



Share & Mentoring

Jesús Pérez de Hita Datsira

Grau Multimedia

Desenvolupament d'aplicacions sobre dispositius mòbils

Helena Boltà Torrell

Carles Garrigues Olivella

09/01/2019

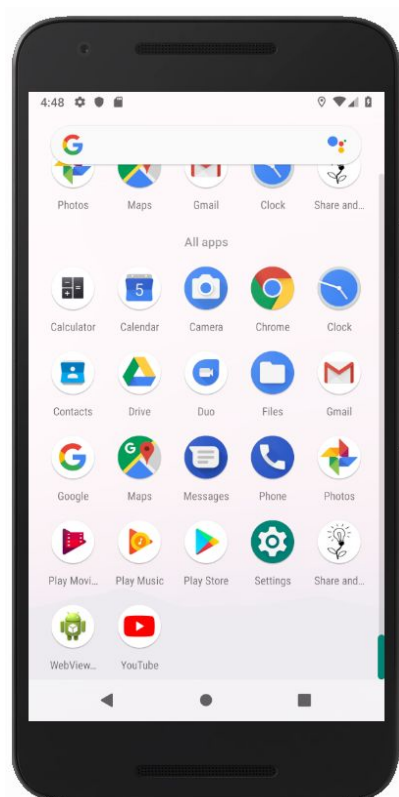
Manual d'ús de l'App

Index

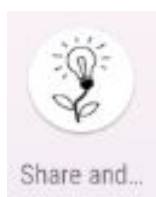
Inici	pàg 2
Registre d'usuari	pàg 3
Login d'usuari	pàg 5
Home/Inici	pàg 7
Perfil d'usuari	pàg 8
Vista llista/detall dels Mentors	pàg 10
Vista llista/detall dels Estudiants	pàg 12
Faqs	pàg 14
Bibliografia	pàg 15

Inici

L'App la podem trobar on s'allotgen totes les apps d'Android tal com podeu veure a la següent imatge amb l'icona que es mostra.



Un cop clicada la icona s'obrirà l'App i anirem a la pantalla de login com a part pública (part de l'App que no requereix login) de l'aplicació. Amb l'usuari i clau podrem accedir a la totalitat de l'app i gaudir de les seves funcionalitats tal i com es descriu en aquest manual.



Les accions disponibles a l'aplicació son les següents:

- Registre/Alta d'usuaris
- Login d'usuari
- Accedir a la zona de perfil d'usuari
- Accedir a la pàgina principal
- Accedir a la llista de estudiants
- Accedir a l'estudiant seleccionat
- Accedir a la llista de mentors
- Accedir a al mentor seleccionat
- Accedir a la zona de preguntes freqüents

Registre d'usuari

A la següent pantalla podem veure que ens trobem a la pantalla de registre d'usuari on haurem de realitzar diverses accions, amb la finalitat de donar d'alta un usuari.



En aquesta imatge podem observar com la pantalla de registre està construïda a partir d'un seguit de camps en els quals introduïrem les dades que se'ns demanen.

CAMPS I ELEMENTS DEL REGISTRE

Camp on introduïrem el nostre àlies, el qual sempre serà únic, mitjançant el teclat del dispositiu mòbil.

Camp on introduïrem el nostre nom, mitjançant el teclat del dispositiu mòbil.

Camp on introduïrem el nostre cognom, mitjançant el teclat del dispositiu mòbil.

Camp on introduïrem el nostre correu, mitjançant el teclat del dispositiu mòbil, en format (correu@domini.com).

Camp on introduïrem la vostra clau mitjançant el teclat del dispositiu mòbil.

Mentor No/Si ☐

Camp on mitjançant un element de switch decidirem si volem ser visibles al llistat de mentors o no.

Estudiant No/Si ☐

Camp on mitjançant un element de switch decidirem si volem ser visibles al llistat d'estudiants o no.

Un cop entrats tots el camps de forma correcta al apretar el botó es donarà d'alta un usuari nou al sistema amb una ID única.

