



Universitat Oberta
de Catalunya



Zoe's Kingdom

Sara Esteban Miguel

*Grado Multimedia
Videojuegos*

*Joel Servitja Feu - Profesor colaborador - UOC
Joan Arnedo Moreno - Profesor - UOC*

Junio 2018



Reconocimiento-CompartirIgual 4.0 Internacional (CC BY-SA 4.0):

Se permite el uso comercial de la obra y de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

¡Esta es una licencia de Cultura Libre!

FICHA DEL TRABAJO FINAL

Título del trabajo:	Descripción del trabajo
Nombre del autor:	Sara Esteban Miguel
Nombre del profesor colaborador:	Joel Servitja Feu
Nombre del profesor:	Joan Arnedo Moreno
Fecha de entrega (mm/aaaa):	06/2018
Titulación:	Grado Multimedia
Área del Trabajo Final:	Videojuegos
Idioma del trabajo:	Español
Palabras clave:	Unity 3D, videojuego, plataformas

Resumen del Trabajo (máximo 250 palabras):

El objetivo de este trabajo es la realización de un proyecto de cierre en formación del grado Multimedia mediante el desarrollo de un videojuego en el que poder englobar la mayor parte de herramientas y conocimientos adquiridos a lo largo de estos años.

Zoe's Kingdom es un juego de plataformas 3D desarrollado en todas sus etapas desde la idea hasta una versión jugable y ampliable en el futuro, cuyo personaje femenino busca dar visibilidad a una mitad de la población que en numerosas ocasiones no se siente representada en el medio.

El reto del proyecto era realizar, en la medida de lo posible, el proyecto con *software* y lenguajes de programación nuevos. Adquiriendo nociones de desarrollo de videojuegos, Blender, Zbrush, Unity, C# y mejorando otras en Illustrator, Photoshop, After Effects y Premiere.

El grado de satisfacción es positivo, el aprendizaje general ha sido notable en todas las áreas, y aunque no se ha logrado alcanzar la totalidad de los proyectos planteados inicialmente, se han alcanzado otros no esperados. Además será posible conseguir las metas propuestas en un breve espacio de tiempo además de ampliar el proyecto notablemente a lo largo de los próximos meses.

Abstract (in English, 250 words or less):

The main goal of this work is to carry out a closure project in the education to bachelor's degree in multimedia through the development of a video game, where can be included most of tools and knowledge acquired along these years.

Zoe's Kingdom is a 3D platform game developed in all its stages from the first idea to a golden master version which may be expandable in future, whose female character seeks to give visibility to one half of the population that often does not feel represented in the environment of the video games.

The project challenge was to realize, as far as possible, the development with new software and programming language. Learning notions of video game development, Blender, Zbrush, Unity, C# and improving others in Illustrator, Photoshop, After Effects and Premiere.

The level of satisfaction is positive, general learning has been remarkable in all areas, and, although not every single project in the initial proposition have been achieved, unexpected ones have been reached. Besides, it will be possible to get the proposed goals in a short time and make grow the project in the months

ENLACE AL PROYECTO EN GITHUB

Dada la dimensión del proyecto, puede descargarse una copia íntegra en el siguiente repositorio en github bajo licencia MIT:

<<https://github.com/Nymai/ZoesKingdom>>