PORTAL DE VIDEOJOCS AMB RESPONSIVE DESIGN BASAT EN WORDPRESS

Projecte final de Grau Multimèdia

Perfil d'optativitat: Gestió i Publicació de Continguts

Autor: José Ricardo Villegas Bonachera

Professor: David Alcubierre Arenillas
Consultor: César Pablo Córcoles Briongos

Universitat Oberta de Catalunya
Barcelona, juny 2015

Índex

1. Motivació del projecte
2. Objectius del projecte
3. Desenvolupament
4. Producte
5. Futur
6. Conclusions

Motivació del projecte

- Interés per **crear una plana web**.

- Aprendre a desenvolupar un projecte mitjançant un sistema gestor de continguts com **WordPress**.

- Crear un **espai especialitzat en català** sobre videojocs.

- Aprofitar la **bona salut** de la què gaudeix el **sector** per a desenvolupar el projecte.

Objectius del projecte

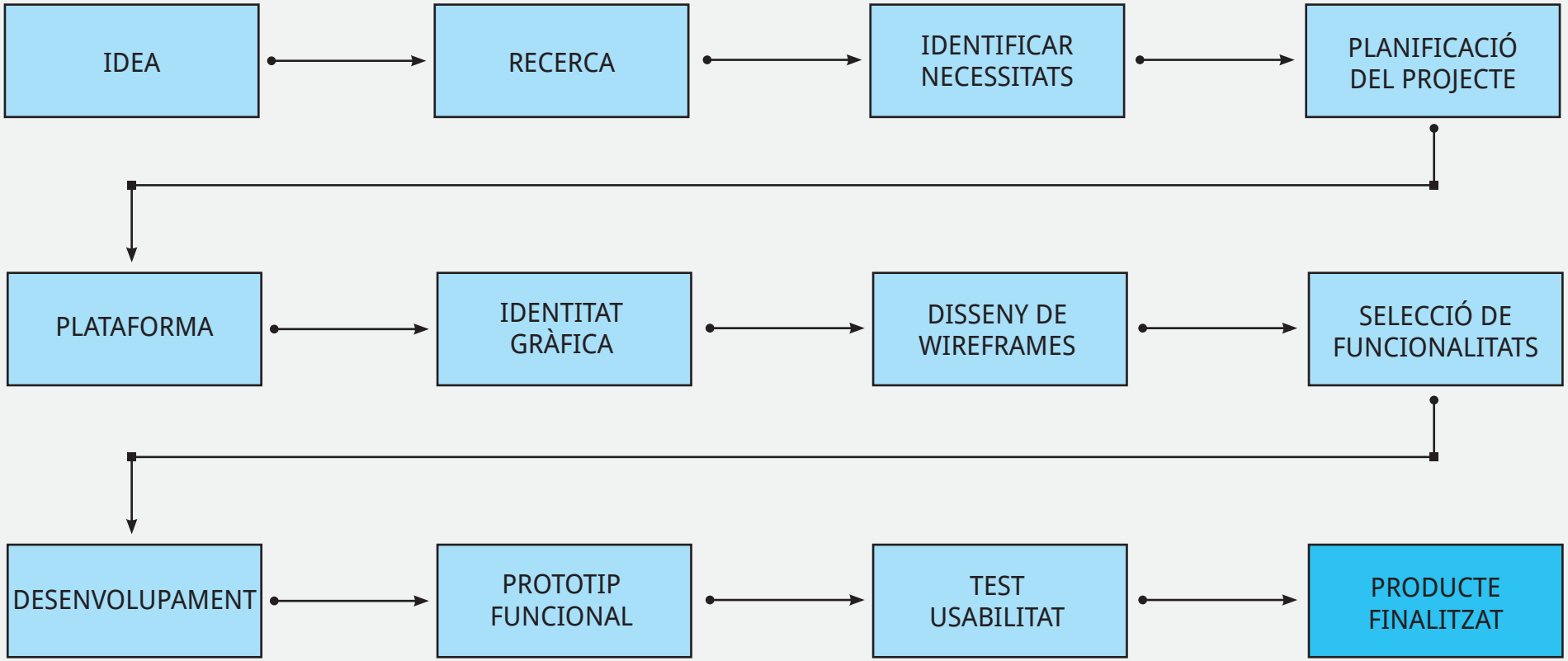
Principals

- Crear una plataforma de continguts coherent adequada al *responsive design*.
- Generar informació vàlida pels usuaris.
- Desenvolupar una identitat gràfica adient al projecte.
- Fer partícip a l'usuari.
- Crear un producte professional a partir d'un *CMS*.
- Treballar sota la pressió d'un calendari de tasques.
- Complir amb les fites.

