

# CLASIFICACIÓN DE LOS PROYECTOS INFORMATICOS Y ESTABLECIMIENTO DE SUS EDT's



**AUTOR: VÍCTOR DUQUE MARTIN-URDA**  
**TUTORA: ANA CRISTINA DOMINGO TRONCHO**

# ÍNDICE



1. Introducción
2. Concepto proyecto
3. Ciclo de vida de un proyecto
4. Concepto proyecto informático
5. Clasificación de proyectos informáticos
6. Concepto EDT
7. Estructura de una EDT
8. Caso práctico de una EDT
9. Conclusiones

# Introducción



El campo de la informática con el tiempo se ha simplificado, pero la definición de sus proyectos cada día incrementan su complejidad.

El primer paso en la planificación de un proyecto es la definición de unos objetivos.

Una vez marcados los objetivos se debe estructurar el trabajo para identificar los distintos elementos que nos ayuden a conseguir un resultado final satisfactorio.

# Introducción

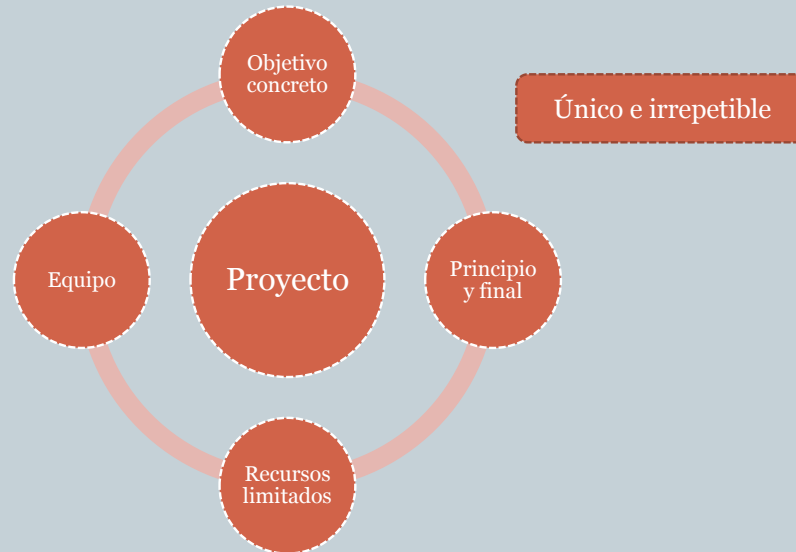


- Objetivos:
  - Definir concepto proyecto informático
  - Clasificación de proyectos informáticos
  - Detallar ciclos de vida de un proyecto
  - Definir Estructura de Descomposición del Trabajo (EDT)
  - Construir una EDT a partir de un caso práctico

# Concepto proyecto



- PMI: *“Un proyecto es un esfuerzo temporal realizado para crear un resultado único.”*
  - Temporal: principio y final definidos.
  - Único: la realización de algo que no se ha hecho con anterioridad.



# Ciclo de vida de un proyecto



- Inicialización: *Definición del proyecto*
- Planificación: *Definición de procesos*
- Ejecución: *Realizar el trabajo definido*
- Control: *Análisis y supervisión del proyecto*
- Finalización: *Completar los procesos del proyecto*

# Ciclo de vida de un proyecto



- Tipos de ciclo de vida

Modelo lineal o cascada

Modelo prototipado

Modelo espiral

# Concepto proyecto informático



- La complejidad de la informática nos obliga a considerar los proyectos adaptando su estructura.
- Características:
  - Replicables
  - Especialistas informáticos
  - Características propias



# Clasificación de proyectos informáticos



- Clasificación según las necesidades:

Proyectos de Desarrollo de Aplicaciones

Proyectos de Equipamiento

Proyectos de Mejoramiento, ampliación o reposición

# Clasificación de proyectos informáticos



- Clasificación según riesgo y grados de libertad:

Proyectos de investigación básica

Proyectos de Desarrollo

Proyectos de Evaluación

Proyectos de colaboración con la industria

Resolución de problemas

# Concepto Estructura de Descomposición del Trabajo (EDT)



- PMI: *“La EDT es una descomposición jerárquica del trabajo a ser ejecutado por el equipo de proyectos orientada a los entregables, para completar los objetivos del proyecto y crear los entregables requeridos.”*
- Dos metas:
  - Asegurar que el proyecto incluya todo el trabajo necesario.
  - Asegurar que el proyecto no incluya el trabajo innecesario.

