



Universitat
Oberta
de Catalunya

MÁSTER UNIVERSITARIO EN APLICACIONES MULTIMEDIA

Proyecto final de Máster

READCLASS. Diseño y desarrollo de prototipo de alta definición de una aplicación para la gamificación del aula para el fomento de la lectura

Autor: María Carmen Jurado Cano
Consultor: Mikel Zorrilla Berasategui

Junio 2019

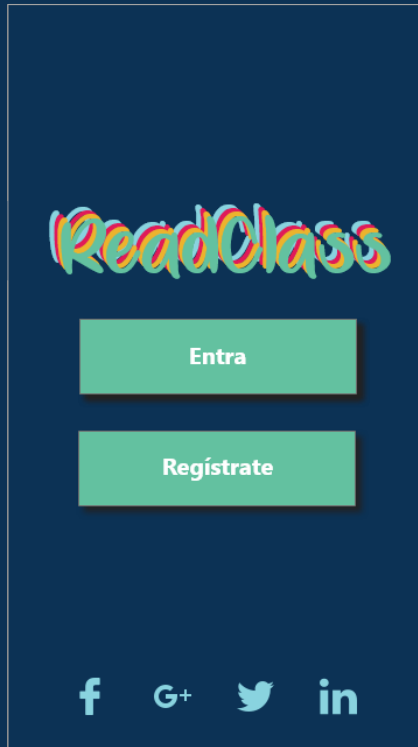
The logo for 'ReadClass' is written in a colorful, bubbly, rounded font. The letters are filled with a gradient of colors including red, orange, yellow, and green. The text is centered between two thin white horizontal lines.

