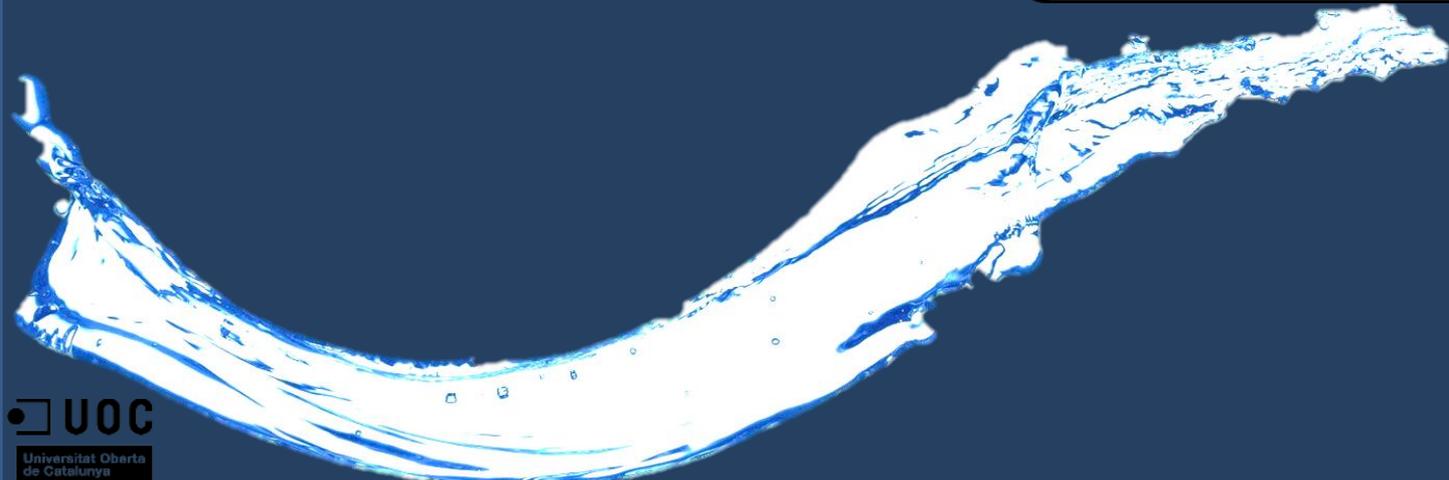
La elaboración del TFG estará soportada en dos marcos metodológicos, por un lado el vinculado a la Gestión del TFG y por otro lado el asociado a la ejecución del mismo en lo que a Desarrollo Software se refiere. A continuación se detallan los dos marcos metodológicos.



3. Metodologías – Metodología de Gestión

La Gestión del TFG ha sido realizada bajo el marco metodológico definido por el Project Management Institute, PMI, denominado **Project Management Body of Knowledge, PMBoK**.

El marco metodológico considera 9 Áreas de Conocimiento, las cuales tienen presencia en cada una de las fases del ciclo de vida de los proyectos.



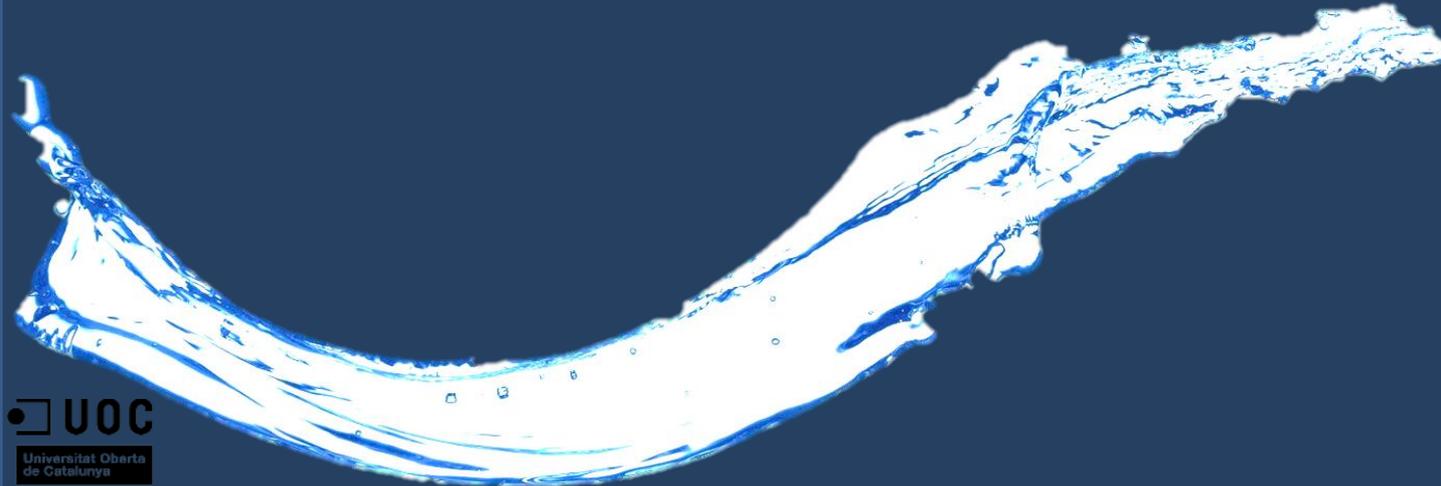
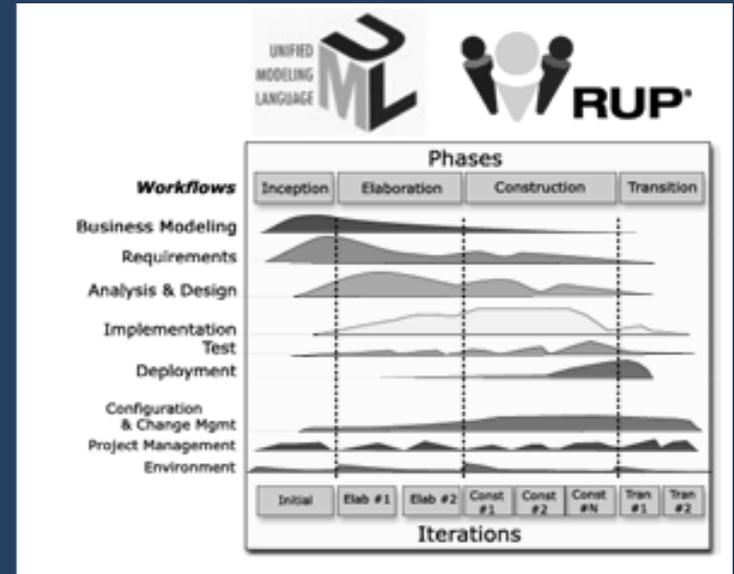
3. Metodologies – Metodología de Desarrollo

Como Metodología de Desarrollo Software para el TFG se ha utilizado RUP (Rational Unified Process) que ha servido como metodología de detalle para orientar las tareas del ciclo de vida software.

La elección de RUP viene motivada por las muchas ventajas que aporta respecto a la captura y gestión de requisitos, así como la trazabilidad con el diseño.

RUP implicó la adopción desde el principio del TFG de las siguientes buenas prácticas:

- Representación UML
- Proceso guiado por los casos de uso
- Foco en la arquitectura
- Modelo de Ciclo de Vida Iterativo



4. Requisitos del Sistema

En el escenario actual, los Organismos Públicos necesitan hacer frente, por un lado a la complejidad de gestionar la demanda ciudadana en lo que a transparencia se refiere y por otro lado a fomentar la participación del ciudadano en la toma de decisiones.

Para cubrir esta necesidad, es necesario que los Organismos Públicos cuenten con una aplicación que les facilite al máximo la gestión de la cartera de proyectos. Una aplicación que cubra todo el ciclo de vida de la cartera de proyectos desde la gestión y priorización de iniciativas hasta su materialización en proyectos y el seguimiento del cumplimiento de calidad de los mismos.

El resultado de una correcta gestión de la Información asociada a la Cartera de Proyectos, permitirá que el Organismo Público cuente con un cuadro de mando que facilitará por un lado la toma de decisiones al empleado público y por otro lado el seguimiento fácil por parte del ciudadano de toda la actividad asociada a dicho Organismo.

La mayoría de los Organismos Públicos cuentan con un perfil social, pero en la mayoría de los casos no se consigue la interactividad y cercanía deseada con el ciudadano. Es necesario que con la implantación de la aplicación, se facilite la tarea de interacción con el ciudadano y este gane poco a poco confianza en el sistema.

4. Requisitos del Sistema - Requisitos Funcionales Cubiertos

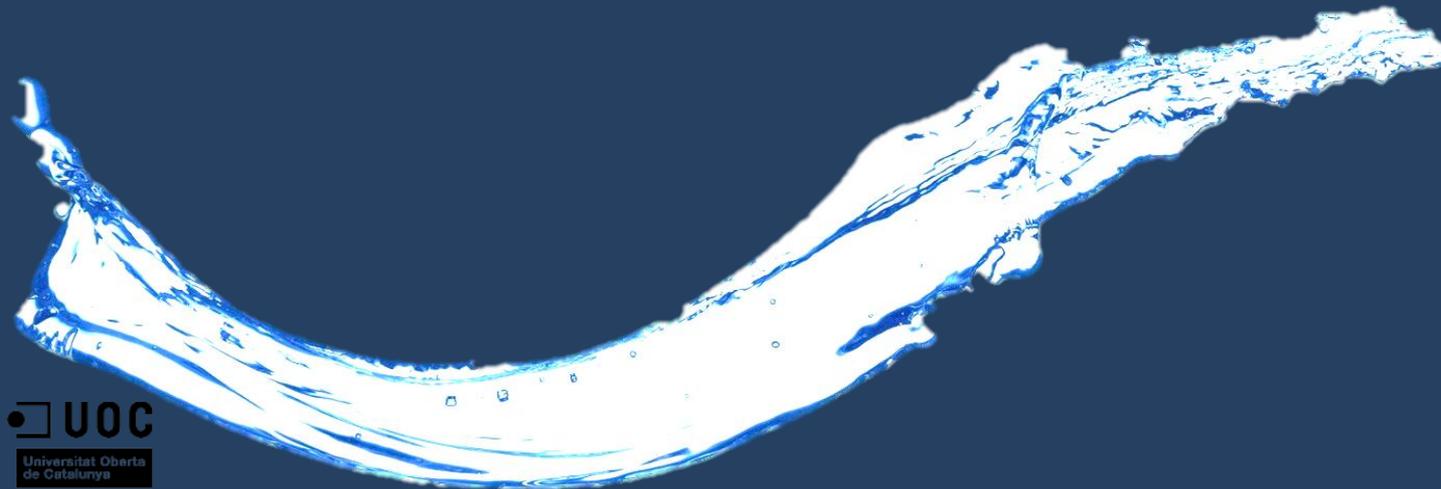
PARTICIPACIÓN CIUDADANA



Los requisitos funcionales han quedado agrupados en los siguientes apartados:

Participación Ciudadana.

La aplicación cuenta con un vínculo al perfil social del Organismo Público en Facebook, a través del cual los empleados públicos del Organismo Público en cuestión puedan difundir las actuaciones a los ciudadanos y por otro lado, será a través de la red social donde los ciudadanos definan las iniciativas e indiquen si son partidarios de las mismas o no. El sistema deberá tener un control de acceso que garantice que la consulta de iniciativas es pública y lo puede ver todo el que acceda, pero que la creación de las mismas solo podrá ser un ciudadano empadronado en el municipio en cuestión.



4. Requisitos del Sistema - Requisitos Funcionales Cubiertos

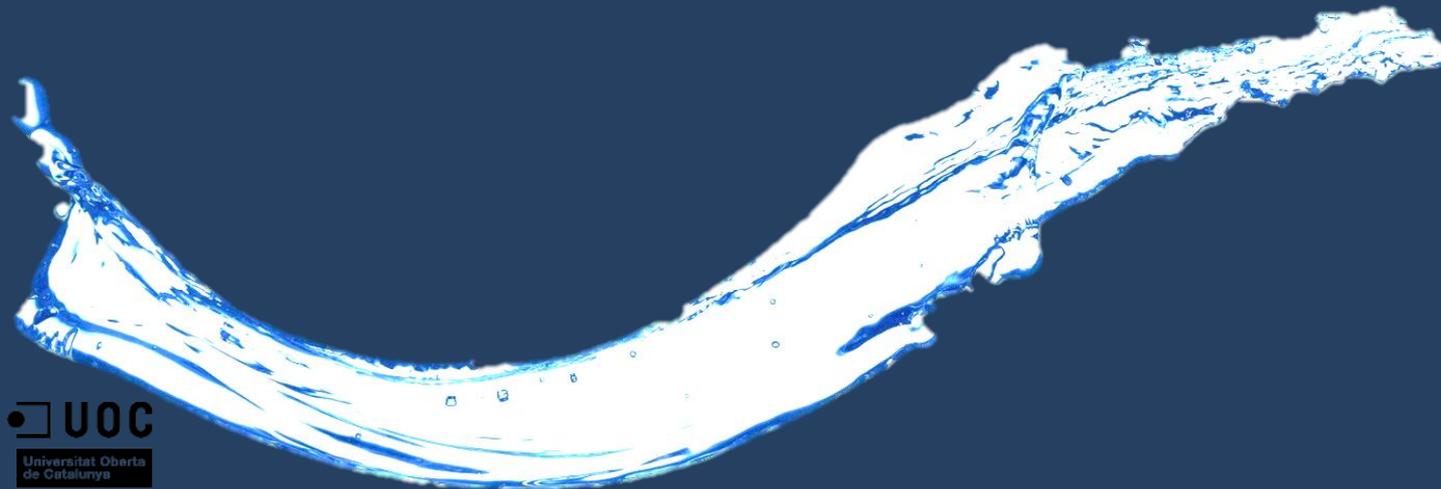


Gestión de Iniciativas :

El objetivo de Gestión de Iniciativas es el de optimizar el uso de los recursos económicos y humanos del organismo público.

