

---

# DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE LA APLICACIÓN "WORKOUT SHARE"

---

Director: Eduard Martin Lineros

Alumno: Joan Josep Sanchez Aznar

---

# Contenidos

---

1. Introducción
  2. Objetivos
  3. Metodología
  4. Planificación
  5. Casos de uso
  6. Diseño conceptual
  7. Prototipo
  8. Evaluación
  9. Conclusiones
  10. Demo
-

# 1. Introducción

---

- ❑ Necesidad en aumento de hacer deporte
  - ❑ Entorno exterior o gimnasio
  - ❑ Fácil de usar sin conocimientos
-

## 2. Objetivos

---

- ❑ Diseño e implementación de una aplicación de WorkOuts
  - ❑ Funcionalidades: Crear, consultar, puntuar, registrar, visualización y compartir.
-

# 3. Metodología

---

- ❑ Metodología Scrum (agile)
  - ❑ Flexibilidad a cambios
  - ❑ Reducción riesgos
  - ❑ Planificación de sprints

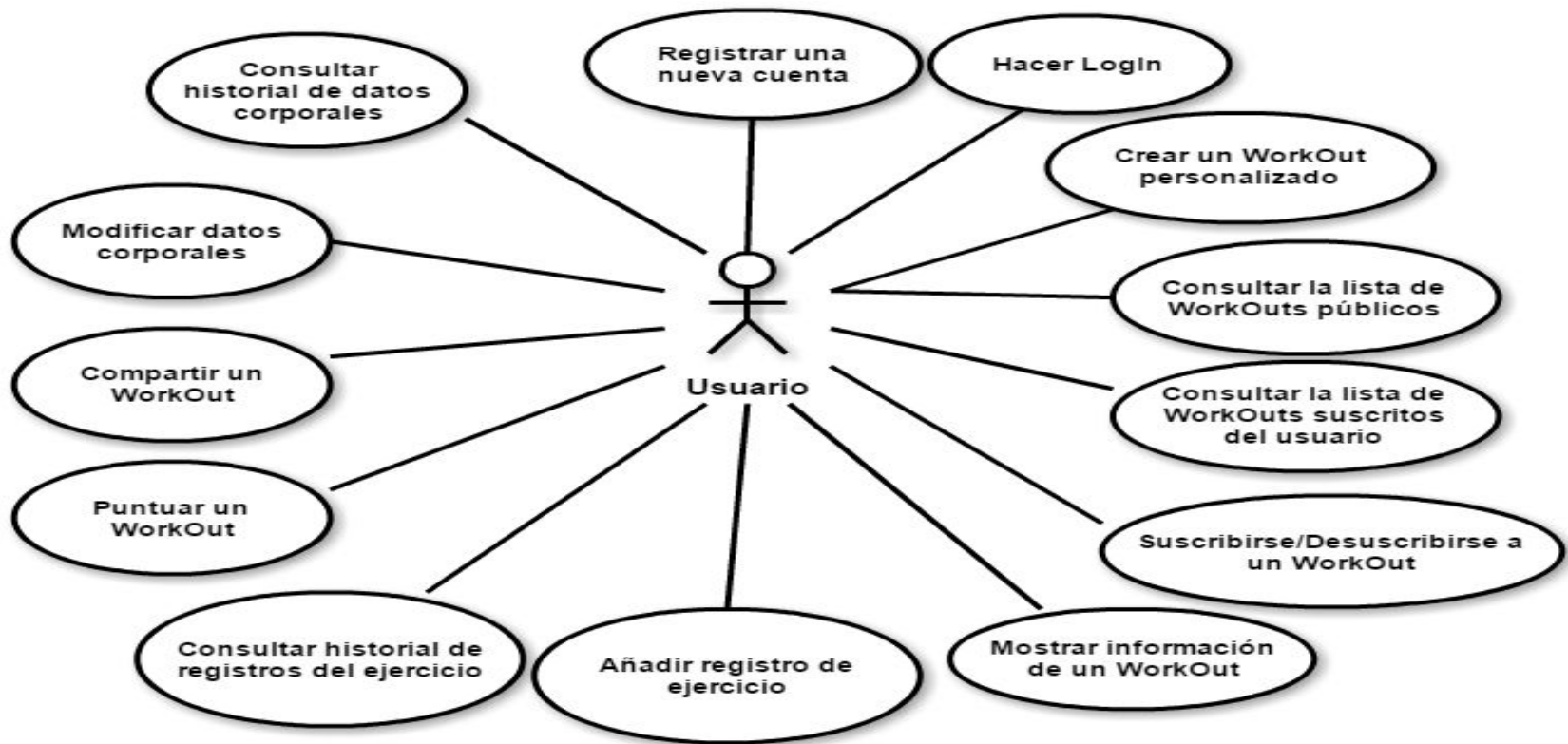


# 4. Planificación

Task Name	Start	Finish	Horas	Mar					Abr					May								
				Feb 19	Feb 26	Mar 5	Mar 12	Mar 19	Mar 26	Abr 2	Abr 9	Abr 16	Abr 23	Abr 30	May 7	May 14	May 21	May 28	Jun 4	Jun		
<b>[-] Sprint 1 ( PEC1 - Plan de Trabajo )</b>	22/02/17	15/03/17	16h																			
Tarea 1: Contexto	23/02/17	25/02/17	3h																			
Tarea 2: Objetivos	27/02/17	01/03/17	3h																			
Tarea 3: Metodología	03/03/17	04/03/17	2h																			
Tarea 4: Planificación	06/03/17	11/03/17	6h																			
Tarea 5: Productos obtenidos	14/03/17	15/03/17	2h																			
