



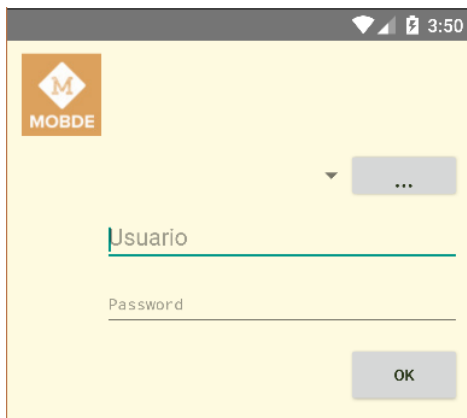
MobDE

Una aplicación móvil de  
captura de datos.

Manual de usuario

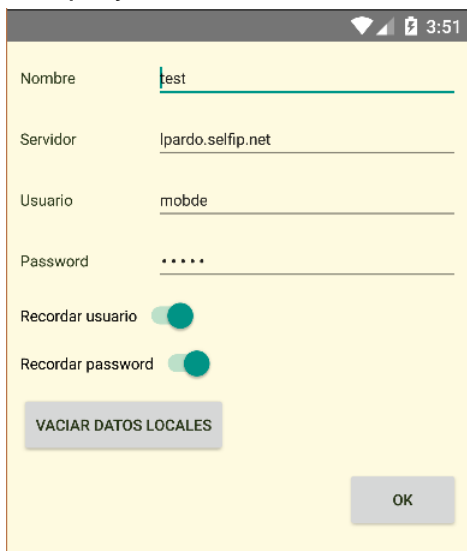
# 1 Configuración de un proyecto

Al iniciar la aplicación se presenta la pantalla de acceso.



La imagen muestra la pantalla de acceso de la aplicación. En la parte superior izquierda hay un logo con una 'M' dentro de un triángulo verde y el texto 'MOBDE' debajo. A la derecha del logo hay un botón gris con tres puntos '...'. Debajo de esto hay dos campos de texto: 'Usuario' y 'Password'. En la parte inferior derecha hay un botón gris con el texto 'OK'.

Mediante el botón “...” podemos acceder a la pantalla de configuración de proyectos.



La imagen muestra la pantalla de configuración de proyectos. En la parte superior hay un status bar con el tiempo 3:51. Debajo hay varios campos de texto: 'Nombre' con el valor 'test', 'Servidor' con el valor 'lpardo.selfip.net', 'Usuario' con el valor 'mobde' y 'Password' con el valor '.....'. Hay dos interruptores de configuración: 'Recordar usuario' y 'Recordar password', ambos activados. En la parte inferior hay un botón gris con el texto 'VACIAR DATOS LOCALES' y un botón gris con el texto 'OK'.

Donde debemos indicar la información de acceso al servidor de back-end para el proyecto que estemos configurando.

El servidor de pruebas tiene la siguiente configuración:

Nombre: Cualquiera, por ejemplo “test”.

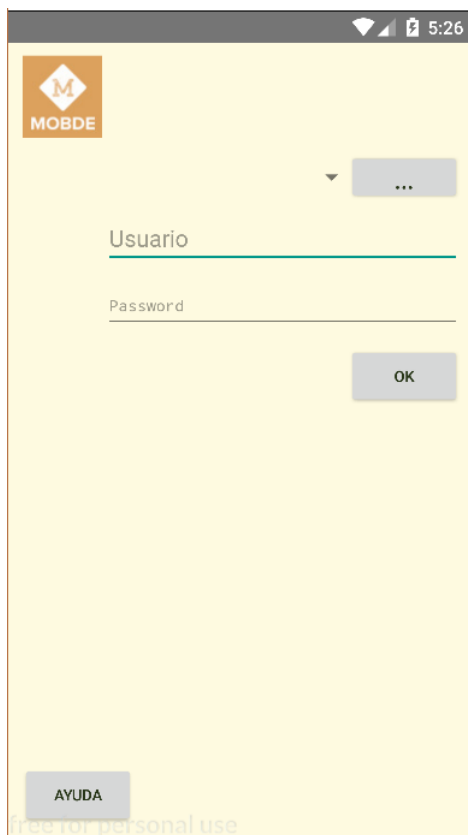
Servidor: lpardo.selfip.net

Usuario: mobde

Password: mobde

Al pulsar el botón “ok” el sistema intentará conectar al servidor y guardará la configuración. En caso de no poder acceder, solicitará confirmación sobre si queremos guardar igualmente.

## 2 Acceso a la aplicación



La pantalla inicial dispone de un desplegable que muestra los proyectos configurados.

