



Presentación Trabajo Final de Grado
Desarrollo de aplicaciones interactivas
Grado Multimedia

Javier Searle Riesgo
14 de Enero de 2017

PRESENTACIÓN

Contenido de la presentación

1 Introducción

2 Motivaciones

3 Desarrollo del proyecto

4 Decisiones tomadas

5 Conclusiones

I. INTRODUCCIÓN

Trabajo de fin de grado

¿Porqué elegí “Desarrollo de aplicaciones interactivas“?

¿Porqué un aplicación de gestión de tareas?

¿Qué es **Plantium**?

2. MOTIVACIONES

¿Qué objetivos tiene Plantium?

Desarrollar una aplicación interactiva completa

Cubrir el mayor espectro curricular posible del grado: diseño, usabilidad, desarrollo...

Experimentar con metodologías de desarrollo ágil desde la programación

Experimentar con nuevas tecnologías y frameworks de desarrollo

Adquirir experiencia

3. DESARROLLO DEL PROYECTO

Proyecto Plantium

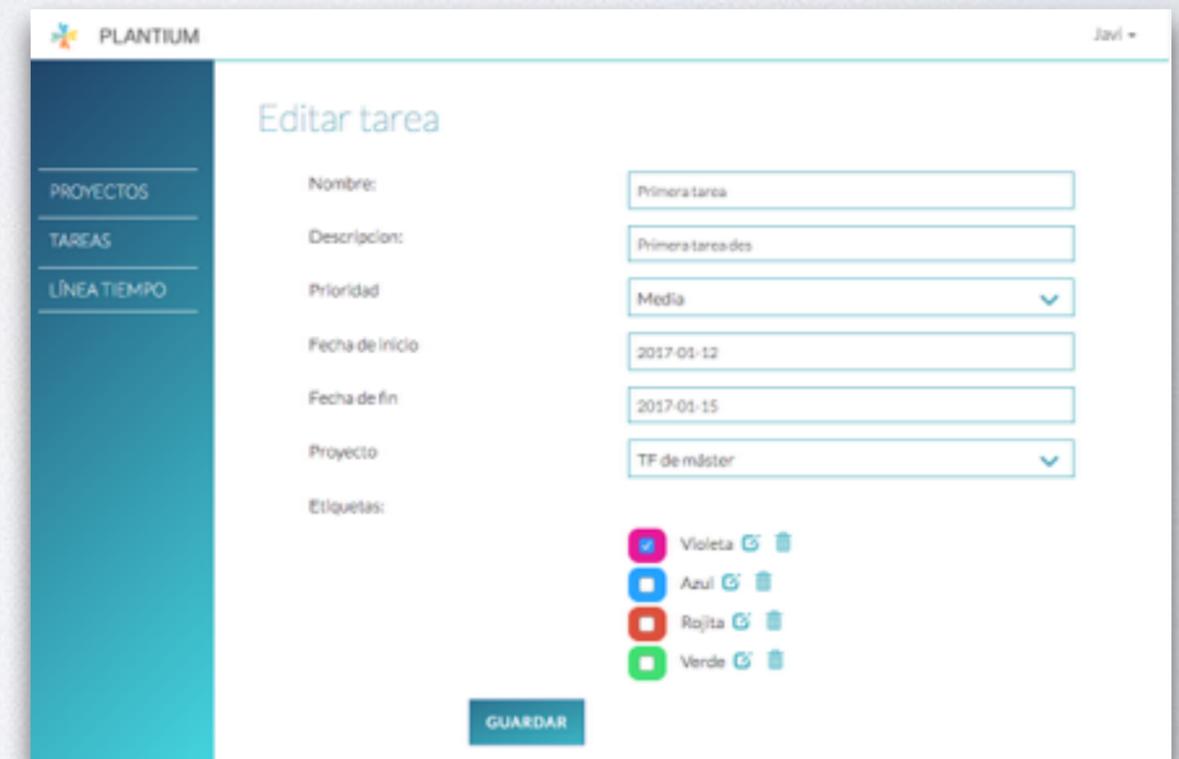
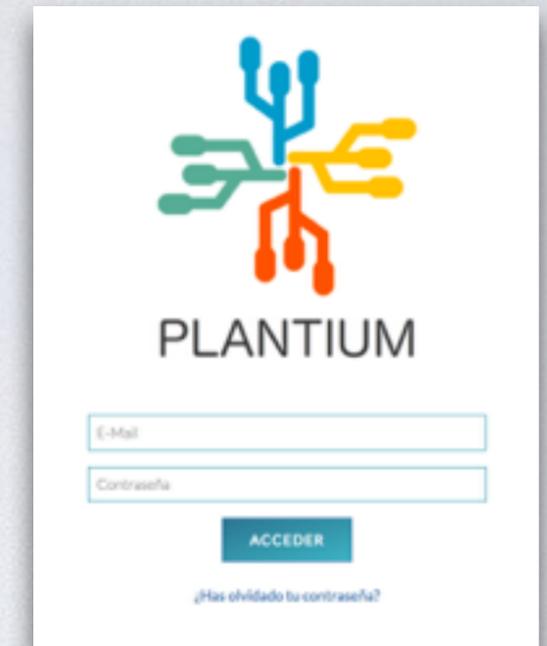
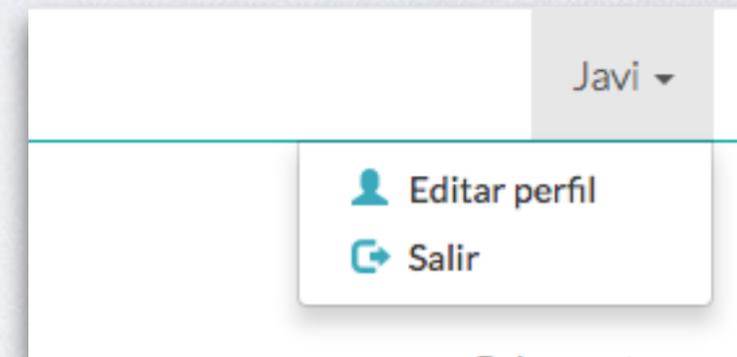
- I. Funcionalidades a desarrollar
- II. Marco del desarrollo / framework
- III. Metodología de trabajo