La Gestión de iniciativas facilita:

- Identificar los recursos humanos y económicos necesarios para optimizar el valor del servicio al ciudadano.
- Mejorar en la toma de decisiones e incrementar el valor para el ciudadano de las inversiones realizadas por el Organismo Público.
- Evaluar inversiones potenciales.
- Establecer un marco de relaciones y responsabilidades entre el Organismo y los Proveedores facilite la consecución de los objetivos.



4. Requisitos del Sistema - Requisitos Funcionales Cubiertos



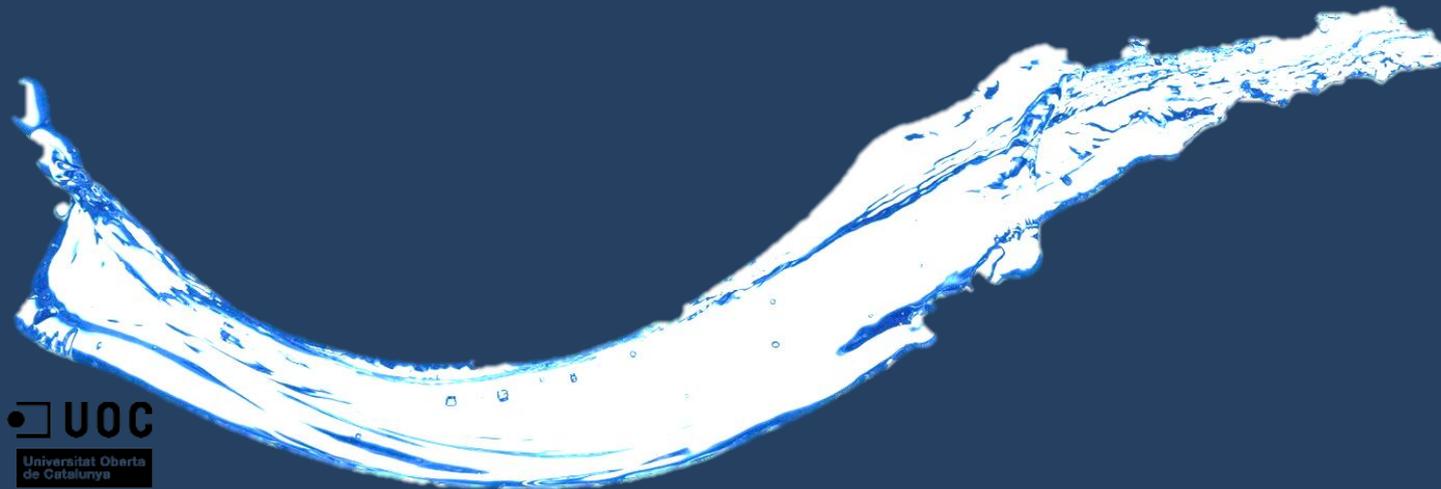
Gestión de Cartera de Proyectos :

La cartera de proyectos es el reflejo de los proyectos resultantes por un lado de la iniciativa ciudadana y por otro lado de los proyectos de mantenimiento “obligatorios” del Organismo Público (Seguridad, Limpieza, Alumbrado, etc.).

La Gestión de Cartera de Proyectos permite conocer:

- **Proyectos a ejecutar** considerando el coste y la capacidad de gestión del organismo.
- **Efectividad del portafolio** de proyectos del organismo.
- **Inversión equilibrada** por áreas, núcleos de población, barrios, etc...

La Gestión de la Cartera de Proyectos por lo tanto, es clave para una correcta toma de decisiones y conocer al instante los riesgos y beneficios de cada proyecto a nivel individual y el impacto de estos a nivel global.



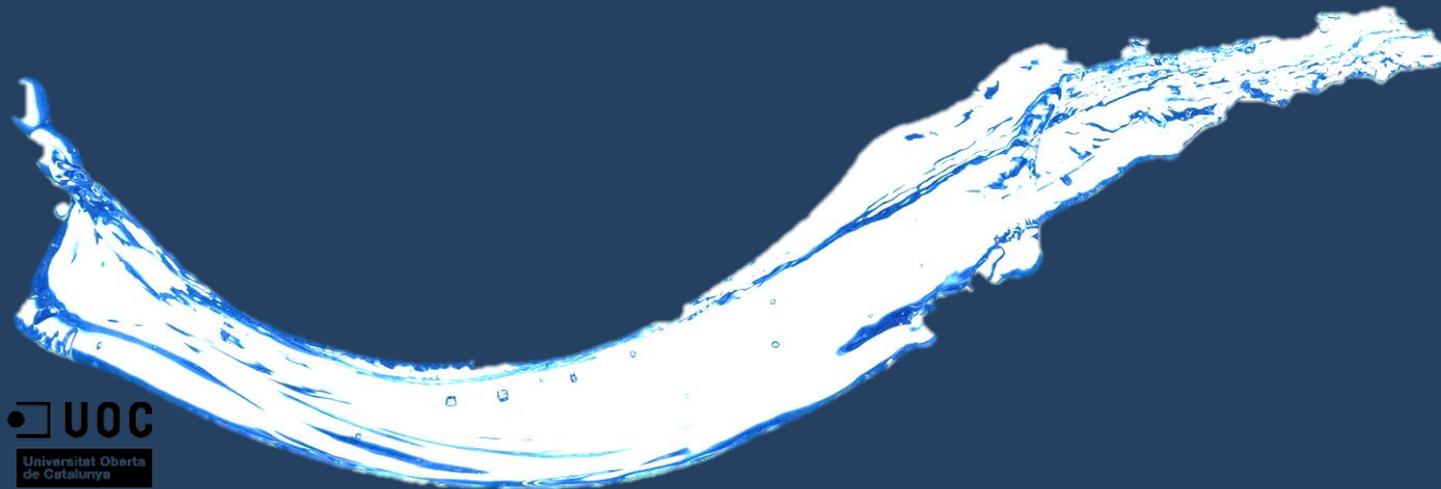
4. Requisitos del Sistema - Requisitos Funcionales Cubiertos



Gestión de Cartera de Proyectos (cont.):

Para cubrir todo lo mencionado anteriormente, la Gestión de Cartera de Proyectos permite:

- **Establecer reglas** en relación con la **estrategia** definida en el Organismo
- **Priorizar** proyectos en base a las reglas establecidas
- **Gestionar Recursos Humanos y Económicos**
- **Gestionar Riesgos**
- **Gestión de alertas** preventiva que facilite la identificación de proyectos que es posible que incumplan el compromiso de Plazos o Económico
- **Reclasificación, Cancelación y Parada** de Proyectos



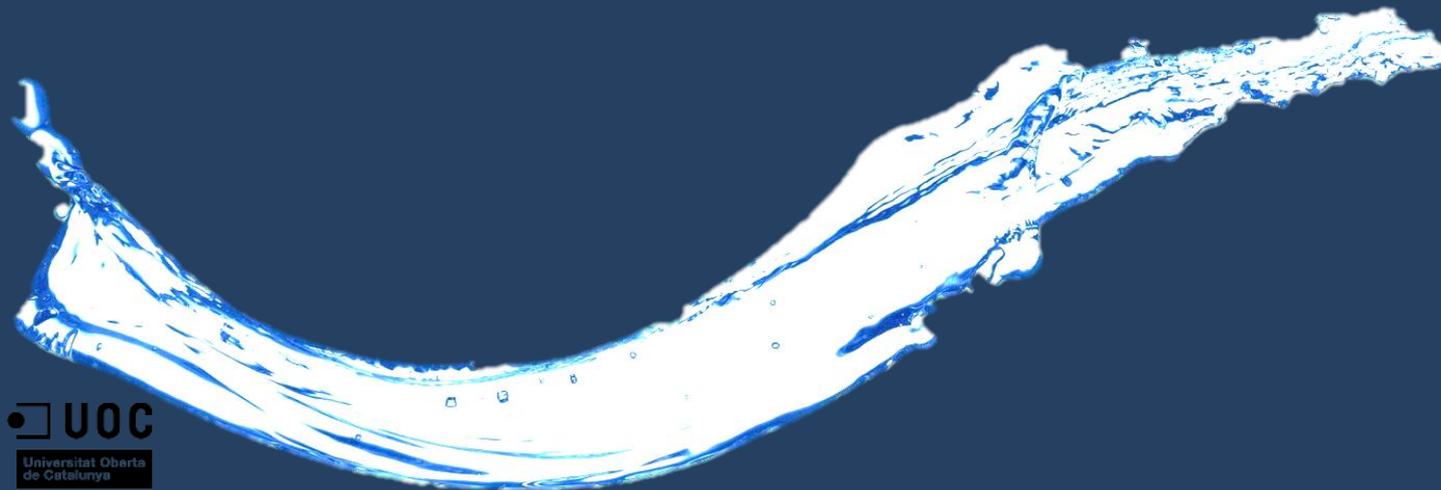
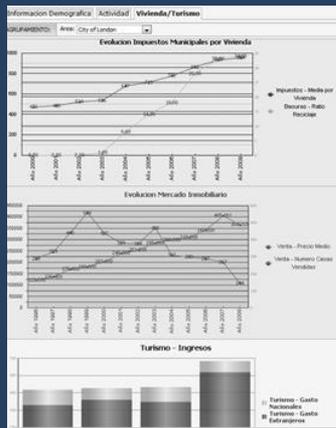
4. Requisitos del Sistema - Requisitos Funcionales Cubiertos

Cuadro de Mando:

La aplicación cuenta con un potente sistema de Cuadro de Mando en tiempo real, disponible para la Gestión de Iniciativas y de Cartera de Proyectos. El Cuadro de Mando posibilita la opción de personalización por el usuario.

El Cuadro de Mando facilita a la Dirección del Organismo Público el seguimiento ágil de los proyectos tanto a nivel presupuestario como a otros niveles, de forma que será la herramienta que permitirá unir la Cartera de Proyectos a la efectividad de los mismos y así poder medir entre otras variables:

- **Satisfacción del ciudadano**
- **Creatividad e innovación** por parte del empleado público del Organismo.
- **Proyección social** de cada proyecto, así como el impacto ambiental.



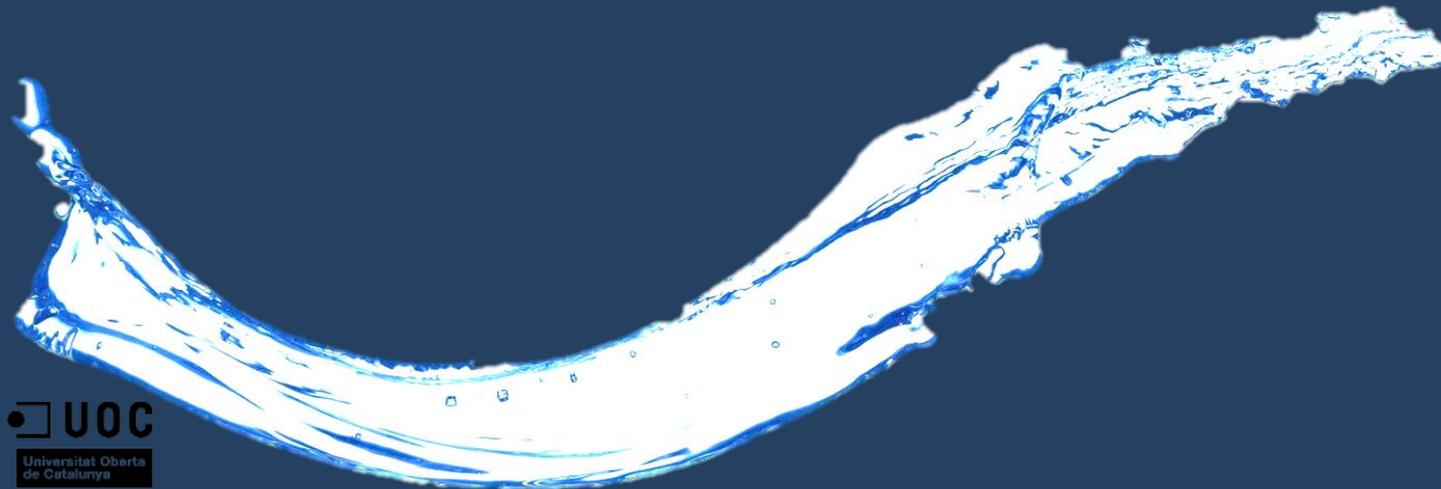
4. Requisitos del Sistema - Requisitos no Funcionales

Requisitos de Aplicación

- La aplicación es escalable tanto a nivel del volumen de información como de usuarios.
- Interfaz diseñada para funcionar en dispositivos móviles Smartphone, IPAD, Tablet, etc..
- Interfaz muy sencilla que minimice al máximo el esfuerzo de aprendizaje y no provoque un rechazo.
- Utilidades de gestión de log de errores que faciliten posteriormente el seguimiento de la traza de los mismos. La gestión de los log se realizará teniendo en cuenta las consideraciones de privacidad de la información.

