

Presentación TFC - J2EE

iPalaestra

José Luis Carretero Galán ITIG

Salvador Campos Mazarico

13 de Enero de 2013

Contenido

- Introducción
- Alcance
- Propuesta tecnológica y de diseño
- Escenario final

INTRODUCCIÓN

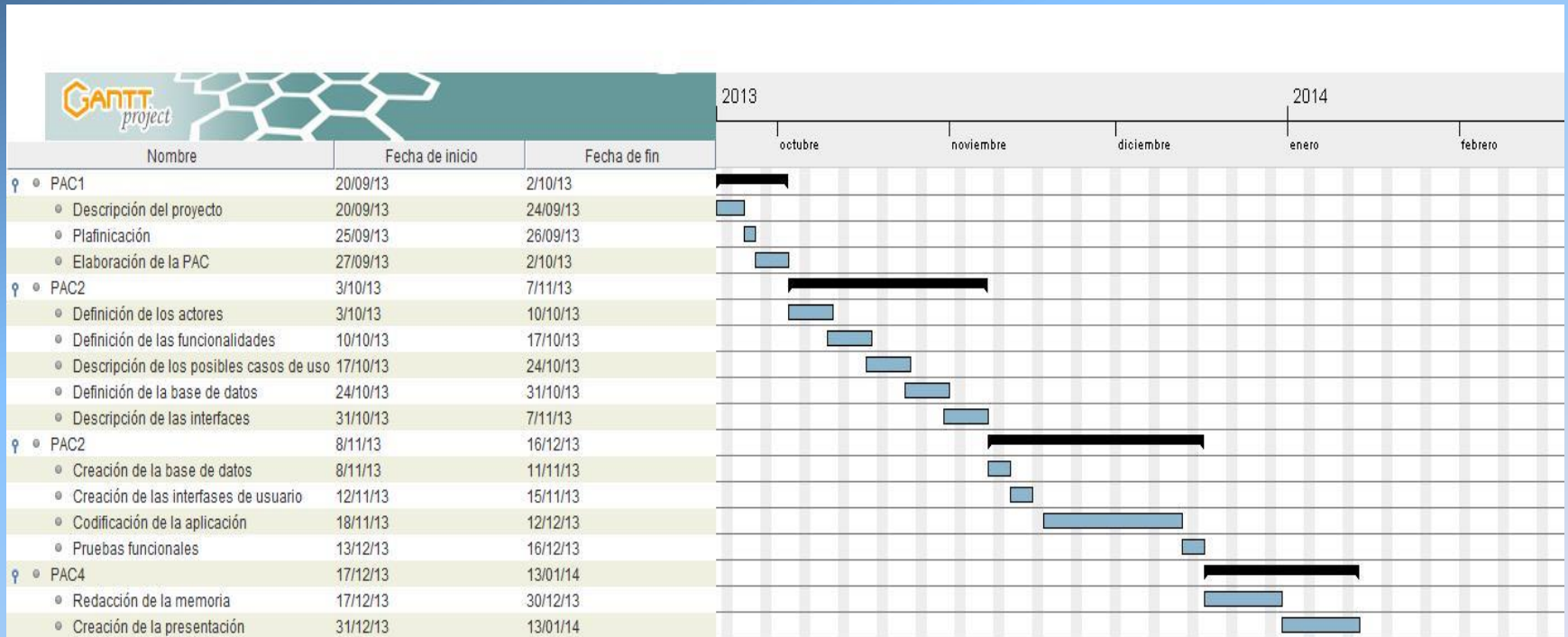
Justificación

- Dentro de un mundo tan cambiante e informatizado como en el que vivimos existen pocos ámbitos donde no se apliquen las nuevas tecnologías.
- Los centros polideportivos puede ser un buen ejemplo de ámbito donde una aplicación J2EE puede ayudar a una mejor en la gestión
- Aparte de esta mejora. La arquitectura cliente/servidor puede ayudar a los usuarios a gestionar sus servicios sin tener que acudir al mismo centro en persona.

