

Trabajo final de Master en desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles

ANTONI MARTIR MILLÁN

Estructura de la presentación

1. Presentación y demostración

2. Datos técnicos

Importancia del dispositivo móvil

- En España, en 2016 cerca del 90% de los móviles son SmartPhone
- Más del 60% de las búsquedas en internet se realizan con el móvil
- El 86% de los directivos de Marketing consideran sus campañas publicitarias a través del móvil efectivas o muy efectivas

Datos estadísticos extraídos del informe *ditrendia*: http://www.amic.media/media/files/file_352_1050.pdf

Aplicación de comunicación con sus clientes personalizable

- Aplicación instalable en el móvil con la imagen de marca de la empresa
- Contenido de la página principal de la aplicación dinámico y centralizado.
- Histórico detallado de pedidos
- Notificaciones sobre el curso del pedido
- Catálogo, ficha del producto

Implantación en DonPin 2002 S.L.

- Empresa ubicada en Getafe
- Distribución de bebidas y productos de alimentación
- Flota de unos 30 camiones de medio tonelaje
- Reparto principalmente en la provincia de Madrid

Demostración

- ❖ Entrada al sistema
- ❖ Lista de pedidos
- ❖ Detalle de pedido
- ❖ Producto mediante código de barras



Planes de futuro

- Estado de pago de facturas
- Catálogo completo de productos
- Entrada de pedidos desde la aplicación

Tecnologías evaluadas

➤ Aplicación Nativa

- Multiplataforma muy costosa, mayor integración

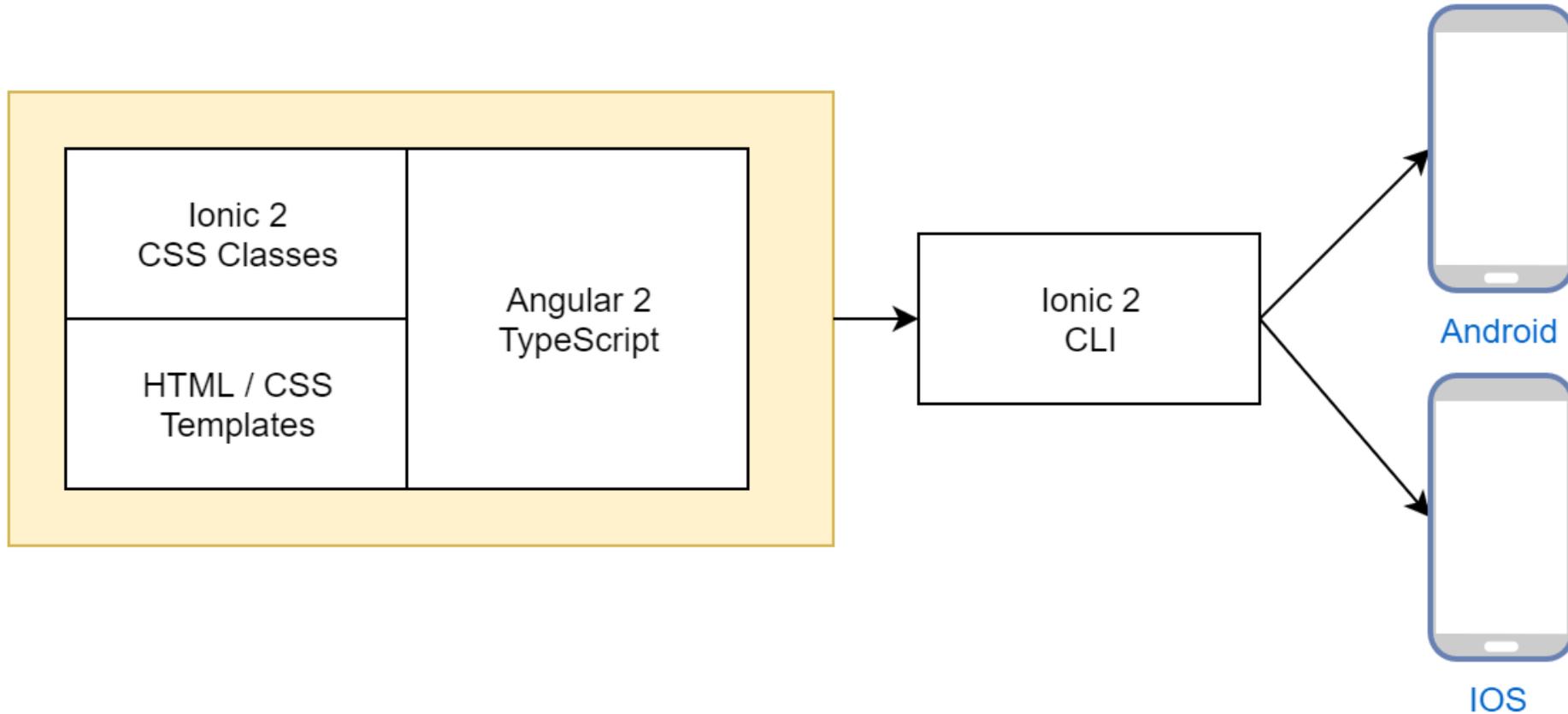
➤ Aplicación Híbrida. Apache Cordova, Ionic 2