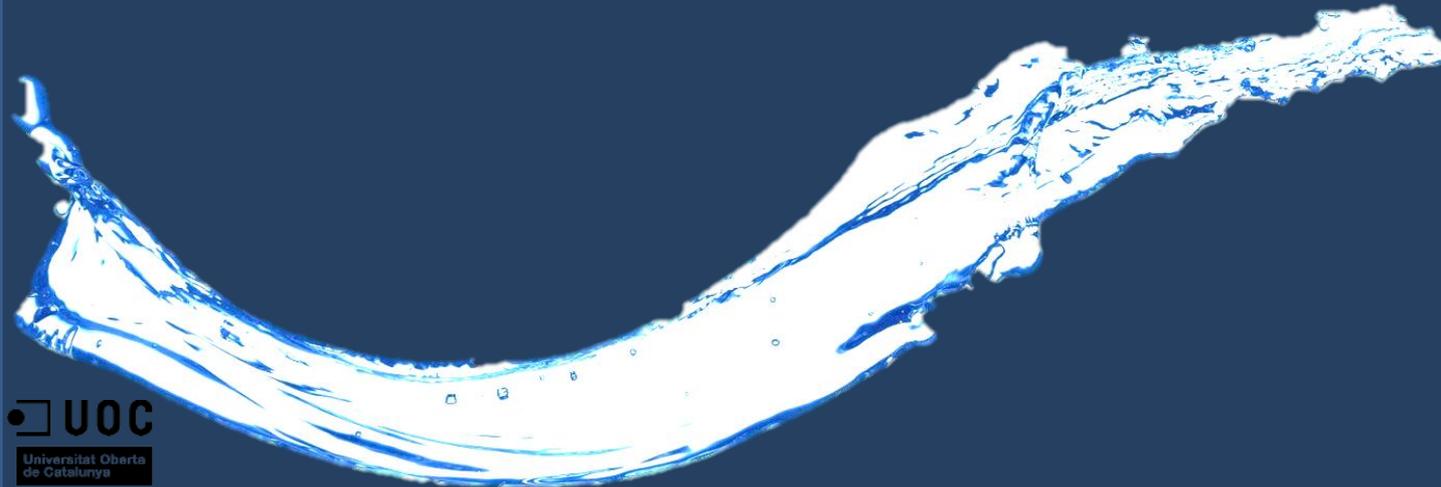
Requisitos de seguridad

- Cuenta con mecanismos que garantizan la autenticidad de la información proporcionada por el Organismo Público como su propietario, ya que en caso contrario, se podría crear un fuerte impacto negativo para el Organismo, Ciudadanos y Empleados.



5. Arquitectura

A la hora de abordar este TFG, uno es consciente del entorno económico actual, el cual se encamina hacia un entorno más dinámico y competitivo, que las empresas de desarrollo de software deben responder a las necesidades del cliente implantando sistemas robustos, escalables, fiables, seguros y mantenibles, y todo ello además en tiempo récord. En un TFG como este, donde el usuario final va a ser muy “sensible” (Organismos Públicos y Ciudadanos), implica disponer de una arquitectura, que garantice la ejecución de la aplicación de forma óptima y permita agilizar el desarrollo asegurando la calidad.



5. Arquitectura

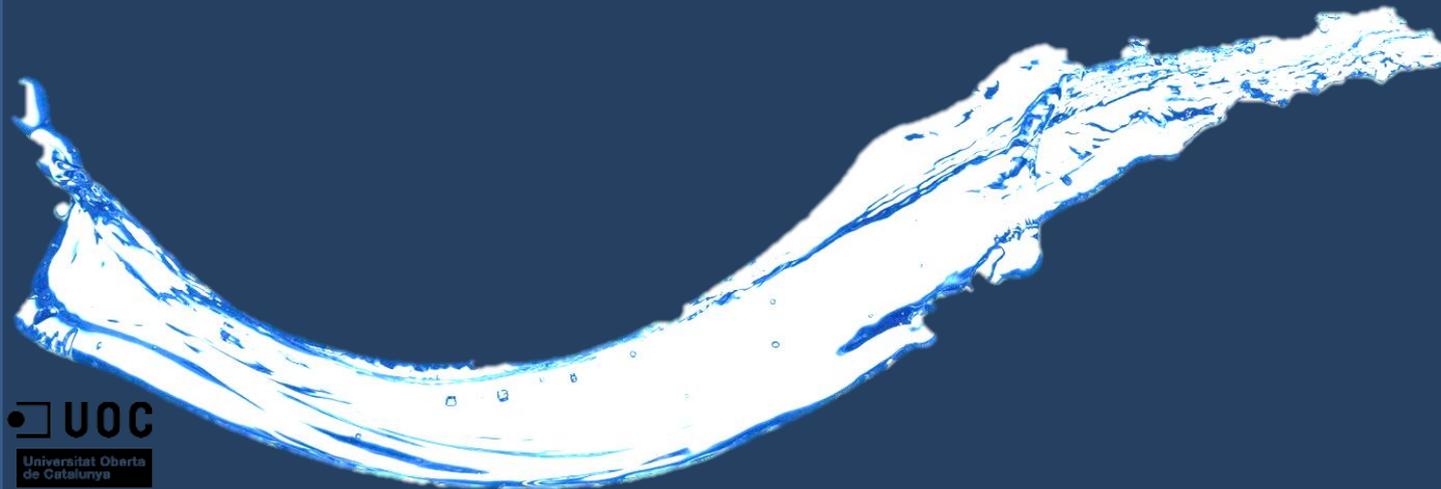
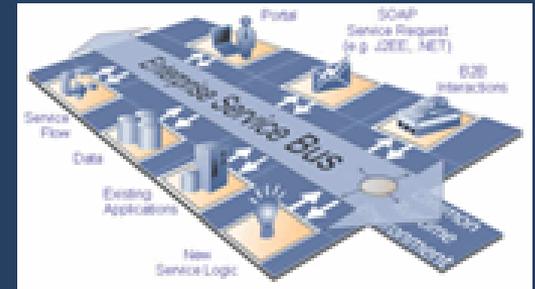
En la definición de la Arquitectura, se optó por una **Arquitectura SOA**.

SOA (Arquitectura Orientada a Servicios), posibilita la reutilización de servicios ya desarrollados por algunos organismos públicos y que son de uso general.

Una aplicación como la abordada en este TFG está conformada en gran parte por servicios de aplicación acoplados y que facilitan la comunicación entre sí.

El uso de una Arquitectura SOA ha permitido:

- Evolución de conceptos y tecnologías existentes.
- Tecnologías soportadas por el uso de estándares abiertos.
- Mayor flexibilidad
- Habilitar la posibilidad de Reutilizar servicios existentes en los Organismos Públicos y que son de uso libre.



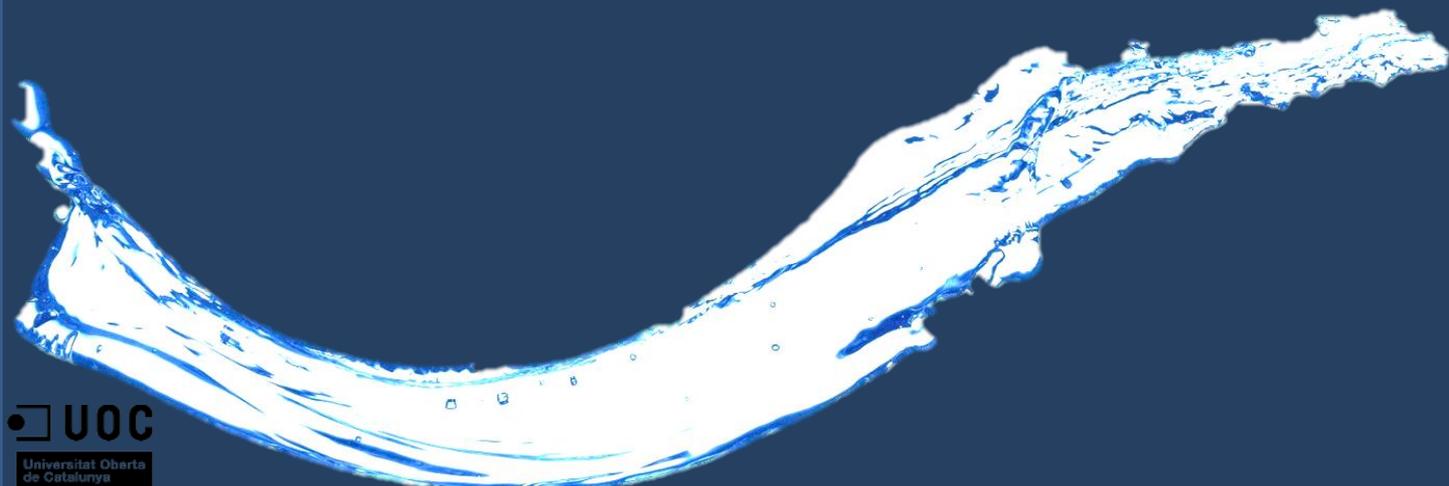
5. Arquitectura

Para el diseño y construcción de la aplicación se ha utilizado la plataforma XAMP, es un software que permite instalar de manera fácil un servidor WEB (**APACHE**), Plataforma y Lenguaje de Programación Web Dinámica por Excelencia **PHP**, y un motor de Base de datos **MySQL**.

Su nombre proviene de, X (para cualquier sistema operativo), A (Apache), M (MySQL), P (PHP) y XAMP es independiente de plataforma y tiene licencia GNU GPL. Existen versiones para Linux , Windows, MacOS X y Solaris.

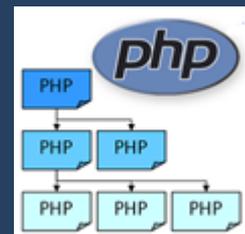
La aplicación está escrita principalmente en 3 lenguajes:

PHP, HTML Y XML. Los lenguajes PHP y HTML son utilizados para la creación del sitio web, mientras que XML es utilizado para todo el apartado asociado a reporte, ya que se va a utilizar un motor de gráficos flash que será alimentado desde xml.



5. Arquitectura

PHP es un lenguaje de programación interpretado, diseñado originalmente para la creación de páginas web dinámicas. Es usado principalmente en interpretación del lado del servidor (server-side scripting). También puede ser utilizado desde una interfaz de línea de comandos o en la creación de otros tipos de programas incluyendo aplicaciones con interfaz gráfica usando las bibliotecas Qt o GTK+.



MySQL es un sistema de administración relacional de bases de datos. Una base de datos relacional archiva datos en tablas separadas en vez de colocar todos los datos en un gran archivo. Esto permite velocidad y flexibilidad. Las tablas están conectadas por relaciones definidas que hacen posible combinar datos de diferentes tablas sobre pedido.

