

APLICACIÓN WEB PARA LA GESTIÓN DE LA FORMACIÓN - GESFOR

Alumno: David Colmenar de Viedma

Director de proyecto: Vicenç Font Sagrista

Junio 2014

Universitat Oberta de Catalunya

Índice de contenidos

- Introducción
- Solución desarrollada
- Metodología
- Planificación
- Desarrollo
- Conclusiones



Introducción - La formación en las empresas

Introducción – Necesidad de formación en la empresa

- Aunque la experiencia diaria nos enriquece y ayuda a cumplir las expectativas marcadas, debemos de tener en cuenta que la formación no es una pérdida de tiempo o un gasto para la empresa sino todo lo contrario, **es una inversión a largo plazo.**
- Beneficios:
 - ▣ Favorece la igualdad de oportunidades y la promoción personal y profesional.
 - ▣ Permite al trabajador prepararse para la toma de decisiones y para la solución de problemas.
 - ▣ Logra metas individuales.
 - ▣ Eleva el nivel de satisfacción en el puesto de trabajo.
 - ▣ Ayuda a la integración en la empresa.

Motivación y Objetivos

- Una vez detectados los problemas en la gestión de la formación interna de la empresa, el objetivo es obtener una herramienta que optimice los procesos de formación de los trabajadores.
- Reto personal. Aplicar los conocimientos adquiridos.



Solución desarrollada

Solución desarrollada



Solución desarrollada – Herramientas

- Sistema operativo:



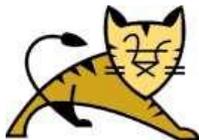
- Planificación: <http://www.tomsplanner.es/>

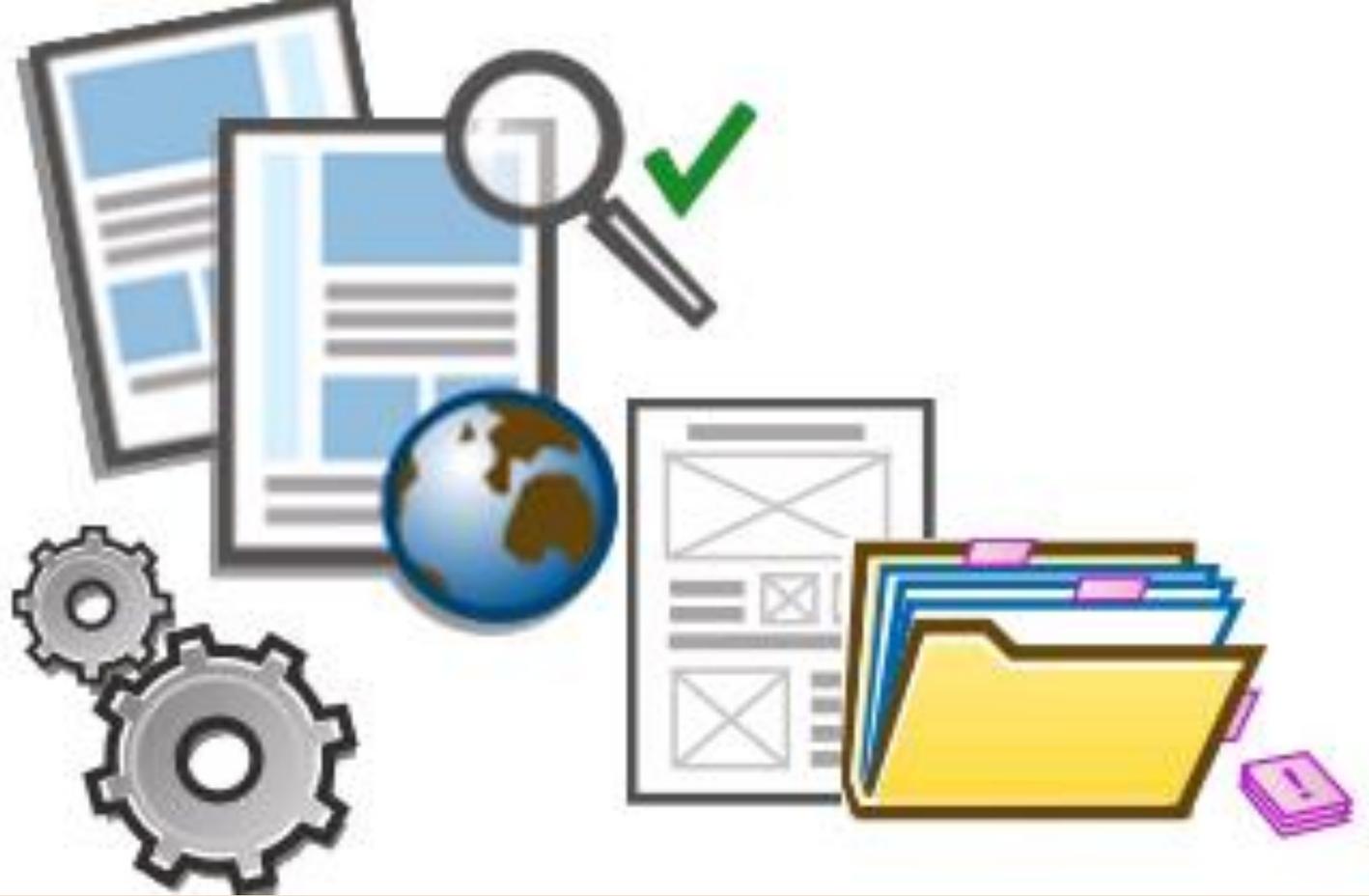
- Documentación:



Solución desarrollada – Herramientas

□ Desarrollo:

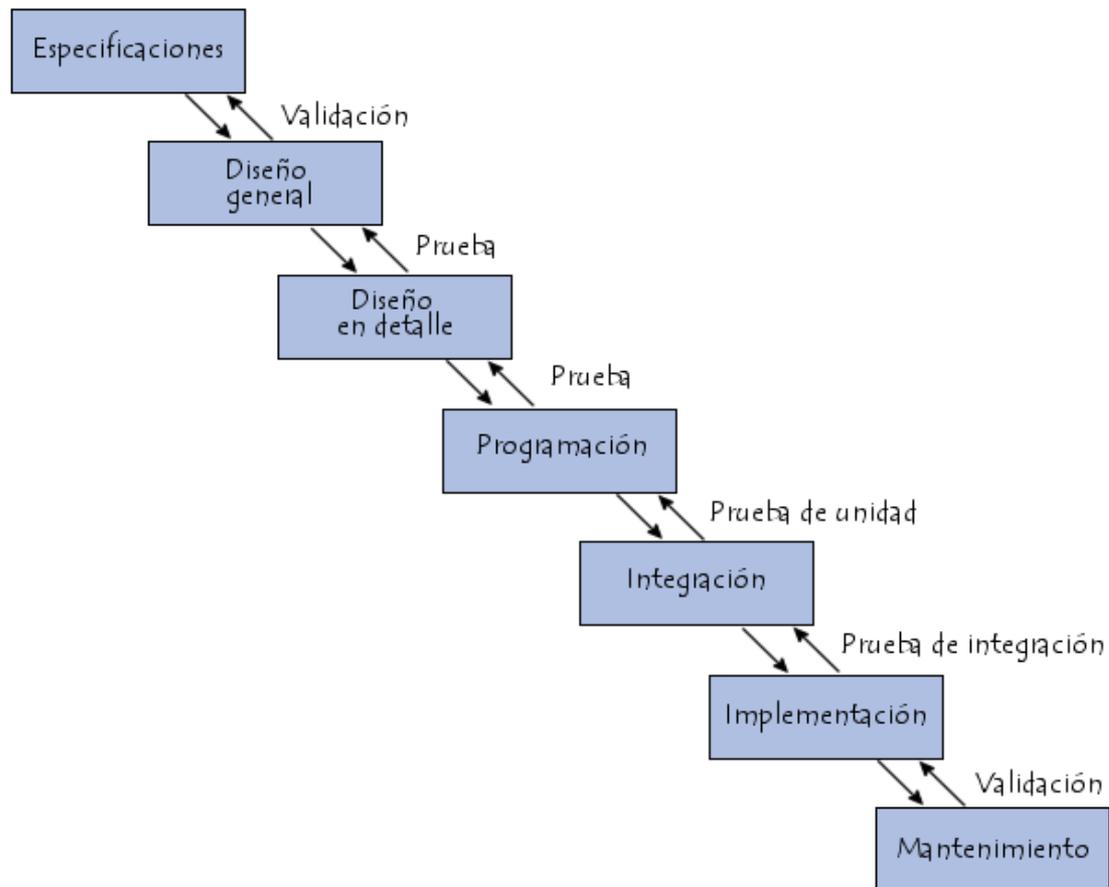




Metodología

Metodología

□ Ciclo de vida en cascada:





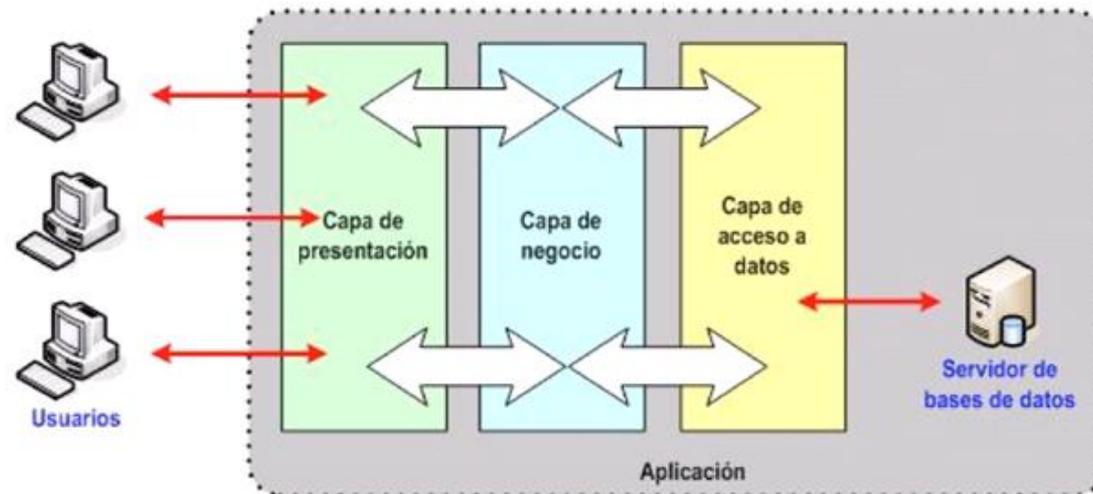
Planificación



Desarrollo

Desarrollo – Arquitectura tres capas

- De entre los diferentes estilos arquitectónicos que tenemos nos hemos decantado por una **Arquitectura de Componentes Independientes**.
- Dentro de las arquitectas que se engloban en este estilo nos hemos decantado por una **Arquitectura basada en Tres Capas**.



Desarrollo – Arquitectura tres capas

1. Capa de Presentación.

- Generará la interfaz de usuario en función de las interacciones que este realice en la aplicación.

2. Capa de Negocio.

- Contiene la lógica que modela los procesos de negocio.
- Realiza el procesamiento necesario para atender las peticiones de los usuarios.

3. Capa de Acceso a Datos.

- Implementa el acceso a los datos de los cuales se nutre la aplicación.

Desarrollo - Tecnologías





Conclusiones

Conclusiones

- La realización del Trabajo Fin de Carrera ha supuesto que tenga que **profundizar** en tareas de toma de **Requisitos, Análisis y Diseño** de una aplicación completa.
- Por otra parte he tenido que llevar un control exhaustivo de todas las tareas y establecer una serie de pautas que han permitido **obtener un producto de calidad**.
- Las diversas **tecnologías web** que he utilizado en este proyecto me han servido para mejorar en mi actividad profesional.