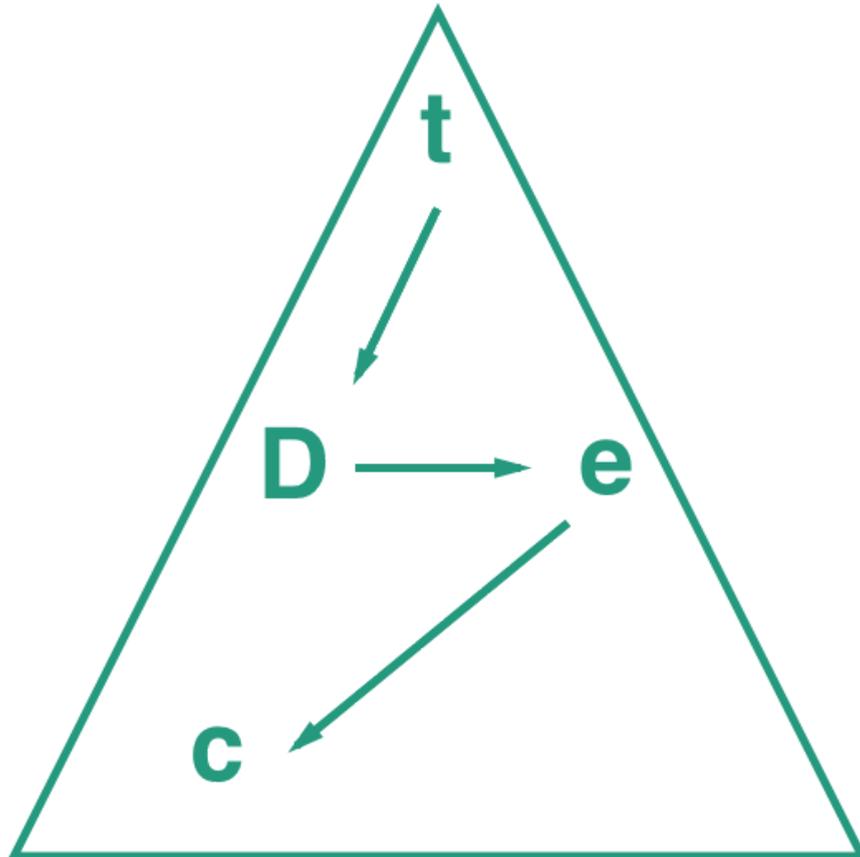


Manual de usuario tDec



Pantalla principal (Home)	2
Menú	2
Ejecución de sub-aplicación	2
Edición de sub-aplicación	4
Importar sub-aplicación	5
Crear sub-aplicación	6
Editar	6
Editar información	6
Descargar	7
Eliminar	8
Editar	8
Seleccionar pantalla inicial	8
Crear pantalla	8
Editar pantalla	9
Textos	10
Tareas	10
Opciones	10
Botones	10
Guardar	11
Eliminar	11

La aplicación está dividida en dos funcionalidades bien diferenciadas: ejecución y edición de sub-aplicaciones.

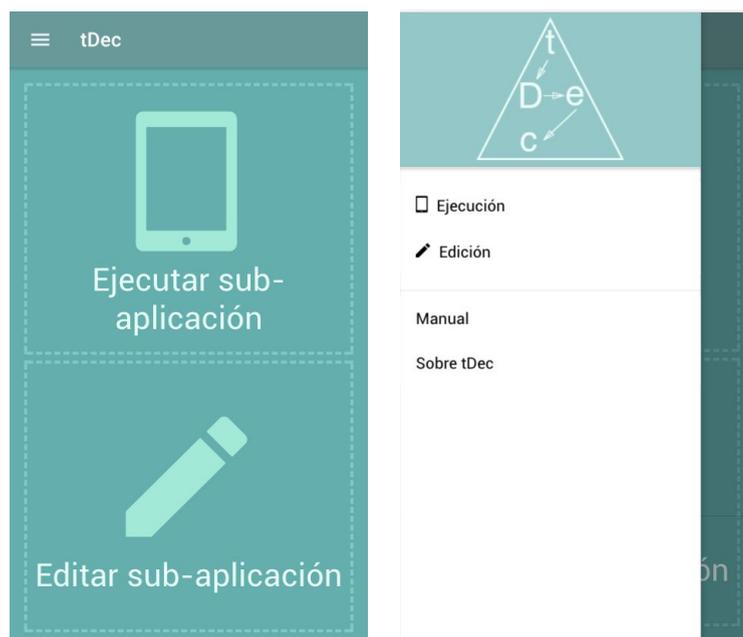
A continuación se explican las funcionalidades de cada pantalla de la aplicación.