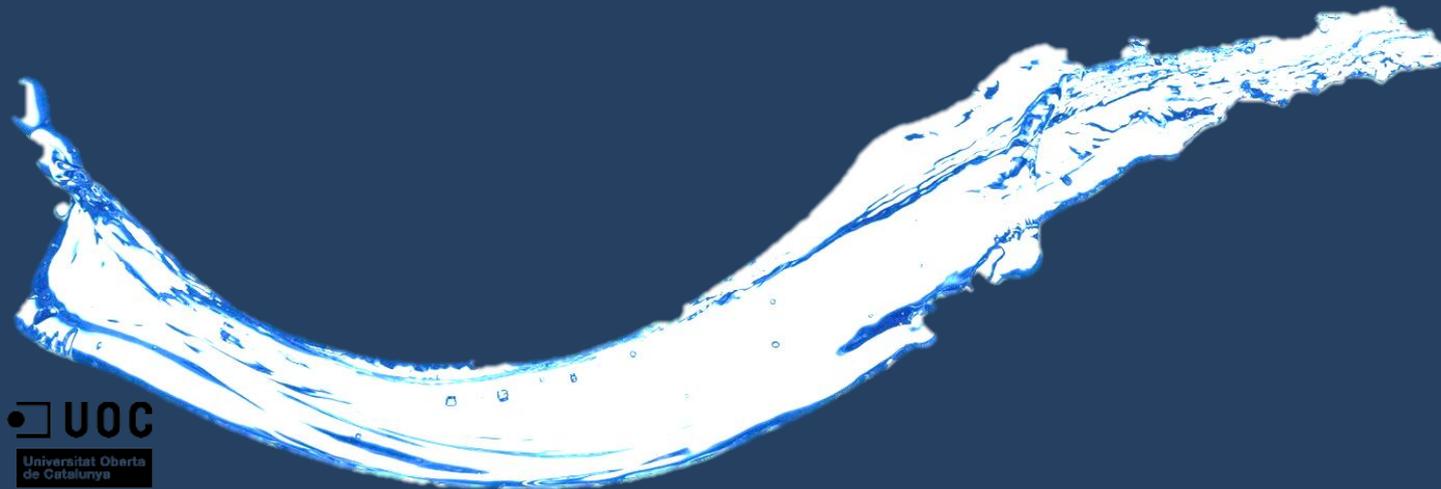
MySQL es software de fuente abierta. De forma que es posible modificarlo. Cualquier persona puede bajar el código fuente de MySQL y usarlo sin pagar. Cualquier interesado puede estudiar el código fuente y ajustarlo a sus necesidades. MySQL usa el GPL (GNU General Public License) para definir qué puede hacer y qué no puede hacer con el software en diferentes situaciones.

5. Arquitectura

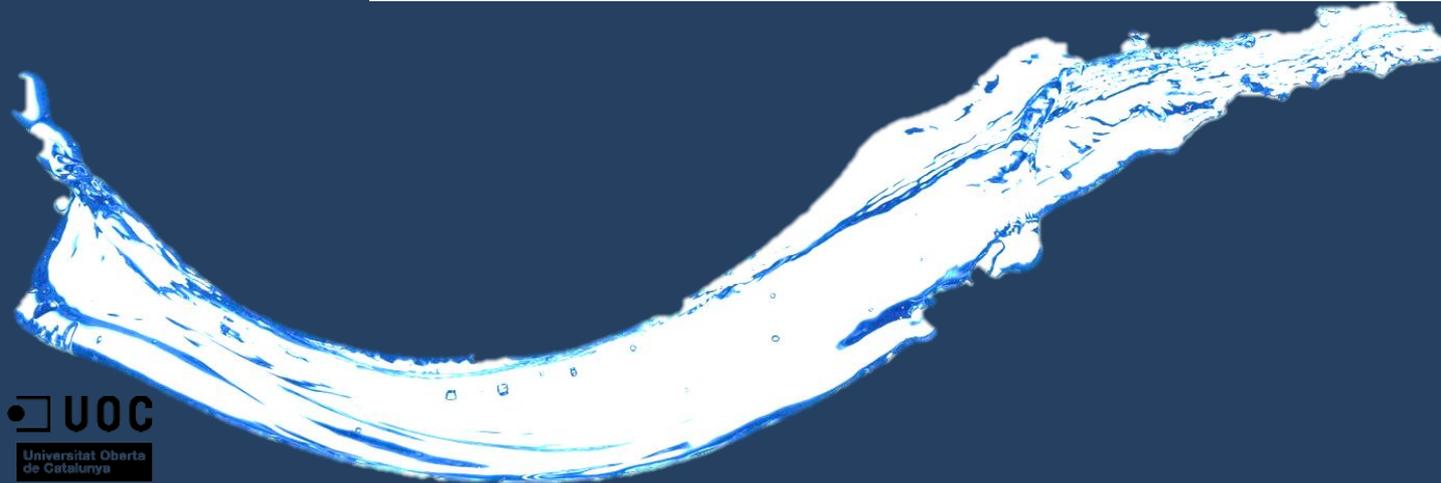
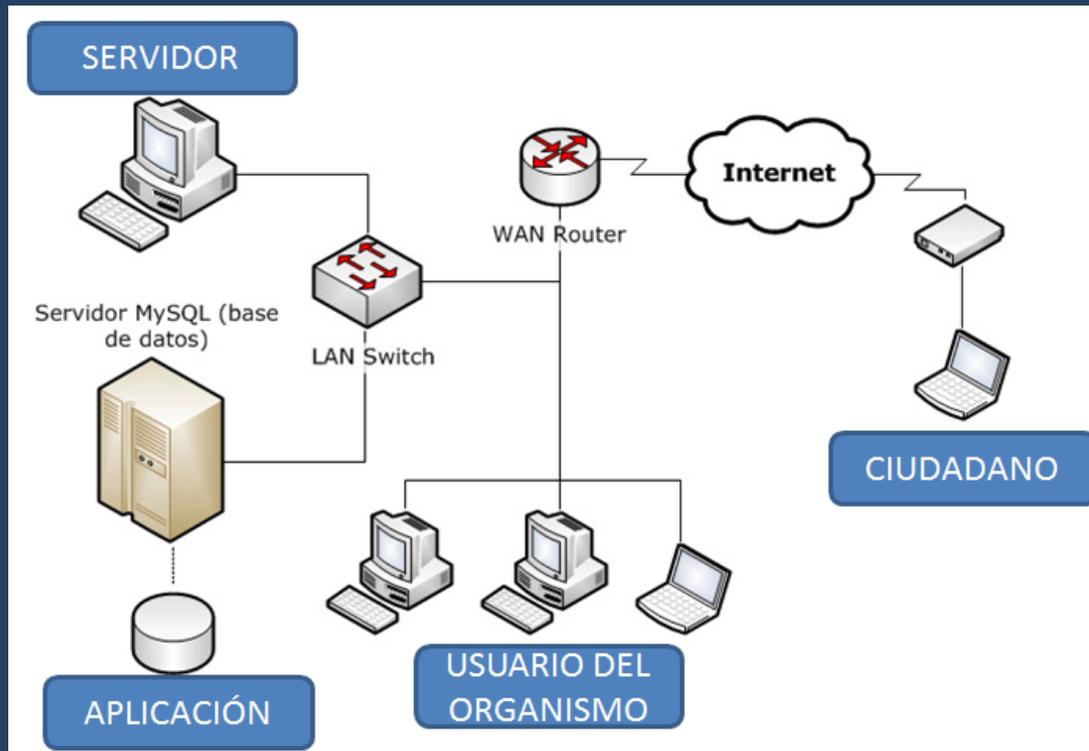


Para todo el área de Reporte se ha utilizado **FusionCharts Free**. FusionCharts Free es un componente de gráficos flash que es utilizado para representar la información gráfica basada en datos y animados para el sitio web del Organismo Público. FusionCharts es una solución multi-navegador y multi-plataforma que se adapta perfectamente a la arquitectura utilizada PHP+MySQL + XML.

A través de FusionChart se generan páginas HTML que ofrecen gráficos de Flash interactivos y de gran alcance. La selección de Fusion Charts viene motivada además de por ser una solución Free, por ser una solución que al usuario no necesita saber nada acerca de Flash.



5. Arquitectura



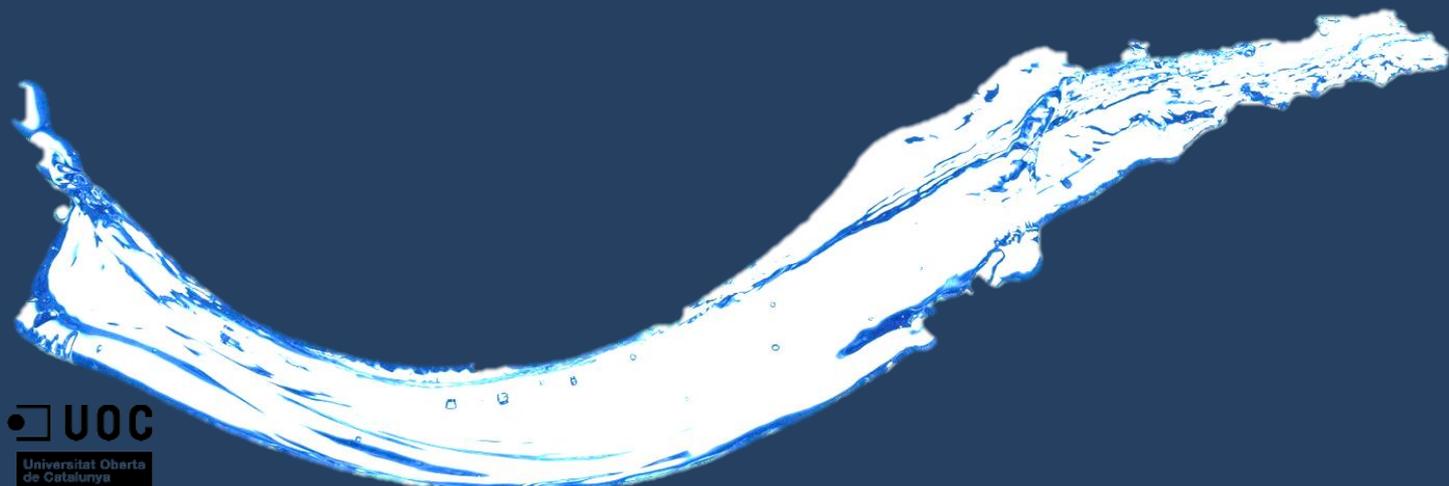
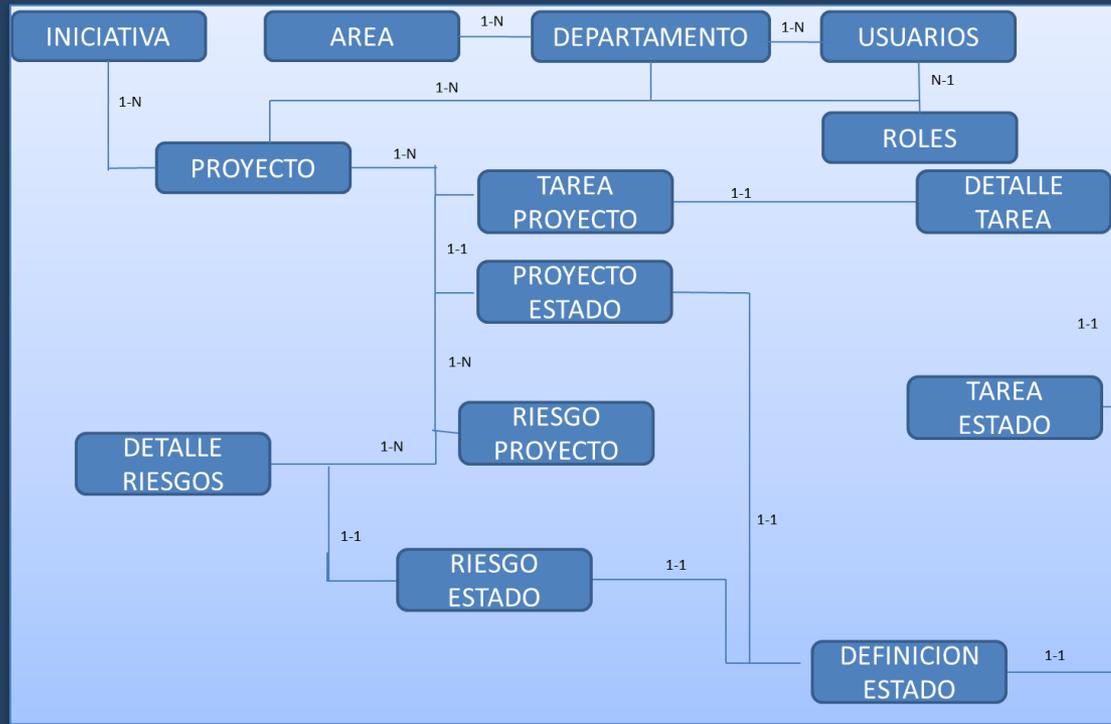
6. Diseño – Diagrama de Clases

Las entidades principales son:

