

DESENVOLUPAMENT D'UNA APLICACIÓ ANDROID:



Treball Final de Màster, Annexe II: Manual d'usuari

Alumna
Maricel Bros Maimó

Màster Universitari en Enginyeria Informàtica
TFM – Àrea de Desenvolupament d'Aplicacions sobre Dispositius Mòbils

Professor
Robert Clarisó Viladrosa

Professors Col·laboradors
Jordi Ceballos Villach
Jordi Almirall López

Curs
2018-19/1

Índex de continguts

1. Manual d'usuari.....	4
-------------------------	---

1. Manual d'usuari

Aquesta guia, recolzada amb imatges, facilitarà als usuaris la navegació pels diversos apartats de l'aplicació.

Un cop l'aplicació s'inicia l'usuari es troba amb l'inici de *cRoin*. La *Home* està dividida en dos parts: un botó animat del logo de l'aplicació on s'accedeix a la detecció de monedes i a la part inferior un menú per a navegar dins la mateixa aplicació. (Captura 1)

El menú (captura 1) consta de quatre accessos: inici, històric, càlculs i divisa:

- Inici: l'usuari es situa a la *home* de l'aplicació que és don es pot accedir a la detecció de monedes a part del menú. (Captura 1)
- Divisa: aquí l'usuari pot afegir, eliminar i canviar la divisa preferida. La divisa preferida és la que es canvia quan es fa una detecció. (Captura 5)
- Càlculs: no s'ha pogut desenvolupar aquesta funcionalitat, i per això està en construcció.
- Històric: mostra el llistat de registres guardats per l'usuari. (Captura 4)

Si es prem el botó de detecció, accedeix a la càmera i aquesta detecta si hi ha monedes d'euro o no, en cas de detectar-ne es mostra l'import a la part inferior dreta de la pantalla. Cal tenir en compte que les monedes han d'estar de cara per a una correcta detecció. Cada moneda detectada s'emmarca automàticament i es mostra el seu valor individual en cèntims. En cas que l'usuari vulgui capturar-ne la detecció només ha de prémer la icona de la càmera. (Captura 2)

Si l'usuari ha decidit realitzar la fotografia, apareixerà una pantalla amb una captura de les monedes detectades i informació que podrà omplir: el nom del registre, una descripció i si vol localitzar el registre. També es veurà el valor detectat com també la conversió a la divisa preferida. (Captura 3).



Captura 1. Pantalla inicial



Captura 2. Pantalla detecció



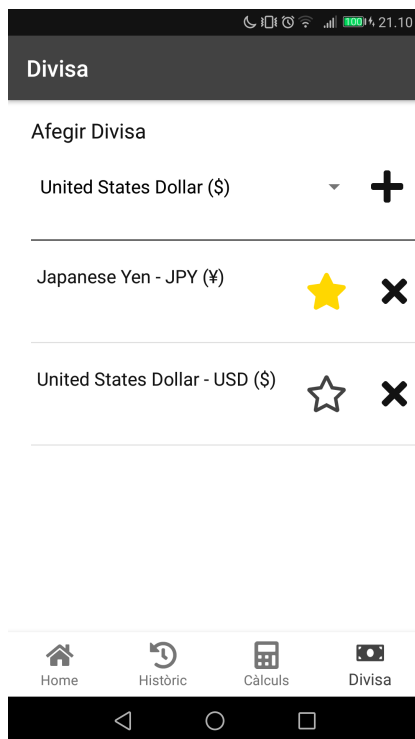
Captura 3. Pantalla guardar registre.

Un cop l'usuari guardi el registre, l'aplicació el redirigeix a la pantalla històric (Captura 4). En aquesta pantalla hi ha tot l'historial, ordenat per data, de registres guardats. Els quals es veu la informació com també es pot accedir a *Google Maps* per a mostrar la localització on es va crear.

Finalment a l'apartat divisa (Captura5) on es poden afegir tanes divises com l'usuari vulgui, com també eliminar-les. En cas de marcar-ne una de preferida es mostrarà la conversió a la detecció que l'usuari vulgui guardar.



Captura 4. Pantalla històric



Captura 5. Pantalla divisa