<b>[-] Sprint 2 ( PEC2 - Diseño )</b>	16/03/17	05/04/17	21h																			
Tarea 1: Recogida de requisitos	16/03/17	17/03/17	2h																			
Tarea 2: Condiciones y contexto de uso	18/03/17	19/03/17	2h																			
Tarea 3: Escenarios de uso	20/03/17	25/03/17	6h																			
Tarea 4: Flujos de interacción	26/03/17	28/03/17	3h																			
Tarea 5: Prototipo del diseño	29/03/17	05/04/17	8h																			
<b>[-] Sprint 3 ( PEC2 - Implementación )</b>	06/04/17	17/05/17	65h																			
Tarea 1: Creación e integración de Firebase a la aplicación	06/04/17	09/04/17	8h																			
Tarea 2: Desarrollo de la funcionalidad de creación de un workout	11/04/17	18/04/17	16h																			
Tarea 3: Desarrollo de la consulta de workouts	20/04/17	29/04/17	20h																			
Tarea 4: Desarrollo de la funcionalidad de puntuar un workout	30/04/17	02/05/17	6h																			
Tarea 5: Desarrollo de la funcionalidad de compartir un workout	04/05/17	07/05/17	8h																			
Tarea 6: Documentación de las decisiones tomadas en la implementación	10/05/17	16/05/17	7h																			
<b>[-] Sprint 4 ( PEC4 - Entrega final )</b>	18/05/17	07/06/17	21h																			
Tarea 1: Revisión diseño	18/05/17	23/05/17	6h																			
Tarea 2: Revisión implementación	24/05/17	01/06/17	9h																			
Tarea 3: Revisión memoria	02/06/17	07/06/17	6h																			
<b>ESTIMACION TOTAL</b>			123h																			