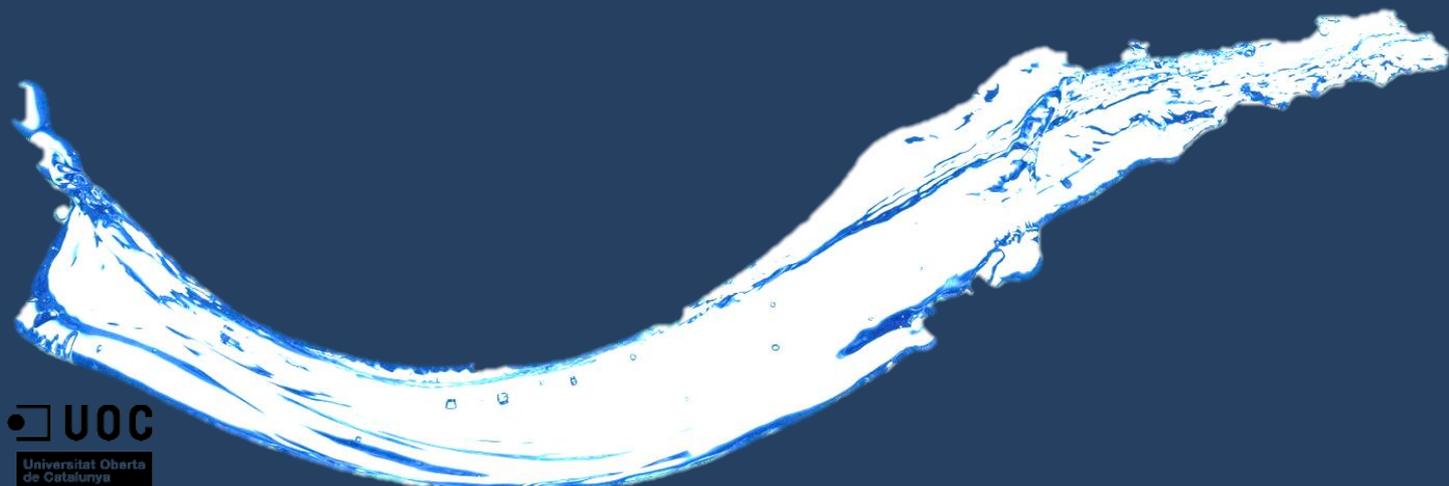
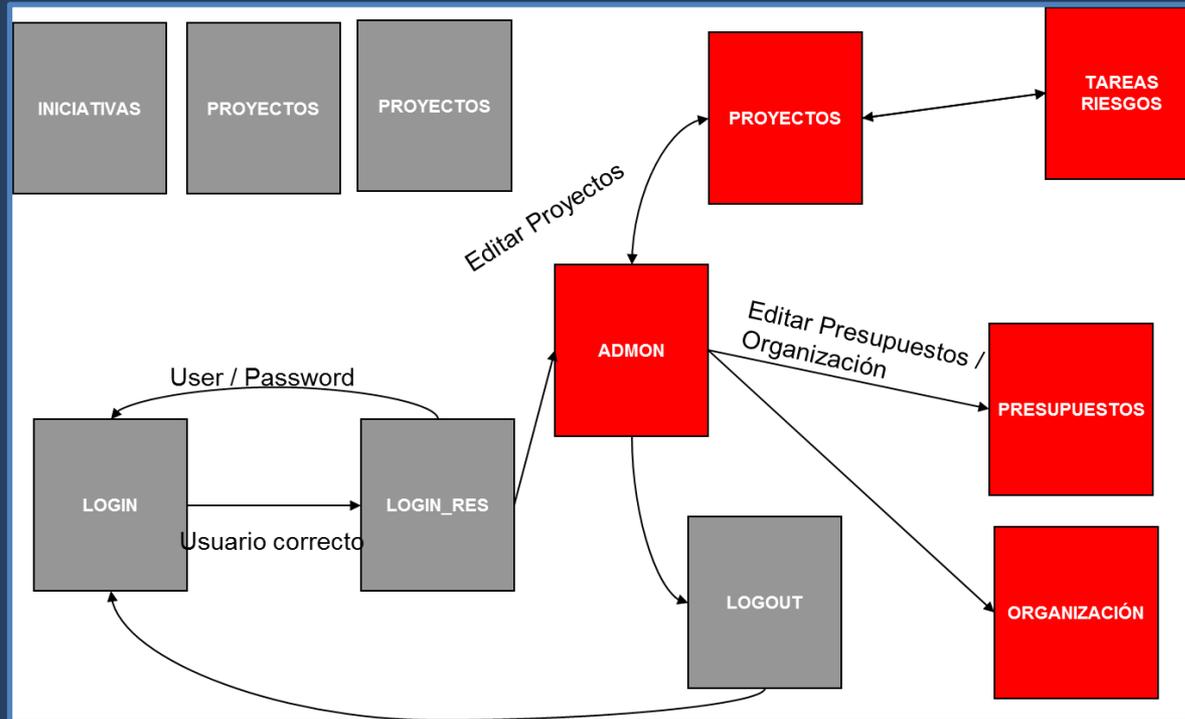
- **Iniciativa:** Entidad que representa las peticiones realizadas por los ciudadanos y el nivel de seguimiento que tiene cada una de las mismas.
- **Area y Departamento:** Entidades que recogen la estructura organizativa asociada al Organismo y el presupuesto asociado para el año en curso.
- **Proyecto:** Entidad que define el proyecto en lo que se refiere a plazos, costes e iniciativa ciudadana a la que da respuesta. A su vez el proyecto tendrá asociado una serie de tareas en las cuales se detallará el contenido del proyecto y por otro lado, tendrá asociado una serie de riesgos que pueden impactar en la duración y en el coste del proyecto.
- **Usuario:** Entidad que identifica y describe de manera univoca un recurso, cada recursos tendrá asociado un rol.
- **Riesgos:** Entidad que representa la Gestión de riesgos asociados a un proyecto.
- **Tareas:** Entidad que representa las tareas en que se descompone un proyecto, son actividades que una vez relacionadas contendrán el detalle del proyecto.



6. Diseño – Diagrama de Clases



6. Diseño – Diagrama de Pantallas



7. Interfaz de la Aplicación – Página de Inicio

Página de Inicio: Página donde se detalla el objetivo de la aplicación. En el frame superior se puede apreciar el menú global de la aplicación, así como dos iconos de enlace, uno a Facebook mediante el cual el ciudadano puede introducir sus iniciativas y otro enlace a Twenti.



La transparencia en la gestión es una asignatura pendiente en nuestro municipio. Por eso y tal y como prometimos en nuestro programa electoral, hemos diseñado este espacio mediante a través del cual mantendremos una comunicación mucho más fluida y los ciudadanos podréis participar de forma más directa en nuestras decisiones.

Valores

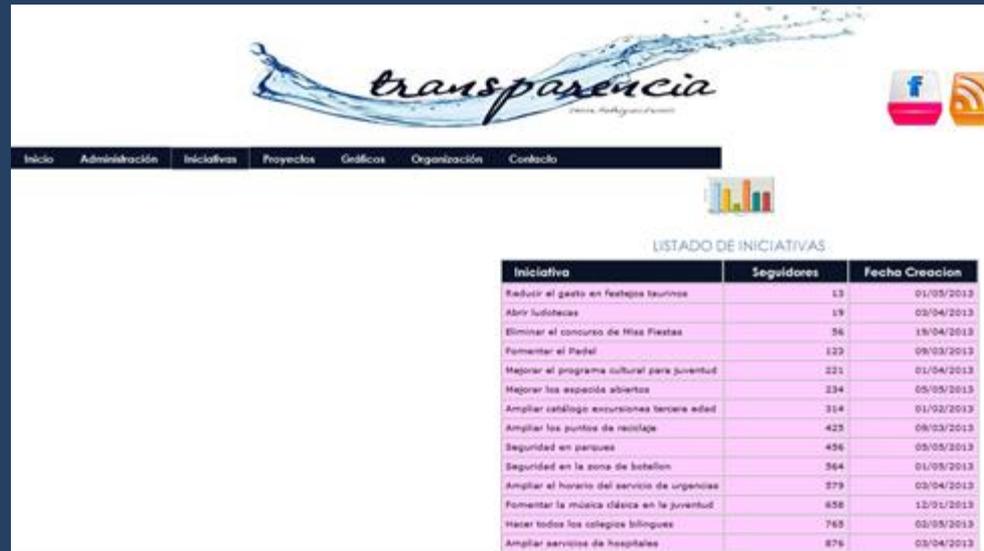
- Dignidad
- Lealtad
- Excelencia
- Responsabilidad
- Transparencia
- Integridad
- Honestidad
- Compromiso
- Respeto
- Empatía

Buscamos ser pioneros en esta práctica y conseguir que la transparencia en la gestión pública sea una práctica que se generalice a en todas las instituciones del Estado para así conseguir una cultura de manos limpias en la administración.

De esta forma intentamos dar respuesta a la principal inquietud del ciudadano, ya que en las últimas encuestas, se considera que la corrupción es el principal problema de la localidad.

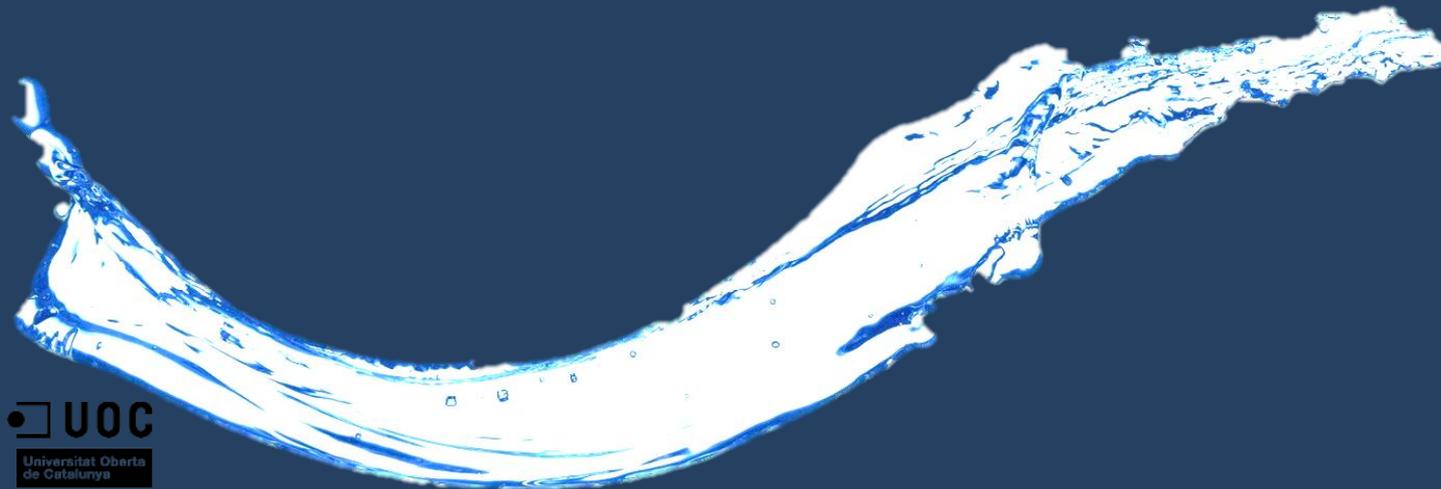
7. Interfaz de la Aplicación – Iniciativas

Iniciativas: Nos muestra un listado de iniciativas. Esta pantalla no necesita autorización y es totalmente pública.



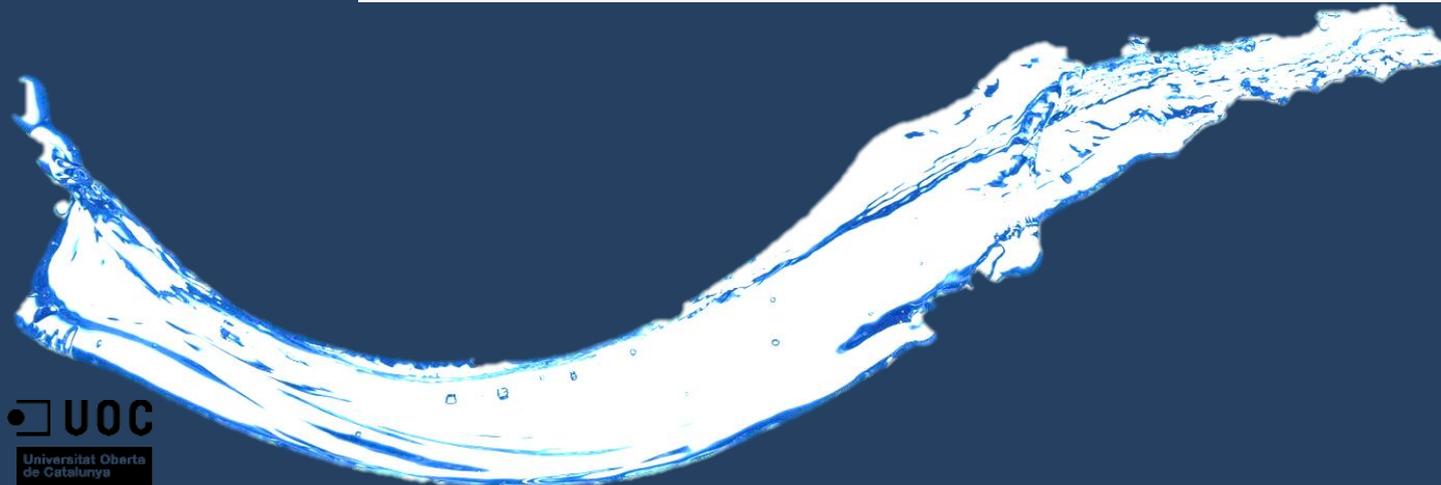
The screenshot shows the 'transparencia' website interface. At the top, there is a navigation menu with the following items: Inicio, Administración, **Iniciativas**, Proyectos, Gráficas, Organización, and Contacto. Below the menu, there is a small bar chart icon and the title 'LISTADO DE INICIATIVAS'. The main content is a table with three columns: 'Iniciativa', 'Seguidores', and 'Fecha Creacion'. The table lists 12 initiatives with their respective follower counts and creation dates.