Pantalla principal (Home)

La pantalla principal consta de dos opciones: Ejecutar sub-aplicación y Editar sub-aplicación. Para acceder a cualquiera de las dos opciones, solo es necesario presionar el cuadro correspondiente.

Menú

El menú consta de cuatro opciones distintas: Ejecución, Edición, Manual, y Sobre tDec. Para acceder a cualquiera de las opciones, solo es necesario presionar sobre la opción que se quiera acceder.

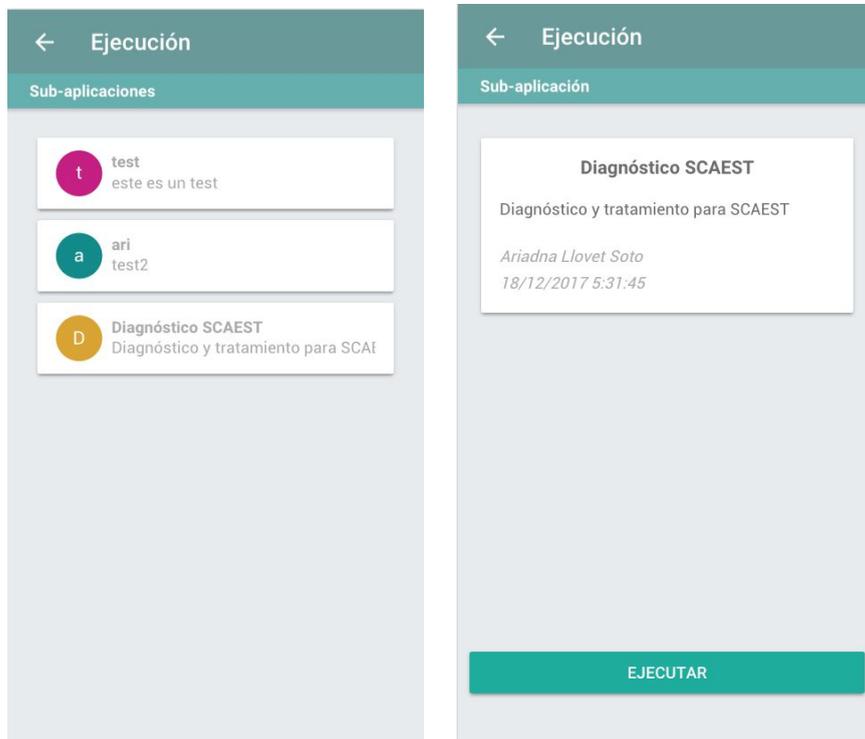


Ejecución de sub-aplicación

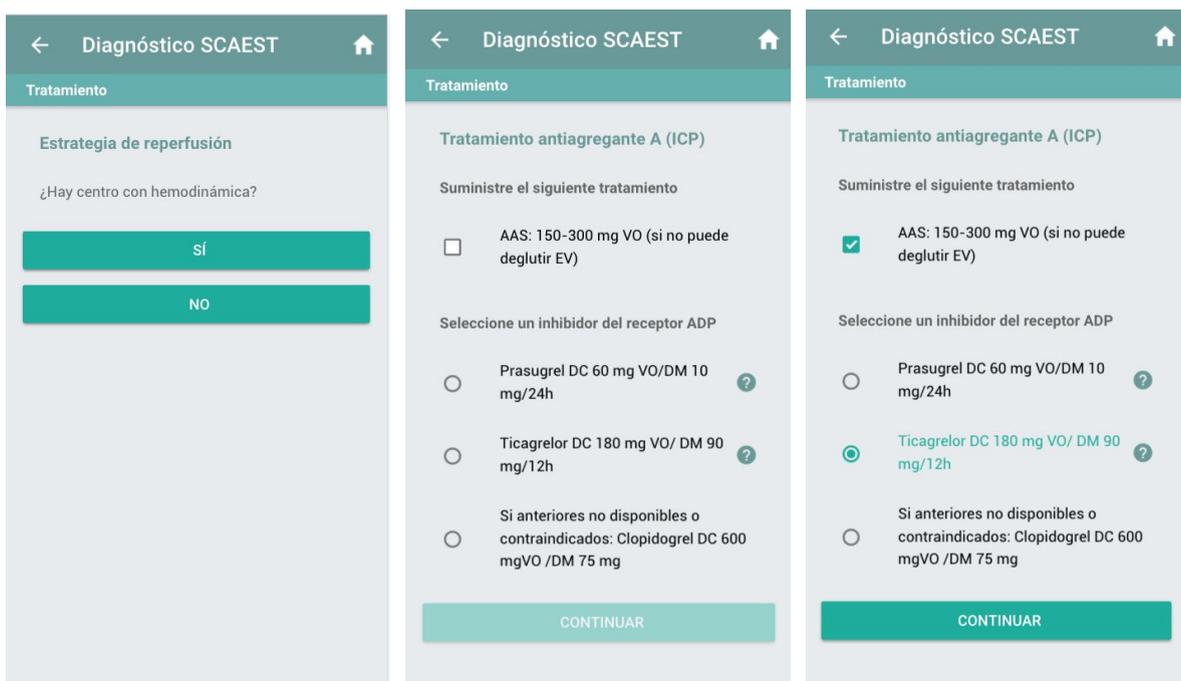
Tras acceder a la opción de ejecución de sub-aplicación, se muestra por pantalla una lista con todas las sub-aplicaciones disponibles para ejecutar.

Para seleccionar la sub-aplicación a ejecutar, solo es necesario presionar sobre ella. Y a continuación, se presenta la ficha informativa de la aplicación. En ella se muestra: el

nombre, la descripción, el autor, y la última fecha de modificación. Para empezar la ejecución de la sub-aplicación, solo es necesario presionar el botón “EJECUTAR”.



Una sub-aplicación está compuesta por una serie de pantallas, normalmente preguntas/respuestas o instrucciones, que el usuario debe contestar para llegar a la conclusión deseada.



Para acceder a las siguientes pantallas, el usuario debe presionar sobre uno de los botones disponibles.

Si la pantalla actual dispone de tareas y/o opciones, los botones se mostrarán desactivados hasta que el usuario haya marcado todas las tareas y/o seleccionado una de las opciones.

Cuando un texto dispone de más información, se muestra un icono en forma de interrogante que, al presionar sobre él, abre una nueva pantalla mostrando la información adicional.

Para cerrar dicha pantalla, será necesario presionar sobre “CERRAR”.



Presionando sobre el icono en forma de casa, el usuario es redirigido a la pantalla principal. Para volver a la pantalla anterior, debe presionarse el icono de la flecha apuntando hacia la izquierda.

La sub-aplicación termina su ejecución cuando aparece una pantalla con ningún botón con redirección.

Edición de sub-aplicación

Tras acceder a la opción de edición de sub-aplicación, se muestra por pantalla una lista con todas las sub-aplicaciones disponibles para editar así como otras funcionalidades.