Objetivos

- Realizar una aplicación dentro de un entorno Java/J2EE que permita, de manera distribuida, realizar las tareas básicas de gestión de un centro polideportivo

Planificación

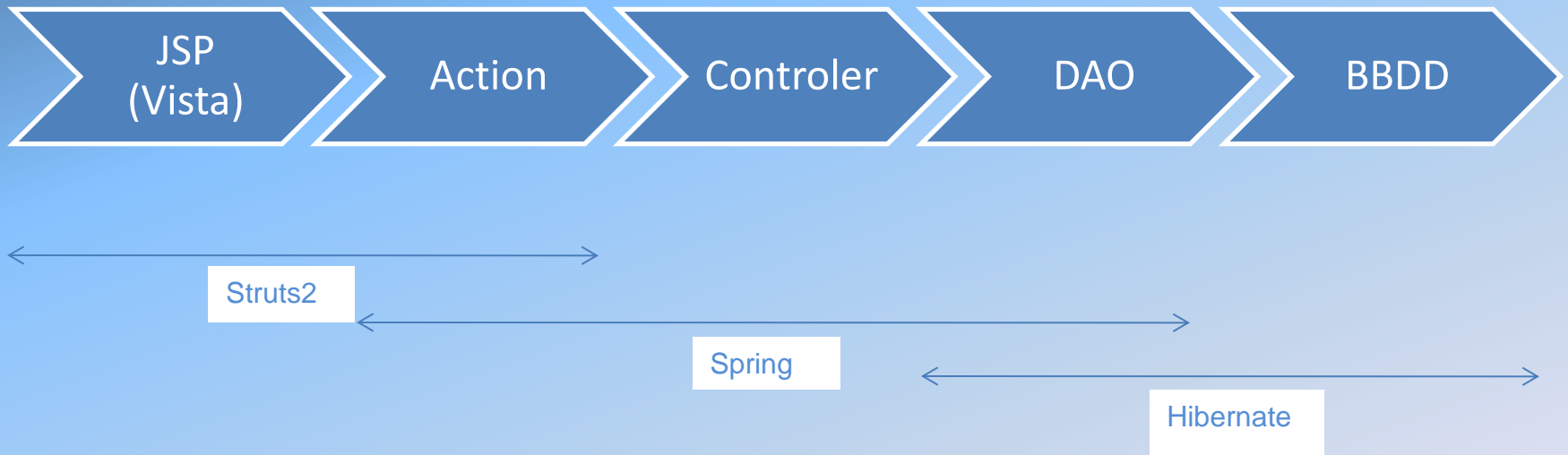


Alcance

- La aplicación a desarrollar debe permitir gestionar, en primera instancia de una manera básica, un centro polideportivo. Permitirá las siguientes acciones:
 - Permitir la inscripción en un curso de los ofertados en el centro.
 - Permitir la modificación de una inscripción ya realizada, ya sea para eliminarla o para realizar un cambio en la misma.
 - Realizar el alquiler de una instalación del centro.
 - Modificar un alquiler ya realizado, ya sea para suprimirlo o para cambiar la hora del mismo.
 - Consultar los cursos de un profesor, así como los alumnos inscritos a estos.
 - Consultar la asistencia a la última clase realizada de un determinado curso.
 - Generar la asistencia para la última clase impartida de un determinado curso.
 - Añadir nuevos cursos a la aplicación, modificarlos o eliminarlos.
 - Añadir nuevas instalaciones a la aplicación, modificarlas o eliminarlas.
 - Añadir nuevas personas (usuarios) a la aplicación, modificarlas, bloquearlas o eliminarlas.

