

GESTIÓN DE GASTOS PERSONALES

TFC .NET

Manual de instalación

Autor: Francesc Olivé Gómez

Estudios: ETIG

Consultor: Jairo Sarrias Guzmán

Fecha: 13/01/2014

Índice

Introducción	3
Creación base de datos.....	4
Instalación de la aplicación	4
Comentarios sobre el desarrollo.....	6

Introducción

Este documento es un manual de instalación de la aplicación GGP (Gestión de Gastos del Personal).

El documento se ha dividido en dos puntos. Por una parte se explica como crear la base de datos con la estructura necesaria y los datos mínimos para poder ejecutar la aplicación. Por otra parte se explica como instalar y configurar la aplicación para su correcto funcionamiento.

Creación base de datos

Para la creación de la base de datos se deben seguir los siguientes pasos:

- Abrir la carpeta que tiene el nombre “Aplicación”.
- Abrir el archivo “GGP.sql” con SQL Server. Este archivo es el script necesario para la creación de la base de datos de GGP, las tablas, y crear los registros necesarios en las tablas para poder comenzar a utilizar la aplicación. Estos registros necesarios son un departamento y un usuario administrador.
- Ejecutar el script.

Una vez se han realizado los pasos anteriores ya se dispone de la base de datos correctamente creada y de los datos necesarios para poder iniciar la aplicación y comenzar a trabajar con ella.

Instalación de la aplicación

Para instalar la aplicación se deben seguir los siguientes pasos:

- Abrir la carpeta que tiene nombre “Aplicación”.
- Descomprimir el fichero “GGP.zip”.
- Una vez descomprimido el fichero se dispone de una carpeta “GGP” con los ficheros necesarios para poder ejecutar la aplicación.
- Entrar en carpeta que se acaba de descomprimir el “GGP.zip” y editar el archivo “GGP.exe.config”. Este es el fichero de configuración de la aplicación.
- Modificar la cadena de conexión a base de datos que se encuentra en la etiqueta “<connectionStrings>”. Debe quedar configurado con la cadena de conexión de la base de datos creada en el punto anterior. Si no se configura correctamente esta cadena de conexión, la aplicación no tendrá acceso a la base de datos y, por tanto, no podrá arrancar.
- Una vez realizados los puntos anteriores se debe crear un acceso directo a los usuarios de la aplicación que apunte al archivo “GGP.exe” que se encuentra en carpeta donde hemos descomprimido el fichero zip. “GGP.exe” es el archivo que ejecuta la aplicación.

Se ha creado un usuario de cada perfil para poder comenzar a trabajar. Estos son los datos de login:

Usuario con rol de administrador:

- Login: admin
- Password: 1234

Usuario con rol de empleado:

- Login: empleado
- Password: 1234

Usuario con rol de responsable de departamento:

- Login: responsable
- Password: 1234

Comentarios sobre el desarrollo

A continuación se comentan de forma resumida algunos puntos sobre el desarrollo y se justifica su uso:

- EntityFramework: Primero se ha creado el modelo de base datos y después, a través del asistente de EntityFramework, se ha creado el modelo de negocio a partir de la base de datos.
- LINQ: Se ha utilizado LINQ en la capa de datos para poder crear expresiones de consulta.
- Patrón de Singleton: Se ha utilizado este patrón en algunas clases con la finalidad de tener una única instancia de estas clases. Un ejemplo claro es la clase de sesión. Una vez se inicia la aplicación, es interesante que no se instancia más de una vez la clase sesión, sino que siempre mantengamos una única instancia.
- Patrón de Fachada: Se ha utilizado este patrón para agrupar funcionalidad de negocio.
- Clases estáticas: Se han creado clases estáticas con la finalidad de ofrecer una funcionalidad sin requerir una instancia.
- Autómata de estados: Se ha creado un autómata de estados y acciones que gestiona y controla el uso de las interfaces de usuario.