Iniciativa	Seguidores	Fecha Creacion
Reducir el gasto en festejos taurinos	13	01/05/2013
Abrir ludotecas	19	03/04/2013
Eliminar el concurso de Miss Fiestas	36	15/04/2013
Fomentar el Pedal	123	09/03/2013
Mejorar el programa cultural para juventud	221	01/04/2013
Mejorar las espacios abiertos	234	05/05/2013
Ampliar catálogo excursiones tercera edad	314	01/02/2013
Ampliar los puntos de reciclaje	423	08/03/2013
Seguridad en parques	456	05/05/2013
Seguridad en la zona de batallon	564	01/05/2013
Ampliar el horario del servicio de urgencias	579	03/04/2013
Fomentar la música clásica en la juventud	658	12/01/2013
Hacer todos los colegios bilingües	765	02/05/2013
Ampliar servicios de hospitales	876	03/04/2013



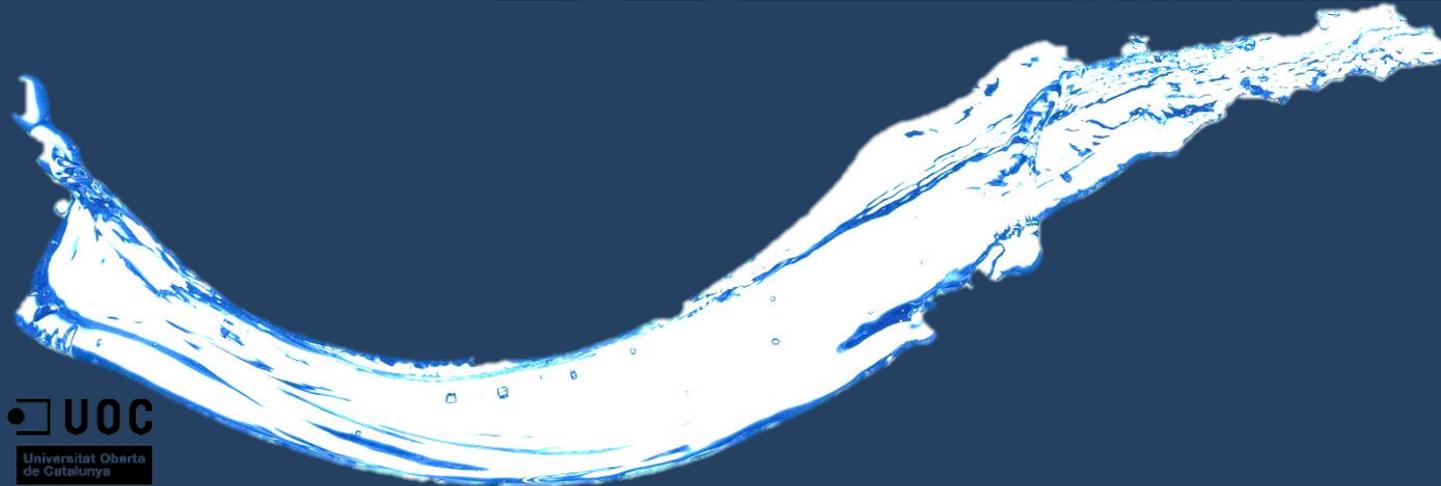
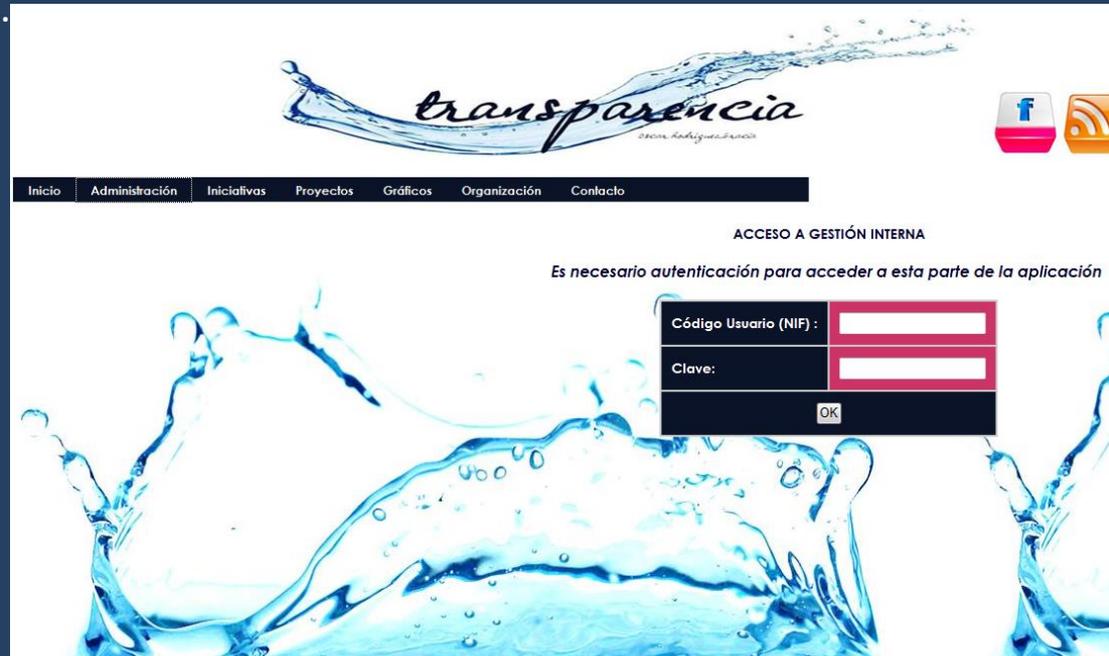
7. Interfaz de la Aplicación – Detalle Iniciativas

Detalle Iniciativas: Gráfico de iniciativas. Esta pantalla no necesita autorización y es totalmente pública.



7. Interfaz de la Aplicación – Página de Login

Página de Login: Página donde se introduce el usuario y contraseña necesarios para acceder a la parte restringida de la aplicación.



7. Interfaz de la Aplicación – Listado de Proyectos

Listado de Proyectos: Muestra un listado con la situación actual de los proyectos.



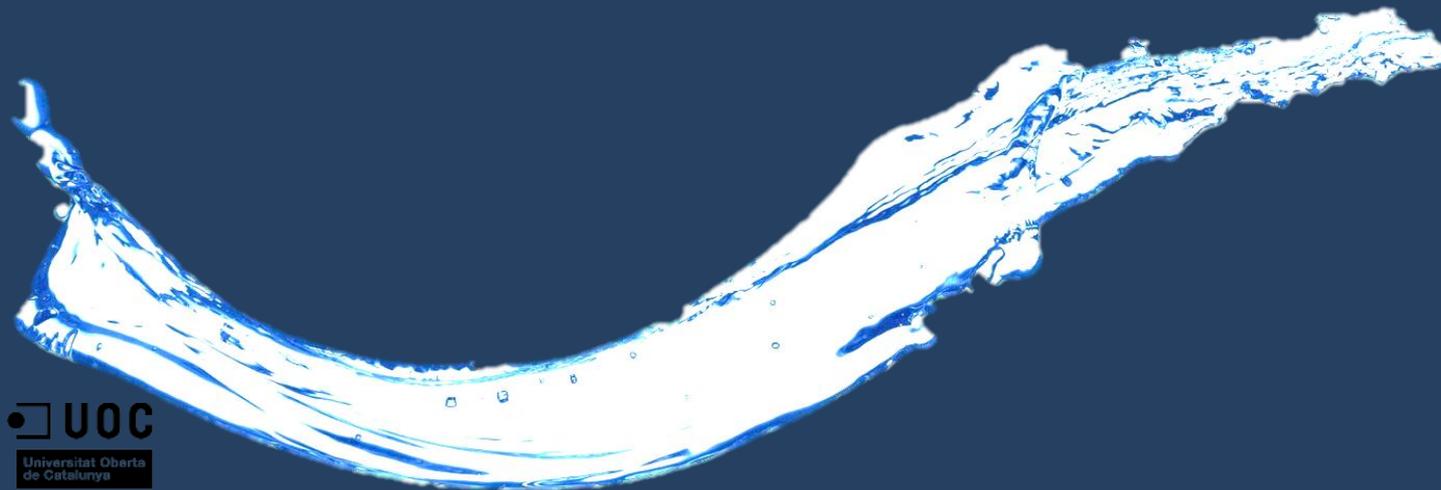
The screenshot displays the 'transparencia' application interface. At the top, there is a logo for 'transparencia' with the tagline 'Oscar Rodríguez Gracia' and social media icons for Facebook and RSS. Below the logo is a navigation menu with the following items: Inicio, Administración, Inicialivas, Proyectos, Gráficos, Organización, and Contacto. The main content area is titled 'DETALLE DE PROYECTOS' and contains a table with the following columns: Código, Título, Inicio, Fin, %Realizado, Pto. Inicial €, Pto. Consumido €, and Pto. Restante €. The table lists 9 projects with their respective details.

Código	Título	Inicio	Fin	%Realizado	Pto. Inicial €	Pto. Consumido €	Pto. Restante €	
1	Realizar estudio de viabilidad para la contratación de monitores deportivos.	2013-02-15	2013-07-15	23	23678.00	11900.00	11778	
2	Acciones de Difusión de la música clásica en colegios e institutos	2013-09-12	2013-12-31	0	16000.00	0.00	16000	
3	Contratar monitores tiempo libre	2013-02-08	2013-07-30	12	9807.00	235.00	9572	
4	Organizar talleres de iniciación al teatro	2013-09-03	2013-12-15	10	15000.00	450.00	14550	
5	Una veintena de cuadros que narra los hechos y actos mas relevantes de la región.	2013-06-30	2013-07-31	0	3500.00	0.00	3500	
6	Camino de Santiago Solidario	2013-08-01	2013-10-31	0	4900.00	0.00	4900	
7	Inspeccion tecnica de edificios	2013-09-02	2013-12-31	0	25000.00	0.00	25000	
8	Reforestacion y Educacion Ambiental	2013-07-16	2013-08-31	0	35000.00	0.00	35000	
9	Uso de Recursos Terapeuticos y Metodologías Alternativas para promover el Mejoramiento en el Clima y la Convivencia Escolar	2013-09-09	2013-12-15	0	25875.00	0.00	25875	

7. Interfaz de la Aplicación – Detalle de tareas del proyecto

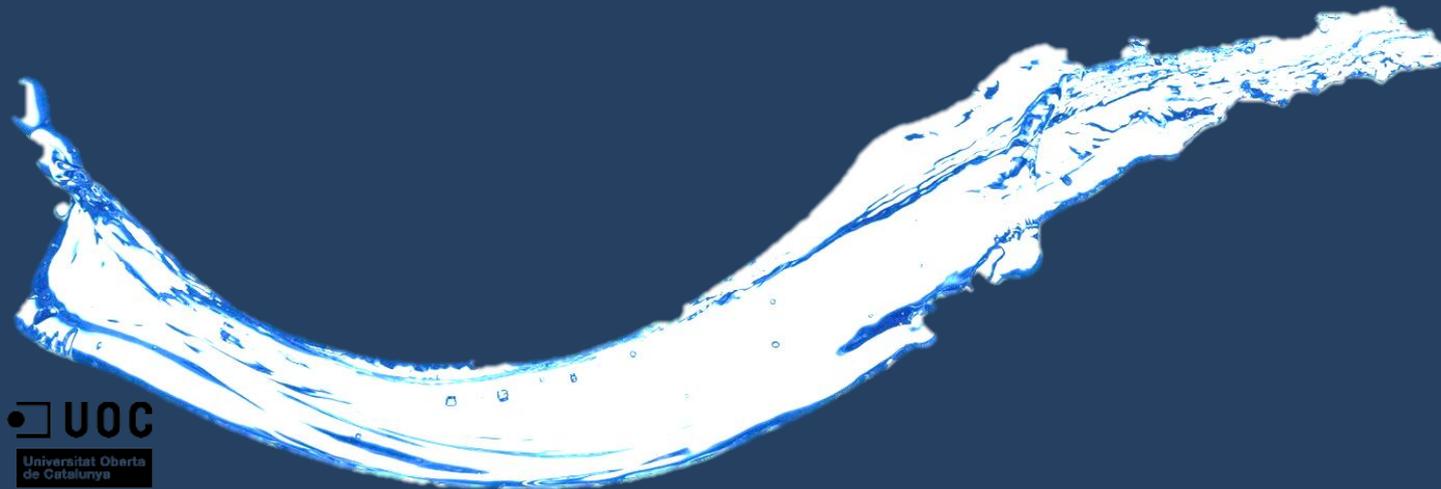
Página de Detalle de tareas del proyecto: Página donde se muestra el detalle de todas las tareas asociadas al proyecto.