Secundaris

- Aplicar, perfeccionar i ampliar els coneixements adquirits en el Grau.
- Treballar sobre una plataforma de continguts.
- Aprendre a generar funcionalitats pel projecte.
- Explorar els llenguatges *HTML, CSS, JavaScript* i *PHP*.

Desenvolupament



Elecció de plataforma

Joomla!™ Drupal WordPress

WINNER!

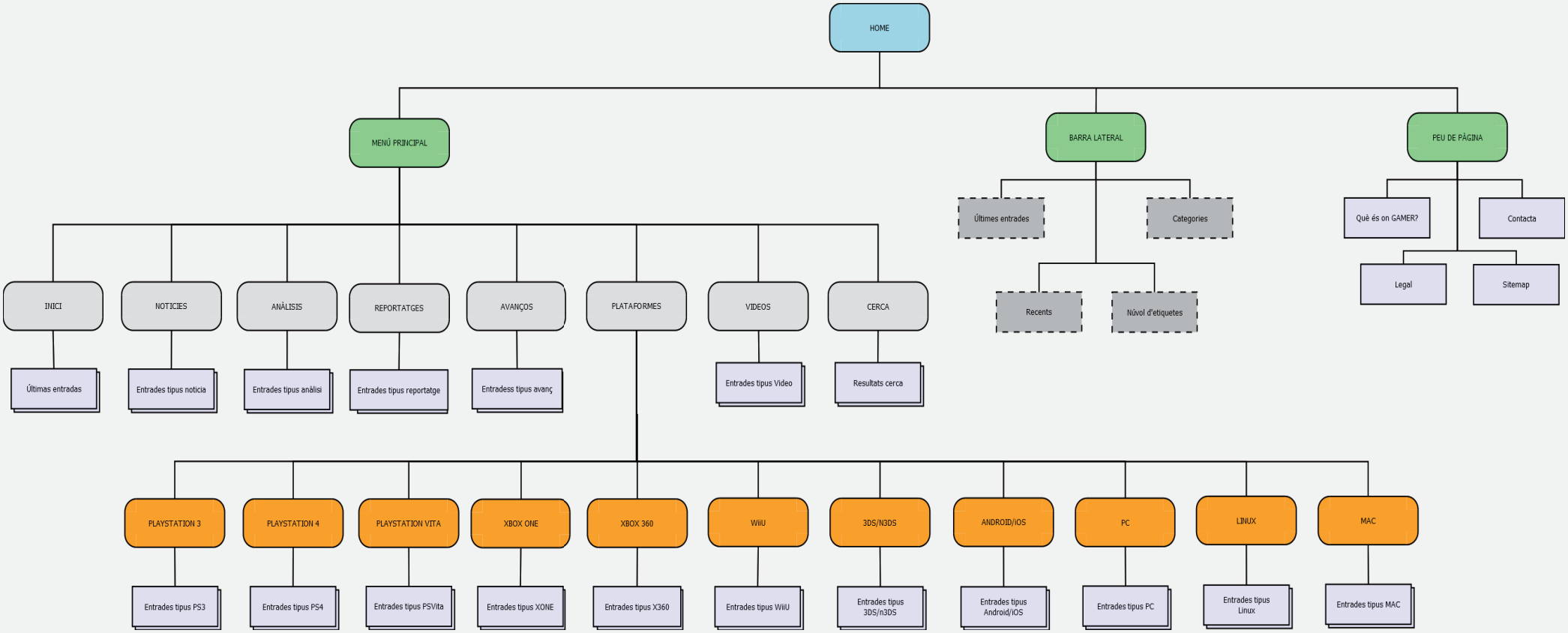
1. Ràpid aprenentatge i baixa complexitat.
2. Usable, escalable, flexible i potent.
3. Amplia quantitat de documentació.
4. Eines de *SEO*, seguretat, control i actualitzacions periòdiques.
5. Gran repositori de funcionalitats mitjançant *widgets* i *plugins*.
6. Comunitat d'usuaris i desenvolupadors molt nombrosa.

