

PRESENTACIÓ:
Disseny d'una aplicació de
realitat augmentada

(Salines Virtual)

Nadal Burguera Garí
Grau Multimèdia
Memòria de projecció final de grau
Usabilitat i interfícies
Att: Judit Casacuberta Bagó

SALINES VIRTUAL

1

Salines Virtual

Itineraris

Museu

Ses Salines

Descripció Itinerari 1

Recorregut

Aturades

- Poblat dels Antigors
- su Carroja
- Emplaçament Romà
- Torre de ca'n Bàrbara

Iniciar

Selecciona l'itinerari que volem recórrer pel terme municipal de Ses Salines.

2

Aturada 1
Els Antigors

Poblat dels Antigors

Punts d'interès

- Poblat
- Talala Joana
- Santuari
- Habitatges

L'usuari accedeix a les distintes aturades corresponents als elements culturals més rellevants del municipi. En les aturades troba punts d'interès.

3

Aturada 1
Els Antigors

Els Antigors

És un poblat d'època talaiòtica, envoltat d'una murada ciclopica. Està format per un total de sis talaiots, en diferents estats de conservació.

El millor conservat és el que anomenem "Torre Joana". També trobem diverses habitacions, en diferents estats de conservació.

Talala Joana

L'usuari interacciona amb els distintes punts d'interès i rep informació cultural amb l'ajuda visual de la realitat augmentada.

Autor: Nadal Burguera Garí

Enllaç imatge: <https://ibb.co/kXV7Co>

Descripció

Una vegada elegit l'itinerari, l'usuari accedix a les distintes aturades corresponents als elements culturals més rellevants del municipi.

En aquest projecte s'ha realitzat el desenvolupament gràfic de l'aplicació anomenada Salines Virtual que és una aplicació per a dispositius mòbils, que permet guiar a l'usuari a través del poble de ses Salines a la vegada que ensenya i explica els elements més representatius del patrimoni municipal a través de la realitat augmentada.

La funcionalitat de l'aplicació és informar i donar un altre punt de vista dels elements patrimonials que envolta el terme municipal de ses Salines, moltes vegades al realitzar sortides de camp no ens donem compte del que estam trepitjant o del que realment observem.

Aquesta aplicació ens dona informació en temps real de les principals característiques del patrimoni cultural del poble de ses Salines.

Una vegada amb l'element centrat en pantalla, l'usuari pot començar el seu autoaprenentatge. A través d'un simple clic en el botó virtual adequat, l'aplicació començarà a donar informació destacada sobre l'element.

Una altre funcionalitat de l'aplicació es la capacitat d'interactuar amb l'element que s'està visualitzant. Posem per exemple que l'usuari està observant una construcció talaiòtica. L'usuari a través de simples accions podrà visualitzar en temps real com s'ha anat formant aquesta construcció.

Referents

Els professors s'esforcen contínuament per desenvolupar estratègies i eines per ensenyar a alumnes amb problemes d'aprenentatge únics o diversos. Moltes d'aquestes problemàtiques es podrien eliminar amb la utilització d'aquest tipus d'aplicacions interactives i a més ajudarien a retenir informació d'una manera més eficaç, gràcies a les seves eines visuals.

La utilització eficient d'aquesta tecnologia per part dels professors és un component essencial ja que millora l'aprenentatge dels estudiants, a la vegada que augmenta la productivitat del professor.

Algunes de les aplicacions més populars de realitat augmentada s'estan actualitzant, és el cas de: Prisma, Ink Hunter, Pokemon Go, ELSA, Google Translate, etc. La tecnologia utilitzada darrera aquestes innovacions no és res més que reconeixement d'imatges i realitat augmentada. La majoria d'aquestes aplicacions reconeixen productes, imatges i gràfics directament i envien informació rellevant al telèfon.

Project Esper, que ens permet accedir i interactuar amb imatges que mostra el cos humà per dintre i per fora amb tot el luxe de detalls, fent possible una dissecció minuciosa de cada una de les parts de la nostra anatomia, a més em permet obtenir informació i dades de tot allò que estam observant.

<https://3d4medical.com/lab>

En el cas de la industria de viatges la realitat augmentada ha demostrat ser un vertader element integrador. Els viatgers poden desplaçar-se sense ajuda de la gent local a la vegada que reben informació sobre aquells elements més representatius d'una determinada contrada. Aquesta aplicació pot ajudar a potenciar el turisme cultural i posar fi a l'estacionalitat turística del municipi de Ses Salines.

He considerat oportú realitzar una aplicació de realitat augmentada que permetés donar informació de tots els elements patrimonials que envolten l'usuari dins del nucli urbà de Ses Salines.

Aquesta aplicació pretén ser un revulsiu tecnològic dins l'àmbit educatiu.

A partir d'aquesta aplicació carregada dins el dispositiu mòbil, els visitants del municipi i els alumnes podran interactuar millor amb les explicacions que dona el professor a la vegada que obtenen informació addicional amb la qual interactuar.



Enllaç vídeo comercial: <https://vimeo.com/270455693>

Link al vídeo: <https://vimeo.com/265994015>

Enllaç vídeo explicatiu del projecte: <https://vimeo.com/270993087>

Paraules clau: *Memòria treball final de grau, Aplicació, Realitat augmentada, Patrimoni cultural, Ses Salines, Dispositiu mòbil, Android.*