Login d'usuari

A la següent pantalla podem veure que ens trobem a la pantalla d'inici o login d'usuari, on podem realitzar diverses accions i on la finalitat és accedir a la part privada de la mateixa.

ENTRAR

Clicant aquest botó entrarem a l'aplicació en cas que de complir les condicions de:


- Omplir l'àlies
- Omplir la clau
- Que el nom i la clau siguin correctes i el servidor ens retorni un OK per poder entrar a la part privada de l'aplicació.

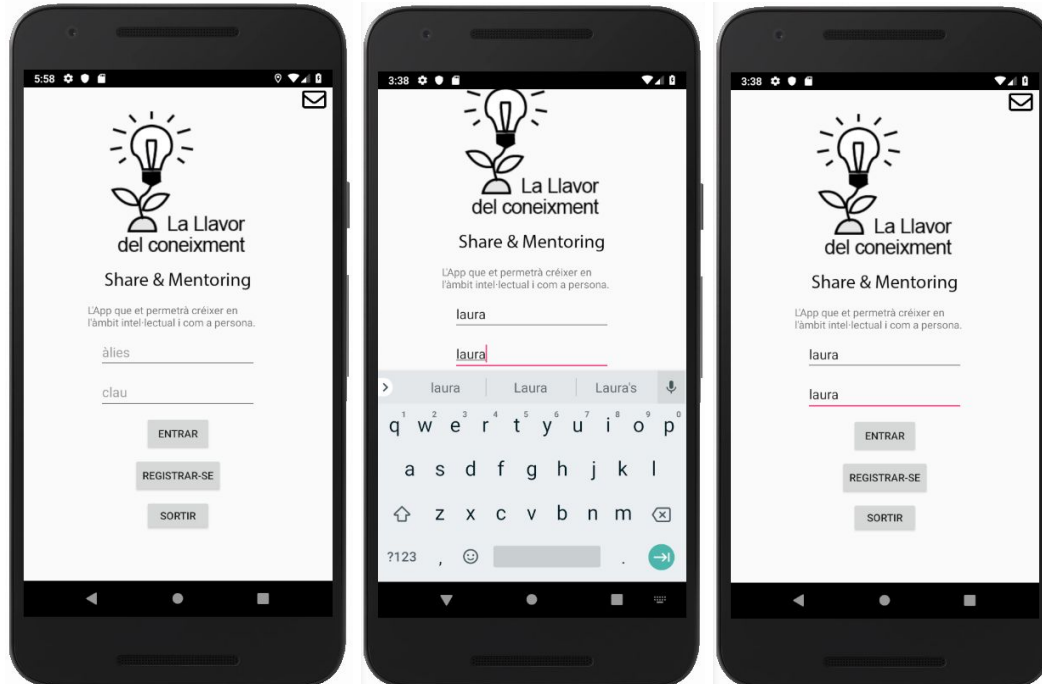
REGISTRAR-SE

Clicant aquest botó anirem a parar a la pàgina de registre.

SORTIR

Clicant aquest botó tancarem l'aplicació i retornarem a l'entorn d'Android.

 Clicant aquest botó podem enviar un correu directament a l'administració de l'App en cas que qualsevol problema.



En cas de no omplir totes les dades o d'estar incorrectes ens sortirà el següent error emergent.

1t

poiui

ENTRAR

REGISTRAR-SE

SORTIR

Error de login, revisa que estiguin totes les dades i que siguin correctes, gràcies.

Aquest missatge d'error té una duració d'un segon per tal de poder assegurar la correcta visualització del seu contingut.

En cas de tenir algun error que no pugueu resoldre recordeu que sempre podeu enviar un e-mail directament a l'administració de l'aplicació, mitjançant el botó corresponent, per tal de poder avaluar la situació i trobar una solució a la incidència.

Home/Inici



A la imatge pantalla podem veure que ens trobem a la pantalla d'inici on podrem realitzar diverses accions i podrem veure els següents elements:

Barra superior / Navegació secundària.