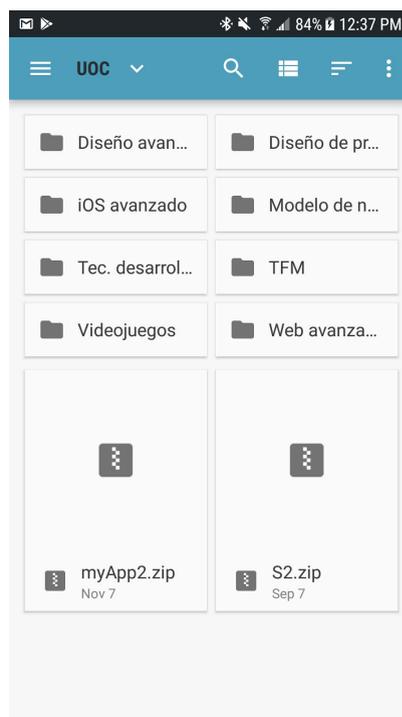
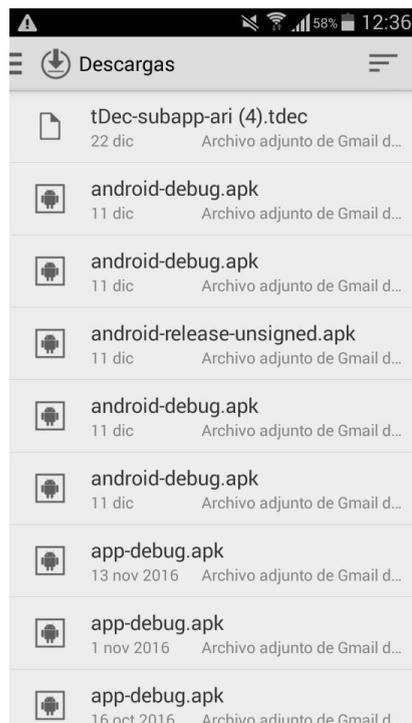
En esta pantalla pueden realizarse tres acciones: seleccionar la sub-aplicación a editar presionando sobre ella, importar una sub-aplicación presionando sobre el icono de la nube, o crear una nueva sub-aplicación presionando sobre el icono con el símbolo más.



Importar sub-aplicación

Al presionar sobre el icono en forma de nube, se abre una nueva pantalla donde el usuario puede escoger el archivo .tdec a importar.

Dependiendo de la versión del usuario, se abrirá el selector por defecto del dispositivo o no.



Las importaciones deben ser archivos con extensión .tdec y con el formato correcto. Si no es así, se muestra al usuario un mensaje de error. En cambio, si el archivo se encuentra correctamente formateado, se muestra un mensaje conforme la importación se realizó con éxito.

Crear sub-aplicación

Al presionar sobre el icono en forma de símbolo más, se muestra una nueva pantalla con el formulario a rellenar para crear la sub-aplicación.

Los campos a rellenar son: nombre, descripción y autor.

Una vez rellenados todos los campos, tras pulsar el botón “GUARDAR” se creará la nueva sub-aplicación. Si algún campo no se ha rellenado correctamente, se mostrará una alerta indicando que deben rellenarse todos los campos.



La imagen muestra una interfaz de usuario en un dispositivo móvil. En la parte superior, hay una barra de navegación con un ícono de retroceso y el título "Edición". Debajo de esto, hay una sección titulada "Información sub-aplicación". Esta sección contiene tres campos de texto con etiquetas: "Nombre" (con el subtexto "Nombre de la sub-aplicación"), "Descripción" (con el subtexto "Descripción de la sub-aplicación" y un ícono de lápiz a la derecha) y "Creado por" (con el subtexto "Nombre del autor"). En la parte inferior de la pantalla, hay un botón rectangular con el texto "GUARDAR".

Editar

Al seleccionar la sub-aplicación a editar, se muestra una pantalla con la información de ésta así como una serie de funcionalidades disponibles.

