



APP DE CONTROL ALIMENTARI

Eduard Calvet López

TFM. Màster d'aplicacions multimèdia

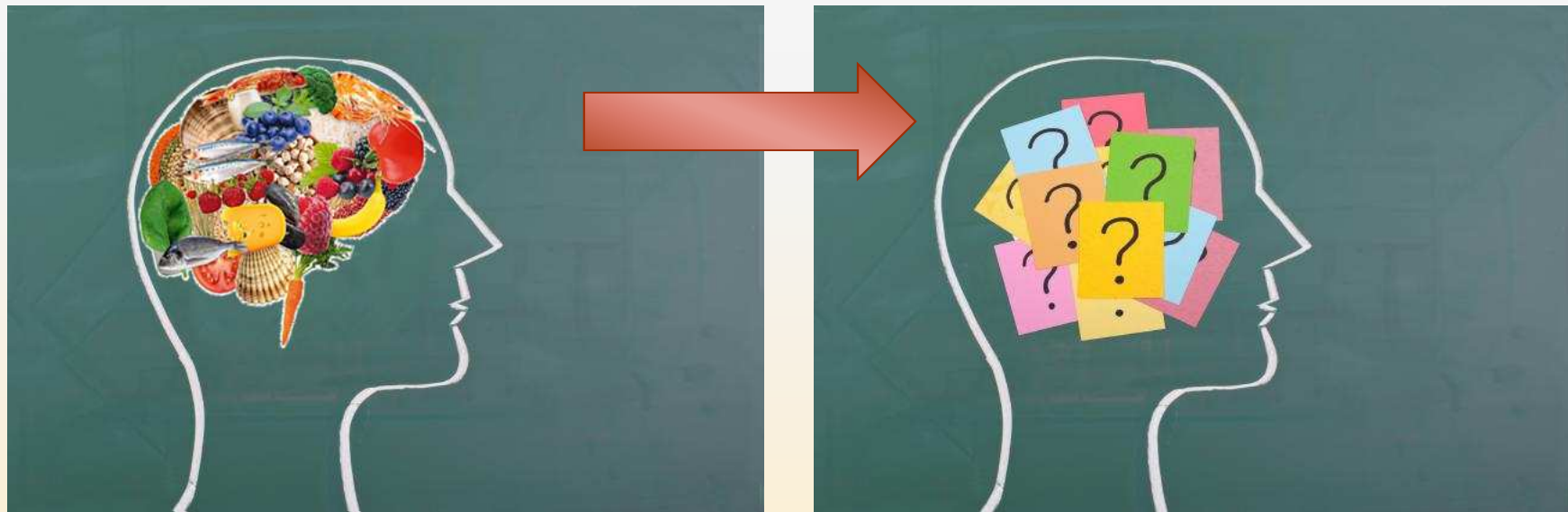
L'app Menjar sa respon a una necessitat

- Les persones necessitem alimentar-nos amb aliments sans i variats.
- Una de les teories alimentàries més esteses és la de la piràmide dels aliments, que regula el tipus d'aliment i les racions necessàries.



On és el problema?

- El problema és que la persona ha de memoritzar massa variables de racions i aliments. A més, ha dur el compte de racions que ja s'han menjat i les que manquen per fer.
- Aquest cúmul de dades provoca que la memòria falli.



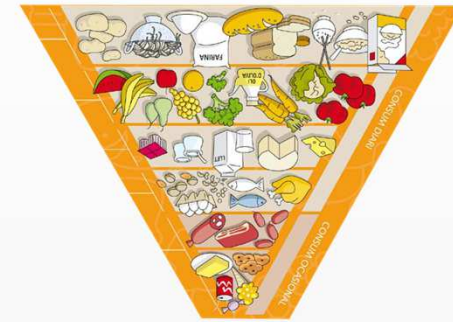
La solució és dur el còmput en una *app*

- Les *apps* sempre estan on és l'usuari, ja que es troben dins del seu *smartphone*.
- Això permet que l'usuari sempre tingui disponible el llistat de racions que li manquen de fer a la setmana.
- I facilita que l'usuari anoti al moment la ració de menjar que ha consumit.



Com es pot fer?