Tornar enrere. En la majoria de les pantalles de l'aplicació sempre tindrem l'oportunitat de tornar a la pantalla de la qual venim.



Botó d'ajuda. Ens enviarà directament a la zona de preguntes freqüents on podrem veure, els dubtes més freqüents així com contactar amb la part d'administració si ho consideres necessari.



Contact Support. Aquest botó ens obra un gestor de correu per enviar directament a la direcció de Contact Support per tal que puguem escriure i enviar qualsevol dubte o incidència que trobem a l'App.



Sortir. Aquest botó en permet anar en qualsevol moment a la pantalla de login i des d'allà sortir de l'aplicació o entrar amb un altre usuari si ho creiem necessari.

Barra inferior / Navegació principal

PERFIL

Botó per accedir a la zona de perfil d'usuari

MENTORS

Botó per accedir a la zona de llistat de mentors

ESTUDIANTS

Botó per accedir a la zona de llistat d'usuaris

A part dels elements anomenats fins ara, podem veure a la part central de la pàgina una àrea amb informació rellevant de l'aplicació en la qual podem navegar gràcies a un scroll.

Perfil d'usuari

11:08

jesus

SELECCIONAR AVATAR

jesus

perez de hita datsira

jesusperezdehita@gmail.com

jesus

Materies per ensenyar

Musica

Materies per aprendre

Fisica

Mentor No/Si ☒ Estudiant No/Si ☒

Barcelona

Puc dedicar temps a Share and Mentoring a partir de les 5 de la tarda

ACTUALITZAR DADES

En aquesta pantalla podrem acabar de completar les dades que faran que el nostre perfil sigui interessant pel altres usuaris, a part de gestionar la informació que ens interessa que sigui visible.

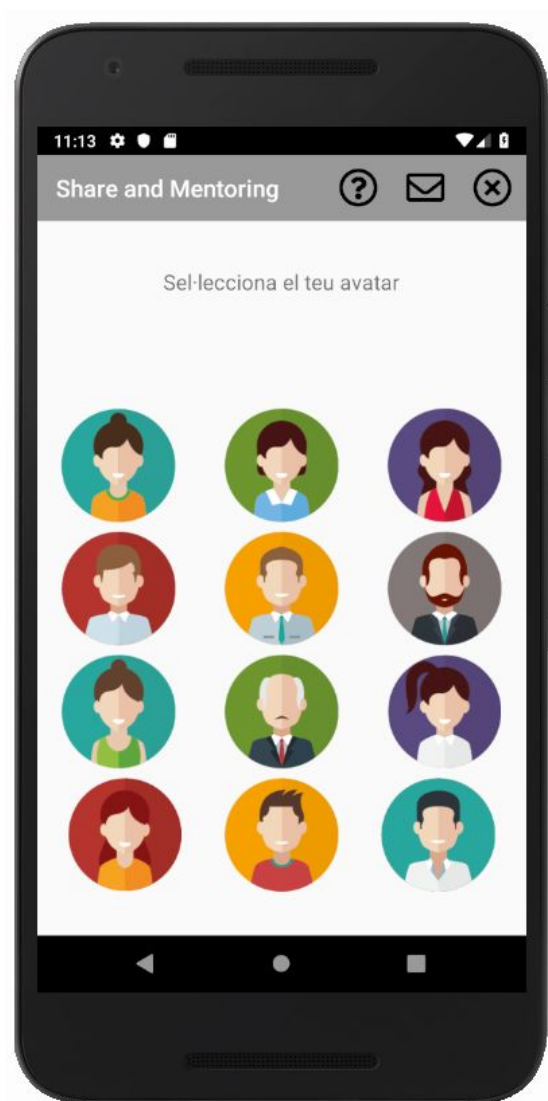
Totes les dades són modificables, totes menys la id del nostre perfil així com l'àlies del nostre perfil. Aquestes dades són úniques per cada un dels usuaris que es connectin a l'aplicació.