On GAMER

Tecnologia

+

Estructura de continguts



Rols i permissos

Administrador

- Total control sobre el *CMS* i la seva configuració.
- Canviar el disseny del web.
- Eliminar, afegir i alterar *plugins i widgets.*
- Gestionar perfils d'usuari.
- Opcions de seguretat.
- Publicar, editar i/o eliminar comentaris.

Editor

- Publicar, eliminar i/o modificar continguts.
- Actuar i moderar sobre els comentaris.
- Gestionar categories i taxonomies.

Redactor o colaborador

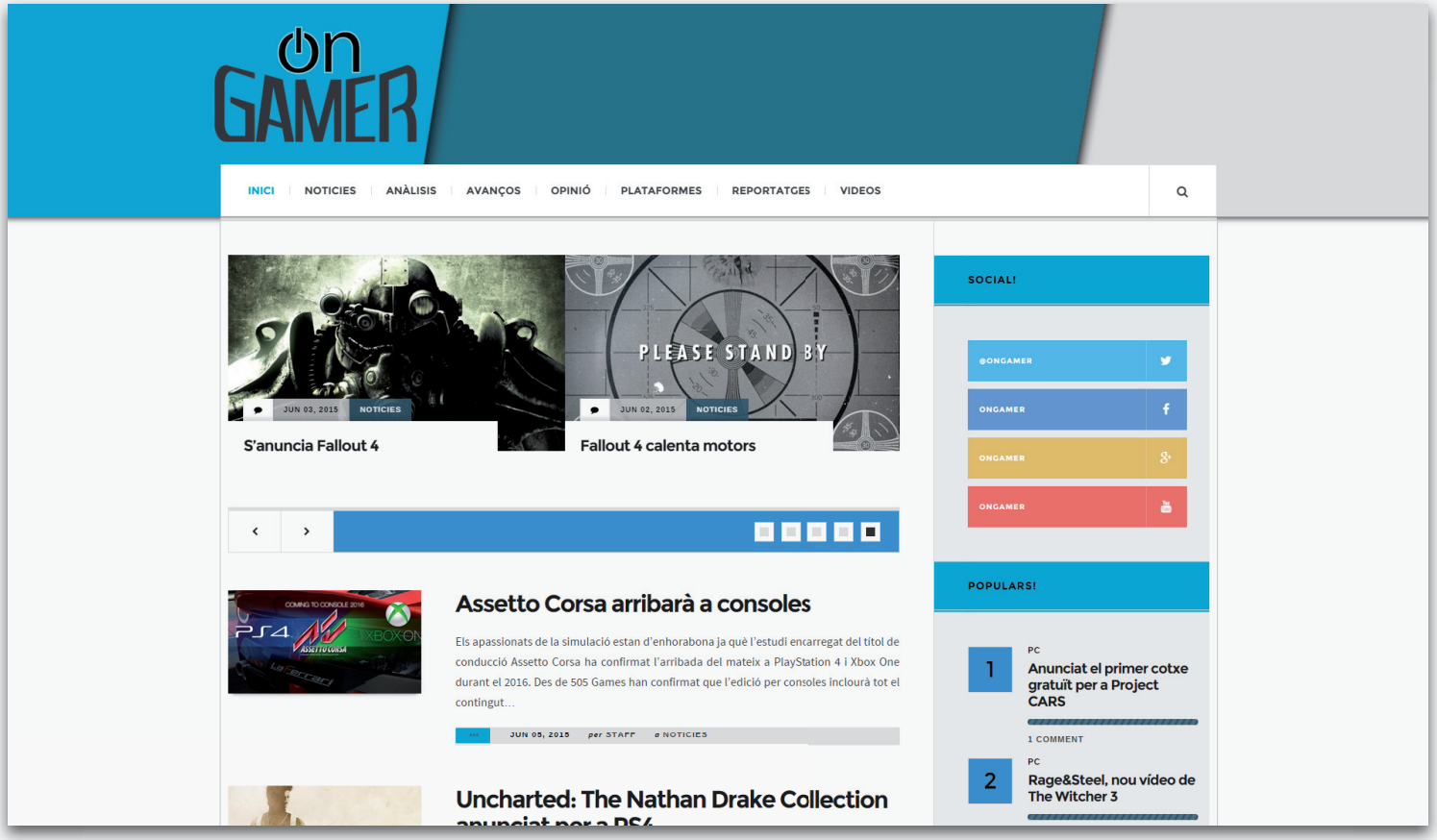
- Crear, eliminar i/o modificar continguts propis.
- Editar comentaris propis.
- Penjar contingut multimèdia al servidor.

