



Trabajo final de máster

Mejora en el listado de juegos de kPax

Por Javier Ramírez Sánchez

Master en Software Libre



¿Qué es kPax?

kPax es una plataforma de juegos serios para mejorar el aprendizaje gracias a la gamificación multiplicando la divulgación.

Proyecto Anterior - Albert Giró Oriol

The screenshot shows a web application interface for 'My New Community'. The top navigation bar includes 'Activity', 'Blogs', 'Bookmarks', 'Files', 'Games', and 'More'. The 'Games' menu item is highlighted with a red box and the number '1'. Below the navigation bar, there is a search bar and a 'Games' section with an 'add product' button. The search form is highlighted with a red box and the number '2'. The search form includes fields for 'Name', 'Category', 'Platform', 'Skill', 'Minimum age', and 'Sort', along with a 'Search' button. Below the search form is a 'Games list' section, highlighted with a red box and the number '3'. The 'Games list' section contains a table with the following data:

Game	Category	Platform	Skill	Minimum age
Joc 1	Category 1	Platform 1	Skill 1	18 ages
Joc 2	Category 2	Platform 2	Skill 2	3 ages
Joc 3	Category 3	Platform 3	Skill 3	12 ages

Proyecto Anterior - Víctor Corral Blanch

Develop > Games

Games

1

2

Category

All

Category 1

Category 2

Category 3

Name:

Platform: AI

Tag:

Skill: AI

Metadata: AI

Sort: Name










3

4

5

Next

Game's list

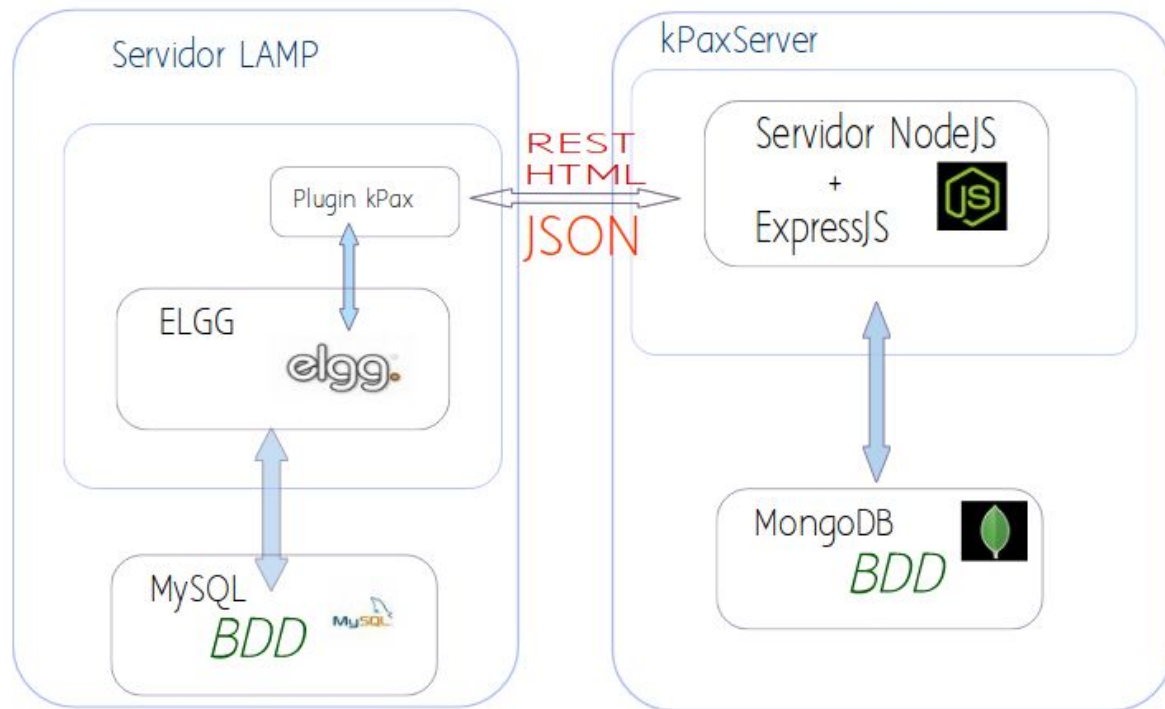
 Joc 01 Descripció Joc 01 Category 3 tag01	 Joc 02 Descripció Joc 02 Category 3 tag02	 Joc 03 Descripció Joc 03 Category 3 tag03
 Joc 04 Descripció Joc 04 Category 3 tag04	 Joc 05 Descripció Joc 05 Category 3 tag05	 Joc 06 Descripció Joc 06 Category 1 tag05 tag01
 Joc 07 Descripció Joc 07 Category 1 tag07 tag02	 Joc 08 Descripció Joc 08 Category 1 tag08 tag03	 Joc 09 Descripció Joc 09 Category 1 tag05 tag04

Proyecto Anterior - Marc Barceló Martí

The screenshot displays a game store application interface. On the left is a vertical navigation menu with the following items: Games (highlighted in blue), All, Android, Browser, iOS, and Help. The main content area features a search bar at the top with a dropdown menu set to 'name' and a 'Search' button. Below the search bar are four filter and sort options: 'Categories: All', 'Skills: All', 'Metadata: Any', and 'Sort by Name'. The game listings are arranged in a 2x4 grid. Each game card includes a cover image, a title, a developer name, a star rating, and a price. The games shown are:

- Game 1: Cover of a person in a dark suit, titled 'Game 1', developer 'Joc 01', 5 stars, 0.00 €.
- Game 2: Cover of a soccer ball, titled 'Game 2', developer 'Joc 02', 5 stars, 0.00 €.
- Game 3: Cover with colorful abstract patterns, titled 'Game 3', developer 'Joc 03', 5 stars, 0.00 €.
- Game 4: Cover of a black sports car, titled 'Game 4', developer 'Joc 04', 5 stars, 0.00 €.
- Game 6: Cover of two people wrestling, titled 'GAME 6', developer 'Joc 05', 5 stars, 0.00 €.
- Game 7: Cover with colorful geometric shapes, titled 'Game 7', developer 'Joc 06', 5 stars, 0.00 €.
- Game 8: Cover with a group of people, titled 'Game 8', developer 'Joc 07', 5 stars, 0.00 €.
- Game 9: Cover of a target with an arrow, titled 'GAME 9', developer 'Joc 08', 5 stars, 0.00 €.

Cambio de infraestructura



Retos propuestos

Adaptar a la nueva infraestructura, la interfaz gráfica de Víctor Corral Blanch

- Se realizaron muchos cambios, en la infraestructura.
- Crear las funciones necesarias para poder generar unos criterios de búsqueda coherentes.
- Colaborar en un proyecto de software libre con colaboradores.

¿Qué novedades presenta el proyecto?

Wiki para no tener problemas con la instalación del entorno servidor.

Creación de categorías por tipo.

Visualización de imagen del juego en el listado.

Listado de juegos similares.

Siguientes pasos

Podemos dockerizar la aplicación, esto permitirá tener una escalabilidad automática.

Recopilar los desarrollos y adaptarlos al nuevo backend.

Mejorar el diseño.

Crear un sistema de comentarios.

Limpieza de código, quitar el código que no tenga sentido con la nueva infraestructura.

Conclusiones

Aprender a trabajar en un proyecto de software libre y en equipo.

Posibilidad de volver antes de implementar MongoDB.

Importancia de añadir a la rama central del proyecto y que el código no se quede aislado.

Importancia de coordinar cambios estructurales, como modificaciones en la base de datos.

Demo

¿Que puede salir mal?