

Documento 5: Plan de trabajo

Modelo específico de Diseño documental para proyectos *e-learning*

Memoria de Proyecto Final de Grado

Grado de Multimedia

Área de Gestión y Publicación de Contenidos

Autor: Francisco José Herraiz Ortega

Consultor: Daniel García Giménez

24 de Junio de 2014

Plan del trabajo del proyecto:

| OR | FASES DE DESARROLLO | RESP | SEMANAS DE REALIZACION ESTIMADAS | | | | | | | | | | | | | | |
|----|---|---------|----------------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|---|
| | | | TOTAL | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | |
| 1 | Captación de requisitos cliente y análisis documental | AMBOS | 2 | █ | █ | | | | | | | | | | | | |
| 2 | Desarrollo, contraste y validación del Temario | AMBOS | 1 | | █ | | | | | | | | | | | | |
| 3 | Desarrollo del guión técnico (story board) y entrega | PROVEE | 4 | | | █ | █ | █ | █ | | | | | | | | |
| 4 | Validación del guión técnico (story board) | CLIENTE | 1 | | | | | | | █ | | | | | | | |
| 5 | Desarrollo interfaz gráfica y funcional | PROVEE | 5 | | | █ | █ | █ | █ | █ | | | | | | | |
| 6 | Presentación de maqueta interfaz gráfica y funcional | PROVEE | 1 | | | | █ | | | | | | | | | | |
| 7 | Validación de maqueta interfaz gráfica y funcional | CLIENTE | 1 | | | | | █ | | | | | | | | | |
| 8 | Entrega de muestras de tipologías multimedia | PROVEE | 1 | | | | | █ | | | | | | | | | |
| 9 | Validación de muestras de tipologías multimedia | CLIENTE | 1 | | | | | | █ | | | | | | | | |
| 10 | Sesión de fotografía/vídeo | PROVEE | 1 | | | | | | | █ | | | | | | | |
| 11 | Sesión de locuciones | PROVEE | 1 | | | | | | | █ | | | | | | | |
| 12 | Desarrollo multimedia (incluye edición de vídeo) | PROVEE | 4 | | | | | | | █ | █ | █ | █ | | | | |
| 13 | Presentación de una alfa del producto | PROVEE | 1 | | | | | | | | | | █ | | | | |
| 14 | Validación de la alfa del producto | CLIENTE | 0,5 | | | | | | | | | | █ | | | | |
| 15 | Testing 1 de usuario | AMBOS | 1 | | | | | | | | | | █ | | | | |
| 16 | Presentación de una beta del producto (no scorm) | PROVEE | 0,5 | | | | | | | | | | | █ | | | |
| 17 | Testing 2 de la beta del producto | AMBOS | 1 | | | | | | | | | | | █ | | | |
| 18 | Desarrollo y entrega de beta tras correcciones | PROVEE | 1 | | | | | | | | | | | | █ | | |
| 19 | Validación beta del producto | CLIENTE | 0,5 | | | | | | | | | | | | █ | | |
| 20 | Empaquetado SCORM y masterización | PROVEE | 0,5 | | | | | | | | | | | | | | █ |
| 21 | Implantación del master final scorm en plataforma | PROVEE | 0,5 | | | | | | | | | | | | | | █ |
| 22 | Validación final del producto | CLIENTE | 0,5 | | | | | | | | | | | | | | █ |

*El cliente dispone de un máximo de 14 semanas, por lo que se planifica un desarrollo de 13 semanas para contar con un margen de una semana, para asumir los posibles contratiempos que pudieran originarse durante la producción.

Leyenda:

- **OR:** Orden en el que debe realizarse la tarea de acuerdo al trabajo total que compone el proyecto.
- **FASES DE DESARROLLO:** Tareas, trabajos, actividades e hitos de validación, correspondientes a las diferentes fases en las que se distribuye el proyecto.
- **RESP:** Entidad/Organización que asume la responsabilidad en el desarrollo de cada fase.
 - CLIENTE: Tarea responsabilidad del cliente.
 - PROVEE: Tarea responsabilidad del equipo de desarrollo (Empresas proveedora)
 - AMBOS: Tarea que llevarán conjuntamente a cabo cliente y proveedor.
- **TOTAL:** Semanas estimadas de realización para cubrir cada fase del proyecto (con posibilidad de paralelizarlas de acuerdo al esquema gráfico indicado)