- Menor integración, multiplataforma mucho más fácil

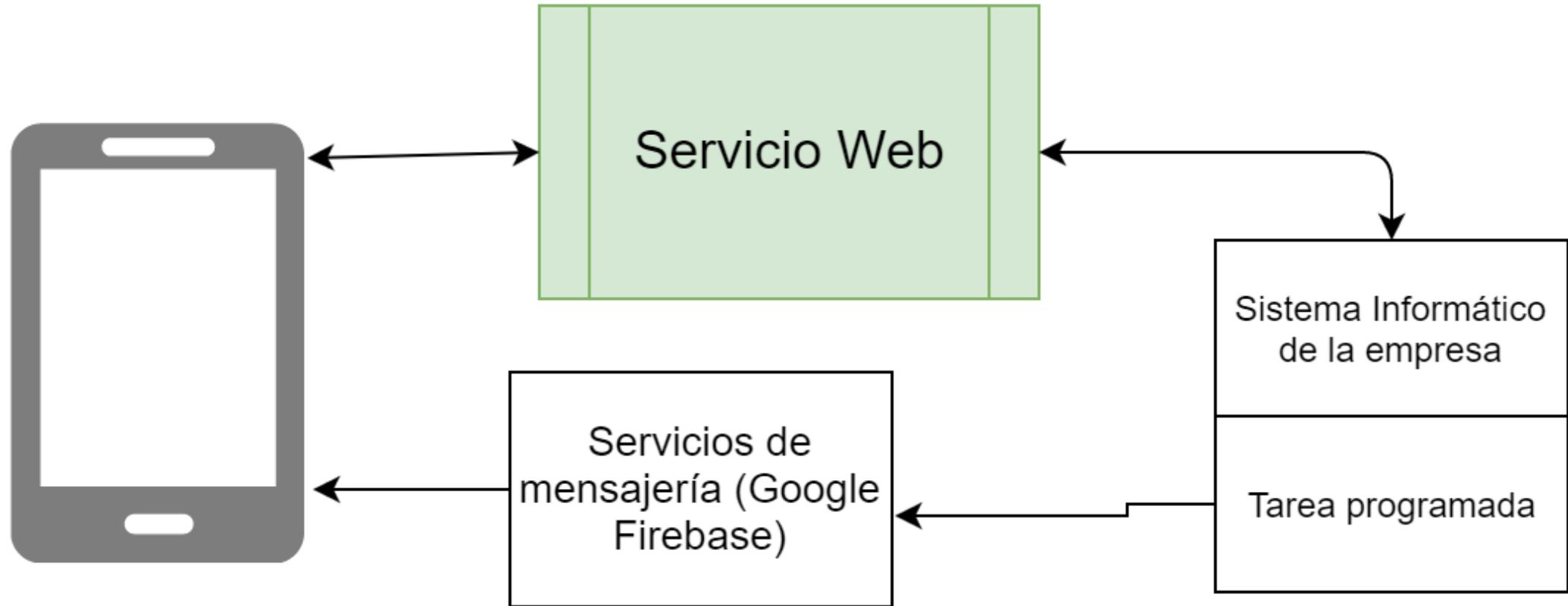
➤ Alternativa un solo lenguaje(C#): Xamarin Forms