nom	camp on introduir el nom
cognom	camp on introduir el cognom
correu electrònic	camp on introduir el correu electrònic
clau	camp on introduir la clau
matèries per ensenyar	camp on mostrar les matèries en les quals els usuaris mentors poden donar suport als estudiants
matèries per aprendre	camp on mostrar les matèries en les quals els usuaris estudiants necessiten tenir suport i mentoria.
mentor selector	camp on seleccionem si volem ser o no lo mentors.
estudiant selector	camp on seleccionem si volem ser o no estudiants.
ciutat	camp on completarem la ciutat on vivim.
descripció	camp on descriurem els nostre horari, gustos etc.

ACTUALITZAR DADES

Botó per actualitzar les dades del perfil.

Perfil d'usuari

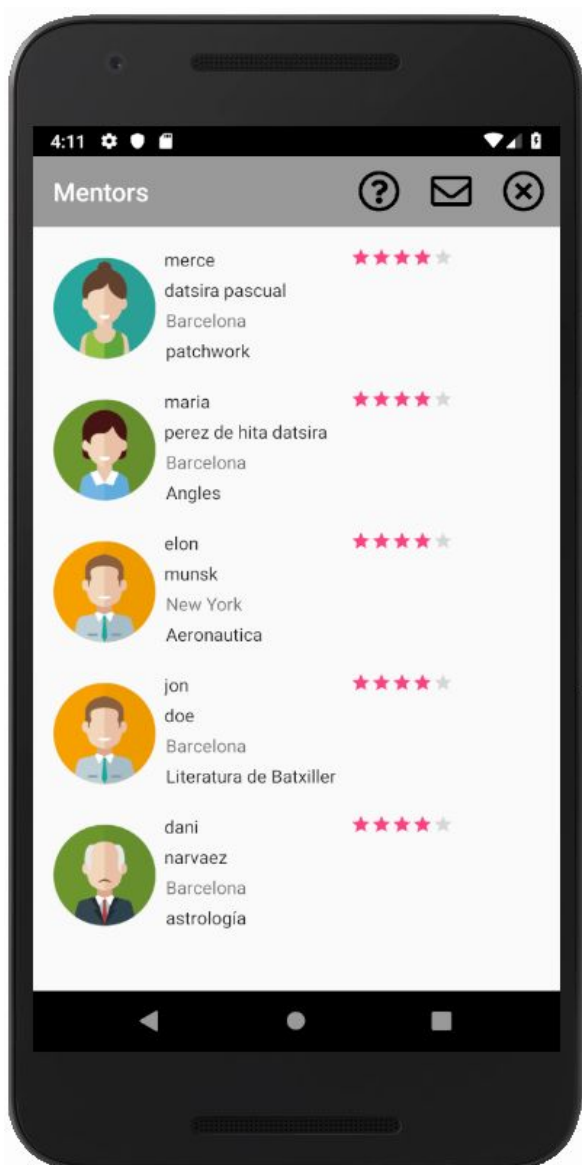


En aquesta pantalla podrem escollir l'avatar que creiem que encaixa millor amb el nostre perfil.

És una imatge merament orientativa.

Vista llista/detall dels Mentors

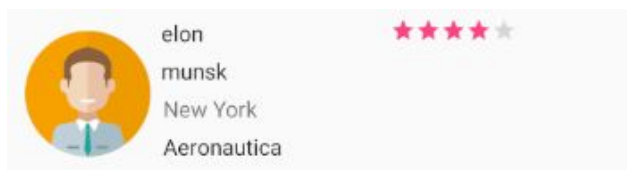
Vista llista mentors



En aquesta pantalla és on ens trobarem ja dintre del llistat dels mentors.

Recordem que els mentors són aquells usuaris que en el moment de donar-se d'alta han escollit tenir un perfil com a mentor.

Aquest perfil és aquell que està destinat per actituds a poder ajudar, de forma altruista, als usuaris de tipus estudiant i que estan buscant ajuda amb alguna assignatura en concret.