3. DESARROLLO DEL PROYECTO

I. Funcionalidades a desarrollar

1. Registro usuarios
2. Acceso área privada
3. Creación / edición / eliminación de proyectos
4. Creación / edición / eliminación de tareas



3. DESARROLLO DEL PROYECTO

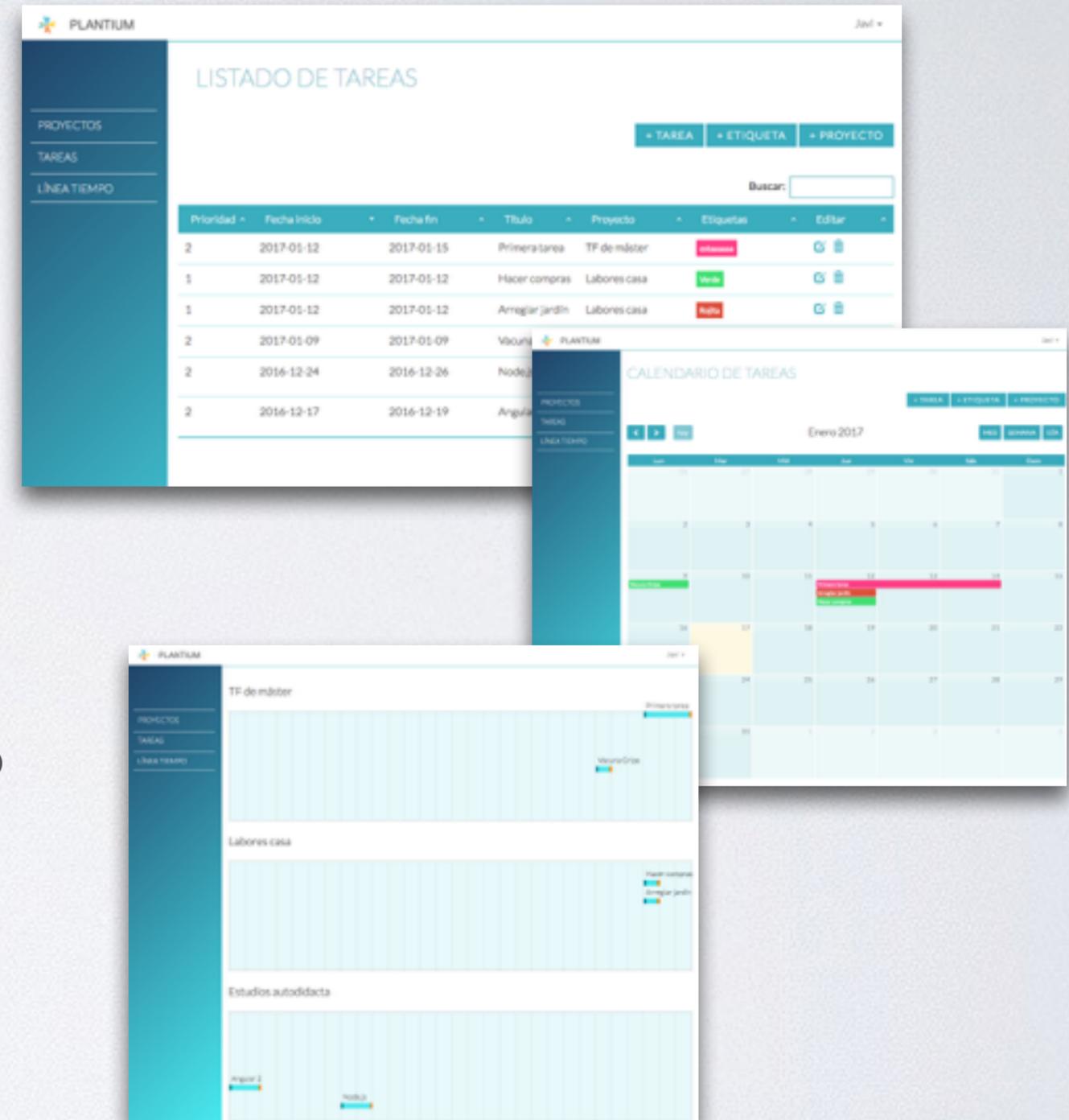
I. Funcionalidades a desarrollar

5. Creación / eliminación de etiquetas

6. Vista calendario de tareas / proyectos