ReadClass

**Aplicación para la gamificación del aula
para el fomento de la lectura**

ReadClass

Versión dispositivo móvil



Pantalla inicial de la aplicación





Pantalla de inicio de sesión





Pantalla de registro


ReadOClass


Perfil Profesor




RO  

La edad de la ira
Nando López
3º ESO 

El anónimo
Natasha Preston
1º Bachillerato 

El corredor del laberinto
James Dashner
1º FPB 

La línea curva de tu sonrisa
César Poetry Ortiz
2º Bachillerato 

Pantalla principal de profesor


Crear aventura

Editar aventura



Consultar puntos y trofeos

Acceso a información de usuario

Cerrar sesión

RO  

Nueva aventura

Nombre aventura

Lectura asociada

Autor

Grupo

Código

Nº pruebas

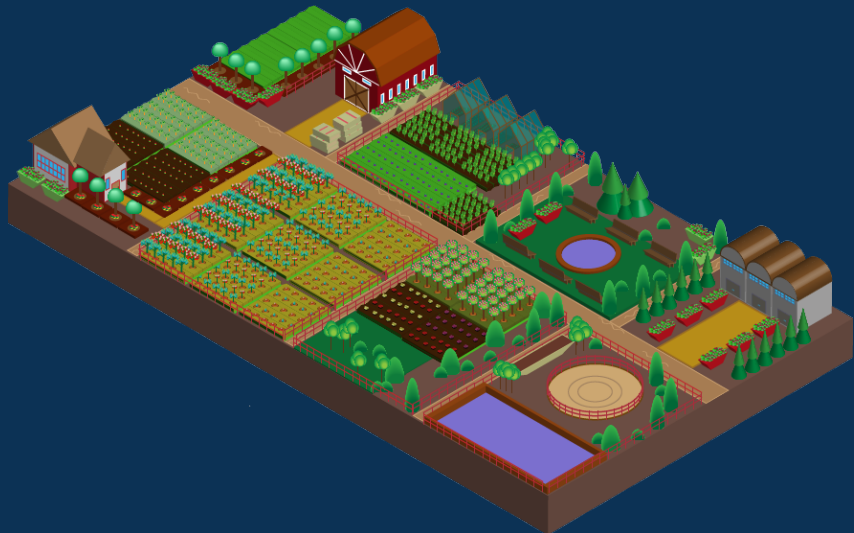
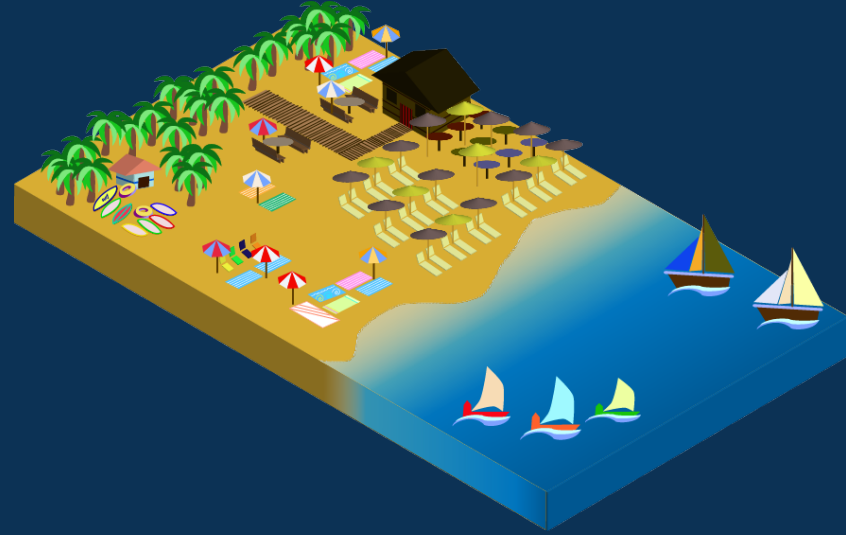


Pantalla creación de aventura

Selecciona escenario



ReadClass



ReadClass

The screenshot shows the 'Play' screen with a grid of test categories. At the top, there is a 'Play' header, a user profile icon, and a menu icon. Below the header is a large image of a colorful circular collage of icons representing various subjects like music, science, and art. Underneath this image is a 'Código' input field. The main section is titled 'Selecciona pruebas' and contains several test options, each with a small icon and a title: 'Test' (with a checklist), 'Identifica la imagen' (with a question mark and icons), 'Unir parejas' (with letters A, L, E, A), 'Respuesta corta' (with a question about tomatoes), 'Mapa' (with a world map), 'Ahorcado' (with a gallows), 'Ranking' (with a bar chart), 'Palabras encadenadas' (with a word chain), 'Adivina' (with a question mark in a box), 'Calcula' (with math problems), 'Sopa de letras' (with a word search grid), and 'Identifica la palabra' (with a word search grid). At the bottom, there are navigation icons for back, home, and forward.

Pantalla para añadir pruebas a la aventura

The screenshot shows the 'Configuración Ahorcado' screen. At the top, there is a 'Play' header, a user profile icon, and a menu icon. Below the header is a large image of a gallows with a silhouette of a person hanging from it. Underneath this image is a 'Palabra a acertar' input field. The main section contains three settings: 'Incluir tiempo' (Si/No), 'Intentos máximos' (Si/No), and 'Puntos máximos' (Si/No). At the bottom, there is a large green 'Aceptar' button and two navigation icons for back and forward.

Pantalla de configuración de pruebas

The screenshot shows the 'Play' screen with a grid of trophy options. At the top, there is a 'Play' header, a user profile icon, and a menu icon. Below the header is a large image of a colorful circular collage of icons representing various subjects like music, science, and art. Underneath this image is a 'Nombre trofeo' input field. The main section is titled 'Selecciona trofeos' and contains several trophy options, each with a small icon and a title: 'Tres primeros' (Si/No), 'Duplica puntos' (Si/No), and 'Juego extra' (Si/No). At the bottom, there is a large green 'Aceptar' button and three navigation icons for back, home, and forward.