Usuari (no cal registre)

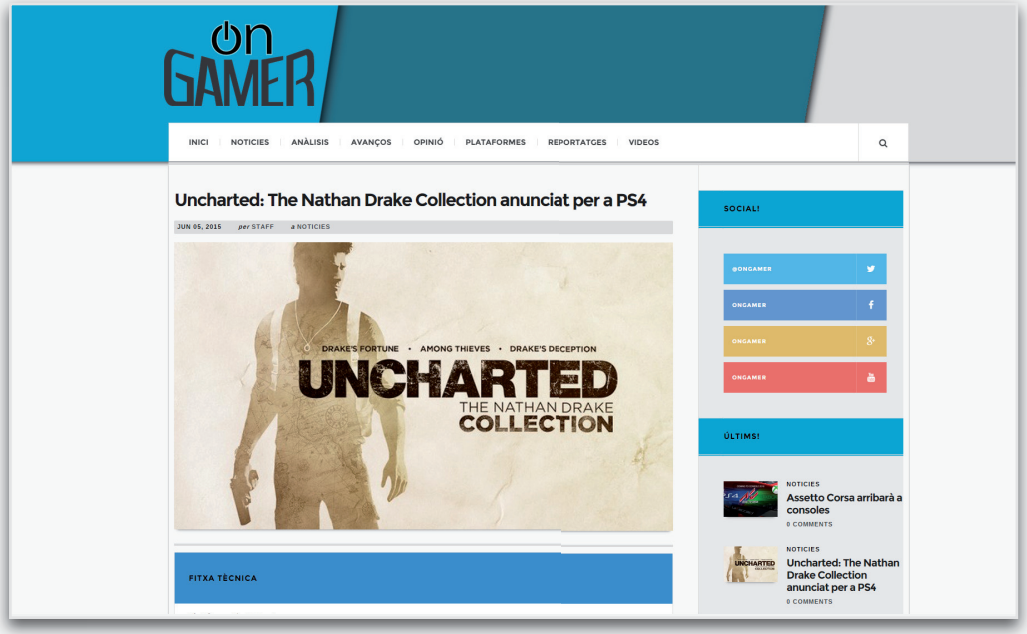
- Afegir comentaris.
- Compartir a través de xarxes socials.