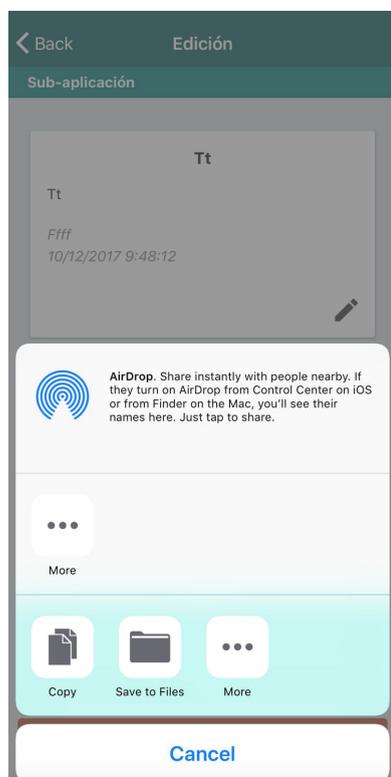
Editar información

Al presionar sobre el icono en forma de lápiz, se muestra un formulario igual al de crear sub-aplicación con la información a editar. Si no quieren realizarse cambios, se puede volver atrás mediante la flecha de navegación. Para guardar la información debe presionarse el botón “GUARDAR”.



Descargar

Para exportar la aplicación debe presionarse el botón “DESCARGAR”. Depende del dispositivo del que se disponga, mostrará la ruta donde se ha guardado el archivo o permitirá compartir la sub-aplicación a través de otra aplicación.



Eliminar

Al presionar eliminar se muestra un mensaje indicando si se está seguro de eliminar. Si es así, al presionar “ELIMINAR” la sub-aplicación es completamente eliminada. Si no se desea eliminar la sub-aplicación es necesario presionar “CANCELAR”.



Editar

Tras presionar el botón “EDITAR”, se muestra la lista de pantallas de las que dispone la sub-aplicación. En esta pantalla se puede: seleccionar la pantalla a editar, crear una nueva pantalla, o seleccionar la pantalla inicial de la sub-aplicación.

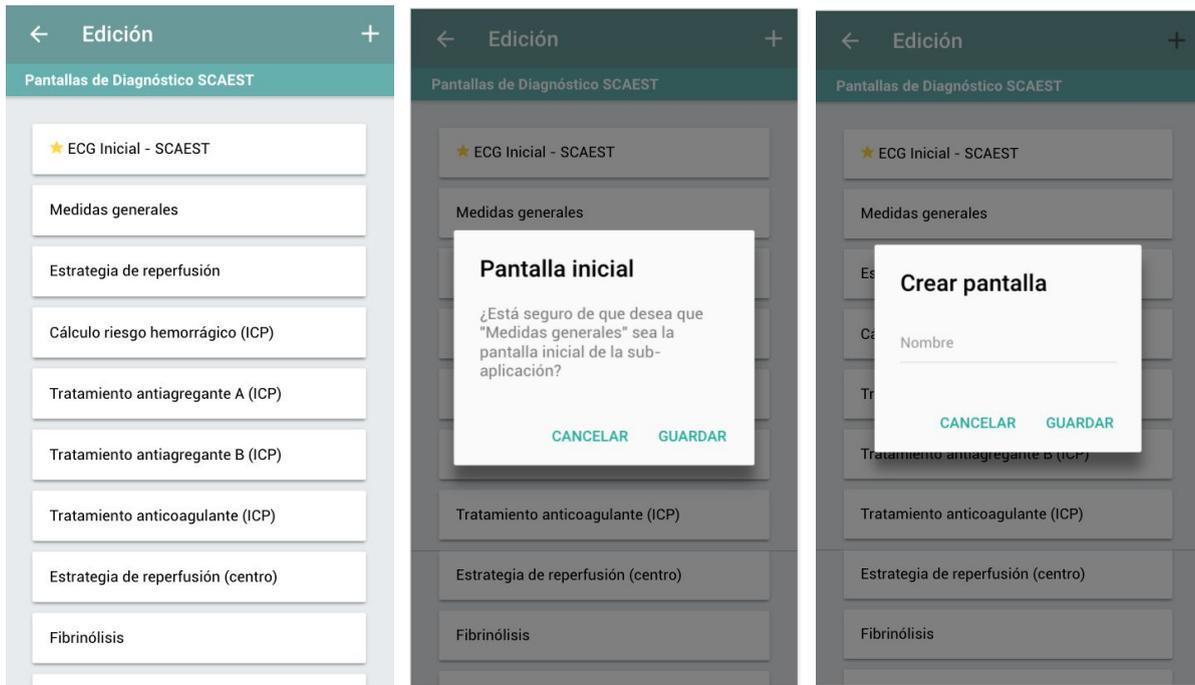
La pantalla inicial de la sub-aplicación es marcada con una estrella.