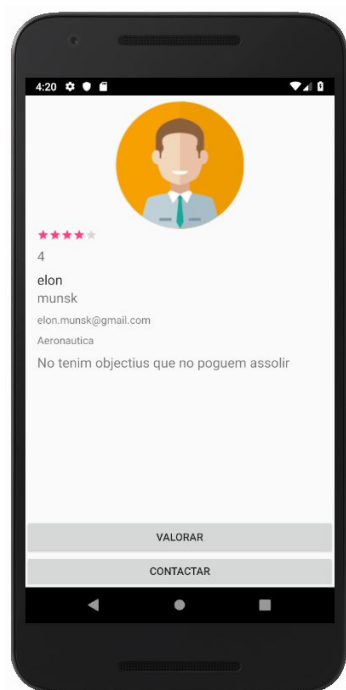


Si ampliem en el llistat un usuari en concret podem observar les següents dades:

- Avatar.
- Nom
- Cognom
- Ciutat
- Matèria/es amb nivell per poder ensenyar.
- Puntuació

Un cop les hem vist podem veure si aquest és un usuari que ens interessa com ajuda i volem veure més informació al respecte. Per tant un cop ja localitzat l'usuari/s podem clicar damunt d'ells per tal d'entrar en la seva fitxa completa.

Vista detall mentor



Un cop ja hem seleccionat al mentor corresponent veiem que a part de les dades que tenim a la pantalla anterior tenim camps nous , en negreta, que anem de comentar.

- Avatar.
- Nom
- Cognom
- Ciutat
- Matèria/es amb nivell per poder ensenyar.
- Puntuació
- **ID**
- **Descripció**

ID: és el camp únic que tot usuari te, ja sigui com a mentor, com estudiant o com tots dos alhora. Aquest camp (juntament amb el nom i cognom) és el que s'haurà de complimentar sempre que es refereixi a un usuari a qualsevol correu que s'envii a l'administració de l'App.

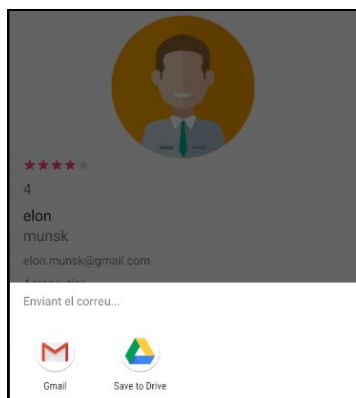
També apareixen com es pot observar dos botons amb dos accions diferents.



Botó que enviarà a la pantalla de valoració de l'usuari, on amb una puntuació podrem avaluar la nostra satisfacció de l'experiència obtinguda.



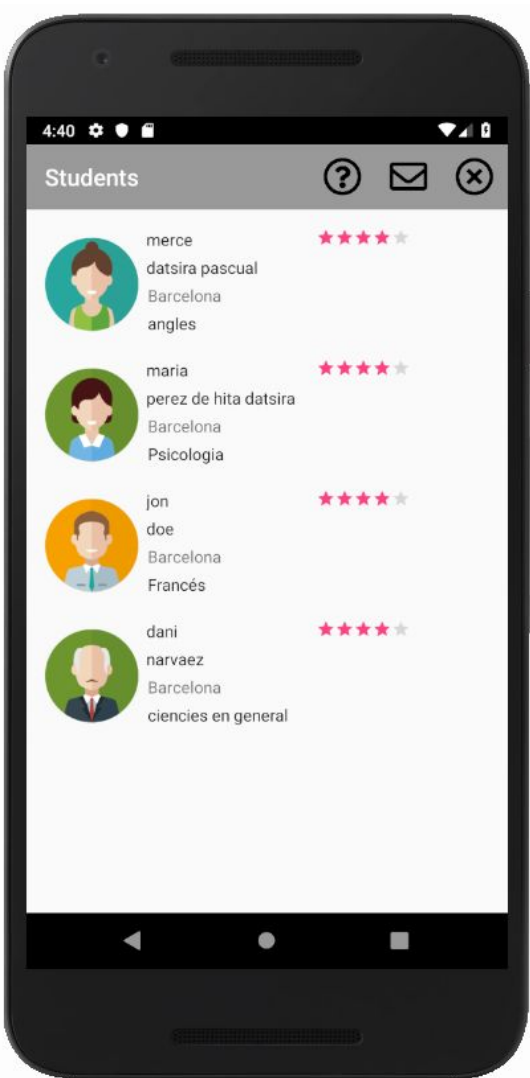
Botó que ens obrirà el nostre gestor de correu.



