

Trabajo Final de Máster

Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles



Selfo

Self Ordering APP





Contenidos

01

Equipo

02

Introducción

03

Análisis y decisiones

04

Implementación

05

Demo

06

Conclusiones

07

Dudas y preguntas



Equipo

Selfo



Equipo



Carles Garriges Olivella

Profesor

cgarrigueso@uoc.edu



Pau Dominkovics Coll

Colaborador

pauminku@uoc.edu



Luis Hong Wu

Alumno

lwu@uoc.edu





Sobre Mí



<https://www.linkedin.com/in/luiswu/>



<https://github.com/Otashi/Selfo>



lwu@uoc.edu



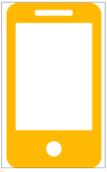
Introducción

Selfo



Contexto e idea

@ Era digital

 Penetración de los dispositivos

 Conocimiento del negocio



 Camarero digital

 Auto servicio

 Plataforma Win-Win

Objetivos

01

Creación de plataforma

Generar negocio

02

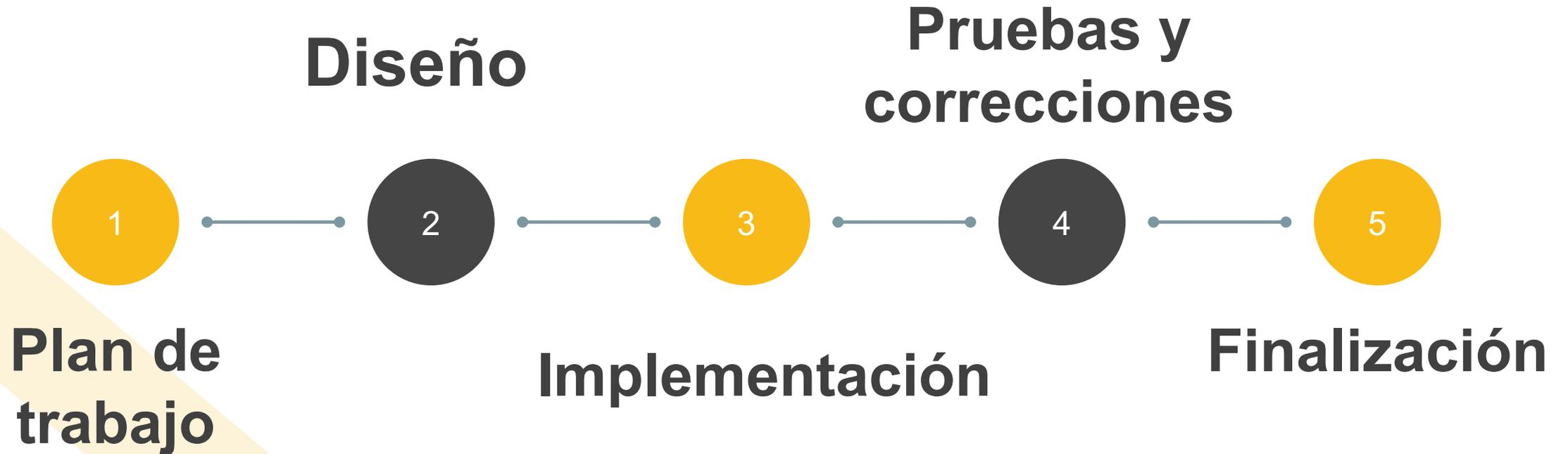
03

Desarrollo de aplicación

Multiplataforma

04

Planificación





Análisis y Decisiones

Selfo



