

El potencial dels mons virtuals 3D com a eina educativa

Ruth Martínez

PID_00146191



Universitat Oberta
de Catalunya

www.uoc.edu

Ruth Martínez

Primera edició: setembre 2009

© Ruth Martínez

Tots els drets reservats

© d'aquesta edició, FUOC, 2009

Av. Tibidabo, 39-43, 08035 Barcelona

Disseny: Manel Andreu

Realització editorial: Eureka Media, SL

Cap part d'aquesta publicació, incloent-hi el disseny general i la coberta, no pot ser copiada, reproduïda, emmagatzemada o transmesa de cap manera ni per cap mitjà, tant si és elèctric com químic, mecànic, òptic, de gravació, de fotocòpia o per altres mètodes, sense l'autorització prèvia per escrit dels titulars del copyright.

Objectius

En acabar la lectura d'aquest material haureu pogut assolir els objectius següents:

- 1.** Analitzar la construcció de les identitats personals en els mons virtuals.
- 2.** Ser o no ser. Traspasant les fronteres dels mons virtuals.
- 3.** Aproximar-vos als diferents mons virtuals i tipologies.
- 4.** Valorar els usos educatius dels mons virtuals, per mitjà d'alguns projectes.
- 5.** Identificar les potencialitats i debilitats dels mons virtuals en un context educatiu.

Continguts

Mòdul didàctic 1

El potencial dels mons virtuals 3D com a eina educativa

Ruth Martínez

1. Què és el metavers? Què són els mons virtuals 3D?
2. Què és un avatar? La construcció de la identitat digital
3. Els mons virtuals i la seva tipologia
4. Projectes educatius en mons virtuals