Pantalla de agregar trofeos

ReadOClass

Susana Pérez

susanaperez@gmail.com

Aventuras completadas

- El anónimo: 85%
- La línea curva de tu sonrisa: 40%
- El corredor del laberinto: 75%
- La edad de la ira: 100%
- El teorema de Katherine: 75%
- Play: 0%

Puntos y trofeos

Puntos y trofeos

	El anónimo	La línea curva de tu sonrisa	El corredor del laberinto	La edad de la ira	El teorema de Katherine
1	145	248	248	248	248
2	56	248	248	160	160
3	658	248	248	524	524
4	110	248	248	300	300
5	325	248	248	210	210
6	120	248	248	600	600

Pantalla listado de puntos y trofeos

Susana Pérez

susanaperez@gmail.com

Aventuras completadas

- El anónimo: 85%
- La línea curva de tu sonrisa: 40%
- El corredor del laberinto: 75%
- La edad de la ira: 100%
- El teorema de Katherine: 75%
- Play: 0%

Puntos y trofeos

	El anónimo	La línea curva de tu sonrisa	El corredor del laberinto	La edad de la ira	El teorema de Katherine	Play	El mas rápido	Máx. puntos	Mín. fallos	Máx. días	Máx. nivel	Máx. lecturas	Máx. puntos
1	145	248	248	248	248	0	El mas rápido			Máx. días	Máx. nivel		Máx. puntos
2	56	248	248	160	160	0		Máx. puntos			Máx. nivel		
3	658	248	248	524	524	0			Mín. fallos	Máx. días			Máx. puntos
4	110	248	248	300	300	0			Mín. fallos			Máx. lecturas	
5	325	248	248	210	210	0	El mas rápido			Máx. días			
6	120	248	248	600	600	0		Máx. puntos			Máx. nivel		

Vista de la misma pantalla en horizontal



Características de navegación y de diseño

Navegación fácil e intuitiva

Menú desplegable donde aparecen todas las opciones

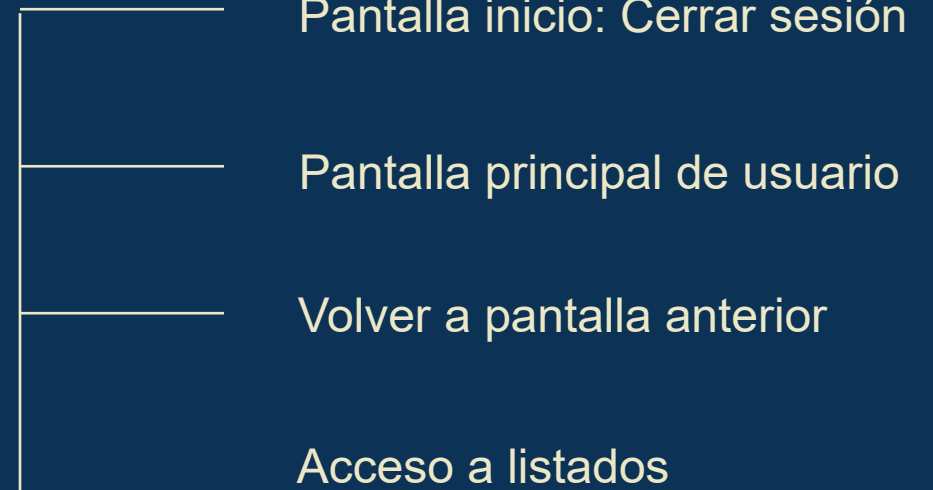
Proceso guiado para la creación de aventuras, añadir pruebas, trofeos y listados.