Seleccionar pantalla inicial

Para seleccionar la pantalla inicial de la sub-aplicación se debe presionar un rato sobre el nombre de la pantalla en cuestión. Aparecerá un mensaje indicando si desea que sea la pantalla inicial, al presionar “GUARDAR”, la pantalla pasará a ser la inicial.

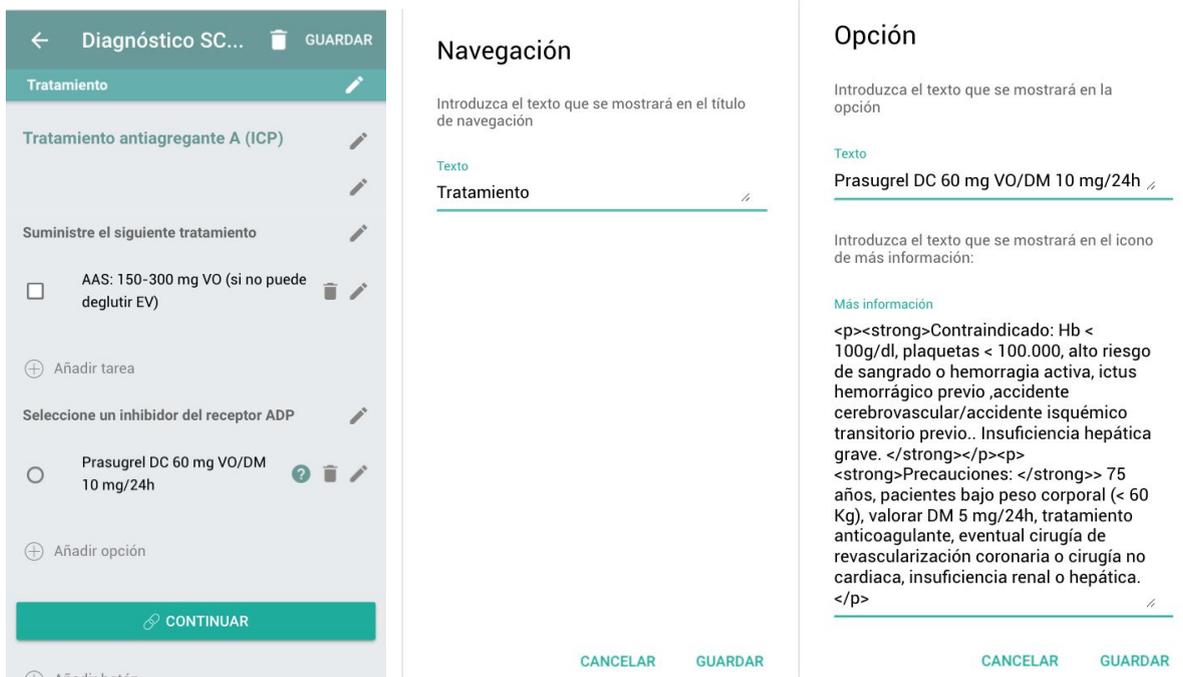
Crear pantalla

Para crear una nueva pantalla para la sub-aplicación debe presionarse el icono con el símbolo de más. Aparecerá una alerta para introducir el nombre de la pantalla, para crearla se debe presionar “GUARDAR” y será redirigido a edición de la pantalla creada.



Editar pantalla

Al seleccionar sobre el nombre de una pantalla, se abre la pantalla de edición. En esta, se pueden editar los textos, añadir tareas, opciones, y botones.



Textos

Para realizar la edición de textos es necesario presionar sobre el icono en forma de lápiz. Al hacerlo, se muestra una pantalla para introducir el texto.

El título de la barra de navegación, de la pantalla y de los botones, solo disponen de la opción de introducir texto, pero a todos los otros elementos editables puede introducirse más información que podrá ser consultado a través de un icono en forma de interrogante.