Ara ja podem començar una comunicació amb l'usuari o usuaris que ens puguin ajudar a millorar en les nostres habilitats d'estudis.

Vista llista/detall dels Estudiants

Vista llista estudiants



En aquesta pantalla és on ens trobarem ja dintre del llistat dels estudiants.

Recordem que els estudiants són aquells usuaris que alhora de donar-se d'alta han escollit tenir un perfil com a estudiant.

Aquest perfil és aquell que està destinat a rebre ajuda per part dels mentors, per tal de poder assolir aquelles matèries que avui dia no podem per si mateixos.

Si ampliem en el llistat un usuari en concret, podem observar les dades que en surten i de quin tipus són:

- Avatar.
- Nom
- Cognom
- Ciutat
- Matèria/s que es necessita aprendre.
- Puntuació

Un cop les hem vist podem veure si és un usuari que ens interessa com ajuda i volem veure més informació al respecte. Per tant un cop ja localitzem l'usuari/s que ens interessa podem clicar damunt d'ells per tal d'entrar en la seva fitxa completa.

Vista detall estudiant



Un cop ja hem seleccionat a l'estudiant corresponent veiem que a part de les dades que tenim a la pantalla anterior tenim camps nous, en negreta, que anem de comentar.

- Avatar.
- Nom
- Cognom
- Ciutat
- Matèria/s amb nivell per poder ensenyar.
- Puntuació
- **ID**
- **Descripció**

ID: és el camp únic que tot usuari té, sigui com a mentor, estudiant o tots dos alhora. Aquest camp (juntament amb el nom i cognom) és el que hauràs de complimentar sempre que et refereixis a un usuari a qualsevol correu que enviem a l'administració de l'App.

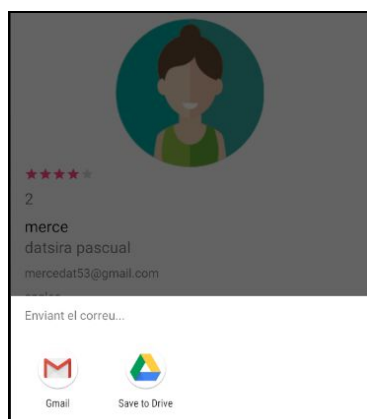
A part com pots observar apareixen dos botons amb dos accions diferents.



Botó que enviarà a la pantalla de valoració de l'usuari, amb el que amb una puntuació podem avaluar la nostra satisfacció de l'experiència obtinguda.



Botó que ens obrirà el nostre gestor de correu.



Ara ja podem començar una comunicació amb l'usuari/s mentors per tal de poder obtenir ajuda en alguna matèria en concret que nosaltres puguem necessitar.

FAQS



Àrea on podrem accedir a les preguntes més freqüents per tal de poder tenir accés a les respostes més comunes que es donen alhora d'utilitzar l'App, com per exemple:

- Temes de privacitat.
- Tipus de perfils
- Quines accions es poden realitzar.
- Etc

Bibliografia i recursos

Els avatars recursos extrets de son extres de

https://www.freepik.com/free-vector/user-avatars-pack_762498.htm#term=user%20avatar&page=1&position=14 tal com es comentar en la llicència deixo esmentada el recurs i autor "Designed by Freepik", recurs accedit el [Accessed 14 agost.. 2018].