Desde todas las pantallas se podrá cerrar sesión

Diseño juvenil adaptado al público objetivo

Escenarios que facilitan la implicación en el juego

Accesibilidad de la aplicación desde todas sus pantallas



ReadOClass

Perfil Alumno



Pantalla principal de alumno



Pantalla de aventura



Misma pantalla en formato horizontal

ReadClass

Ahorcado

Fallos **6**

Progress bar: 10 empty slots

Refresh, Trophy, Share icons

Pantalla de juego

Roberto Martínez

robertomartinez@gmail.com

1º Bachillerato

Mis Aventuras

- El anónimo: 85%
- La línea curva de tu sonrisa: 57%
- El teorema de Katherine: 75%
- Play. El juego de la música: 0%

Mis Trofeos

- El segundo más rápido
- El tercero con más puntos
- El primero con más minutos de juego
- El mejor lector

Mis Puntos

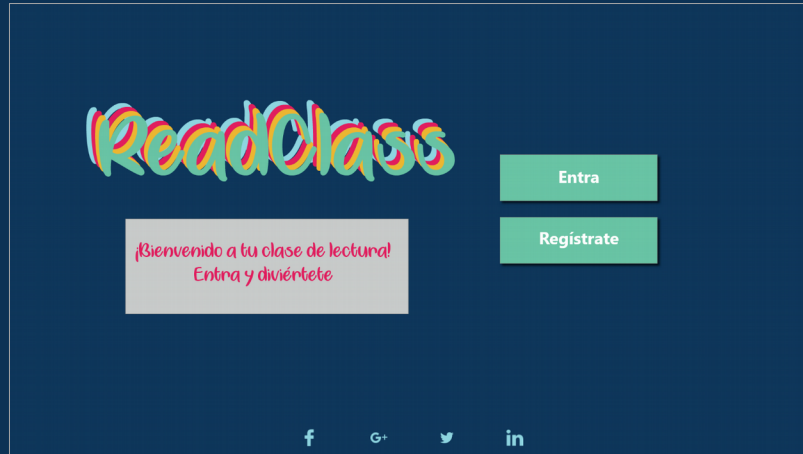
- El anónimo: 325
- La línea curva de tu sonrisa: 750
- El teorema de Katherine: 126
- El juego de la música: 0

Refresh, Share icons

Pantalla de puntos y trofeos



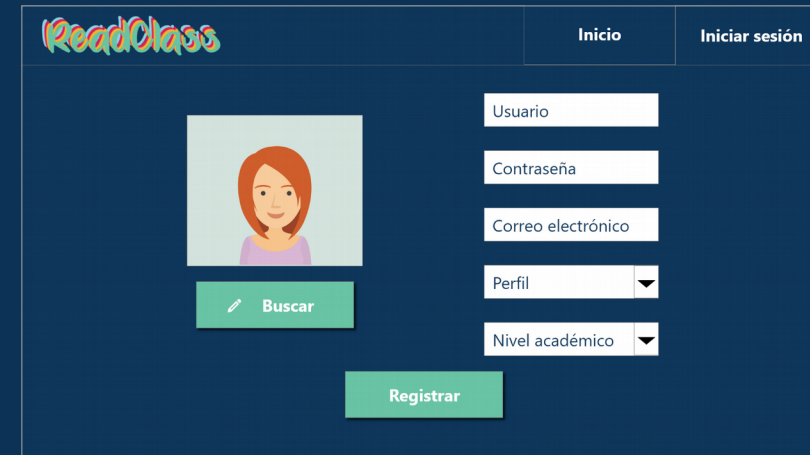
Versión escritorio



Pantalla inicio



Pantalla inicio de sesión



Pantalla de registro de usuario

ReadClass

Perfil profesor

The screenshot shows the main profile page for a teacher named Susana Pérez. At the top, there is a navigation bar with the ReadClass logo, the user's name and profile picture, and three menu items: 'Nueva aventura', 'Puntos y trofeos', and 'Cerrar Sesión'. Below this, there are four adventure cards. The first is 'La edad de la ira' by Nando López (3º ESO) with an 'Editar' button. The second is 'El anónimo' by Natasha Preston (1º Bachillerato) with an 'Editar' button. The third is 'El corredor del laberinto' by James Dashner (1º FPB) with an 'Editar' button. The fourth is 'La línea curva de tu sonrisa' by César Poetry Ortiz (2º Bachillerato) with an 'Editar' button. To the right of these cards is a 'Troveos creados' section showing icons for 'Más rápido en las pruebas', 'Más puntos de juego', and 'Más minutos de juego', along with 'Más aventuras terminadas', 'Más pruebas completadas', and 'El mejor lector'. There are 'Crear' and 'Listados' buttons at the bottom.