- S'han de sintetitzar les variables de la piràmide dels aliments a la mínima expressió.
- L'*app* ha d'evitar atabalar l'usuari donant moltes solucions a molts problemes com fan moltes *app* que tracten el mateix tema.
- L'objectiu és donar una solució a un problema.
- L'*app* ha de ser clara i senzilla d'utilitzar.
- Clics? Els mínims. Text? El mínim.
- L'*app* ha de prendre el mínim temps a l'usuari.



El resultat

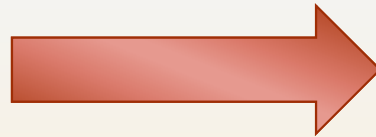


- Les variables de la piràmide dels aliments s'han sintetitzat en 13 categories.
- Cada categoria s'identifica amb una icona diferent.
- Els número de racions és setmanal. S'ha evitat el text en l'ús normal de l'aplicació.
- El menú està compostat per símbols.

Com s'utilitza?



- Cada categoria té marcat el número de racions pendents a consumir a la setmana.
- Quan l'usuari consumeix una ració ha de pitjar la tecla de la categoria corresponent. Automàticament es restarà una ració al comptador.

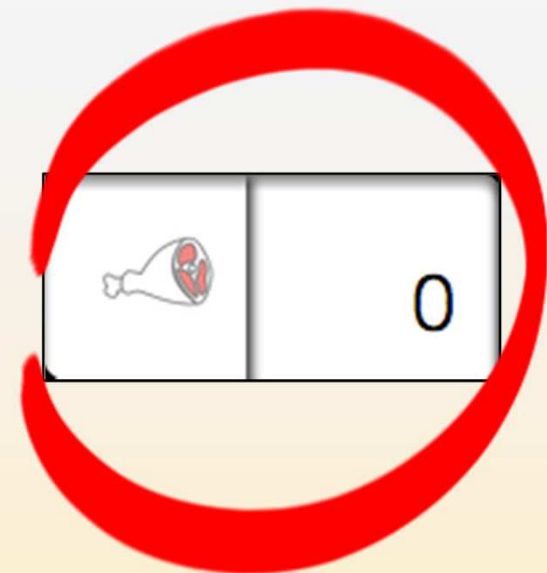
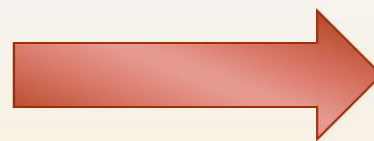


Restar una ració = 1 clic.

Com s'utilitza?

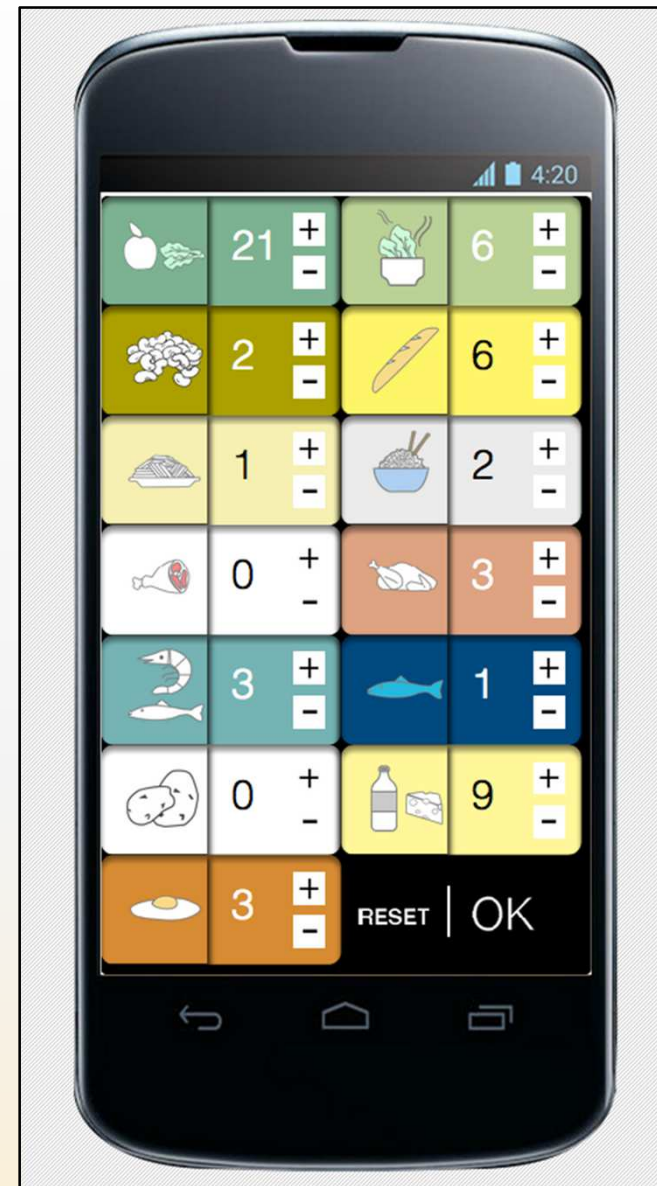
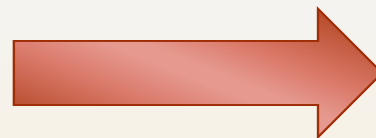
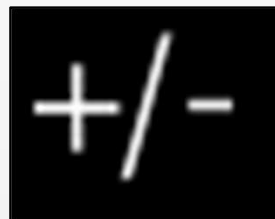
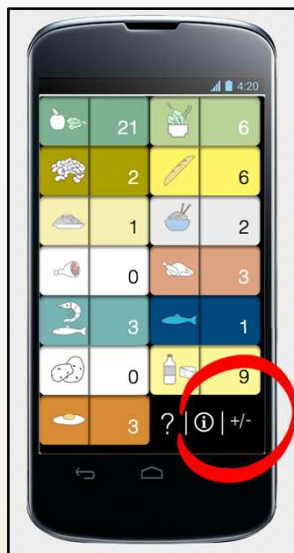


