

Processing

Oriol Manau Galtés

PID_00216130

Material docente de la UOC

Oriol Manau Galtés

Ingeniero superior de Multimedia y técnico en Informática de sistemas, actualmente es ingeniero de sistemas en TV3, en el área de infraestructuras y seguridad. Relacionado con la docencia desde 1999, y con la UOC desde 2008, siempre en los estudios de multimedia.

El encargo y la creación de este material docente han sido coordinados por el profesor: Javier Melenchón Maldonado (2014)

Primera edición: septiembre 2014
© Oriol Manau Galtés
Todos los derechos reservados
© de esta edición, FUOC, 2014
Av. Tibidabo, 39-43, 08035 Barcelona
Diseño: Manel Andreu
Realización editorial: Oberta UOC Publishing, SL
Depósito legal: B-16.549-2014

Ninguna parte de esta publicación, incluido el diseño general y la cubierta, puede ser copiada, reproducida, almacenada o transmitida de ninguna forma, ni por ningún medio, sea éste eléctrico, químico, mecánico, óptico, grabación, fotocopia, o cualquier otro, sin la previa autorización escrita de los titulares del copyright.

Contenidos

Módulo didáctico 1

Processing

Oriol Manau Galtés

1. Estructura básica de un programa
2. Tipo de datos básicos
3. Tipos de datos gráficos
4. Animación básica
5. Interacción básica: capturar el ratón
6. Organización del código
7. Trabajar con imágenes
8. Transformaciones básicas
9. Bibliotecas