Análisis de competidores



Mercado por explotar



Poca competencia



Menu.app



MyMenu.info

Análisis de usuarios

Comensal

Dueño

Autonomía a la hora de pedir



Mejorar el servicio ofrecido

Control del pedido



Control de pedidos

Pagos integrados

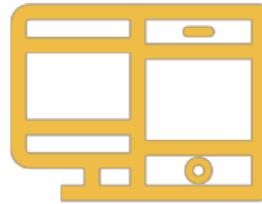


Generar volumen de negocio

Decisiones tomadas



Interfaz sencilla

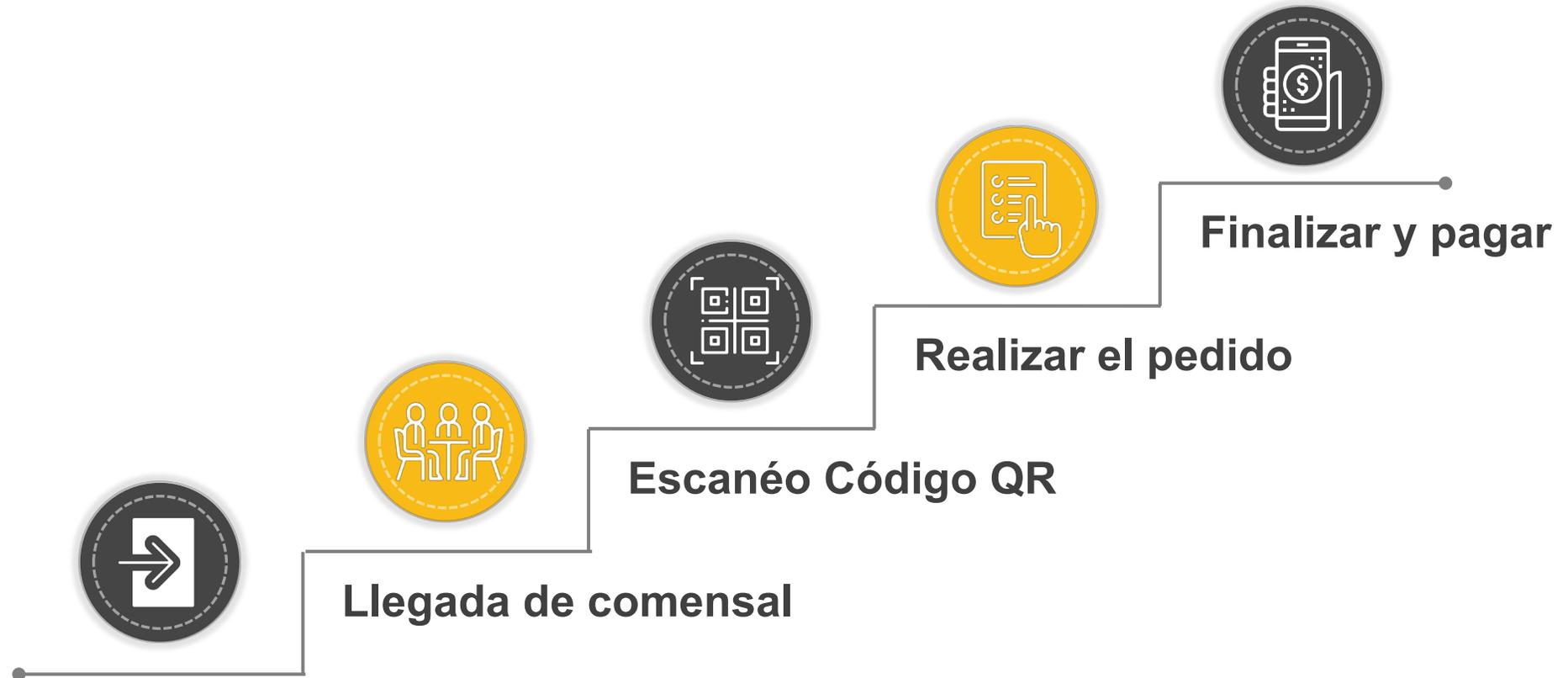


Multiplataforma



Proceso integrado

Flujo de interacción





Implementación

Selfo



Tecnologías usadas



Ionic



Firebase



Github



Demo

Selfo





Conclusiones

Selfo



Resultados obtenidos



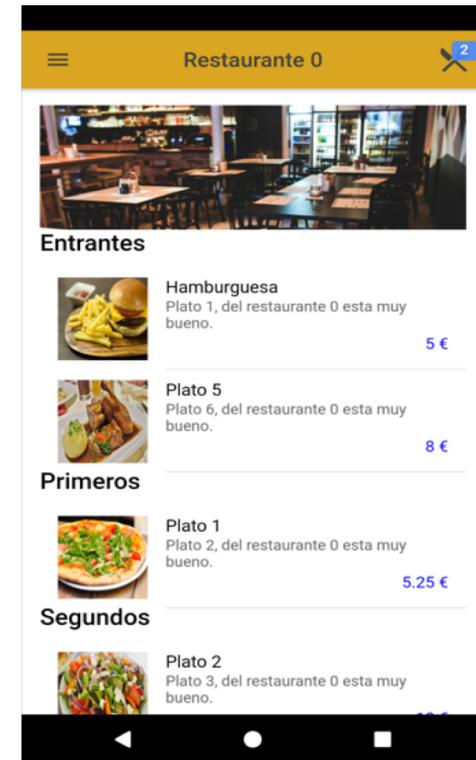
Aplicación multiplataforma



Interfaz sencilla



Aplicación totalmente funcional



Trabajo futuro



Control de platos servidos



Redes sociales



Integración con otras aplicaciones

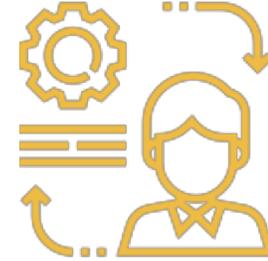
Conclusiones



Reto



Aprendizaje



Experiencia



Dudas y preguntas

Selfo