- Quan el número de consums pendents arriba a 0 la casella de la categoria es torna blanca.
- Quan totes les caselles estan en blanc vol dir que l'usuari ha completat les racions de menjar que havia de consumir durant la setmana.



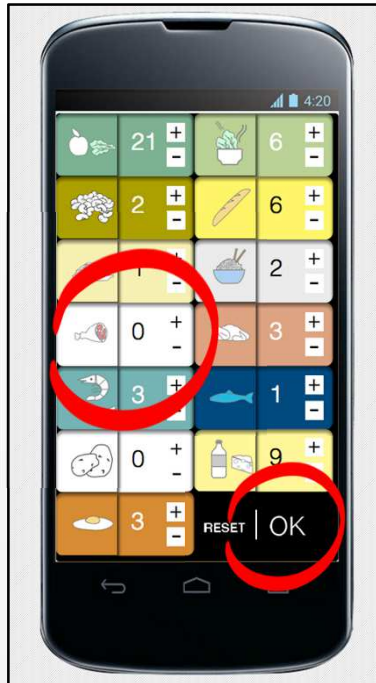
Com s'utilitza?

- Si l'usuari s'equivoca a l'hora d'anotar un consum, podrà corregir l'error. Haurà de pitjar el símbol de correcció que el durà a una nova pantalla.

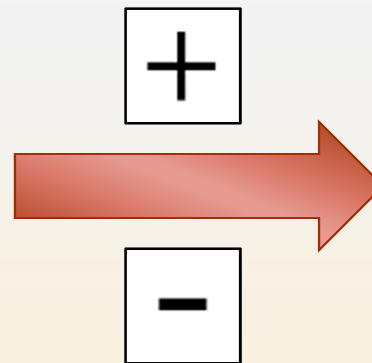


Corregir un consum = 3 clics.

Com s'utilitza?

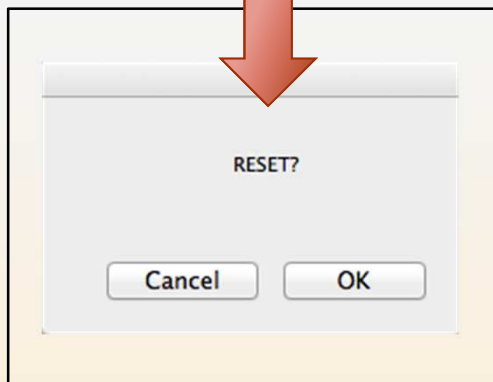


- Apareixeran els símbols de sumar i restar en cada categoria. L'usuari només haurà de pitjar-los per modificar el número de consums.
- Si l'usuari ja no vol fer més canvis només haurà de pitjar el símbol **OK** i tornarà a la pantalla inicial amb els canvis guardats.



Corregir un consum = 3 clics.

