

# Treball Final de Màster

## Presentació projecte

**KPAX2:**

**Instal·lació a Ubuntu 16.04 LTS**

**Revisió i adaptació de connectors**

**Revisió CSS**

**KPAX2:**  
**Instal·lació a Ubuntu 16.04 LTS**  
**Revisió i adaptació de connectors**  
**Revisió CSS**

# ÍNDEX

- 1.Introducció
- 2.Objectius
- 3.Antecedents
- 4.Explicació del projecte
- 5.Interfícies d'usuari
- 6.Metodologia
- 7.Estimació del cost i les hores de treball
- 8.Què aporta el projecte?
- 9.Conclusions

## 1. Introducció

### KPAX2:

- Xarxa social basada en Elgg.
- Proposta per la UOC per a l'aprenentatge mitjançant jocs
- Darrera versió en funcionament (no en producció):
  - SO: Ubuntu 15.10
  - Apache 2
  - PHP 5.2.0
  - MySQL 5.6.31
  - Elgg 2.1.1

## 2.Objectius



### 3. Antecedents

KPAX1.0: elgg 1.6

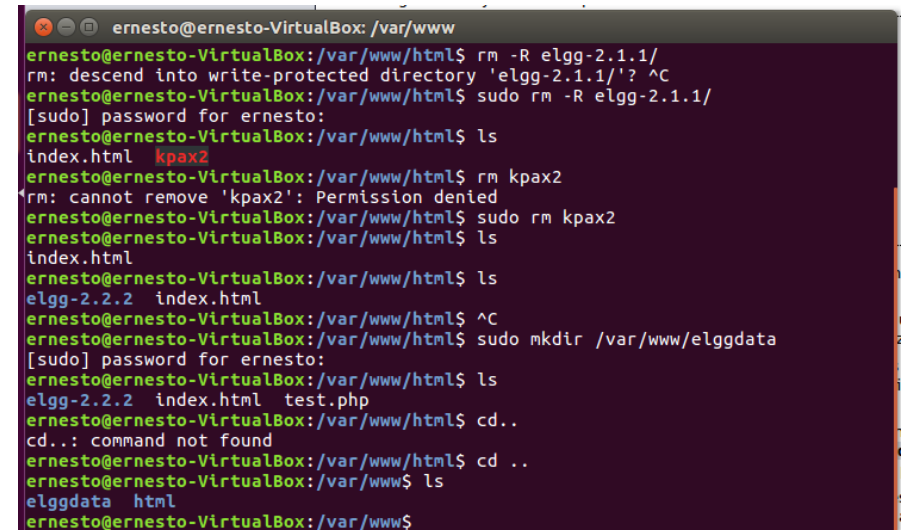
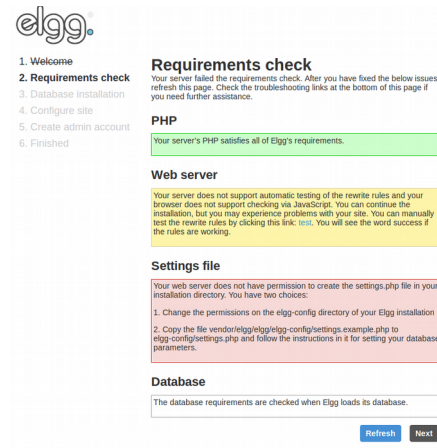
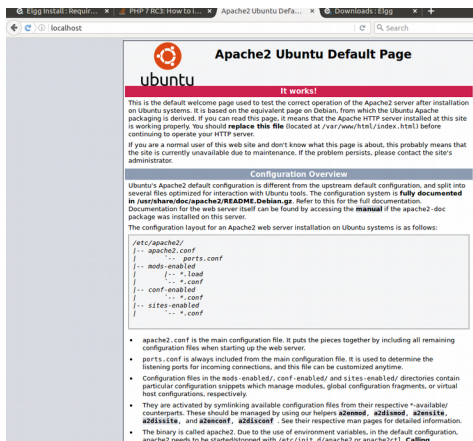
KPAX2.0: elgg 2.2.1

## 4. Explicació del projecte

- La part fonamental del projecte és aconseguir instal·lar correctament KPAX2 sobre Ubuntu 16.04 LTS, i que s'executin totes les seues funcionalitats.
- S'haurà d'estudiar el funcionament del procés d'instal·lació de la darrera versió en funcionament (sobre Ubuntu 15.10)
- Una vegada comprovat el funcionament, s'haurà de confeccionar l'Script per automatitzar al màxim el procés d'instal·lació, i indicar aquelles passes per al seu correcte funcionament.
- Finalment, es podrà procedir a millorar alguns dels connectors ja existents
- Tot el projecte s'implementarà damunt una màquina virtual (VirtualBox) d'Ubuntu 16.04 LTS amb 2 GB de RAM i 25 GB d'espai dinàmic de disc.

# 5. Interfícies d'usuari

Bàsicament tindrem 2 tipus d'interfície d'usuari: WEB i MODE TEXT. En funció del sistema que estiguem tractant, haurem d'utilitzar unes o unes altres.





## 6. Metodologia

- Utilitzarem una metodologia «àgil»
- L'eina de seguiment serà Trello
- El contacte amb el client i el consultor serà via mail o per videoconferència, amb periodicitat setmanal

## 7. Estimació del cost i de les hores de treball

### Cost de desenvolupament (llicències):

Al tractar-se de programari lliure, aquest cost serà 0.

### Cost d'hores de treball:

En principi el temps dedicat al projecte serà de 375 hores. En aquest temps estaran incloses totes les fases del projecte, des de l'estudi de viabilitat fins a la implantació.

## 8. Què aporta el projecte

- A) Actualització a la darrera versió d'elgg (2.2.2)
- B) Instal·lació sobre Ubuntu 16.04 LTS (suport garantit fins 2020)
- C) Utilització de les darreres versions de PHP (7) y MySQL(5.7.16)
- D) Automatització del procés d'instal·lació i configuració

## 9. Conclusions (I)

- La viabilitat del projecte és correcta, quant a objectius plantejats i temps necessari estimat per a la seua realització, tot i que les hores de desenvolupament poden alterar-se en funció de la complexitat dels connectors existents.
- Els beneficis esperats contribuiran a fer més estable la plataforma KPAX2, incorporant les darreres versions tant d'**Elgg**, com dels sistemes necessaris (APACHE2, PHP i MySQL)

## 9. Conclusions (II)

### Objectius aconseguits

- Creació script instal·lació damunt Ubuntu 16.04 LTS ✓
- Correcció connectors per la correcta visualització de les interfícies del frontal ✓
- Correcció errades detectades en càrrega d'algunes pàgines ✓
- Adaptació del connector likesKpax ✗  
(punt de partida proper desenvolupament)

## 9. Conclusions (i III)

### Millores

- Independitzar el connector *theme\_kPAX* del connector *aalborg\_theme*
- Corregir l'errada de desconnexió del servidor en determinades pàgines
- Revisar les crides al servidor relatives als m'agrada/no m'agrada
- Aïllar el connector *likeKpax* de la base de dades *Elgg*.
- Valorar la possibilitat de re-anomenar els mètodes del connector d'*Elgg*, *likes*, per poder utilitzar-lo conjuntament amb *likeKpax*.