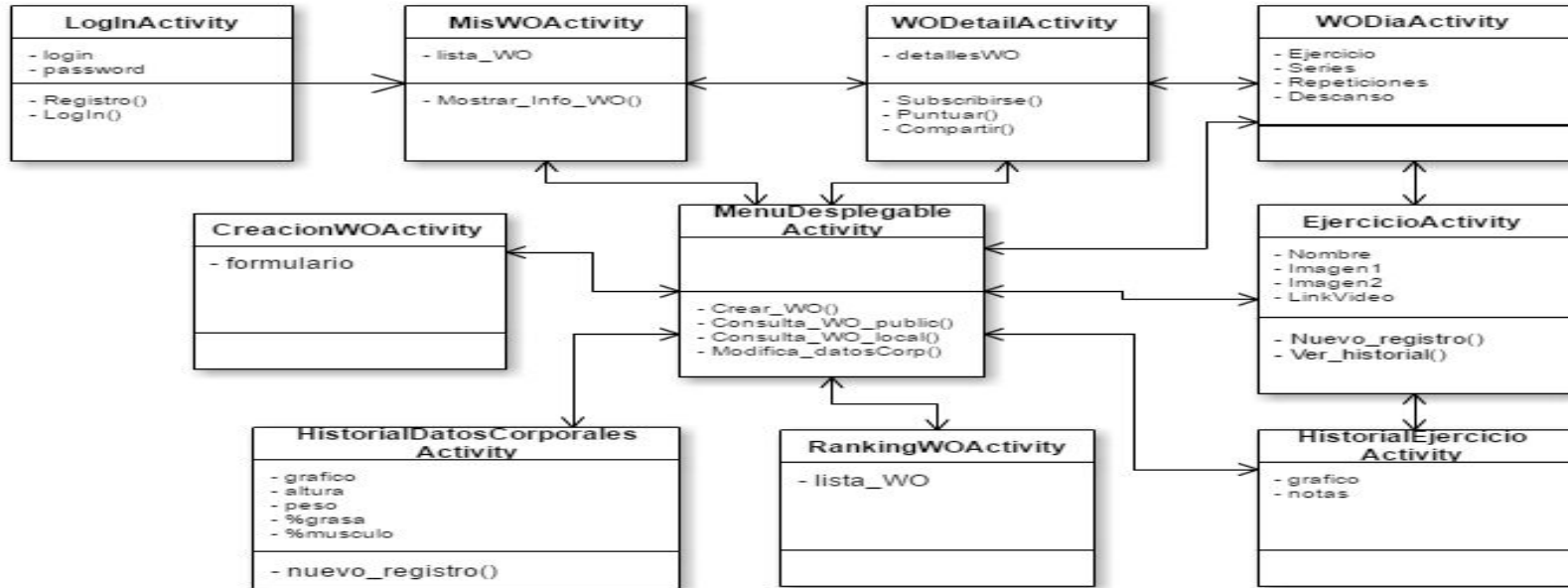
# 5. Casos de uso

---



# 6. Diseño conceptual

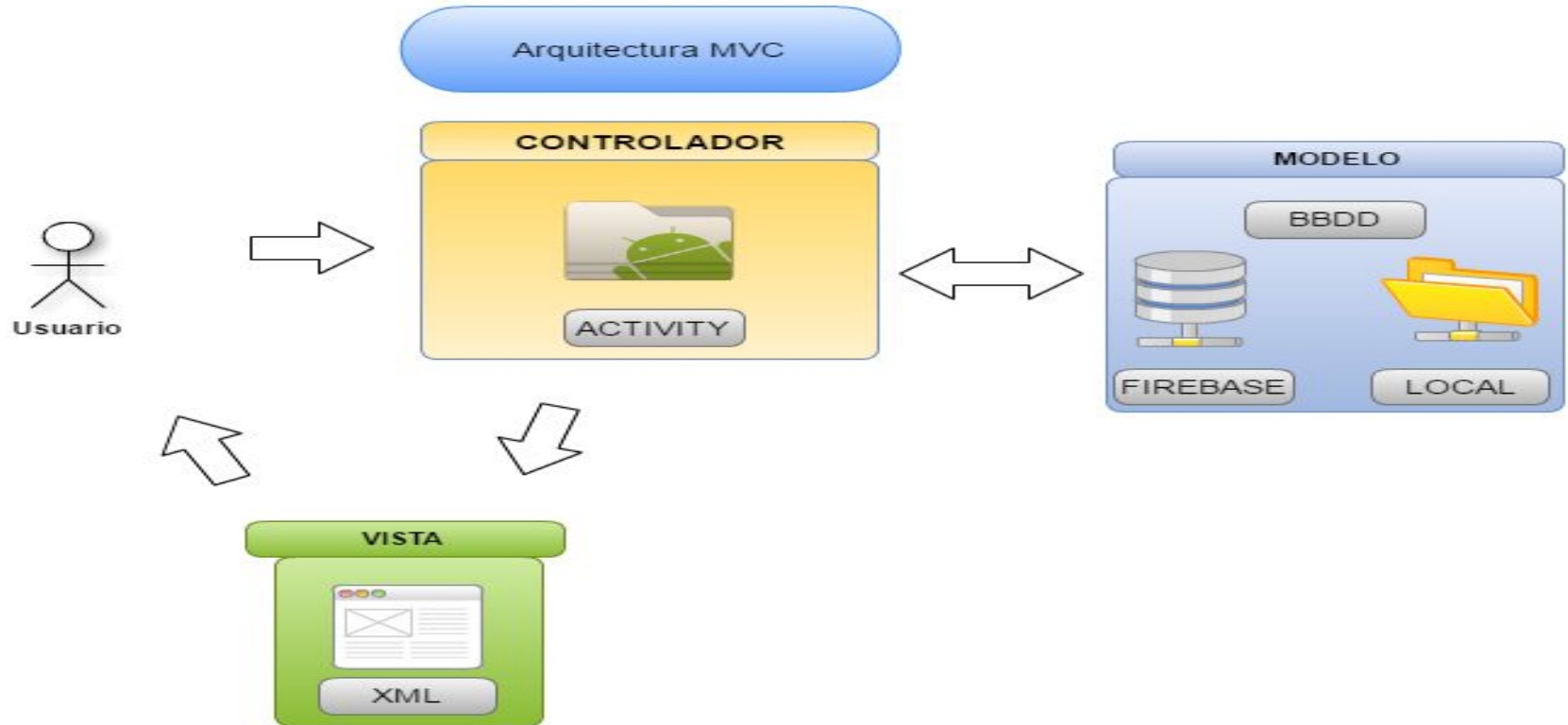
## Diseño clases





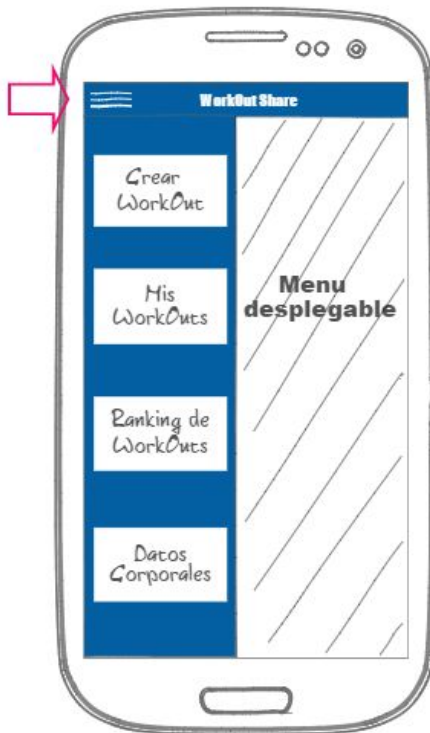
# 6. Diseño conceptual

---



# 7. Prototipo

---



# 8. Evaluación

---

- ❑ Planificación
  - ❑ Sprint 4 actual
  - ❑ 10% desviación horas
  - ❑ Sprints superados



# 8. Evaluación

## Arquitectura

### BodyData + ×

-KkD76beHx460jXAC1am

email: "123456@gmail.com"

fat: 30

height: 180

muscle: 30

weight: 80

### Users + ×

+ -Kk81Mk\_XywbgKDJUqBh

+ -KkIdCdnDipo7TaH-qLp

+ -KkliOws1T8NivID-xyt

-KkK0u\_wx\_JoAZVy5LEF

email: "juanchowman@gmail.com"

subKeys

0: "-KkK1h5RXpwQSc1MqwL"

1: "-KkK3WMutBJ95j7h-kR"

2: "-KkIxpIHBXF8ipw\_BNW"

+ -KkMkIVic9u6lenHxSJ9

### WorkOuts

+ -KkIx3V8q7Fxl-04d-Tf

+ -KkIxkH9pzGHmwnTST4b

+ -KkIxpIHBXF8ipw\_BNWH

-KkK1h5RXpwQSc1MqwLw

description: "lunes: pierna y cardio\nmartes: espalda, biceps"

key: "-KkK1h5RXpwQSc1MqwL"

name: "Rutina Juanjc" ×

score: 4

totalScore: 12

user: "juanchowman@gmail.com"

votes: 3

# 8. Evaluación

---

## Clases



# 10. Conclusiones

---

- ❑ Conocimientos
- ❑ Implementación de la totalidad de funcionalidades
- ❑ Planificación cumplida
- ❑ Líneas de trabajo futuro



# 10. Demo

---