# Concepto Estructura de Descomposición del Trabajo (EDT)



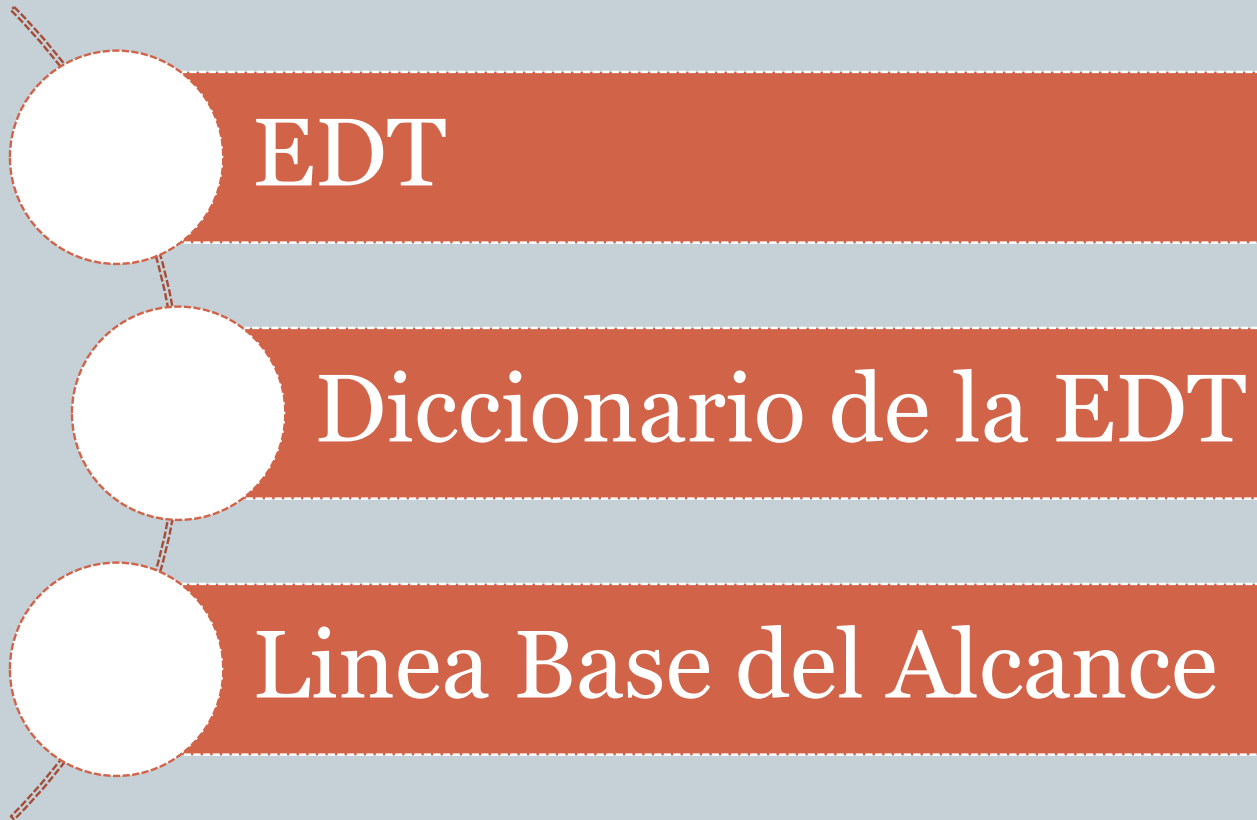
- Descomposición:



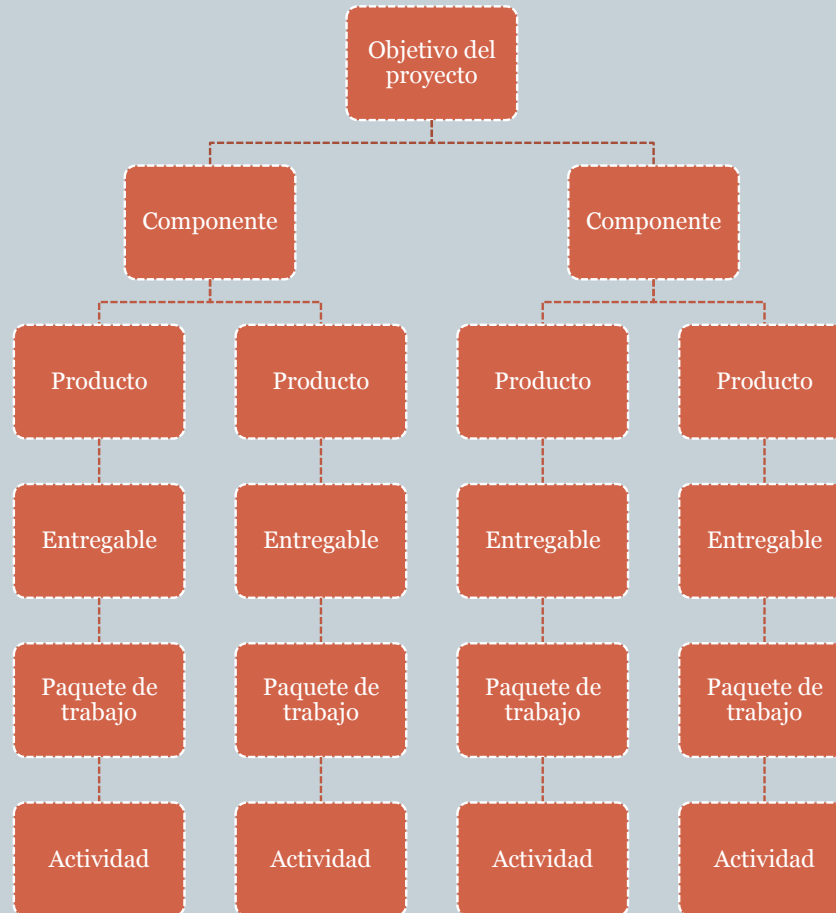
# Concepto Estructura de Descomposición del Trabajo (EDT)