Com s'utilitza?

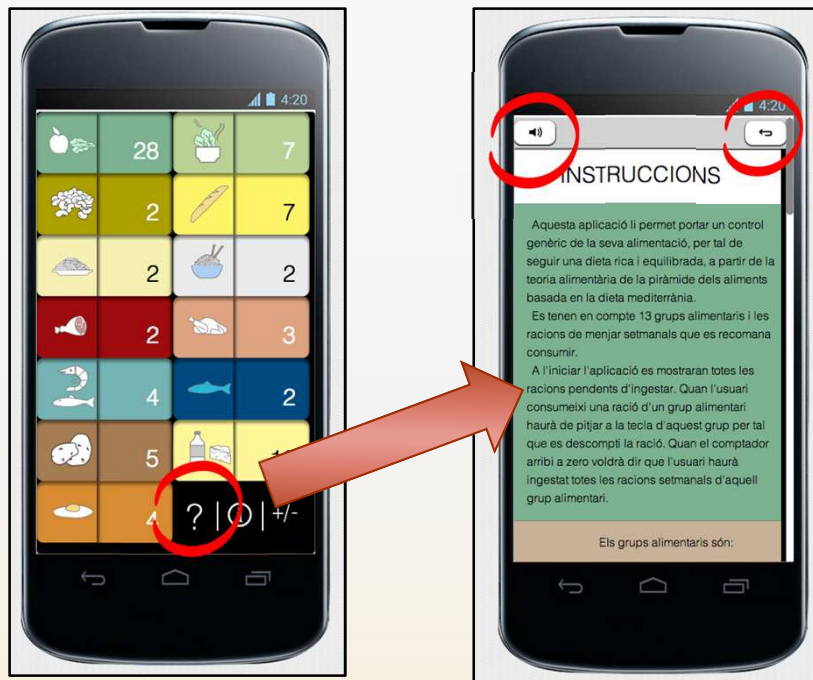


- Si l'usuari vol reiniciar els comptadors de manera que tornin a tenir el número de consums total per setmana, haurà de situar-se a la pantalla de correcció i pitjar el **RESET** o el reset .
- Apareixerà un avís demanant la confirmació de l'usuari, ja que aquesta acció no té tornada enrera.
- Una vegada presa la decisió l'usuari haurà de pitjar el símbol **OK** per tornar a la pantalla principal.

Resetejar consums = 4 clics.

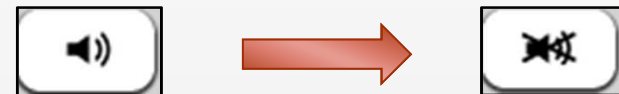
Com s'utilitza?

- Si l'usuari té dubtes sobre l'ús de l'aplicació o el tipus d'aliment de cada categoria pot pitjar el símbol **?** i s'obrirà la pantalla d'instruccions.



Consultar instruccions = 1 clic.

- En aquesta pantalla l'usuari podrà activar o desactivar el so que se sent quan es pitgen les caselles.



- Per tornar a la pantalla principal s'ha de pitjar la tecla de retorn.




Desactivar so = 3 clics.

Com s'utilitza?

- Si l'usuari vol accedir a la informació legal i de contacte de l'aplicació haurà de pitjar el símbol ⓘ.
- En aquesta pantalla també podrà activar i desactivar el so.



Consultar informació = 1 clic.

- Si l'usuari vol posar-se en contacte amb els responsables de l'aplicació pot pitjar el correu que apareix en pantalla. Automàticament s'obrirà el gestor de correu.
- Per tornar a la pantalla principal s'ha de pitjar la tecla de retorn .


Construcció

- *Menjar sa* és un aplicació híbrida que s'ha creat amb els llenguatges:



- S'ha construït l'aplicació mitjançant el kit per a desenvolupament multiplataforma:



- 
- L'aplicació *Menjar sa* s'ha desenvolupat per a smartphones amb sistema operatiu Android 4.2. (mínim 2.3) .

- *Menjar sa* es pot descarregar del següent enllaç:

https://www.dropbox.com/s/be08gov50px1sbc/Menjar_sa.android.20140615090510.apk

- El video explicatiu de l'*app Menjar sa* es pot descarregar de l'enllaç:

https://www.dropbox.com/s/3pq8c5si5a0k2qk/Menjar_sa_app_video_demostratiu.mov