- Compartición del código, personalización de la interfaz compleja

Tecnología seleccionada

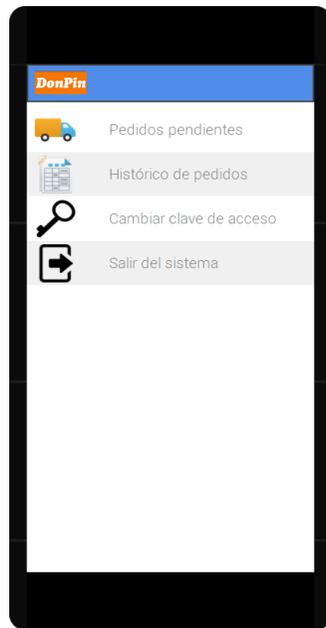


Flujo de datos



Diseño del prototipo

PROTOTIPO CON JUSTINMIND

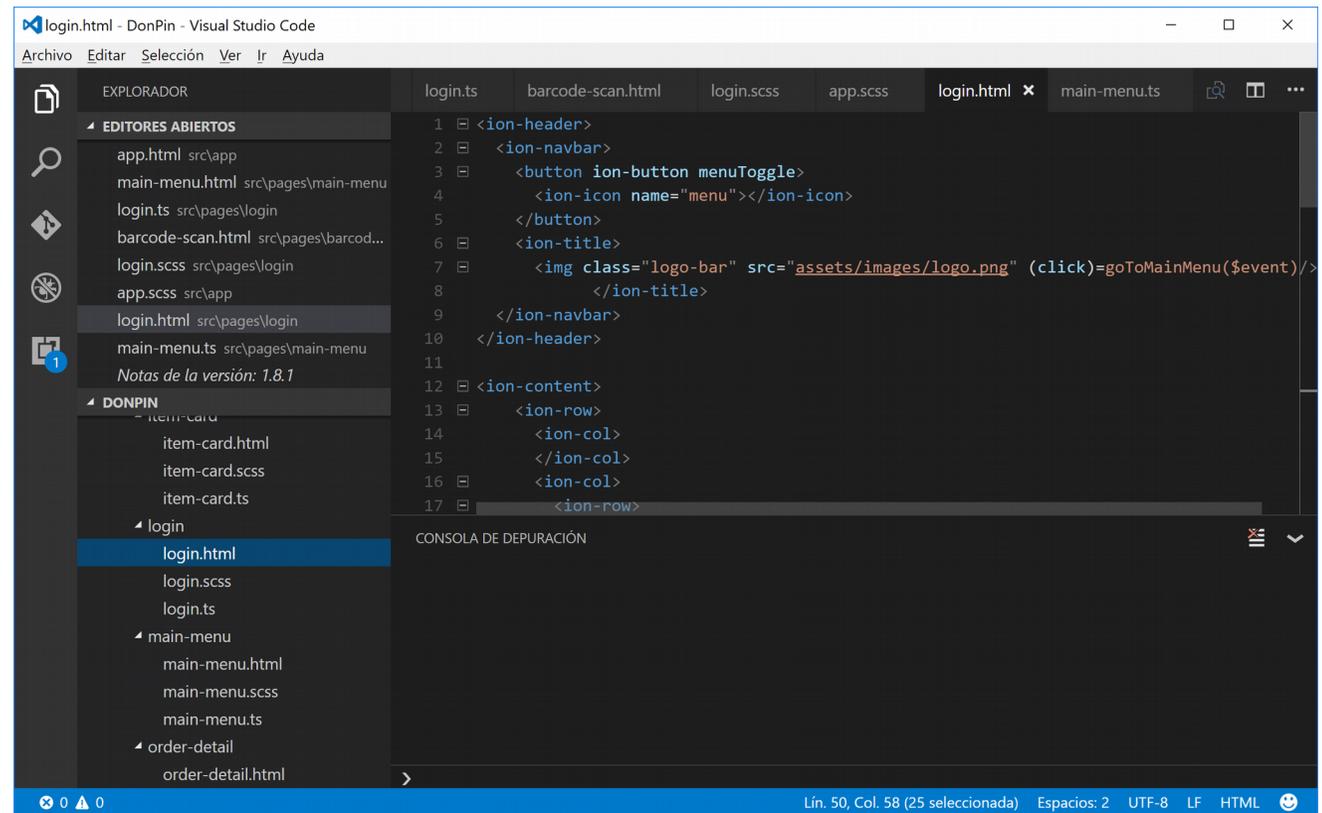


DISEÑO FINAL



Implementación

- Ionic 2 Command Line Interface (CLI)
- Visual Studio Code
 - Editor HTML
 - Editor CSS
 - Editor TypeScript
- Depuración en Google Chrome y Android