7. Vista listado de tareas / proyectos

8. Vista de línea de tiempo con tareas por proyecto

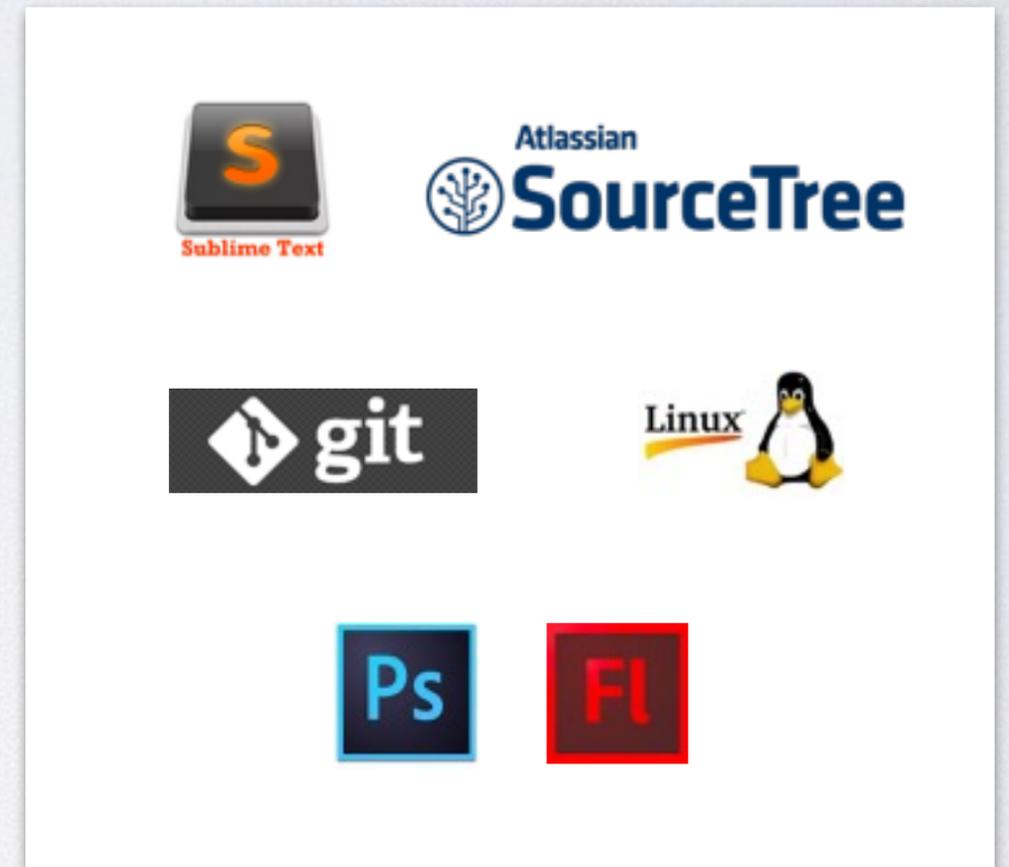


3. DESARROLLO DEL PROYECTO

II. Marco del desarrollo / framework

Herramientas de desarrollo

1. SublimeText 3
2. Control de versiones mediante GIT con SourceTree
3. Consola bash de linux
4. Photoshop y Flash para el diseño