- Salidas:



# Estructura de una EDT



# Caso práctico



- Sistema Informático de Apoyo al Desarrollo (SIAD)

## Plan de gestión del alcance

Enunciado  
del alcance

Creación  
EDT

Verificación  
y aceptación

Cambios al  
enunciado

# Caso práctico

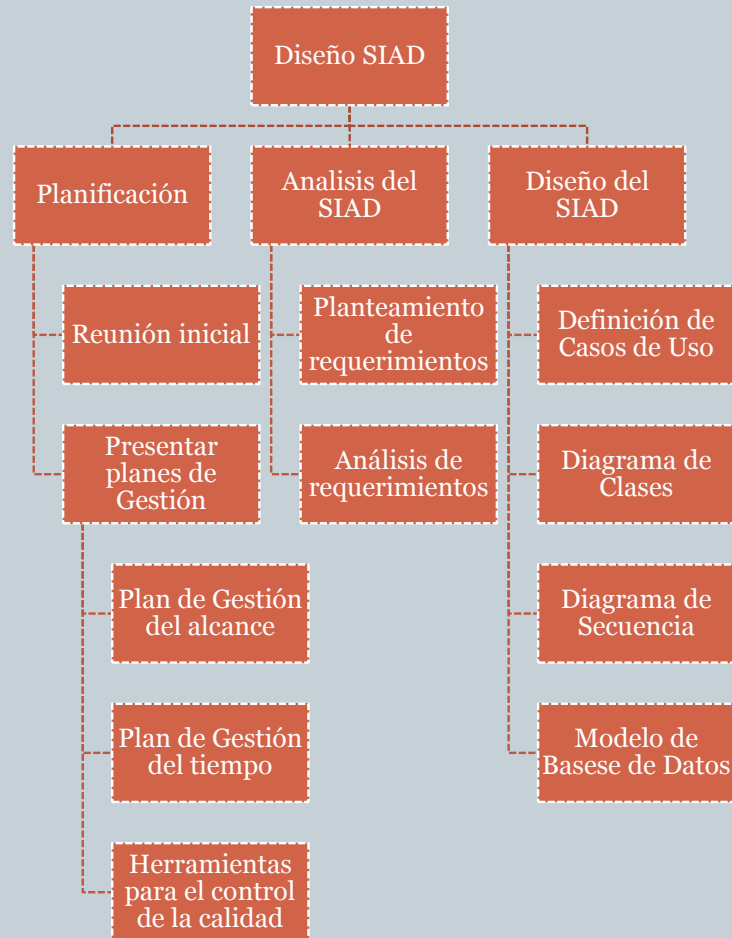


- Definición del Alcance





# Caso práctico



# Caso práctico



## **1. Planificación**

- 1.1 Reunión inicial
- 1.2 Presentar planes de Gestión
  - 1.2.1 Plan de Gestión del Alcance
  - 1.2.2 Plan de Gestión del Tiempo
  - 1.2.3 Herramientas para el Control de la Calidad

## **2. Análisis del SIAD**

- 2.1 Planteamiento de Requerimientos
- 2.2 Análisis de Requerimientos

## **3. Diseño del SIAD**

- 3.1 Definición de Casos de Uso
- 3.2 Diagrama de Clases
- 3.3 Diagramas de Secuencia
- 3.4 Modelo de Base de Datos

# Conclusiones



- Los proyectos son la clave para el éxito de una organización.
- La planificación y la estructura del proyecto son esenciales.
- La EDT nos permite administrar un proyecto ofreciendo las pautas que debe hacer cada miembro de un equipo de trabajo.