Pantalla principal de usuario profesor

The screenshot shows the 'Nueva aventura' (New Adventure) creation screen. At the top, there is a navigation bar with the ReadClass logo, the user's name and profile picture, and three menu items: 'Aventuras', 'Puntos y trofeos', and 'Cerrar Sesión'. Below this, there is a 'Nueva aventura' section with a book icon and an 'Editar' button. To the right, there is a form with fields for 'Nombre aventura', 'Lectura asociada', 'Autor', 'Grupo', 'Código', and 'Nº pruebas'. Below the form are 'Volver' and 'Salir' buttons. To the right of the form is a 'Troveos creados' section with icons for 'Más rápido en las pruebas', 'Más puntos de juego', 'Más minutos de juego', 'Más aventuras terminadas', 'Más pruebas completadas', and 'El mejor lector'. There is a 'Crear' button below this section. Below the form and trophies is a 'Seleccionar escenario' (Select Scenario) section with four 3D isometric scene icons: a city, a beach, a farm, and a school. There is a 'Crear' button at the bottom.

Pantalla de creación de aventura

The screenshot shows the 'Play. El juego de la música.' (Play. The game of music.) screen. At the top, there is a navigation bar with the ReadClass logo, the user's name and profile picture, and three menu items: 'Aventuras', 'Puntos y trofeos', and 'Cerrar Sesión'. Below this, there is a 'Play. El juego de la música.' section with a text input field containing 'Play', a dropdown menu with 'Javier Ruescas', a dropdown menu with '2º ESO', and a text input field with 'Código'. To the right is a circular icon with musical notes and an 'Editar' button. Below this is a 'Troveos creados' section with icons for 'Más rápido en las pruebas', 'Más puntos de juego', 'Más minutos de juego', 'Más aventuras terminadas', 'Más pruebas completadas', and 'El mejor lector'. There is a 'Crear' button below this section. Below the trophies is a 'Seleccionar pruebas' (Select Tests) section with a list of test categories: 'Fruta', 'Verdura', and 'Hortaliza'. Below this is a grid of test cards: 'Test', 'Identifica la imagen', 'Unir parejas', 'Sopa de letras', 'Respuesta corta', 'Mapa', 'Ahorcado', 'Ranking', 'Palabras en cadenas', 'Adivina', 'Calcula', and 'Identifica la palabra'. There are 'Volver' and 'Salir' buttons at the bottom.

Pantalla de agregar pruebas

ReadClass

ReadClass  Susana Pérez

Aventuras Puntos y trofeos Cerrar Sesión

Play. El juego de la música.

Play
Javier Ruescas
2º ESO
Código

 Editar

Pruebas añadidas

+ Añadir

Configuración ahorcado




Palabra a acertar

Incluir tiempo Sí No
Intentos máximos Sí No
Puntos máximos Sí No

+ Volver
Salir

Aceptar


Pantalla de configuración de prueba

ReadClass  Susana Pérez







Aventuras Puntos y trofeos Cerrar Sesión

Play. El juego de la música.

Play
Javier Ruescas
2º ESO
Código

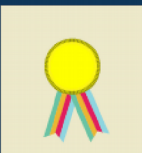
 Editar

Pruebas añadidas

+ Añadir

Añadir trofeos







 Editar

Nombre trofeo
Configuración

Tres primeros Sí No
Duplica puntos Sí No
Juego extra Sí No

+ Añadir trofeo

Trofeos añadidos

 Más rápido en las pruebas
 Más puntos de juego
 Más minutos de juego
 Más aventuras terminadas
 Más pruebas completadas
 El mejor lector