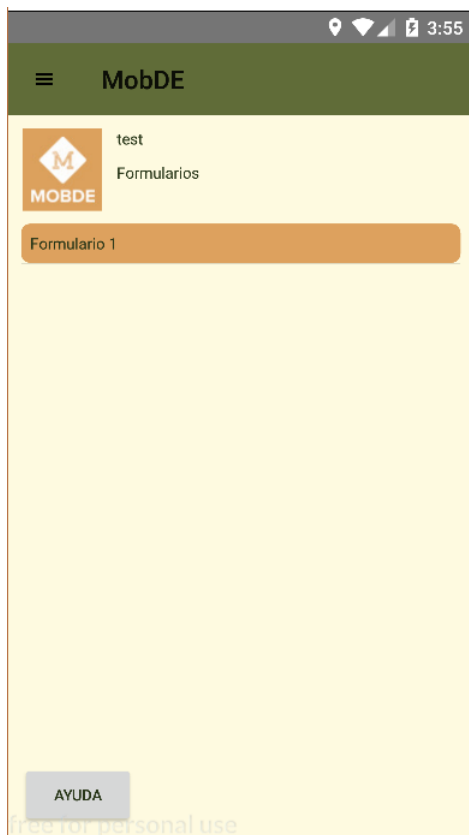
Según se haya establecido en la configuración del proyecto, será necesario introducir manualmente el usuario y password o se recuperará de dicha configuración.

Para acceder a la aplicación basta con completar los datos y pulsar OK.



También dispone de un botón Ayuda que muestra este documento.

## 3 Acceso a formularios



La pantalla de Formularios muestra la lista de formularios existentes sobre los que basta con pulsar para acceder a la siguiente pantalla.

Como siempre, el botón Ayuda muestra este documento. También dispone de acceso al menú lateral donde disponemos de más acciones.

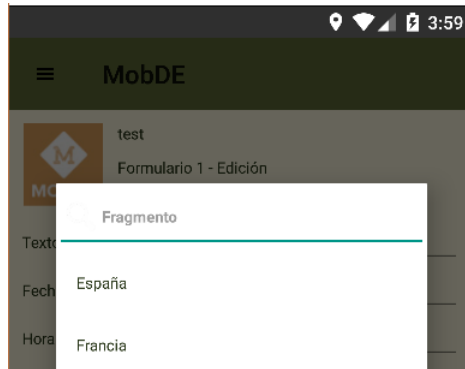
## 4 Búsqueda

A screenshot of the MobDE mobile application interface. At the top, there's a dark green header bar with a hamburger menu icon and the text 'MobDE'. Below this, the main content area has a light yellow background. It starts with a small MobDE logo and the text 'test' and 'Formulario 1 - Búsqueda'. There are five input fields: 'Texto', 'Fecha', 'Hora', 'Fecha hora', and 'País'. Each field has a corresponding input line. At the bottom, there are three buttons: 'AYUDA', 'NUEVO', and 'OK'. A watermark 'free for personal use' is visible at the bottom of the screen.

La pantalla de búsqueda es diferente para cada formulario, pero siempre nos muestra la lista de campos por los que podemos buscar, de momento son búsquedas exactas, no hay soporte para caracteres comodín.

En el caso de campos de fecha, hora, fecha/hora y numéricos se pueden indicar valores desde-hasta.

En el caso de campos de selección se muestra una pantalla como la que sigue:



Esta pantalla incluye la opción de escribir el fragmento inicial del campo para ajustar la búsqueda.

El botón “Ok” ejecuta la consulta y muestra la pantalla resultados.

El botón nuevo permite crear un nuevo registro.

Como siempre, el botón Ayuda muestra este documento.



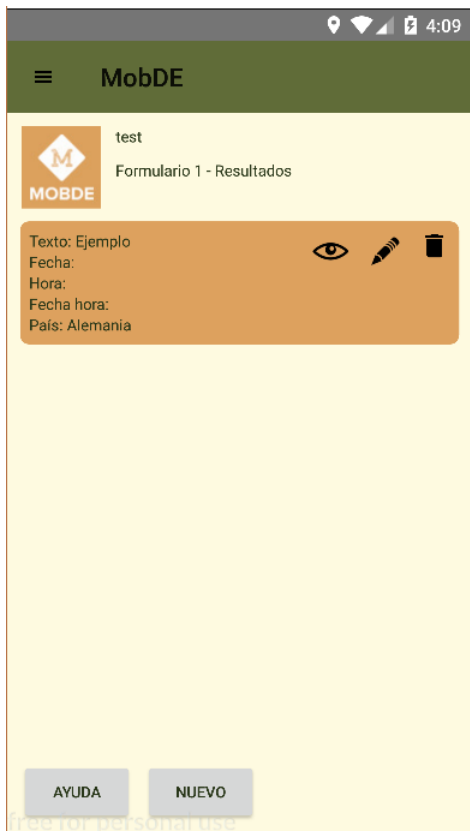
## 5 Resultados

La pantalla de resultados muestra todos los registros que cumplen las condiciones marcadas (o todos los resultados si no hay pantalla de búsqueda).