Tareas

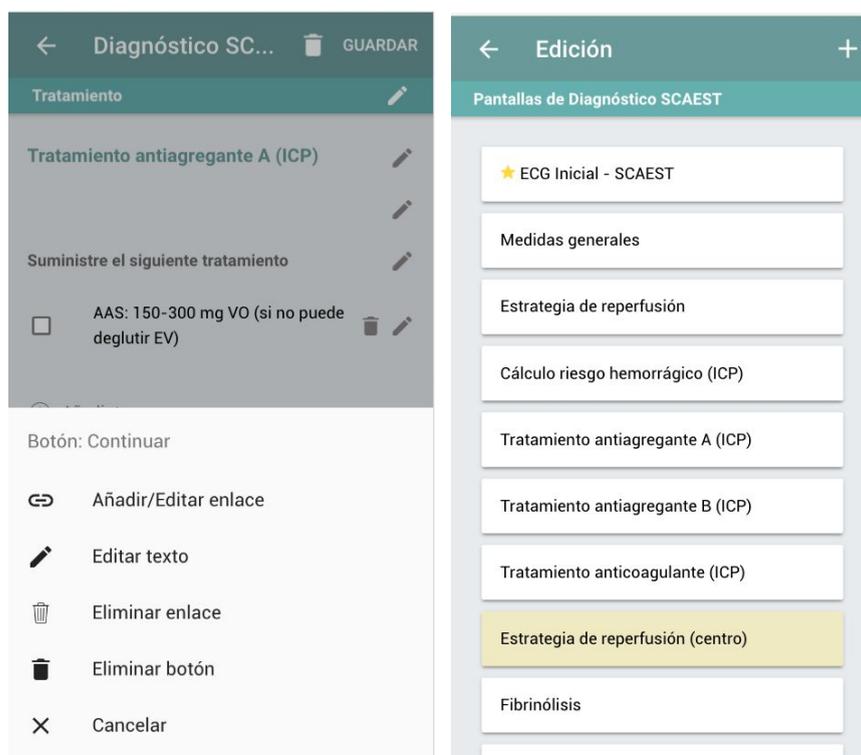
Para añadir una nueva tarea (checkbox), debe presionarse “Añadir tarea”. Esta acción creará una nueva tarea a la que se le podrá editar el texto a través del icono en forma de lápiz o eliminarla al presionar el icono de papelera.

Opciones

Para añadir una nueva opción (radiobutton), debe presionarse “Añadir opción”. Esta acción creará una nueva opción a la que se le podrá editar el texto a través del icono en forma de lápiz o eliminarla al presionar el icono de papelera.

Botones

Para añadir un nuevo botón debe presionarse “Añadir botón”. Esta acción creará un nuevo botón al que al presionar sobre él mostrará las opciones: añadir/editar enlace, editar texto, eliminar enlace, eliminar botón, y cancelar.



Editar texto, abrirá la pantalla de introducción de texto.

Eliminar enlace, eliminará el enlace del botón.

Eliminar botón, eliminará completamente el botón de la pantalla.

Cancelar, cerrará el menú de opciones.

Añadir/Editar enlace abrirá una nueva pantalla donde el usuario debe seleccionar el nuevo enlace del botón. Para ello se debe presionar sobre el nombre de la pantalla que se desee o crear una nueva pantalla mediante el icono en forma de más. Es posible saber a qué pantalla está actualmente enlazado ya que ésta aparece resaltada en amarillo.

Cuando un botón está enlazado aparece un icono en forma de cadena junto al nombre.

Guardar

Para guardar los cambios realizados sobre la pantalla, deberá presionarse "GUARDAR" en la barra de navegación. Si esta acción no se realiza, todas las modificaciones se perderán.

Eliminar

Para eliminar la pantalla, deberá presionarse el icono con forma de papelera de la barra de navegación. Al hacerlo, aparecerá un mensaje indicando si está seguro de eliminarla, para ello, debe presionarse "ELIMINAR".