

APP TrailsSport



Alejandro Aguilar Baena.
Entrega Final TFC.

Consultores:
Helena Boltà Torrell.
Jordi Almirall López.

Objetivos de la APP:



- Buscar competiciones deportivas (running, mountain bike, natación, duatlón o triatlón) para una provincia en concreto y para un rango de fechas en concreto.
- Listar las competiciones coincidentes con nuestros filtros de búsqueda y dar acceso a la información de las mismas, incluso redireccionándolo a su web.

Objetivos TFC:



- Poner en práctica todos los conocimientos adquiridos en la carrera, Ingeniería Técnica Informática de Gestión.
- Cumplir los plazos estimados.
- Adquirir nuevos conocimientos Java y Android.
- Poder ofrecer a los usuarios una aplicación móvil de gran utilidad.

Tecnología y herramientas:



- Lenguaje de programación Java y Android SDK Manager.
- Como entorno de desarrollo, Android SDK que cuenta ya con las APIs y librerías necesarias, e incluye una versión de Eclipse con Android Developers Tools V22.3.0 (web de descarga <http://developer.android.com/sdk/index.html#download>).
- Java SE Development Kit 7 u 54 (web de descarga <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk7-downloads-1880260.html?ssSourceSiteId=otnes>)
- Para diseñar los prototipos hemos utilizado la una aplicación online, <https://www.fluidui.com/> .
- Para diseñar diagramas de flujo hemos utilizado EDGE Diagrammer Diagnostic.
- No hemos llegado a utilizar la API de google, porque no se ha abordado esta mejora.
- Para la gestión de la base de datos hemos trabajado con SQLite.
- Microsoft Office para creación de documentos, presentación y diagramas. Portátil Toshiba Satélite L655D con Windows 7 64 bits.
- Móvil para realizar pruebas, Samsung Galaxy SIII.
- Para la grabación de video he utilizado una gopro hero 3 black edition.
- Para editar videos, Adobe Premiere Pro CS6 en MacBook Pro.

Ahora vamos a ver un video presentación de nuestra APP **TrailsSport**.



Quiero destacar...



... del desarrollo de esta APP, la utilización de las SharedPreferences para que la configuración de búsqueda de competiciones se almacene en el terminal, y así al acceder de nuevo a la APP, seguir contando con dicha configuración.

Otro punto a destacar del desarrollo ha sido utilizar animaciones, y así hacer que el paso de una pantalla a otra, sea acorde, con el avance o retroceso de la configuración, haciendo de esta forma, más atractiva la aplicación para el usuario.

Mejoras futuras:



- Alojarse la base de datos en un dominio en la red y dar acceso desde la APP con un web servid.
- Implementar la funcionalidad de mapas, para ver la listas de competiciones.
- Implementar check de GPS.
- Implementar check de pantalla de fechas para sábados, domingos, festivos y todos.
- Implementar check de la pantalla de notificaciones, y por tanto la actualización de la APP.
- Contactar con organizadores de eventos (competiciones) de este tipo y presentarles la APP, para estudiar si es factible crear un acceso para que ellos mismos, puedan dar de alta los eventos.

Conclusiones del proyecto:



- Se ha implementado con éxito una aplicación para móviles Android que permite realizar consultas sobre competiciones, bastante rápida, intuitiva y con una interfaz de pantallas bastante simple , pero funcional.
- El proyecto es escalable y el código reutilizable.
- Se ha utilizado una base de datos sencilla y eficaz implementada en SQLite3, creo que es el único punto débil que puedo destacar, la base de datos y su utilización.
- Personalmente, ha sido muy satisfactorio realizar este proyecto, por una parte me ha permitido poner en práctica innumerables conceptos aprendidos durante la carrera y por otra parte la realización del TFC pretende ser el inicio de un proyecto grande, poder dedicarme a este campo.
- Además me ha resultado increíble aprender java y android, y todo lo que ello conlleva.

APP TrailsSport



Alejandro Aguilar Baena.
Entrega Final TFC.

Consultores:
Helena Boltà Torrell.
Jordi Almirall López.