Volver
Salir

Pantalla de agregado de trofeos

ReadClass

ReadClass

Susana Pérez

Aventuras
Cerrar Sesión

Susana Pérez

susanaperez@gmail.co

Aventuras creadas

+ Añadir

Porcentaje medio de finalización

85%

El anónimo

100%

La línea curva de tu sonrisa

75%

El corredor del laberinto

100%

La edad de la ira

75%

El teorema de Katherine

0%

Play: El juego de la música

Puntos y trofeos

	El	La línea curva de tu sonrisa	El corredor del laberinto	La edad de la ira	El teorema de Katherine	Play	Trofeos		
	145	248	248	248	248	0	El más rápido	Máx. puntos	Máx. nivel
	56	248	248	160	160	0	Máx. puntos	Máx. nivel	
	658	248	248	524	524	0	Min. fallos	Máx. días	Máx. puntos
	110	248	248	300	300	0	Min. fallos	Máx. lecturas	
	325	248	248	210	210	0	El más rápido	Máx. días	
	120	248	248	600	600	0	Máx. puntos	Máx. nivel	

↶ Volver

↶ Salir

Pantalla de listado de puntos y trofeos

ReadClass

Perfil alumnado

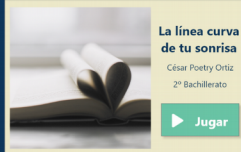
ReadClass  Roberto Martínez

[Unirte a aventura](#) [Puntos y trofeos](#) [Cerrar Sesión](#)



El anónimo
Natasha Preston
1º Bachillerato

[▶ Jugar](#)



La línea curva de tu sonrisa
César Poetry Ortiz
2º Bachillerato

[▶ Jugar](#)

Trofeos ganados

Más rápido en las pruebas  Más puntos de juego  Más minutos de juego 

[▶ Ve a por más](#)

[+ Únete a aventura](#) [➔ Salir](#)

Pantalla principal de alumno

ReadClass  Roberto Martínez

[Unirte a aventura](#) [Puntos y trofeos](#) [Cerrar Sesión](#)

Ahorcado
Acierta la palabra antes de quedar ahorcado!



Fallos **6**
Puntos **59**

[➔ Introducir](#)

Siguientes pruebas



[↶ Volver](#)
[➔ Salir](#)

Pantalla de juego

ReadClass  Roberto Martínez

[Unirte a aventura](#) [Puntos y trofeos](#) [Cerrar Sesión](#)

La línea curva de tu sonrisa



Trofeos de la aventura

Más rápido en las pruebas  Más puntos de juego  Más minutos de juego 

[↶ Volver](#)
[➔ Salir](#)

Pantalla mapa de aventura

ReadClass

ReadClass  Roberto Martínez

[Unirte a aventura](#) [Cerrar Sesión](#)



Roberto Martínez

robertomartinez@gma

Mis aventuras

 El anónimo	 La línea curva de tu sonrisa	 El teorema de Katherine	 Play. El juego de la música
--	---	--	--

Mis trofeos

 Más rápido en las pruebas	 Más puntos de juego	 Más minutos de juego	 El mejor lector
---	--	---	--

Mis puntos

 El anónimo	 La línea curva de tu sonrisa	 El teorema de Katherine	 Play. El juego de la música
--	---	--	--

Aventuras jugadas

 Play. La aventura de la música	 El teorema de Katherine	 La curva de tu sonrisa
 El anónimo	+ Añadir	

[Volver](#)

[Salir](#)

Pantalla de listado de puntos y trofeos de alumno

ReadClass

- Es una aplicación ambiciosa al pretender adaptarse a cualquier lectura recomendada en clase.
- Para cubrir este objetivo sería necesario trabajar mas variedad de materiales: mas escenarios y mas pruebas para incluir en ellos.
- Es importante mantener el nivel de configuración de cada prueba para conseguir esa componente de adaptabilidad buscada



Muchas gracias por su
atención

¡Nos seguimos leyendo!