DETALLE DE TAREAS DEL PROYECTO									
ProyectoID	Proyecto	TareaID	Tarea	Inicio	Fin	Estado	Horas	% Completado	Presupuesto
1	Realizar estudio de viabilidad para la contratación de monitores deportivos.	7	Análisis experiencias previas	2013-08-01	2013-09-02	En Curso	25	20	1000.00
1	Realizar estudio de viabilidad para la contratación de monitores deportivos.	8	Establecimiento del Alcance	2013-02-01	2013-03-02	En Curso	120	0	1200.00
1	Realizar estudio de viabilidad para la contratación de monitores deportivos.	9	Estudio de la Situación Actual	2013-03-01	2013-04-02	En Curso	100	0	800.00
1	Realizar estudio de viabilidad para la contratación de monitores deportivos.	10	Definición de Requisitos	2013-04-01	2013-05-02	En Curso	100	0	1800.00
1	Realizar estudio de viabilidad para la contratación de monitores deportivos.	11	Estudio de Alternativas de Solución	2013-05-01	2013-06-02	En Curso	100	0	1100.00
1	Realizar estudio de viabilidad para la contratación de monitores deportivos.	12	Valoración de las Alternativas	2013-06-01	2013-07-02	En Curso	100	0	2540.00
1	Realizar estudio de viabilidad para la contratación de monitores deportivos.	13	Selección de la Solución	2013-07-15	2013-07-16	En Curso	100	0	640.00



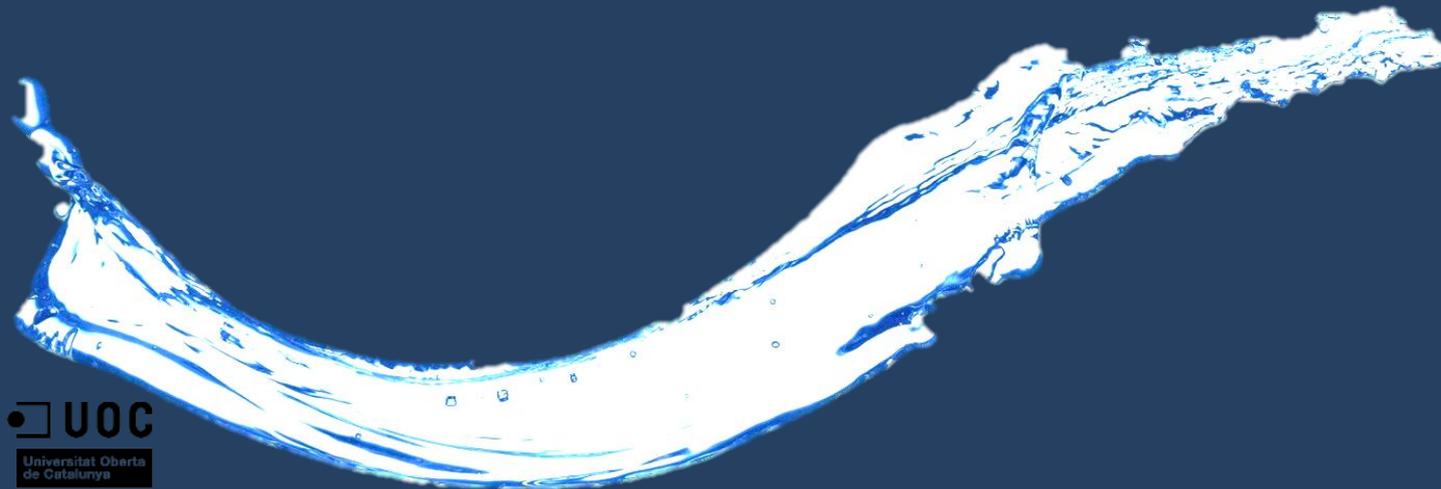
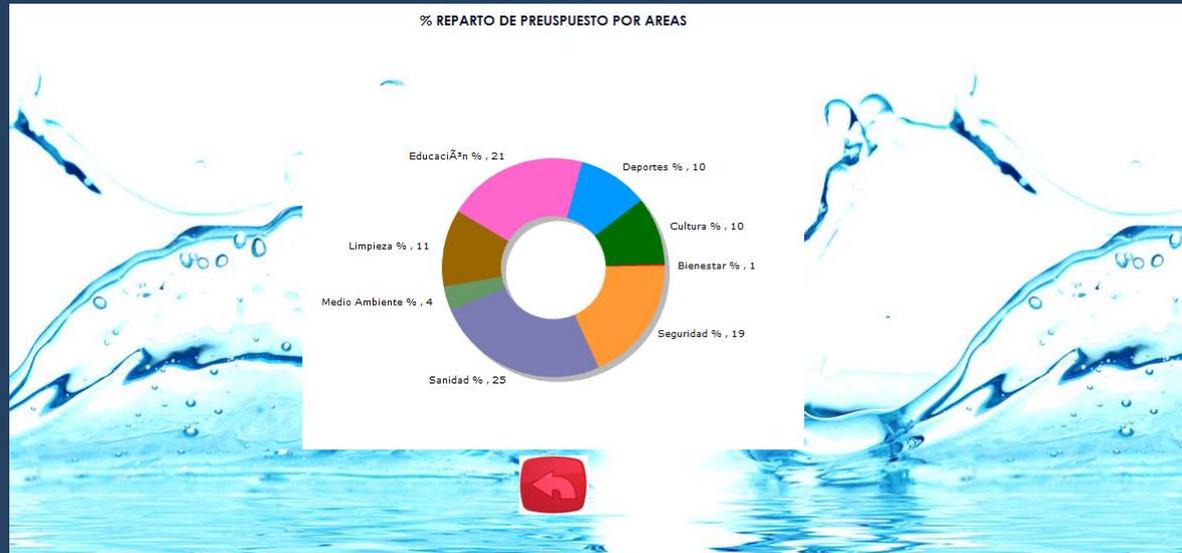
7. Interfaz de la Aplicación – Gráficos

Página de Gráficos: Página de acceso al apartado de Cuadro de Mando (Gráficos).



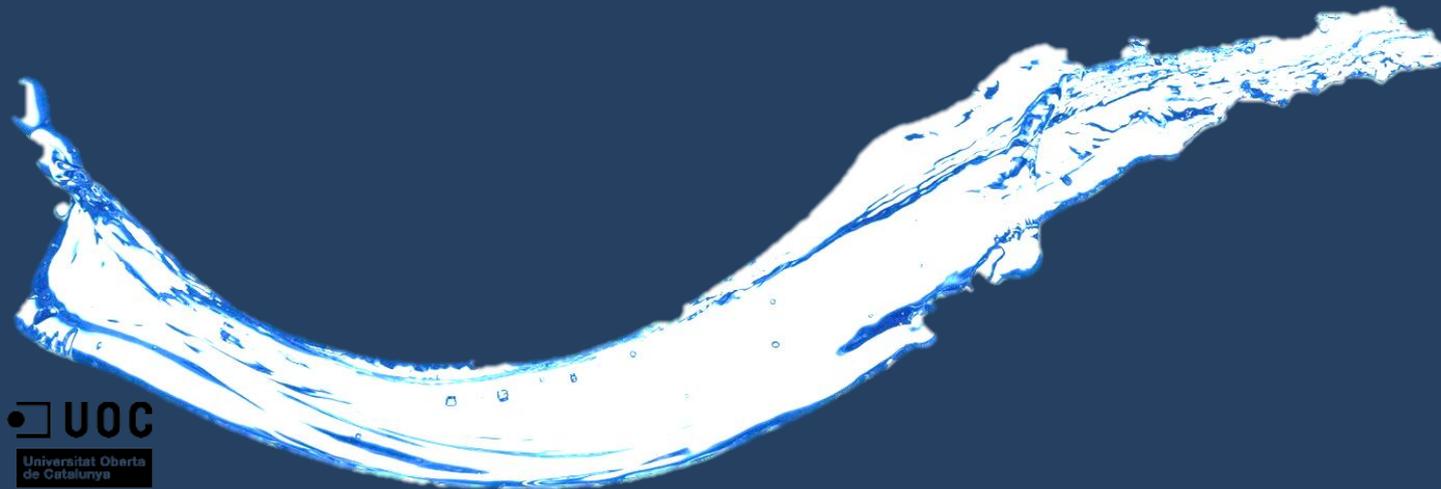
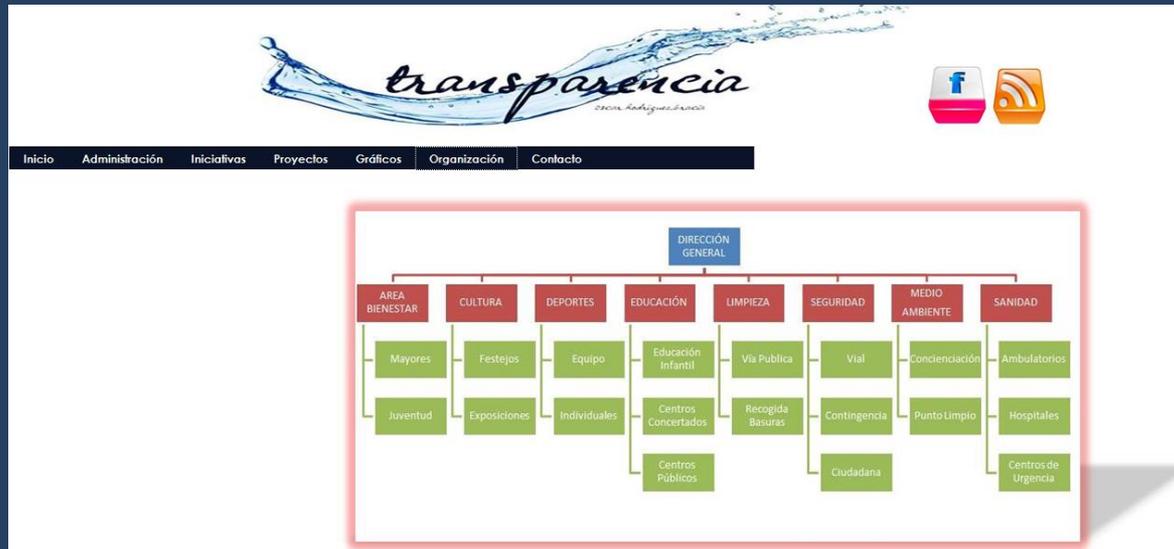
7. Interfaz de la Aplicación – Ejemplo Gráfico

Página de Detalle de Presupuesto: Página donde se muestra el % asignado a cada área presupuestaria.



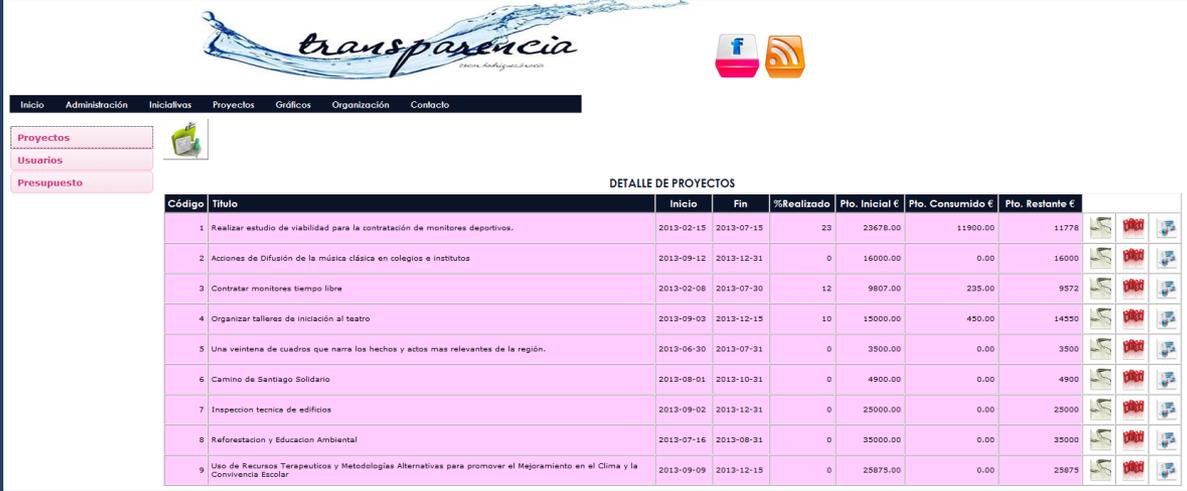
7. Interfaz de la Aplicación – Organización

Página de Organización: Muestra la estructura organizativa del organismo.



