



AUTOINFORME DE COMPETÈNCIES TRANSVERSALS

ump

Carles Villar
cvillare@uoc.edu

Índex

1. Capacitat de comunicació escrita en l'àmbit acadèmic i professional	2
1.1 Aplicació de la competència:	2
1.2 Recursos utilitzats	2
2. Ús i aplicació de les TIC en l'àmbit acadèmic i professional	3
2.1 Aplicació de la competència:	3
2.2 Recursos utilitzats	3
3. Capacitat de comunicació en llengua estrangera	4
3.1 Aplicació de la competència:	4
3.2 Recursos utilitzats	4
4. Treball en equip	4
5. Capacitat per adaptar-se a les tecnologies i futurs entorns	5
5.1 Aplicació de la competència:	5
5.2 Recursos utilitzats	5
6. Capacitat per a innovar i generar noves idees	6
6.1 Aplicació de la competència:	6
6.2 Recursos utilitzats	6

1. Capacitat de comunicació escrita en l'àmbit acadèmic i professional

1.1 Aplicació de la competència:

- Redacció de diferent documentació com la memòria, manual d'usuari, presentació, etc..
- Comentaris inserits en el codi font de l'aplicació desenvolupada
- S'utilitzen connectors per estructurar text i idees en a documentació entregada
- Utilització de terminologia tècnica pròpia del camp d'estudi
- Explicació de diferents conceptes utilitzant un llenguatge menys tècnic
- Utilització d'eines per millorar l'ortografia i la gramàtica i d'aquesta manera, millorar la qualitat de la redacció
- Comunicació amb el consultor per plantejar diferents dubtes sobre el projecte

1.2 Recursos utilitzats

- Corrector ortogràfic de MSWord
- Pàgina web → <https://www.softcatala.org/corrector/>
- Material didàctic de l'assignatura "Competència Comunicativa per a professionals de les TIC"

2. Ús i aplicació de les TIC en l'àmbit acadèmic i professional

2.1 Aplicació de la competència:

- Còpies de seguretat periòdiques dels documents que componen l'entrega així com del codi font
- Utilització d'eines per treballar amb metodologia de desenvolupament àgil
- Comunicació amb el consultor per plantejar diferents dubtes sobre el projecte

2.2 Recursos utilitzats

- *Google Chrome* per cercar informació a la xarxa
- *Trello* per la gestió de les tasques utilitzant metodologia "Kanban"
- *ArgoUML* per la realització de diagrames UML
- Ús de les eines de comunicació del campus virtual (fòrum, recursos de l'assignatura, correu electrònic)
- Microsoft Word
- Microsoft PowerPoint
- *Adobe Illustrator* per desenvolupar els prototips

3. Capacitat de comunicació en llengua estrangera

3.1 Aplicació de la competència:

- Molta informació que he utilitzat al projecte estava en anglès com per exemple:
 - <https://www.firebase.com/docs/android/quickstart.html>
 - <https://www.androidhive.info/2016/06/android-getting-started-firebase-simple-login-registration-auth/>
 - <https://github.com/firebase/quickstart-android>
 - <https://www.codeproject.com/articles/1170499/firebase-realtime-database-by-example-with-android>

3.2 Recursos utilitzats

- Traductor de *Google*

4. Treball en equip

- Aquesta competència no s'ha desenvolupat per dur a terme aquest projecte.

5. Capacitat per adaptar-se a les tecnologies i futurs entorns

5.1 Aplicació de la competència:

- He hagut d'adaptar-me a l'IDE *Android Studio*, ja que fins ara sempre havia treballat amb *Eclipse*
- He hagut de fer servir una base de dades NoSQL i aprendre com utilitzar-la quan fins ara sempre havia utilitzat bases de dades relacionals
- He hagut adaptar-me a la tecnologia *Android* i la seva arquitectura

5.2 Recursos utilitzats

- **Carbonell, Vicente., Tomàs, Jesús., Barroso, Jorge., Bataller, Jordi., García, Miguel., Catalán, Adrián.** (2018). *El gran Libro de Android Avanzado* (4a Edición). Barcelona: Marcombo Ediciones Técnicas
- **Phillips, Bill., Stewart, Chris., Hardy, Brian., Marsicano, Kristin.** (2016). *Programación con Android* (Edición 2016). Madrid: Ediciones Anaya Multimedia
- <https://github.com/firebase/quickstart-android>
- <https://www.firebase.com/docs/android/quickstart.html>
- <https://www.codeproject.com/articles/1170499/firebase-realtime-database-by-example-with-android>
- <https://www.androidhive.info/2016/06/android-getting-started-firebase-simple-login-registration-auth/>
- <https://www.udemy.com/firebase-android/>
- <http://www.vogella.com/tutorials/AndroidRecyclerView/article.html>
- <https://developer.android.com/>
- <https://github.com/firebase/FirebaseUI-Android>

6. Capacitat per a innovar i generar noves idees

6.1 Aplicació de la competència:

- La idea d'aquest projecte no era especialment innovadora donat que ja existien varies aplicacions semblants al mercat, no obstant això, la idea de fer servir un xat en temps real com a canal de comunicació entre els usuaris de l'aplicació que estan interessants en un determinat animal, tanmateix, integrar en una mateixa *app* la part "Administrador" i la part d'Usuari si que crec que són idees innovadores

6.2 Recursos utilitzats

- Diferents aplicacions existents al mercat sobre la mateixa temàtica