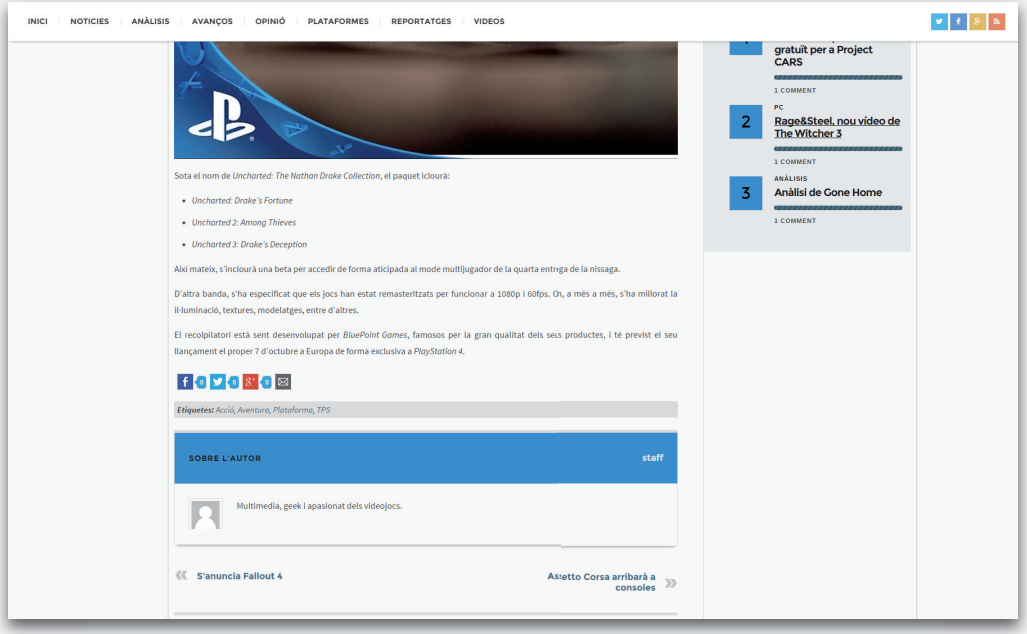
Producte

Versió Escriptori - Principal



Versió Escriptori - Entrada

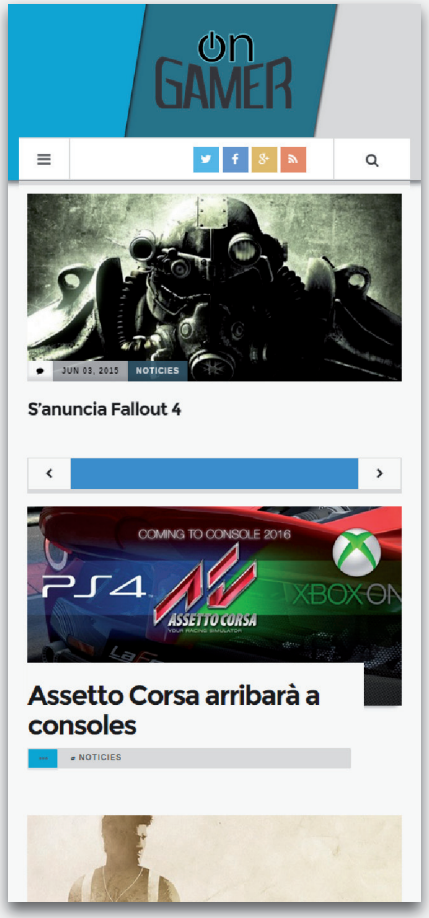




Versió Mòbil - Principal

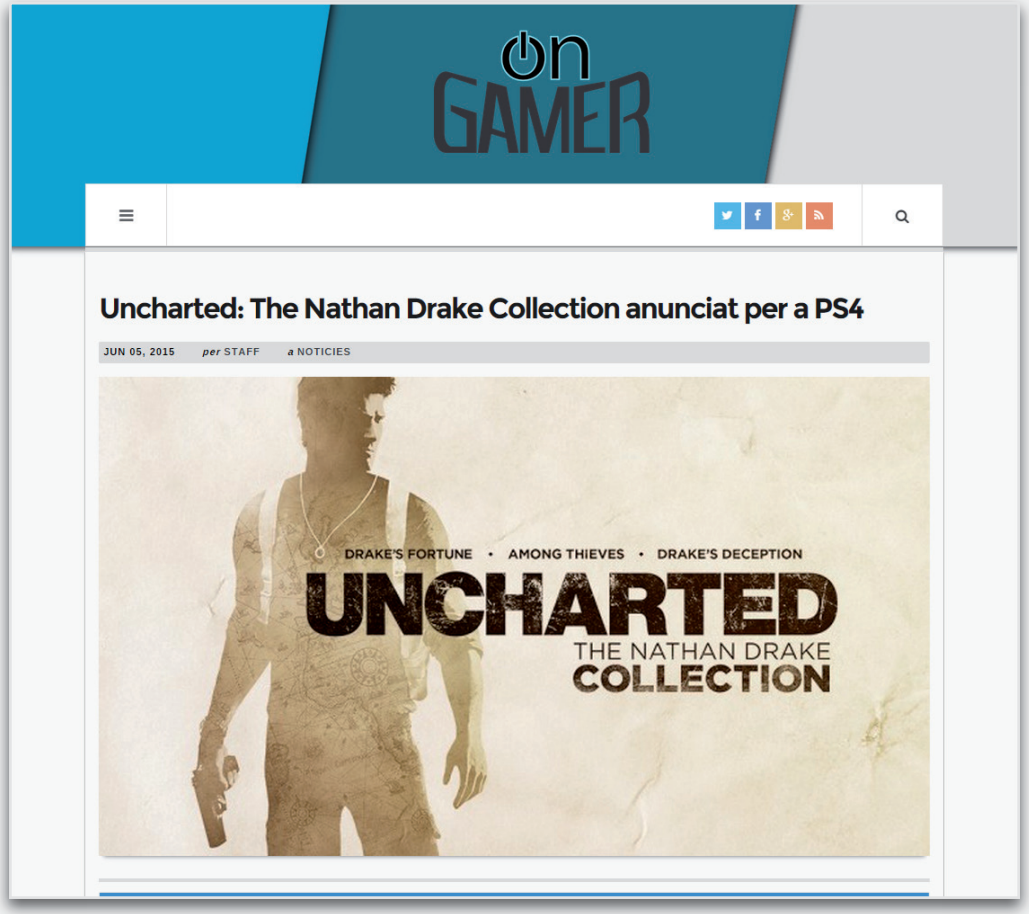
Tablet

Smartphone

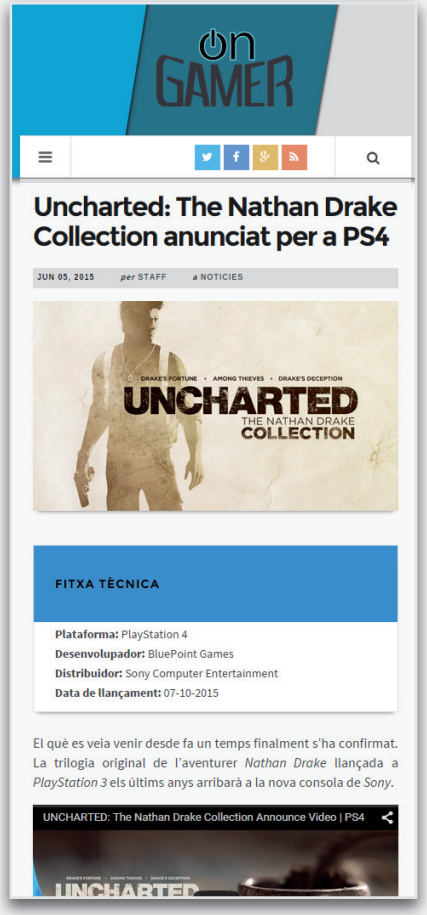


Versió Mòbil - Entrada

Tablet



Smartphone



Futur

Més continguts

- Podcasts.
- Crítiques en vídeo.
- Entrevistes amb desenvolupadors.
- Taules rodones amb usuaris.
- Organitzar tornejos.
- Implementar un fórum i un registre d'usuaris.
- Sortejos.
- Noves categories i plantilles.

Multilingüe

- Instal·lar *plugin* multillingüe
- Oferir el web en diferents idiomes.

Funcionalitats

- Possibilitar que els usuaris puguin puntuar videojocs i penjar les seves crítiques.
- Crear mòdul de fitxes de videojocs a l'editor de *WordPress*.

Conclusions

Aplicar coneixements adquirits durant el Grau

- Posar en pràctica les capacitats adquirides.
- Superar els reptes que suposa aprendre.
- Realització personal.

Utilitzar el Disseny Centrat en l'Usuari

- Identificar el target i fer-ho partícip del desenvolupament del projecte en funció de les seves necessitats.
- Aplicar tests d'usabilitat.

Generar i desenvolupar un projecte real

- Definir l'abast del projecte i planificar-ho.
- Seguir el calendari i assolir les tasques establertes.
- Afrontar i superar els problemes sorgits durant l'execució del mateix.

WordPress

- Comprovar la potència i flexibilitat del gestor.
- Aplicar un disseny de futur, un disseny responsiu.
- Publicar un projecte a La Xarxa.

On GAMER

Universitat Oberta de Catalunya

Barcelona, juny de 2015

BY NC ND