Propuesta tecnológica y de diseño

Componentes de la aplicación

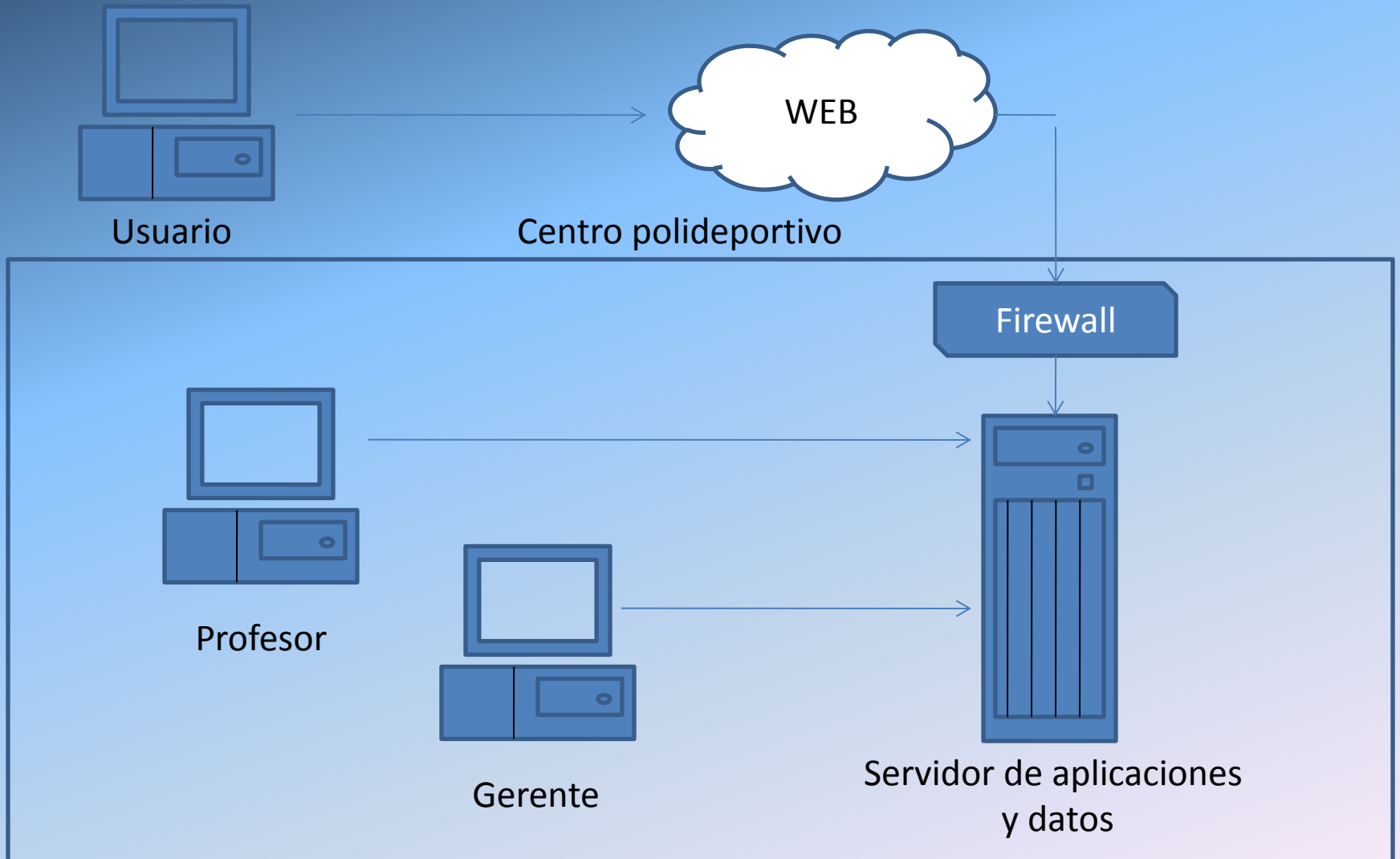


Componentes de la aplicación

- Capa de presentación: Se han utilizado Java Server Pages (jsp) para la interfaz de usuario, mientras que la parte de los action que recogen las peticiones de los usuarios son gestionadas por Struts2.
- Lógica de negocio: Se ha hecho uso del framework Spring que con su paradigma IoC (inversión de control) junto con otros patrones de diseño como los VO (value objects) han servido para el desarrollo de esta capa.
- Persistencia: Se ha hecho uso del framework Hibernate el cual permite un acceso limpio y claro a la base de datos simplificando el manejo de tablas mediante el uso de Data Access Objects (DAO).

Escenario final

Escenario de ejecución



Conclusiones y objetivos

Objetivos alcanzados

- Realización de una aplicación básica, aunque funcional, que permita una fácil expansión en función de la demanda de cada cliente.
- Gestión de un proyecto desde cero, empezando por la idea y acabando por la redacción de esta documentación

Conclusiones personales

- He aprendido mas sobre las tecnologías J2EE y sobre todo el engranaje que compone una aplicación web.
- He aprendido a sortear las dificultades que me iba encontrando por el camino con voluntad e ingenio, que creo, son las principales cualidades que debe tener un ingeniero.

Agradecimientos

- A todos los que me habéis apoyado y creído en mí estos años, vuestra fuerza me ha hecho llegar aquí
- A todos los que no creyeron en mí, mis ganas por quitaros la razón también me han hecho llegar aquí.
- Gracias a todos, a mis consultores de todos estos años y a la UOC en general.