3. DESARROLLO DEL PROYECTO

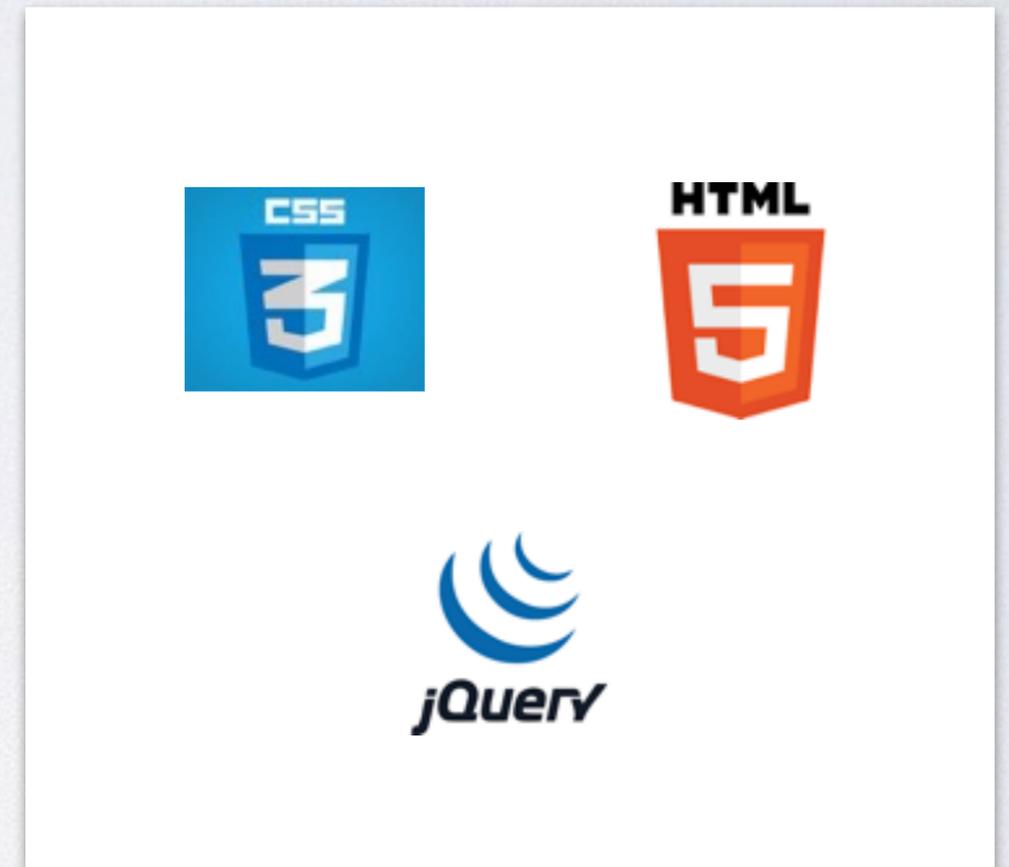
II. Marco del desarrollo / framework

Tecnologías de desarrollo Front-end

1. HTML 5

2. CSS 3

3. Javascript => jQuery



3. DESARROLLO DEL PROYECTO

II. Marco del desarrollo / framework

Tecnologías de desarrollo Back-end

1. PHP 5

2. Laravel

3. Gulp + node.js



3. DESARROLLO DEL PROYECTO

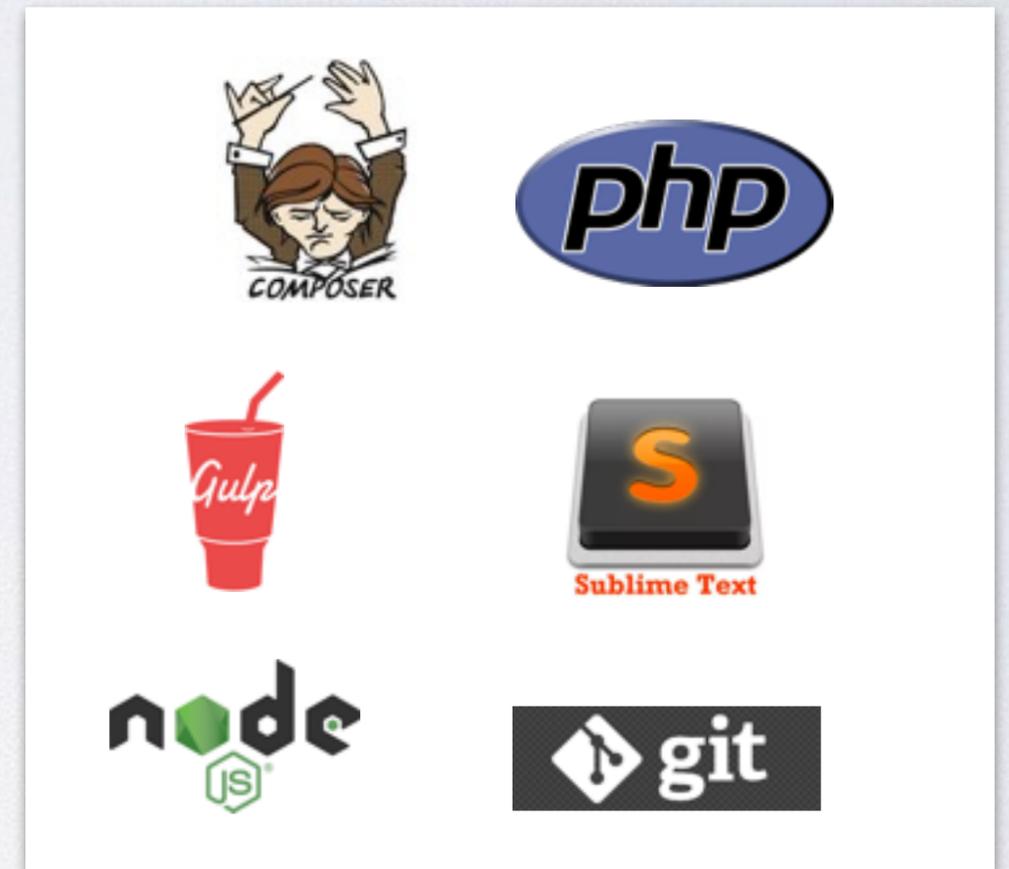
III. Metodología de trabajo

Despliegue de dependencias PHP mediante Composer

Despliegue de JS/CSS mediante NPM y Gulp

Implementación de código con SublimeText

Despliegues a producción mediante GIT



4. DECISIONES TOMADAS

I. Enfoque

No hay búsqueda de innovación en cuanto a producto final

Innovación en cuanto a proceso de desarrollo

Búsqueda de una metodología eficiente para elaborar MPV

Acercamiento a desarrollo ágil iterativo e incremental

4. DECISIONES TOMADAS

II. Viabilidad y sacrificio de funcionalidades

Planificación no cumplida rigurosamente

Disponibilidad limitado y escaso

Complicaciones en integración de librerías: FullCalendar y Datatables

Vista de Línea de tiempo por perfeccionar

5. CONCLUSIONES

Futuros desarrollos

- Mejoras en vista “Línea de tiempo”, en cuanto a mejor diseño y presentación
- Inclusión de estados en tareas y proyectos: Pendiente, En proceso y Realizada
- Adaptación a otros idiomas
- Filtrado rápido de tareas por proyectos en calendario y listado

5. CONCLUSIONES

Conclusiones e impresiones:

Planificación voluble si depende de librerías externas → Más márgenes de tiempo

Desarrollos medios viables con pocos recursos → Con las herramientas oportunas

Sensaciones muy positivas → Mayor confianza

Empleo del framework PHP Laravel / Gulp / jQuery → Muy recomendable

FIN

¡Muchas gracias!