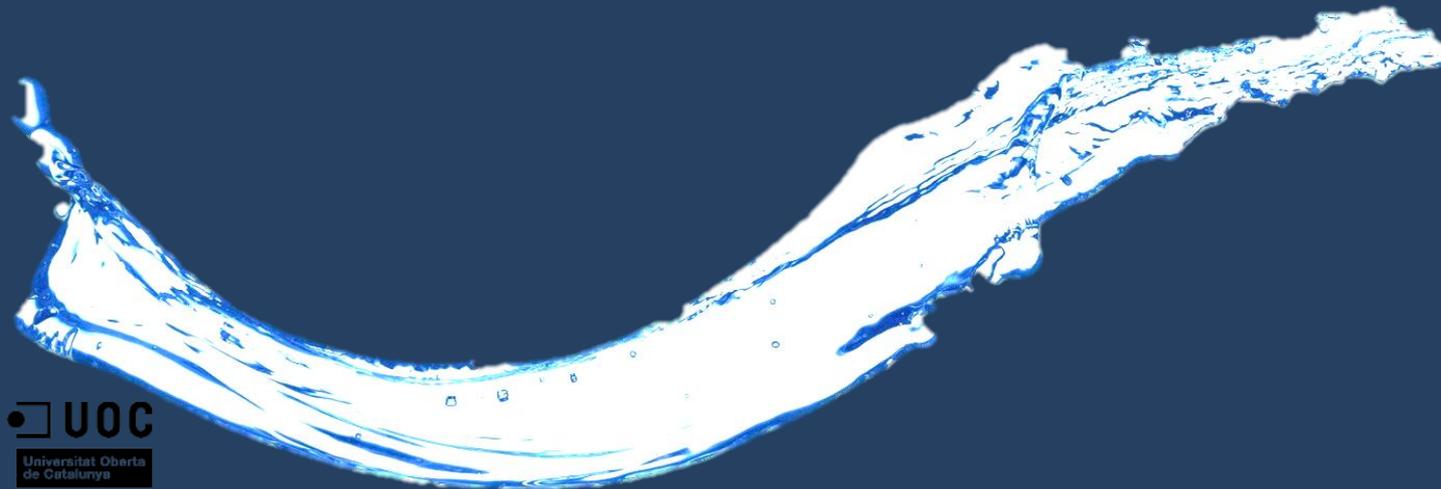
7. Interfaz de la Aplicación – Administración

Página de Administración: Muestra el área de trabajo del personal interno del organismo. Desde el mismo se realiza el seguimiento de proyectos y de presupuesto. Al igual que el mantenimiento de usuarios.



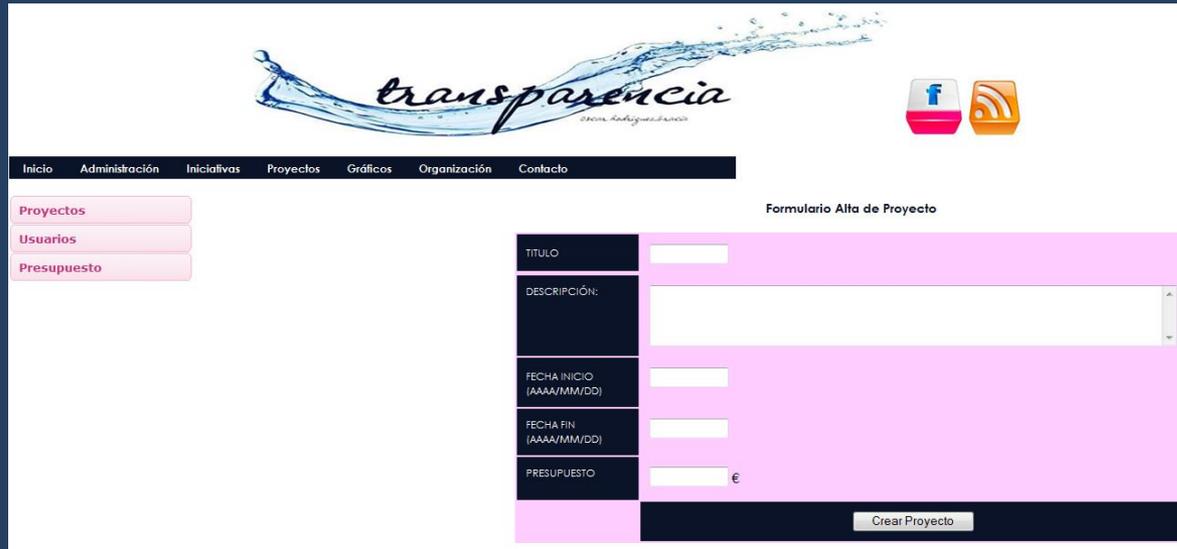
The screenshot shows the 'transparencia' web application interface. At the top, there is a logo for 'transparencia' and social media icons for Facebook and RSS. A navigation menu includes 'Inicio', 'Administración', 'Iniciativas', 'Proyectos', 'Gráficos', 'Organización', and 'Contacto'. On the left, there are buttons for 'Proyectos', 'Usuarios', and 'Presupuesto'. The main content area is titled 'DETALLE DE PROYECTOS' and contains a table with the following data:

Código	Título	Inicio	Fin	%Realizado	Pto. Inicial €	Pto. Consumido €	Pto. Restante €	
1	Realizar estudio de viabilidad para la contratación de monitores deportivos.	2013-02-15	2013-07-15	23	23678.00	11900.00	11778	  
2	Acciones de Difusión de la música clásica en colegios e Institutos	2013-09-12	2013-12-31	0	16000.00	0.00	16000	  
3	Contratar monitores tiempo libre	2013-02-08	2013-07-30	12	9807.00	235.00	9572	  
4	Organizar talleres de iniciación al teatro	2013-09-03	2013-12-15	10	15000.00	450.00	14550	  
5	Una veintena de cuadros que narra los hechos y actos mas relevantes de la región.	2013-06-30	2013-07-31	0	3500.00	0.00	3500	  
6	Camino de Santiago Solidario	2013-08-01	2013-10-31	0	4900.00	0.00	4900	  
7	Inspeccion tecnica de edificios	2013-09-02	2013-12-31	0	25000.00	0.00	25000	  
8	Reforestacion y Educacion Ambiental	2013-07-16	2013-08-31	0	35000.00	0.00	35000	  
9	Uso de Recursos Terapeuticos y Metodologias Alternativas para promover el Mejoramiento en el Clima y la Convivencia Escolar	2013-09-09	2013-12-15	0	25875.00	0.00	25875	  



7. Interfaz de la Aplicación – Administración (Alta de Proyecto)

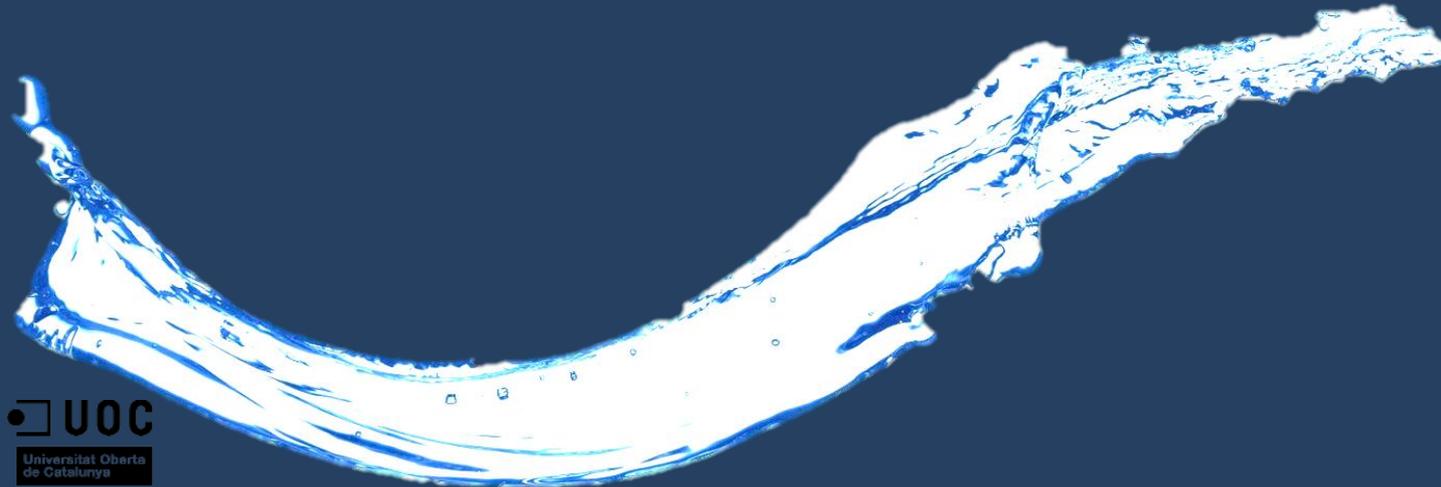
Alta de Proyecto: Ejemplo de formulario de alta de nuevo proyecto, formato similar al formulario utilizado para riesgos y tareas..



The screenshot displays the 'transparencia' web application interface. At the top, there is a logo for 'transparencia' with the tagline 'SERVICIO AL CIUDADANO' and social media icons for Facebook and RSS. A navigation menu includes 'Inicio', 'Administración', 'Iniciativas', 'Proyectos', 'Gráficos', 'Organización', and 'Contacto'. On the left, there are three menu items: 'Proyectos', 'Usuarios', and 'Presupuesto'. The main content area is titled 'Formulario Alta de Proyecto' and contains the following fields:

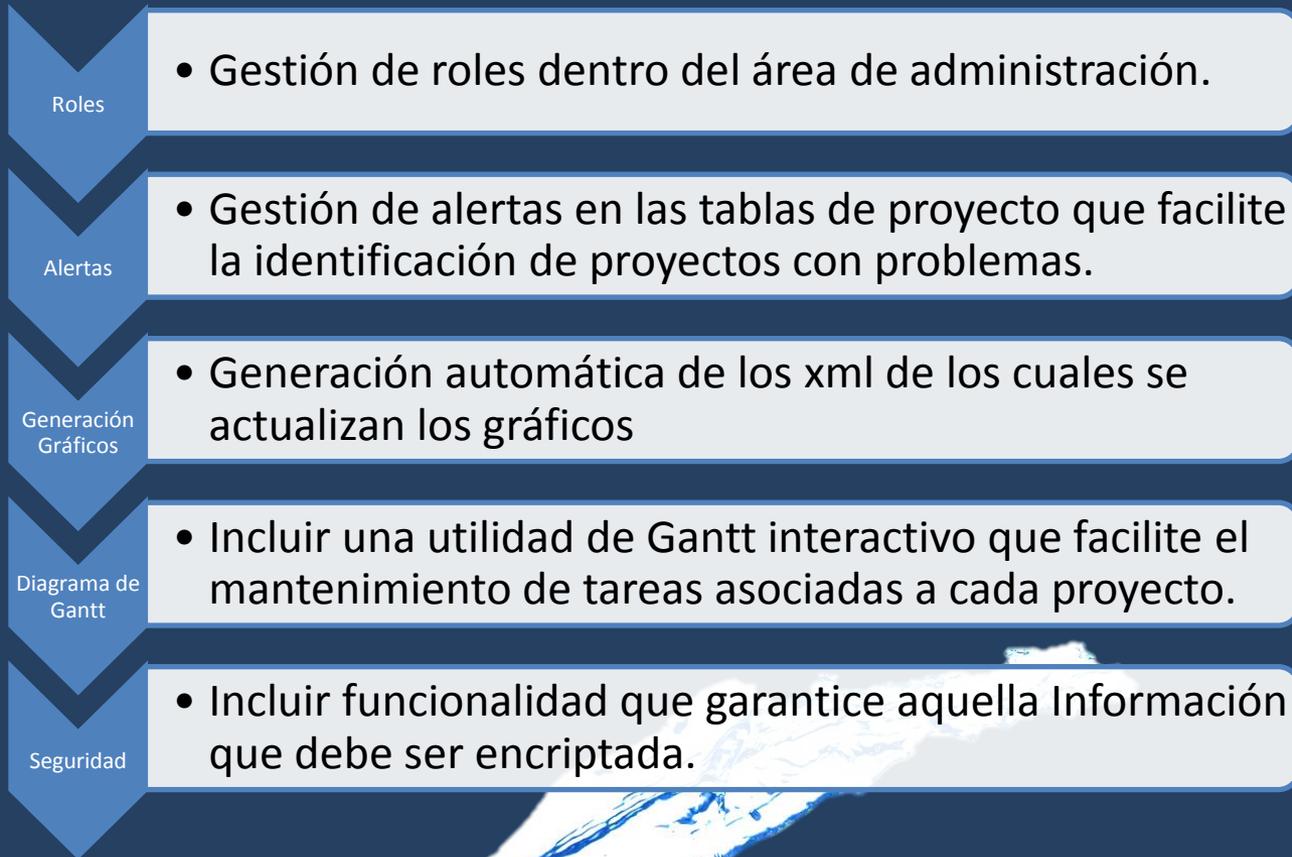
TITULO	<input type="text"/>
DESCRIPCIÓN:	<input type="text"/>
FECHA INICIO (AAAA/MM/DD)	<input type="text"/>
FECHA FIN (AAAA/MM/DD)	<input type="text"/>
PRESUPUESTO	<input type="text"/> €

At the bottom right of the form is a 'Crear Proyecto' button.



8. Roadmap Nuevas Funcionalidades

A continuación se detalla el Roadmap de nuevas Funcionalidades







transparencia

Oscar Rodríguez Gracia