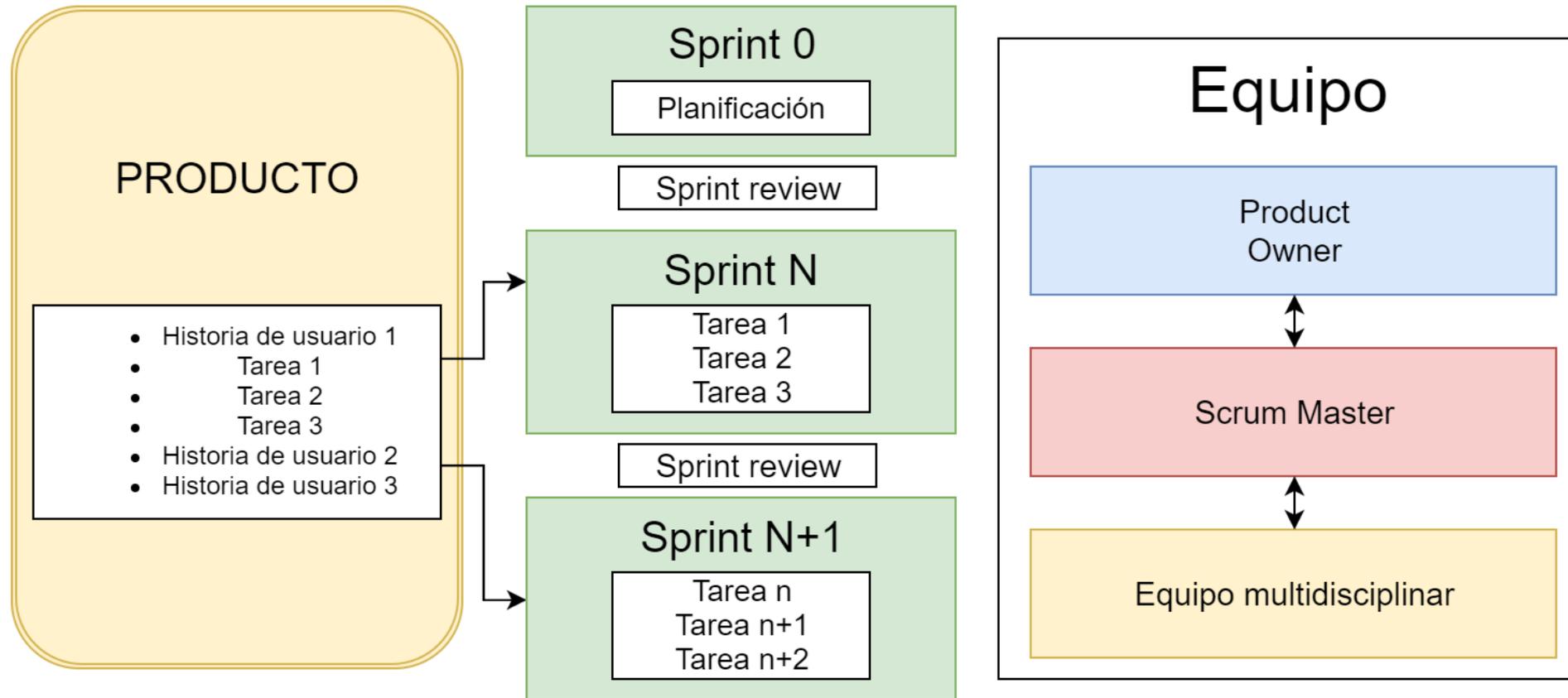
```
login.html - DonPin - Visual Studio Code
Archivo  Editar  Selección  Ver  Ir  Ayuda

EXPLORADOR
└─ EDITORES ABIERTOS
  app.html src\app
  main-menu.html src\pages\main-menu
  login.ts src\pages\login
  barcode-scan.html src\pages\barcod...
  login.scss src\pages\login
  app.scss src\app
  login.html src\pages\login
  main-menu.ts src\pages\main-menu
  Notas de la versión: 1.8.1
└─ DONPIN
  └─ item-card
    item-card.html
    item-card.scss
    item-card.ts
  └─ login
    login.html
    login.scss
    login.ts
  └─ main-menu
    main-menu.html
    main-menu.scss
    main-menu.ts
  └─ order-detail
    order-detail.html

login.ts  barcode-scan.html  login.scss  app.scss  login.html x  main-menu.ts
1  <ion-header>
2  <ion-navbar>
3  <button ion-button menuToggle>
4  <ion-icon name="menu"></ion-icon>
5  </button>
6  <ion-title>
7  
8  </ion-title>
9  </ion-navbar>
10 </ion-header>
11
12 <ion-content>
13 <ion-row>
14 <ion-col>
15 </ion-col>
16 <ion-col>
17 </ion-row>

CONSOLA DE DEPURACIÓN
x 0 0 0  Lín. 50, Col. 58 (25 seleccionada)  Espacios: 2  UTF-8  LF  HTML
```

Gestión del proyecto con Scrum



Conclusiones

- Estimaciones de tiempos acertadas
- El uso de Ionic 2 con TypeScript aceleró el desarrollo
- Ionic 2 y Angular son muy sensibles a la sintaxis html
- HTML/CSS, JavaScript, TypeScript, ASP WebAPI (WebService C#)