Para cada registro indica las acciones disponibles, que pueden ser:

- Ver. Identificado por un icono de un ojo.
- Editar. Identificado por un icono de un lápiz.
- Eliminar. Identificado por un icono de una papelera.

Pulsar en el icono correspondiente ejecuta la acción



El botón nuevo permite crear un nuevo registro.  
Como siempre, el botón Ayuda muestra este documento.

## 6 Edición

La pantalla de edición es muy similar a la pantalla de búsqueda, aunque en este evidentemente no se indican valores de filtro sino los del registro a crear/editar. La misma pantalla se utiliza en el caso de visualizar un registro, aunque en ese caso los controles no están habilitados.

The screenshot shows the 'Formulario 1 - Edición' screen of the MobDE application. At the top, there is a dark green header bar with a hamburger menu icon and the text 'MobDE'. Below the header, the screen has a light yellow background. On the left side, there is a small orange square icon with a white 'M' and the text 'MOBDE'. To the right of this icon, the text 'test' is displayed. Below 'test', the title 'Formulario 1 - Edición' is shown. The main area contains five input fields with labels on the left: 'Texto' (with the value 'Ejemplo'), 'Fecha', 'Hora', 'Fecha hora', and 'País' (with the value 'Alemania'). At the bottom of the screen, there are two buttons: 'AYUDA' on the left and 'OK' on the right. A faint watermark 'free for personal use' is visible at the bottom of the screen.

El botón “Ok” ejecuta la grabación y vuelve a la pantalla anterior.

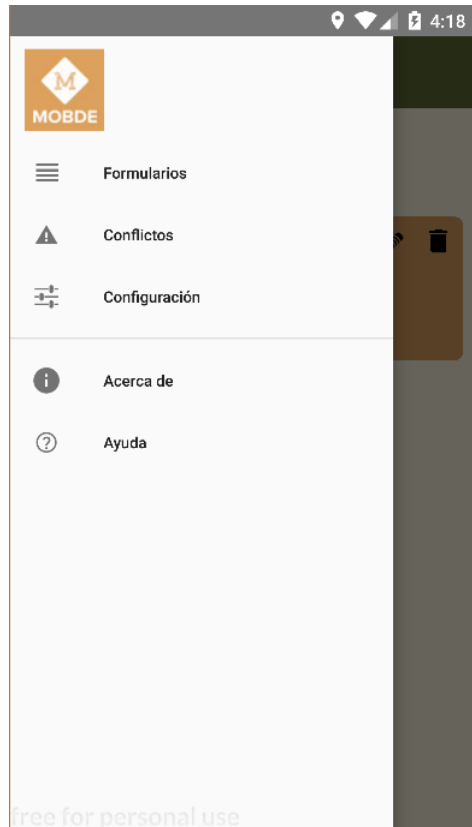
Como siempre, el botón Ayuda muestra este documento.



Trabajo Final de Máster.  
Máster Universitario en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles.  
MobDE – Una aplicación móvil de captura de datos.  
Manual de usuario.

## 7 Menú lateral

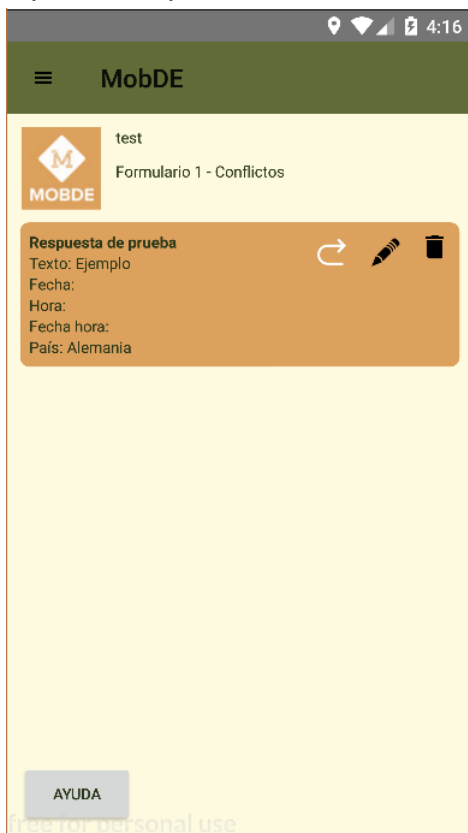
El menú lateral da acceso a las pantallas de formularios, conflictos y configuración, así como a las de Acerca De y ayuda de la aplicación.



## 8 Resolución de conflictos

La pantalla de resolución de conflictos es muy similar a la pantalla de resultados, pero no muestra información de un formulario concreto, sino que muestra todos los registros con conflictos de sincronización.

Para cada resultado indica las acciones disponibles, así como la descripción del problema.



En este caso las acciones disponibles son:

- Reenviar. Identificado por un icono de una flecha.



- Editar. Identificado por un icono de un lápiz.
- Eliminar. Identificado por un icono de una papelera.